컴퓨터학부 20162448 김병준

1. 결과



1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #define BUFFER\_SIZE 1024  void ssu\_setbuf(FILE \*fp, char \*buf);  int main(void)  {  char buf[BUFFER\_SIZE];  char \*fname= "/dev/tty1"; // 파일 명  FILE \*fp;  if ((fp= fopen(fname, "w")) == NULL) { // 쓰기 전용 모드로 파일 열기  fprintf(stderr, "fopen error for %s", fname);  exit(1);  }  ssu\_setbuf(fp, buf);  fprintf(fp, "Hello, ");  sleep(1);  fprintf(fp, "UNIX!!");  sleep(1);  fprintf(fp, "\n");  sleep(1); // 버퍼에 넣은 후 한번에 출력  ssu\_setbuf(fp, NULL);  fprintf(fp, "HOW");  sleep(1);  fprintf(fp, " ARE");  sleep(1);  fprintf(fp, " YOU?");  sleep(1);  fprintf(fp, "\n");  sleep(1); // 버퍼에 넣지 않고 바로 출력  exit(0);  }  void ssu\_setbuf(FILE \*fp, char \*buf)  {  size\_t size;  int fd;  int mode;  fd= fileno(fp);  if (isatty(fd)) // 터미널번호 확인  mode = \_IOLBF; // 개행문자 사용, 버퍼가 가득 차면 버퍼 삭제  else  mode = \_IOFBF; // 버퍼를 입출력에 사용,  if (buf== NULL) {  mode = \_IONBF; // 사용된 버퍼가 없음  size = 0;  }  else  size = BUFFER\_SIZE;  setvbuf(fp, buf, mode, size);  } |