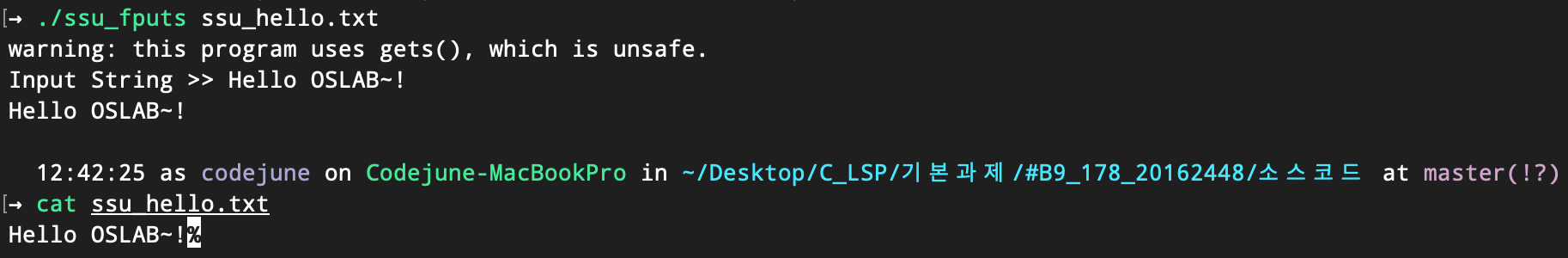
컴퓨터학부 20162448 김병준

1. 결과



1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #define BUFFER\_SIZE 1024  int main (int argc, char \*argv[])  {  char buf[BUFFER\_SIZE];  FILE \*fp;    if (argc != 2) { // 인자 개수가 부족할 경우  fprintf(stderr, "usage: %s <file>\n", argv[0]);  exit(1);  }    if ((fp = fopen(argv[1], "w+")) == NULL) { // 쓰기 전용, 존재시 덮어쓰기로 열기  fprintf(stderr, "fopen error for %s\n", argv[1]);  exit(1);  }    fputs("Input String >> ", stdout); // 표준 출력에 해당 내용 출력  gets(buf); // 버퍼에 내용을 입력받음  fputs(buf, fp); // 버퍼의 내용을 파일에 쓰기  rewind(fp); // 오프셋을 맨 처음으로 이동  fgets(buf, sizeof(buf), fp); // 버퍼에 쓰여진 내용의 길이만큼 파일에서 읽음  puts(buf); // 표준 출력에 출력  fclose(fp); // 파일 닫음  exit(0);  } |