

## Asignación semana 7: DICCIONARIOS

### Programas:

- 1- Escribir un programa que guarde en una variable el diccionario {'Euro':'€', 'Dollar':'\$', 'Yen':'¥'}, pregunte al usuario por una divisa y muestre su símbolo o un mensaje de aviso si la divisa no está en el diccionario.

```
lista= {'Euro':'€', 'Dollar':'$', 'Yen': '¥'}
x= str(input('Ingresa una divisa: '))
y= 0
lista_key = lista.keys()
for n in lista_key:
    if x == n:
        print(lista[x.title()])
        y=1
        break
if y==0:
    print('Error: divisa no encontrada')
```

- 2- Escribir un programa que pregunte al usuario su nombre, edad, dirección y teléfono y lo guarde en un diccionario. Después debe mostrar por pantalla el mensaje <nombre> tiene <edad> años, vive en <dirección> y su número de teléfono es <teléfono>

```
nombre = input('¿Cómo te llamas? ')
edad = input('¿Cuántos años tienes? ')
direccion = input('¿Cuál es tu dirección? ')
telefono = input('¿Cuál es tu número de teléfono? ')
persona = {'nombre': nombre, 'edad': edad, 'direccion': direccion, 'telefono': telefono}
print(persona['nombre'], 'tiene', persona['edad'], 'años, vive en',
persona['direccion'], 'y su número de teléfono es', persona['telefono'])
```

- 3- Escribir un programa que guarde en un diccionario los precios de las frutas de la tabla, pregunte al usuario por una fruta, un número de kilos y muestre por pantalla el precio de ese número de kilos de fruta. Si la fruta no está en el diccionario debe mostrar un mensaje informando de ello.

Fruta	Precio
Plátano	1.35
Manzana	0.80
Pera	0.85
Naranja	0.70

```
'''Fruta
Precio
Plátano
1.35
Manzana
0.80
Pera
0.85
Naranja
0.70'''

frutas = {'Plátano':1.35, 'Manzana':0.80, 'Pera':0.85, 'Naranja':0.70}
fruta = input('¿Qué fruta quieres? ').title()
kilo = float(input('¿Cuántos kilos? '))
if fruta in frutas:
    print(kilo, 'kilos de', fruta, 'valen', frutas[fruta]*kilo, '€')
else:
    print("¡¡Lo siento, pero la fruta", fruta, "no está disponible!!, puede elegir otra!! ")
```

- 4- Escribir un programa que cree un diccionario vacío y lo vaya llenado con información sobre una persona (por ejemplo nombre, edad, sexo, teléfono, correo electrónico, etc.) que se le pida al usuario. Cada vez que se añada un nuevo dato debe imprimirse el contenido del diccionario.

```
persona = {}
continuar = True
while continuar:
    clave = input('¿Qué dato quieres introducir? ')
    valor = input(clave + ': ')
    persona[clave] = valor
    print(persona)
    continuar = input('¿Quieres añadir más información (Si/No)? ') == "Si"
```

- 5- Escribir un programa que cree un diccionario simulando una cesta de la compra. El programa debe preguntar el artículo y su precio y añadir el par al diccionario, hasta que el usuario decida terminar. Después se debe mostrar por pantalla la lista de la compra y el coste total, con el siguiente formato

#### Lista de la compra

Artículo 1	Precio
Artículo 2	Precio
Artículo 3	Precio
...	...
Total	Coste

```
'''Lista de la compra
Artículo 1
Precio
Artículo 2
Precio
Artículo 3
Precio
Total
Coste'''

cesta = {}
continuar = True
while continuar:
    item = input('Introduce un artículo: ')
    precio = float(input('Introduce el precio de ' + item + ': '))
    cesta[item] = precio
    continuar = input('¿Quieres añadir artículos a la lista (Si/No)? ') == "Si"
coste = 0
print('Lista de la compra')
for item, precio in cesta.items():
    print(item, '\t', precio)
    coste += precio
print('Coste total: ', coste)
```