

**Project naam:** The missing link

**De groep:** *Lieuwe van der Meulen, Jorrit Breeuwer*

**Reserve deelnemers:** Bij lange uitval de mogelijkheid samen te voegen met *Edwin Zuiderweg, Johan Jorritsma*.

**Tijdsindicatie project:** 4 weken. Normale werkdagen

**Teamstelling:**

Deze groep is ontstaan vanwege wederzijdse interesse voor het concept. Ook speelt dat er al eerder is samengewerkt in een project een rol, waarvan er onderling nog geen problemen waren ontstaan. Beide zijn we gemotiveerd en vullen we elkaar goed aan qua kennis en werkwijze.

---

**Het concept:**

Het idee is om een applicatie te ontwikkelen voor ouderen die niet meer zo stabiel zijn. De applicatie moet ervoor zorgen dat ze zonder moeite geholpen kunnen worden voor hen behoeften. Denk hierbij aan het gaan naar de wc, eten/drinken of als er 112 gebeld moet worden, ook huishoudelijke hulp/klusjes word hierin meegenomen. Dit willem we mogelijk maken door een applicatie, waarbij de ouderen maar op 1 knopje te hoeven drukken voor hen specifieke behoeften.

---

**Complexiteit:**

De groep bestaat uit 2 man sterk. We hebben in totaal 4 weken de tijd om hieraan te werken, waarbij het om een volledige werkweken gaat. Effectief zou dat samen uitkomen op 320 uur voor het geheel.

Na research te hebben gedaan zijn er weinig mogelijkheden voor ouderen op dit gebied. Door het gebrek van informatie over dit platform is het een grote uitdaging en kans. Dit maak het project uniek en origineel.

De eerste paar dagen zullen we samen bezig gaan met de basis opmaak. Dat wil zeggen: het idee uitwerken, benodigde spullen/informatie tot onze beschikking en de planning. Dit zorgt ervoor dat we een goed overzicht hebben waar we staan en wat er nodig is om het project succesvol te kunnen presenteren.

Voor de planning wordt er gebruikt gemaakt van een scrumboard genaamd Trello. We maken hierin een wekelijkse planning met de daarbij behorende taken. Ook maken we een extra scrumboard voor het gehele project. Er komen dus in totaal 5 scrumboards met overzicht van de opdrachten en deeltaken.

---

**Motivatie:**

Lieuwe:

Het idee van deze website bestaat al een tijdje, maar is eigenlijk nooit goed uitgewerkt. Door een zo simpel mogelijk programma voor deze groep te maken betrekken we ook deze groep bij de interactieve wereld. Bovendien betrekken we de mensen meer bij de samenleving.

### Jorrit:

Op het moment van aankondiging projectopdracht van Codegorrila, bevond ik mezelf al in een grote groep. In deze groep wordt er samen gebrainstormd over Ideeën wat uitgevoerd zou kunnen worden. Er waren 2 Ideeën wat mezelf aansprak. Het andere voorstel was het maken van een leeromgeving voor kleuters.

De reden waarom ik juist voor het project heb gekozen waar ik nu mee bezig ga is, omdat het een uniek concept is en daarbij een goed doel heeft. Ook nog een grote reden, Lieuwe had al eerder bij een opdrachtgever dit project aangeboden gekregen, helaas was Lieuwe op dat moment er nog niet aan toegekomen en is dit een goede kans voor ons samen.

Met dit project laten we tevens zien dat we instaat zijn iets nieuws op de markt te brengen. Hierbij kunnen we onze programmeur skills die we hebben opgedaan tijdens de eerste helft van de bootcamp tot z'n recht laten komen en ons bewijzen.

---

### **Technieken:**

Voor dit project gebruiken wij de kennis die we hebben opgedaan uit de afgelopen weken van de bootcamp. Niet alleen qua programmeren maar ook documentatie en daar nodig de 21st century skills. Technieken die we tot nu toe qua basis hebben opgedaan zijn: PHP, Javascript, HTML, CSS en diverse frameworks die hierbij komen kijken waaronder Laravel. Derhalve dit project gaan er ook technieken toegepast worden die we nog niet beheersen of nauwelijks. De technieken die hieronder vallen zijn het implementeren van apps op een tablet, touchscreen based applicatie en door middel van Laravel. Momenteel zijn we net begonnen om het framework Laravel onder de knie te krijgen.

Voor verdere marktonderzoek zullen we ook gaan inspelen op de behoefte van ouderen, dit gaan we doen door middel van enquêtes en door langs te gaan bij verscheidene verzorgings/bejaardentehuizen.

---

### **Wat hebben we nodig?**

Voor dit project zijn er een aantal zaken nodig om zo efficiënt mogelijk te kunnen werken. Hieronder een aantal zaken die van toepassing zijn voor dit project met een korte beschrijving van de functionaliteit. We zullen de eerste week van het project gebruiken om ons van al het gerief te voorzien.

#### **Benodigdheden:**

- Laptop
- Internet
- Werkplek
- Koffie
- Tablet
- Smartphone

#### **Functionaliteit:**

Portable, programmeren en uitwerken documentatie

Deployen project, informatie

Samenwerking, minder afleiding

Helderheid en concentratie

Testen van de app

Testen van de app, bellen

---