354. PHƯƠNG TRÌNH BẬC HAI

Nhập 3 số nguyên a, b, c. Xác định số nghiệm phân biệt của phương trình: ax^2+bx+c=0.

Giới hạn: |a|, |b|, |c| ≤ 10000.

INPUT

1 dòng ghi 3 số a, b, c cách nhau 1 dấu cách

ghiệm, in re 1 số thực duy nhà

Input	Output
132	2
-10-1	0

OUTPUT

1 dòng duy nhất ghi ra kết quả.

355. HÌNH TRÒN #1

Cho đường tròn $O(x_o, y_o)$ bán kính r và điểm $M(x_m, y_m)$. Kiểm tra xem điểm M có nằm trong hình tròn hay không. In ra "YES" nếu M nằm trong $O(\text{tính cả trường hợp M nằm trên đường tròn O}), in "NO" nếu không. <math>0 \le |x_o|$, $|y_o|$, $|x_m|$, $|y_m| \le 10^6$, $r \le 10^6$

INPUT

5 số x_o, y_o, x_m, y_m, r cách nhau bởi dấu cách.

Input	Output
00116	YES

4 80 as, D. 65, Ds

OUTPUT

In ra đáp án.

356. PHƯƠNG TRÌNH BẬC 2 (2).

DUONG GAP KHUC

Nhập 3 số nguyên a, b, c. Giải phương trình : $ax^2+bx+c=0$. Giới hạn: |a|, |b|, $|c| \le 10000$.

INPUT

1 dòng ghi 3 số a, b, c cách nhau 1 dấu cách

OUTPUT

Input	Output
132	-2.00 -1.00
-10-1	NO

Nếu phương trình vô nghiệm in ra "NO".

Nếu phương trình có 1 nghiệm, in ra 1 số thực duy nhất là giá trị của nghiệm.

Nếu phương trình có 2 nghiệm phân biệt in ra 2 số thực là nghiệm của phương trình (nghiệm bé hơn in trước). Tất cả các số ở Output làm tròn đến 2 chữ số thập phân.

Ngược lại, in ra Inf

357. ĐƯỜNG THẮNG #1

Cho 2 đường thẳng, $y=a_1x+b_1$ và $y=a_2x+b_2$. In ra tọa độ giao điểm của chúng. $0 \le |a_1|$, $|a_2|$, $|b_1|$, $|b_2| \le 1000$.

INPUT

 $4 \text{ số } a_1, b_1, a_2, b_2.$

OUTPUT

In ra đáp án.

Input	Output	
102-2	22	

358. ĐƯỜNG GẤP KHÚC

Cho n điểm, A_1 , A_2 , A_3 ..., A_n . Tính độ dài đường gấp khúc $A_1A_2A_3A_4A_5$..., A_n . $n \le 100000$, tọa độ các điểm nằm trong khoảng từ -10000 đến 10000.

Coding or to be coded!

INPUT

Dòng đầu ghi số n. n dòng sau mỗi dòng gồm 2 số cách nhau bởi dấu cách, là các tọa độ.

OUTPUT

In ra đáp án.

Input	Output
2	1. 000000
00	Alexander of the last of
01	5'3. Le 2013 A. 20

359. TAM GIÁC #2

Cho 4 số A, B, C, D. Xác định xem có tạo được tam giác nào với độ dài các cạnh được lấy từ 4 số A, B, C, D hay không. In "NONDEGENERATE" nếu tam giác là tam giác lồi, "DEGENERATE" nếu tam giác là tam giác lõm, "IMPOSSIBLE" nếu không thể tạo được bất cứ tam giác nào.

Giới hạn 0 ≤ A, B, C, D ≤ 100.

INPUT

4 số A, B, C, D cách nhau bởi dấu cách.

OUTPUT

In ra đáp án.

Input	Output
345	NONDEGENERATE