

In ra một số duy nhất là lợi ích lớn nhất mà Nerif có thể nhận được.

220. ĐÁNH CÁ

Tác giả: Nguyễn Văn Dũng

Những ngư dân vùng Wreck đang giăng lưới bắt cá. Vùng bắt cá của họ là 1 hình chữ nhật diện tích $n*m$, và lưới của họ có thể bắt cá trong một vùng hình vuông có diện tích là $k*k$ ($k < n, k < m$). Với công nghệ tiên tiến, họ tính được lượng cá chi tiết trong các vùng có diện tích $1*1$. Nhưng công nghệ đó chưa thể tính được lượng cá tối đa mà họ có thể bắt được trong một lần giăng lưới. Hãy giúp những người ngư dân bằng cách viết cho họ một chương trình làm điều đó.

INPUT

Dòng đầu tiên ghi 3 số n, m, k ($n, m, k < 500$). n dòng sau mỗi dòng ghi m số tự nhiên, biểu diễn lượng cá trong từng vùng diện tích $1*1$.

OUTPUT

In ra một số duy nhất là số lượng cá lớn nhất mà những người ngư dân có thể thu được.

Input	Output
3 4 2 2 3 4 1 1 3 4 2 4 1 1 2	14