

INPUT

Dòng đầu tiên gồm 3 số tự nhiên n, m, k .

OUTPUT

1 dòng ghi kết quả, kết quả làm tròn đến chữ số thứ 6 sau dấu thập phân.

Input	Output
1 2 2	1. 750000 (Giải thích: Ánh trắng có độ sáng là 1, sau khi bị phản xạ là 0. 5, phản xạ lần 2 sẽ là 0. 25)

219. NHÀ TIÊN TRI

Tất cả tương lai, số phận con người đều nằm gọn trong tri thức của Nerif. Ông có thể biết được rõ những sự việc đã xảy ra, đang xảy ra hay sẽ xảy ra. Nerif nhìn thấy tất cả các viễn cảnh có thể xảy ra, và có thể thay đổi những điều mà ông muốn nếu thay đổi chúng là có ích cho ông. Mỗi lần thay đổi này sẽ tốn sức lực của Nerif (thay đổi thực tế không hề đơn giản), vì vậy ông sẽ tìm những việc mà ông cảm thấy là có ích nhất khi thay đổi nó. Hãy ghi ra những thay đổi đó.

INPUT

Dòng đầu tiên ghi 2 số n, m trong đó n là số lượng sự việc mà ông có thể thay đổi, m là sức lực mà ông có. Mỗi lần thay đổi thực tế thì sức lực của Nerif sẽ giảm đi 1. ($0 < n < 10000, 0 < m < 200$).

Dòng thứ hai ghi n số, mỗi số cách nhau một dấu cách, trong đó ai thể hiện lượng lợi ích sau khi thay đổi thực tế thứ i ($-10000 < a < 10000$).

OUTPUT

Input	Output
5 2 1 2 -2 6 3	9