第一章算法效率分析基础

整理者: Yu 资料整理自互联网, 仅供学习用途

2017年3月5日

同一问题可用不同算法解决,而一个算法的质量优劣将影响到算法乃至程序的效率。算法分析的目的在 于选择合适算法和改进算法。一个算法的评价主要从时间复杂度和空间复杂度来考虑。随着硬件技术的不断 发展和价格走低,空间复杂度在大部分情况下已经不是需要重点关注的问题了,然而时间效率的重要性并没 有减弱到这种程度。本章将主要介绍时间复杂度。

为什么要进行算法分析?

- 预测算法所需要的资源
 - 计算时间 (CPU 消耗)
 - 内存空间 (RAM 消耗)
 - 通信时间(带宽消耗)
- 预测算法的运行时间
 - 在给定输入规模时,所执行的基本操作数量。
 - 或者称为算法复杂度 (Algorithm Complexity)

如何衡量算法复杂度?

- 内存 (Memory)
- 时间 (Time)
- 指令的数量(Number of Steps)
- 特定操作的数量
- 磁盘访问数量
- 网络包数量
- 渐进复杂度 (Asymptotic Complexity)

算法的运行时间与什么相关?

- 取决于输入的数据的初始状态。(例如:如果数据已经是排好序的,时间消耗可能会减少。)
- 取决于输入数据的规模。(例如: 10个数排序和10⁸个数排序)
- 取决于运行时间的上限。(因为运行时间的上限是对使用者的承诺。)

算法分析的种类:

- 最坏情况 (Worst Case): 任意输入规模的最大运行时间。(Usually)
- 平均情况(Average Case): 任意输入规模的期待运行时间。(Sometimes)
- 最佳情况 (Best Case): 通常最佳情况不会出现。(Bogus)

例如,在一个长度为n的列表中顺序搜索指定的值,则

- (1) 最坏情况: n次比较
- (2) 平均情况: n/2 次比较
- (3) 最佳情况: 1次比较

而实际中, 我们一般仅考量算法在最坏情况下的运行情况, 也就是对于规模为n 的任何输入, 算法的最 长运行时间。这样做的理由是:

- (1) 一个算法的最坏情况运行时间是在任何输入下运行时间的一个上界(Upper Bound)。
- (2) 对于某些算法, 最坏情况出现的较为频繁。
- (3) 大体上看, 平均情况通常与最坏情况一样差。

算法分析要保持大局观 (Big Idea), 其基本思路:

- (1) 忽略掉那些依赖于机器的常量。
- (2) 关注运行时间的增长趋势。

比如: $T(n) = 73n^3 + 29n^2 + 8888$ 的趋势就相当于 $T(n) = \Theta(n^3)$ 。

渐近记号(Asymptotic Notation)通常有O、 Θ 和 Ω 记号法。 Θ 记号渐进地给出了一个函数的上界和下界,当只有渐近上界时使用O 记号,当只有渐近下界时使用 Ω 记号。尽管技术上 Θ 记号较为准确,但通常仍然使用O 记号表示。例如,线性复杂度O(n) 表示每个元素都要被处理一次。平方复杂度 $O(n^2)$ 表示每个元素都要被处理n 次。

分析非递归算法的效率的通用方案

- (1) 决定用哪个(哪些)参数作为输入规模的度量
- (2) 找出算法的基本操作(作为一规律,它总是位于算法的最内层循环中)。
- (3) 检查基本操作的执行次数是否只依赖输入规模。如果它还依赖一些其他的特性,则最差效率、平均效率以及最优效率(如果必要)需要分别研究。

表 1: 渐进记号表示法

Notation	Intuition	Informal Definition
$f(n) \in O(g(n)$	f is bounded above by g asymptotically	$\exists n > n_0, f(n) \le g(n) \cdot k$
$f(n)\in\Omega(g(n)$	f is bounded below by g asymptotically	$\exists n > n_0, f(n) \ge g(n) \cdot k$
$f(n)\in\Theta(g(n)$	f is bounded above and below by g asymptotically	$\exists n > n_0, g(n) \cdot k_1 \le f(n) \le g(n) \cdot k_2$

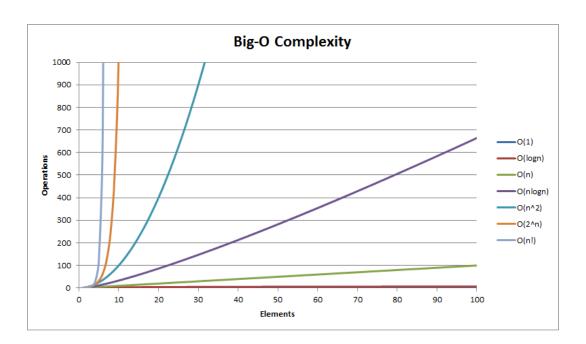


图 1: 基本的渐进效率图像

- (4) 建立一个算法基本操作执行次数的求和表达式。
- (5) 利用求和运算的标公式和法则来建立一个操作次数的闭合公式,或者至少确定它的增长次数。

def FindMaxElement(array):

```
max = array[0]
for i in range(len(array):
    if array[i] > max:
        max = array[i]
```

以以上代码为例,代码中最基本的执行语句为比较array与 \max 的大小,其执行数量约为n*(n-1)/2,所以算法复杂度为 $O(n^2)$ 。

表 2: 基本的渐进效率类型

复杂度	标记符号
常量(Constant)	O(1)
对数(Logarithmic)	$O(\log_2 n)$
线性(Linear)	O(n)
平方(Quadratic)	$O(n^2)$
立方(Cubic)	$O(n^3)$
指数(Exponential)	$O(2^n), O(k^n), O(n!)$