# **任成** 求职意向: iOS 开发工程师

**生日:**1994.12 **工作年限:**5年

**学历:**本科 **电话:**+86 136-8110-5571

**毕业院校**:大连东软信息学院 **邮箱**:rencheng11@icloud.com

**所学专业**: 计算机科学与技术 技术博客: https://rencheng.cc/



## **Q** 专业技能

- 具有扎实的 Objective-C/Swift 语言基础;
- ▶ 熟悉 MVC、MVVM、代理、单例、观察者等常用设计模式;
- ▶ 熟悉 TCP/UDP/HTTP 等网络协议以及熟悉多线程开发;
- ▶ 熟悉 CocoaPods,通过该工具实现项目的组件化\模块化;
- ▶ 熟悉 Objective-C 的 KVC、KVO、Runtime 运行机制以及内存管理机制;
- 》 掌握 iOS 端全埋点 SDK 的设计与实现;
- > 实践过启动(32%),列表卡顿(69%fps),安装包瘦身(19%)等优化;
- ▶ 有 Flutter、Python、CI 开发实际经验;

## **工作经历**

## 互爱(北京)科技有限公司 (2018年4月-至今)

- ▶ 项目组 Leader;负责 iOS 团队基础服务建设;技术调研和选型
- 进度评估和风险把控;工作协调和汇报反馈
- ▶ 推进组件化方案落地;推进大前端方案落地
- 负责集团苹果开发者账号申请、续费以及证书派发和应用上架

## 师董会(北京)信息科技有限公司(2017年1月-2018年3月)

- 项目沟通协调;人员招聘;版本迭代;项目重构
- ▶ 获 2017 年度最佳男员工奖

### 北京碧云移动科技有限公司(2015年10月-2017年1月)

➤ APP 日常迭代开发:参与后端的概要设计和接口设计。

#### 晒 - 靠谱文玩社区交流平台(2021-1~2021-12)

晒是一款文玩收藏类的社交, 电商产品; 为爱好文玩的藏友之间提供了一个交流、互动和交易的平台。

#### 责任描述:

项目负责人; iOS 基础服务建设; 架构设计; 性能优化; 系统拆解; Flutter 落地;

#### 技术要点:

- ▶ 以 Swift 为主, OC 和 Dart 为辅的 MVCS 架构模式
- ▶ Local Server 实现短视频预缓存以及边下边播,解决首帧黑屏和加载缓慢等问题
- 在冷启动环境下,使用二进制重排缩短启动时间
- ➤ FlutterBoost 框架集成; CI/CD ( JIT->AOT )
- ▶ 使用 Python 实现项目接口自动化,提高了项目实施效率

### 萌股 - 二次元人气讨论社区 (2018-2~2021-12)

萌股是基于 ACG 人物的二次元人气交友社区,为喜欢的人物深度交互打 Call,将其冲击至股票冠军宝座;

#### 责任描述:

负责项目的日常功能迭代,基础服务建设;组件化落地以及相关技术调研工作;

#### 技术要点:

- AVFoundation 实现短视频编辑、转码等功能;万级数据批量导入
- 构造者模式实现 UGC 数据采集和上传; Feed 流列表性能优化
- Live2d 调研及实践; H5 容器开发

#### BetaData (2018-3~至今)

BetaData 是数据根基平台的 SDK;获取设备和渠道等基础信息;全埋点功能收集用户的交互事件。

#### 责任描述:

负责 iOS 端 SDK 调研、设计、实施,以及后续的升级和维护工作

### 技术要点:

🕨 iOS 全埋点实践(AOP 编程思想)

更多项目请移步博客; https://rencheng.cc/about/

## 自我评价

- ▶ 有 6 年的 iOS 开发经验;能够不断的回顾、复盘和总结沉淀来提升工作效率和技术能力
- 有项目管理经验;对设定目标负责,主人翁意识;对新知识抱开放态度;对底层技术有敬畏探索