# Exercice 1: Mise en équations d'un barreau en traction

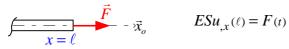
#### 1- Écriture des conditions aux limites.

Conditions aux limites homogènes :

Déplacement imposé : u = 0

Force imposée :  $ESu_x = 0$  soit  $u_x = 0$ 

Conditions aux limites des trois figures ci-dessous.



$$ESu_{,x}(\ell) = F(t)$$

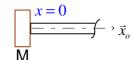
$$\vec{F}_o = -k (u(0,t) - \delta_o) \vec{x}_o \qquad \vec{F}_o = -k (u(0,t) - \delta_o) \vec{x}_o \qquad \text{Effort du ressort sur la barre} \\ \delta_o \text{ représente la position à vide de l'extrémité libre du ressort}$$

$$ec{F}_{_{O}} = -k(u_{(0,\,t)} - oldsymbol{\delta}_{_{O}})ec{x}_{_{O}}$$
 Effort du ressort sur la barro

$$\vec{F}_o = -ESu_{x}(0,t)\vec{x}_o$$

 $\vec{F}_o = -ESu_{.x}(0,t)\vec{x}_o$  Attention aux signes, il faut penser normale extérieure

Soit: 
$$ESu_{x}(0,t) = k(u(0,t) - \delta_{0})$$

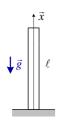


Il faut isoler la masse et écrire le PFD, et penser action-réaction, donc faire vraiment attention aux signes.  $M\ddot{u}(0,t)\vec{x}_o = -(-ESu_{,x}(0,t)\vec{x}_o)$  Soit :  $M\ddot{u}(0,t) = ESu_{,x}(0,t)$ 

$$M\ddot{u}(0,t)\vec{x}_{o} = -(-ESu_{,x}(0,t)\vec{x}_{o})$$

Soit: 
$$M\ddot{u}(0,t) = ESu_{x}(0,t)$$

### 2- Application du PFD.



Le système d'EDP de ce problème en statique est :

$$\begin{cases}
\forall x \in ]0, \ell[ & -ESu_{,xx} = -\rho gS \\
CL & \begin{cases}
u_{(0,t)} = 0 \\
ESu_{,x}(\ell,t) = 0
\end{cases}$$

L'équation différentielle s'intègre à vue:

$$ESu_{,xx} = \rho gS \implies u_{,x} = \frac{\rho g}{E}x + Cte \qquad \text{En tenant compte de la CL en } \ell \text{ ; } u_{,x}(\ell,t) = 0$$

$$u_{,x} = \frac{\rho g}{E}(x-\ell) \implies u = \frac{\rho g}{2E}(x-\ell)^2 + Cte \text{ En tenant compte de la CL en 0 ; } u(0,t) = 0$$

$$u = \frac{\rho g}{2E} x (x - 2\ell)$$

Le tassement est : 
$$u_{max} = \frac{\rho g \ell^2}{2E}$$

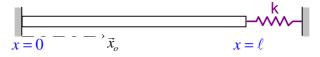
Le diagramme de l'effort normal est donné par  $ESu_{,x} = \rho gS(x-\ell)$ 

C'est le point de départ d'une solution type "RDM".

Le bilan des efforts extérieurs permet de construire ce diagramme.

On retrouve le poids de la colonne  $P = -N_{(0,t)} = \rho g S \ell$ , l'extrémité libre  $N_{(\ell,t)} = 0$  et la variation linéaire entre les deux extrémités.

3- Application du PTV, pour un champ de déplacements virtuels cinématiquement admissible.



Le PTV appliqué à la barre s'écrit :

#### Mise en équations des barres

$$\forall \delta u \int_{0}^{\ell} \rho S \ddot{u} \, \delta u \, dx = -\int_{0}^{\ell} E S u_{,x} \, \delta u_{,x} \, dx + \frac{F_{o}}{\delta} \delta u_{o} - k(u_{\ell} - \Delta) \delta u_{\ell}$$

 $-k(u_{\ell} - \Delta)$  représente l'effort exercé par le ressort sur la barre

 $\Delta = \ell - x_\ell$  représente la précontrainte du ressort pour un déplacement de l'extrémité  $u_\ell = 0$  $x_{\ell}$  est la position à vide de l'extrémité du ressort

Si 
$$x_{\ell} = \ell$$
 ressort non contraint si la barre n'est pas déformée  $\rightarrow$   $F_k = -ku_{\ell}$ 

 $F_o$  est une inconnue du Pb (effort de l'encastrement sur la barre), pour obtenir l'équation du mouvement nous utiliserons des déplacements virtuels cinématiquement admissibles :  $\delta u_o = 0$ .

$$\Rightarrow \forall \delta u_{CA} \int_{0}^{\ell} \rho S \ddot{u} \, \delta u \, dx + \int_{0}^{\ell} E S u_{,x} \, \delta u_{,x} \, dx + k u_{\ell} \, \delta u_{\ell} = 0$$

est le problème des oscillations libres du système

En considérant le système complet, la barre et le ressort.

Le terme  $-ku_\ell\delta u_\ell$  qui représente le travail virtuel des efforts de déformations du ressort, est obtenu directement à partir de l'énergie potentielle du ressort  $2E_d = ku_\ell^2 \rightarrow \delta E_d = ku_\ell \delta u_\ell$ 

## 4- Équivalence des principes.

Le système d'EDP de ce problème est :  $\begin{cases} \forall x \in \ ]0, \ell [ \quad \rho S \ddot{u} - ES u_{,xx} = 0 \\ CL \quad \begin{cases} u_{(0,\,t)} = 0 \\ ES u_{-(\ell,\,t)} = -k \ u_{(\ell,\,t)} \end{cases}$ 

Partons de l'équation locale : 
$$\rho S\ddot{u} - ESu_{,xx} = 0 \quad \forall x \in \left]0,\ell\right[$$

$$\forall P \qquad \int_{0}^{\ell} P \left( \rho S \ddot{u} - E S u_{,xx} \right) \, dx = 0$$

$$\forall P \qquad \int_{0}^{\ell} P \left( \rho S \ddot{u} - E S u_{,xx} \right) \, dx = 0$$

$$\forall P \qquad \int_{0}^{\ell} P \left( \rho S \ddot{u} - E S u_{,xx} \right) \, dx = 0$$

$$\forall P \qquad \int_{0}^{\ell} P \rho S \ddot{u} \, dx + \int_{0}^{\ell} P_{,x} E S u_{,x} \, dx = P(\ell) \, E S u_{,x}(\ell) - P(0) \, E S u_{,x}(0)$$

Tenons compte de la condition en  $x = \ell$ 

condition en 
$$x = \ell$$

$$\forall P \qquad \int_{0}^{\ell} P \rho S \ddot{u} \, dx + \int_{0}^{\ell} P_{,x} E S u_{,x} \, dx + P(\ell) k u(\ell) = -P(0) \, N(0)$$

$$\forall P \qquad \int_{0}^{\ell} P \rho S \ddot{u} \, dx + \int_{0}^{\ell} P_{,x} E S u_{,x} \, dx + P(\ell) k u(\ell) = P_{o} F_{o}$$

$$E \text{ ost l'offert de l'appui sur la barre (c'est une inconnue du problème)}$$

 $F_o$  est l'effort de l'appui sur la barre (c'est une inconnue du problème)

Pour résoudre il faut tenir compte de la condition  $u_{(0,t)} = 0$ 

Le système d'EDP est donc équivalent à 
$$\forall P_{CA}$$
 
$$\int\limits_{0}^{\ell} P \rho S \ddot{u} dx + \int\limits_{0}^{\ell} P_{,x} E S u_{,x} \ dx + P(\ell) k u(\ell) = 0$$

5

Partons maintenant de la forme intégrale complète

#### Mise en équations des barres

$$\forall P \qquad \int_{0}^{\ell} P \rho S \ddot{u} dx + \int_{0}^{\ell} P_{,x} E S u_{,x} \ dx + P(\ell) k u(\ell) = P_{o} F_{o}$$

Une intégration par partie permet d'obtenir

$$\forall P \qquad \int_{0}^{\ell} P \rho S \ddot{u} dx + \left[ P E S u_{,x} \right]_{0}^{\ell} - \int_{0}^{\ell} P E S u_{,xx} \ dx + P(\ell) k u(\ell) = P_{o} \mathbf{F}_{o}$$

Choix de différentes fonctions de pondération

$$\forall P \neq 0 \text{ sur } ]0, \ell[$$
 on retrouve l'équation locale  $\rho S\ddot{u} - ESu_{,xx} = 0 \quad \forall x \in ]0, \ell[$ 

$$\forall P = 0 \text{ sur } \left[0, \ell\right] \text{ on retrouve la condition en 0 } F_0 = -ESu_{x^{(0,t)}} = -N_0$$

#### Remarque

Si on part de la forme Cinématiquement admissible tenant compte de la CL en 0, on ne retrouvera pas la valeur de l'effort inconnu (action de l'appui sur la barre) en x = 0.