Théorie des Langages et Compilation (TLANG) – DS

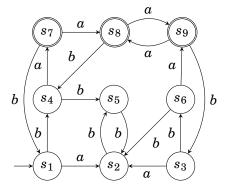
École Centrale de Nantes Option Informatique

Documents autorisés: une feuille A4 recto-verso de notes personnelles, manuscrites, et non photocopiées.

25 janvier 2019 Durée: 2h

1 Partie 1 : analyse lexicale 2 Partie 2 : analyse syn-(30 min) taxique (35 min)

Question 1. Minimisez l'automate suivant. *Donnez le détail de la construction*.



Question 2. Démontrez, avec le lemme de l'étoile, que le langage sur l'alphabet $\Sigma = \{a,b,c\}, L = \{wcw|w \in \{a,b\}*\}$ n'est pas régulier;

Question 3. On considère une définition alternative du langage accepté par un automate dans laquelle un mot est accepté s'il existe un chemin correspondant à ce mot dans l'automate et pour lequel l'un des états (pas forcément le dernier) est accepteur. Montrez que cette définition est équivalente à la définition classique: pour tout langage obtenu avec l'une des deux définitions, on peut l'obtenir aussi avec l'autre définition (pas forcément avec le même automate).

Soit la grammaire G suivante (S est l'axiome, A,B,C les non-terminaux, a,b,c les terminaux):

$$S \rightarrow BaB \mid CCA$$

 $A \rightarrow Aa \mid bb$
 $B \rightarrow cAS \mid a$
 $C \rightarrow a \mid bc$

Question 4. Donnez l'arbre de dérivation du mot w = cbbbcbcbbaa;

Question 5. Calculez les ensembles PREMIER et SUIVANT pour les non-terminaux S, A, B et C. Détaillez.

Question 6. Calculez l'état initial de l'automate des items LR(0) de la grammaire G ainsi que ses successeurs directs (par une seule transition).

Question 7. Éliminez les récursivités à gauche dans la grammaire *G*. La grammaire obtenue est-elle LL(1)? *Justifiez*.

3 Partie 3: Machines de Tu- 4 Partie 4: LLVM (25 min) ring (30 min)

Soit la machine de Turing sur $\{0,1,\#\}$ décrite par le schéma ci-dessous. I est l'état init, A l'état accept, et R l'état reject. \square est le caractère blanc (vide). Un ensemble en lecture (p. ex. $\{0,1\}$) dénote que la transition est possible pour chacun des éléments de l'ensemble. Dans ce cas, le caractère " en écriture signifie que la machine laisse la bande inchangée, quel que soit le caractère lu.

Question 8. Quelles sont les entrées avec au plus un caractère '#' acceptées par la machine? *Justifiez*

Question 9. Au moment de l'acceptation, quel est, en fonction de l'entrée, le contenu de la bande? *Justifiez*

Question 10. Donnez des évaluations asymptotiques, quand la taille n de l'entrée tend vers l'infini, des complexités temporelles et spatiales au pire cas pour cette machine. *Justifiez*

A, B, C, D et E sont des listes d'instructions séquentielles, et expr1, expr2 et expr3 sont des conditions booléennes simples. « && » évalue ses opérandes en court-circuit (c'est-à-dire n'évalue pas l'opérande de droite si celui de gauche est faux).

Question 11. Donner sous forme de bloc le code engendré par la fonction suivante :

```
function f1 () {
   A
   if (expr1 && expr2) {
        B
   }else if (expr3) {
        C
   }else{
        D
   }
   E
}
```

Question 12. Donner sous forme de bloc le code engendré par la fonction suivante :

while (expr1 && expr2) {

function f2 () {

```
if (expr3) {
\{0,1\},", +
                                        O'
                                                   #,#,+
                                                                               }else{
                                                                            }
 1, \square, +
                                                     1.#.-
                            \{0,\Box\},",0
                                                                            E
         \Box,\Box,+
       #,#,+
                          \{0,1\},",0
Ι
                                                             \boldsymbol{B}
                                                                        \{0,1,\#\},",-
                           \{1,\Box\},",0
 0,□,+
                                                     0, \#, -
                            #,#,+
               \{0,1\},",+
                                      #,#,+
                          \Box,\Box,+
```