



Processing 3

Wat?

Processing is een vrij te gebruiken programmeeromgeving die vooral gericht is op het bouwen van visuele applicaties. Processing heeft een lage instapdrempel: er is een massa voorbeeldmateriaal, instructie-video's, boeken,...

Processing is zeer geschikt als eerste kennismaking met programmeren maar kan ook gebruikt worden om complexe audio-visuele installaties uit te werken.

Installeren

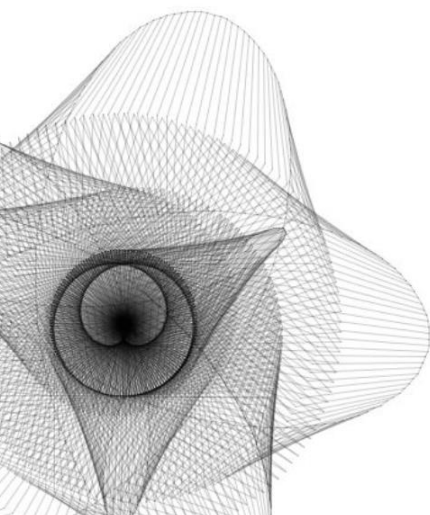
Processing kan op Windows, Mac en Linux geïnstalleerd worden. De programmeeromgeving kan gratis gedownload worden vanaf <https://processing.org/download>

Aan de slag

- Start met <http://hello.processing.org/>
- Nog goesting? Ga naar <https://processing.org/tutorials/>
- Helemaal gebeten? Ga naar <https://www.youtube.com/user/shiffman>

Extra info

- Sinds de eerste versie van Processing wordt Java als programmeertaal gebruikt;
- Later werden ook extra programmertalen ondersteund, zoals JavaScript (<https://p5js.org/>) en Python;
- Er kunnen extra software-bibliotheken ingeladen worden om vanuit processing Arduino's aan te sturen, met Kinect te werken, muziek te integreren,...
- <https://www.openprocessing.org> wordt veel gebruikt om Processing-projecten te delen.



Author: @kurtdevocht

