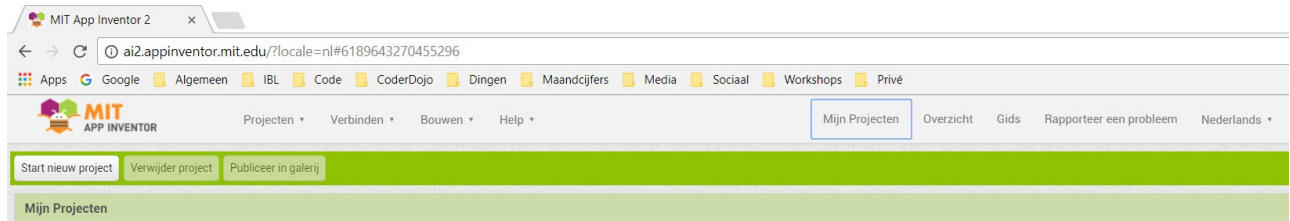


Inhoudsopgave

1	Grote Rode Knop	1.1
---	-----------------	-----

- 1 Je gaat een app maken met een grote knop en een verrassingsboodschap als je op de knop drukt! Ga naar de website van App Inventor, klik op Create Apps! en vul je accountgegevens in. Rechtsboven in de balk kun je de taal van de website naar het Nederlands zetten.

Klik op **Start nieuw project** en geef je project een naam.



- 2 Links zie je het Palet staan. Klik op Opmaak en sleep een IndelingVertikaal naar het telefoonscherm.

- 3 Rechts zie je **Eigenschappen** staan. Klik op **Hoogte**, selecteer **Vul bovenliggende pixels** en klik op **OK**. Doe hetzelfde met **Breedte**.

- 4 Kijk nu in **Palet** bij **Gebruikersomgeving** en sleep een **Knop** naar je **IndelingVertikaal** op je telefoonscherm.

- 5 Rechts naast het telefoonscherm zie je **Componenten** staan, klik daar op het **IndelingVertikaal1** component. Verander in het **Eigenschappen** paneel zowel de **UitlijningHorizontaal** als **UitlijningVerticaal** naar **Midden**. Zie je dat de Knop zich nu naar het midden van het telefoonscherm verplaatst?



- 6 Selecteer **Knop1** in **Componenten**, ga naar **Eigenschappen**, scroll daar naar beneden en typ in **Tekst** het volgende: Niet op klikken! Als je wilt kun je de **AchtergrondKleur** en het **lettertype** veranderen.



- 7 Verander de **Hoogte** en **Breedte** eigenschappen naar 150 pixels en verander de **Vorm** naar **Afgerond**.

- 8 Boven aan de pagina staat **Voeg scherm toe**, klik daarop. Laat de naam op Screen2 staan en klik op **OK**.

- 9 Als het nieuwe scherm verschenen is, zoek je het component **Label** bij **Gebruikersomgeving** in het **Palet** en sleep je het naar het telefoonscherm. Bij **Eigenschappen** verander je de tekst naar "Deze app zal ontploffen over 5 seconden".

- 10 In **Palet** scroll je naar **Sensoren**, zoek je **Klok** op en sleep je deze naar je telefoonscherm. Het is een onzichtbaar onderdeel dus je zult het niet in het telefoonscherm zelf zien staan. Bij **Eigenschappen** verander je de **TimerInterval** naar 5000.

- 11 Klik rechtsboven op **Blokken**. Klik op **Klok1** en kies **wanneer Klok1.Timer doe**. Klik nu op **Controle** bij **Ingebouwd** en sleep het **toepassing sluiten** blok in het andere blok.



- 12 Ga terug naar Screen1.

- 13 Voeg nu de volgende blokken van **Knop1** en **Controle** toe. Bij **Ingebouwd** kies je **Tekst** en vervolgens het lege tekstblok. Je zet het achter "open een ander scherm schermNaam". Klik in het lege tekstblok en typ Screen2.



- 14 Nu is je app klaar! Probeer het uit met behulp van de Emulator onder **Verbinden**. Hiermee kun je een link krijgen waarmee je de app op je Android apparaat kunt zetten.

Als je geen Android apparaat hebt, kun je het via aiStarter op je scherm zien in een virtueel telefoonscherm.