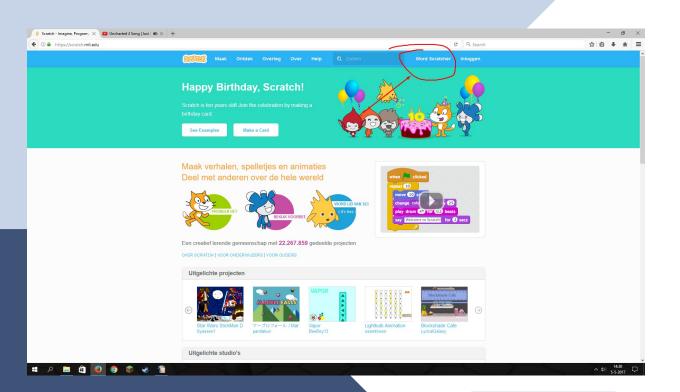


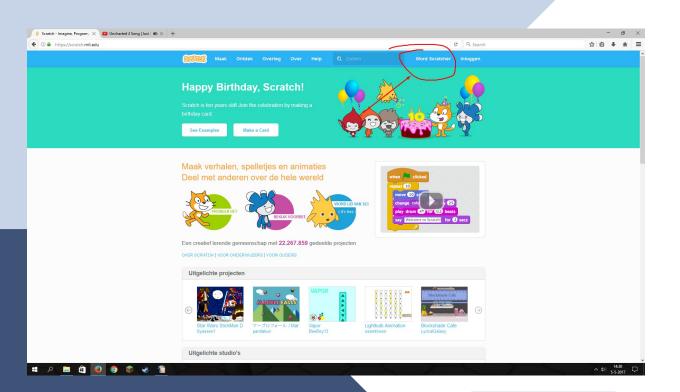
Account aanmaken

Ga naar scratch.mit.edu en klik op word scratcher



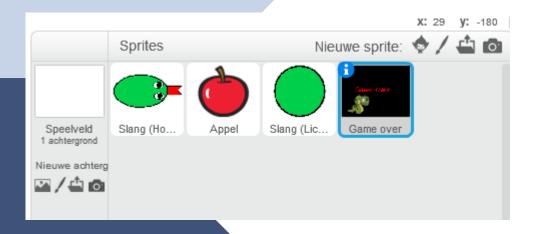
Account aanmaken

Ga naar scratch.mit.edu en klik op word scratcher



Sprites

Maak een slangen hoofd & lichaam Maak iets wat de slang kan eten (appel) Maak een game over scherm



```
wanneer wordt aangeklikt

maak Snelheid 2

wacht tot toets pijltje omhoog vingedrukt? of toets pijltje omlaag vingedrukt? of toets pijltje links vingedrukt? of toets pijltje rechts vingedrukt?

herhaal

neem Snelheid stappen
```

Beweging

```
wanneer pijltje omhoog v wordt ingedrukt

als niet richting = 180 dan

richt naar 0 graden

wanneer pijltje links v wordt ingedrukt

als niet richting = 90 dan

richt naar -90 graden

wanneer pijltje rechts v wordt ingedrukt

als niet richting = 0 dan

richt naar 180 graden

richt naar 90 graden
```

Lichaam

```
wanneer wordt aangeklikt
maak Lengte 2
verdwijn

wanneer ik als kloon start
ga naar Slang (Hoofd) verschijn
wacht Lengte sec.
verwijder deze kloon
```

Punten

```
wanneer / wordt aangeklikt

ga naar x: willekeurig getal tussen -225 en 225 y: willekeurig getal tussen -165 en 165

wanneer ik signaal Raak appel - ontvang

ga naar x: willekeurig getal tussen -225 en 225 y: willekeurig getal tussen -165 en 165
```

```
wanneer / wordt aangeklikt
maak Score V 0
ga naar x: 0 y: 0
richt naar O▼ graden
herhaal
  als raak ik Appel ? dan
    verander Score v met 1
    verander Lengte ▼ met 0.1
    zend signaal Raak appel
```

Game over

```
wanneer ik als kloon start
wacht 1 sec.
herhaal
als raak ik Slang (Hoofd) ? dan
zend signaal Game over v

zend signaal Game over v
```

```
wanneer wordt aangeklikt

wacht tot toets pijltje omhoog ingedrukt? of toets pijltje omlaag ingedrukt? of toets pijltje links ingedrukt? of toets pijltje rechts ingedrukt?

herhaal

als Moeilijkheid > 1 dan

wacht 0.1 sec.

maak kloon van mijzelf |

als Snelheid = 2 of Snelheid = 5 dan

wacht 0.05 sec.

maak kloon van mijzelf |

maak kloon van mijzelf |

maak kloon van mijzelf |
```

Moeilijkheid

