

## Inhoudsopgave

1	<a href="#">Configuratie</a>	1.1
2	<a href="#">Online dierentuin</a>	1.2

**1** In dit project ga je een online dierentuin maken! Ga naar <https://thimbleprojects.org/cdkennemerwaard/393551> en klik op **Ombouwen**.

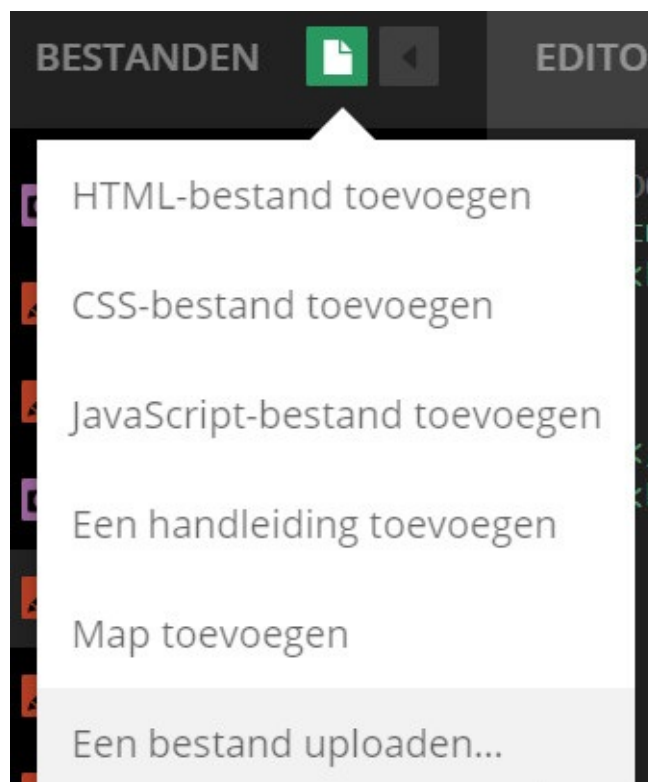
**2** Als je een account hebt, sla je het project op onder een eigen naam. Maak een account bij Thimble als je er nog geen hebt. Het kost niets, alleen een e-mailadres is nodig.

- 1 Ga naar het bestand [style.css](#). Daar kun je zien welke kleuren we op de website gaan gebruiken. De tekstkleur is color en de achtergrondkleur is background-color.

Verander de waarden naar de kleuren die jij wilt gebruiken. Voor een lijst met kleurnamen neem je een kijkje op:  
[https://www.w3schools.com/colors/colors\\_names.asp](https://www.w3schools.com/colors/colors_names.asp)

- 2 Voor de volgende stap heb je een afbeelding nodig van een dier en die afbeelding moet opgeslagen worden op je computer. Als je geen afbeelding hebt, kun je er één downloaden van het internet.

- 3 Klik op de groen/witte knop naast **bestanden**, vervolgens op **een bestand uploaden** en dan op **vanaf uw computer**.



- 4 Klik op het .jpg-bestand, kopieer de html-code onder de afbeelding en plak deze onder de laatste `</p>` tag in [index.html](#).

```

```

\* Zorg dat de bestandsnaam precies overeenkomt. Je zou nu de afbeelding in je webpagina moeten zien.

- 5 Als je het formaat van de afbeelding wilt wijzigen, ga je naar [style.css](#). De code voor de afbeelding (image) staat in dit blok:

```
img {  
  width: 200px;  
}
```

Verander het getal achter **width** (= breedte). Haal geen andere tekens weg. Verander 200 naar 450:

```
width: 450px;
```

- 6 We gaan de afbeelding veranderen in een link naar een pagina dat over dat dier gaat! Maak eerst een nieuw bestand: klik op de groen/witte knop naast bestanden en kies **HTML-bestand toevoegen**. Er wordt een bestand **index** met een **getal** aangemaakt. Klik op het pijltje naast de bestandsnaam en geef het de naam van het dier. De bestandsnaam moet altijd eindigen op **.html**, omdat het naar een **webpagina** verwijst.

- 7 Ga naar het bestand [blank\\_page.html](#). Hier staat de code die je nodig hebt voor een blanco pagina. Kopieer de code die daar staat naar je nieuwe bestand dat je bij stap 6 hebt gemaakt.

- 8 Om een paragraaf of tekst toe te voegen, klik je op de blanco ruimte tussen de tags `<main></main>` en daar type je `<p></p>`. Type je tekst tussen deze tags zoals dit: `<p>Deze pagina gaat over leeuwen!</p>`. Je kunt zoveel paragrafen toevoegen als je zelf wilt.

\* Probeer ook nog wat afbeeldingen toe te voegen!

- 9 Ga terug naar [index.html](#). Zoek de code van je afbeelding en plaats het tussen `<a></a>` tags zoals dit:

```
<a href="leeuwen.html"></a>
```

Verander [leeuwen.html](#) naar de naam van de pagina die je gemaakt hebt.

- 10 Nu heb je je afbeelding in een link verandert! Als je nu op de afbeelding klikt zou je de pagina over leeuwen moeten zien.

- 11 Schrijf meer code op een nieuwe regel onder je afbeeldings- en linkcode, om een andere afbeelding te laten zien met een link naar een nieuwe pagina. Vergeet niet om een afbeeldingsbestand op te slaan en een nieuwe pagina te maken! Voeg zoveel afbeeldingen en pagina's toe als jij wilt. Welke dieren leven er in jouw online dierentuin?

12

Vergeet niet om af en toe op publiceren te klikken zodat je werk bewaard blijft.

EDITOR index.html

Ongedaan maken ↶ ↷ </> ⚙

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>Picture Click</title>
5     <link type="text/css" rel="stylesheet" href="style.css"/>
6     <meta charset="utf-8"/>
7   </head>
8   <body>
9     <header>
10
11   </header>
12   <main>
13
14     <p>Welkom bij mijn diertuin!</p>
15
16     <p>Klik op een plaatje om meer over deze dieren te leren.</p>
17     <a href="lions.html"></a>
19     <a href="olifanten.html"></a>
21     <a href="gorilla.html"></a>
23   </main>
24 </body>
25 </html>
```

VOORBEELD ↶ ✓ AUTO

🔍 🖥 📱

Welkom bij mijn diertuin!

Klik op een plaatje om meer over deze dieren te leren.

