

1 Funcții

Funcțiile sunt foarte utile dacă ai cod pe care trebuie să îl folosești de mai multe ori. Atunci poți pune acest cod într-o funcție pe care o apelezi ori de câte ori ai nevoie. Funcțiile se execută numai când sunt invocate (apelate).

Scrie următorul cod în secțiunea script și testează!

```
function salute() {  
    document.write("Hi stranger! ");  
    document.write("<br>");  
}  
// ...another code  
salute();
```



function(){};

Apelarea funcției salute() se poate face oriunde în cadrul codului nostru.

2 Parametrii unei funcții

Funcțiile se pot aplea și cu parametri. Atunci în declarația funcției, între paranteze trebuie să scriem și variabila (sau variabilele) care îi vor fi transmise funcției ca parametrii

Exemplu nostru se modifică astfel:

```
function salute(strangeName) {  
    document.write("Hi, " + strangeName);  
    document.write("<br>");  
}  
// ...another code  
cine= "Anna";  
salute(cine);
```

Partea cea mai interesantă acum urmează. Putem apela aceeași funcție de mai multe ori cu diferiți parametri:

```
var cine= "Anna";  
salute(cine);  
var cine= "Robert";  
salute(cine);  
salute("whoever you are");
```



Testează! Ce observi?

Funcțiile ne scutesc de multă muncă și de multe linii de cod care altfel ar trebui să fie scrise aproape identic.

3 Rezultatul unei funcții (Return)

În funcții putem pune și diverse calcule, chiar foarte complexe, iar uneori avem nevoie ca funcția să ne returneze rezultatul acelor prelucrări.

```
function mediaMea(a,b) {  
    var med= (a*b)/2;  
    return med;  
}  
  
var x = mediaMea(5, 3);
```

Sau, mai interesant, haideți să construim o funcție care să convertească gradele Fahrenheit în grade Celsius.

```
function convertFtoC(grFahr) {  
    var grCel = (grFahr-32)/1.8;  
    return grCel;  
}  
  
var g = convertFtoC(84);  
document.write(g);
```

4 Structura IF

Testează următorul exemplu:

```
var a = 7 ;  
if (a > 10) {  
    alert (a);  
}  
else {  
    alert(" the condtion is not true");  
}
```

Se va executa o secvență de cod numai dacă o anumită condiție este adevărată. Condiția se scrie între paranteze, imediat după cuvântul rezervat **if**.

5 Structuri repetitive (loops): bucla FOR

Aceasta ne vor ajuta sa executăm un bloc de cod de mai multe ori.

```
for (i=0; i<5; i++) {  
    document.write(" Aceasta e iteratia nr. " + i + "<br>");  
}
```

Imediat după cuvântul rezervat **for**, între paranteze, vom scrie iterația de la care se începe, condiția de ieșire din buclă și pasul cu care se incrementează. Acestea sunt despărțite de **;**. În acest caz secvența de cod din interiorul acoladelor se va executa de 5 ori. Testează acum cu alte valori de inițializare și de terminare a buclei FOR.

Reține!

Asigură-te întotdeauna că se va putea ieși din bucla FOR la un moment dat (după un număr finit de iterații). Altfel vei intra într-o buclă infinită!