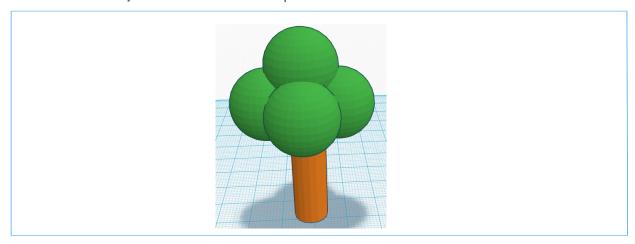
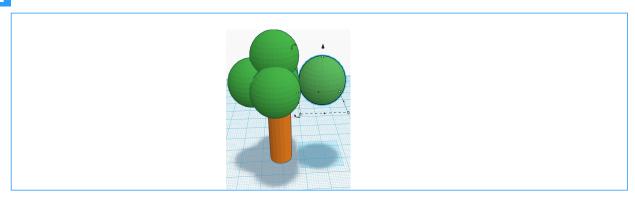
## CODER(DOJO);

Groeperen
Kaart 1 van 2
Ik leer: TinkerCad

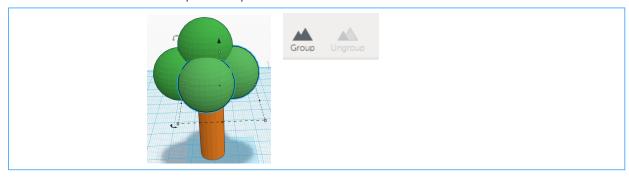
Met groeperen, kan je alle objecten welke bij elkaar horen tegelijk verplaatsen, hierdoor hoef je niet alles los te verplaatsen.



7 Hieronder zie je wat er gebeurt als je geen groep maakt en iets wil verplaatsen.



Maak eerst een selectie van de onderdelen welke je wilt groeperen. Als je shift vast houdt kan je eenvoudig meerdere objecten selecteren. Daarna klik je rechts boven in het scherm op "Group".



## CODER(DOJO);

Groeperen Kaart 2 van 2 Ik leer: TinkerCad

4 Stel dat je nog een aanpassing wilt maken, selecteer je groep en klik op "ungroup". Nu wordt alles weer weergegeven als losse objecten. Handig om te weten is dat je objecten altijd met elkaar kunt groupen en ungroupen.

