

1 JavaScript este un limbaj de programare care adaugă interactivitate website-urilor (de ex. jocuri, răspuns la apăsarea unui buton, calcule sau validarea datelor introduse într-un form, stilizare dinamică, animații)

2 Hai să construim un exemplu simplu, după care vom începe să înțelegem toate noțiunile noi. Unele sunt destul de complexe, folosite de majoritatea limbajelor de programare: variabile, operatori, șiruri (arrays), funcții (loops), obiecte, proprietăți, evenimente. Ne vom concentra toată atenția asupra Javascript, așa că vom construi o pagina html foarte simplă, care va avea un internal style.



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>My first Javascript </title>
6     <style>
7       body {
8         background: rgb(255,245,204);
9         font-family: arial, sans-serif;
10      }
11    </style>
12  </head>
13  <body>
14    <h1> We are the best!</h1>
15
16    <script>
17
18  </script>
19 </body>
20 </html>
```

Observă ca am introdus la finalul secțiunii <body>, un tag nou numit **script**. Acolo se va desfășura toată acțiunea noastră, între cele două tag-uri **<script>** și **</script>** vom introduce codul JavaScript care va adăuga interacțiune paginii noastre html.

Scrie acolo:

```
var j = 2 + 2;
```

Este o comandă perfect valabilă în Javascript. Testează! Ce se întâmplă? Absolut nimic vizibil în browser. Acum adaugă următorul rând:

```
alert("Rezultatul tau este "+j);
```

Testează! Ce se întâmplă? În continuare pagina afișată în browser nu s-a modificat, dar ne-a sărit în ochi un **mesaj de alertă** cu rezultatul calculat. Îl închidem și gata, dar e enervant, nu-i așa? Nu vom folosi prea mult alertele în website-urile noastre, doar pentru verificări pe parcurs sau pentru cazuri extreme!

3 Suntem gata acum să adăugăm acțiune și dinamism paginilor noastre! Înlocuiește rândul cu alert cu următorul:

```
document.body.innerHTML = "Yeeeeeeey! Am ajuns in pagina ta";
```

Testează! Am reușit să adaugăm conținut paginii, dar se pare că l-am pierdut pe cel vechi.

3 În secțiunea body adaugă următoarele:

```
<p> actually... <p>
<h2 id="no1"> well... </h2>
```

În codul Javascript, comentează rândurile vechi (pune în față //) și scrie:

```
<script>
    //var j = 2 + 2;
    //document.body.innerHTML = "Yeeeeeeey! Am ajuns in pagina ta";
    var titlu = document.getElementById("no1");
    titlu.innerHTML = "I am the best!";
</script>
```



Pagina noastră afișează un text în plus față de ceea ce trebuia să conțină conform instrucțiunilor din codul html. Asta se întâmplă pentru că noi am intervenit asupra ei, am manipulat-o prin Javascript!

*Ai văzut ce forță are Javascript?
Și încă n-ai văzut nimic. Să vezi
câte mai poate!*



3 Pentru a acționa asupra unui **element html** cu ajutorul codului Javascript trebuie

1. Să identificăm elementul
2. Să intervenim asupra lui, modificându-i atributele, stilul, innerHTML, sau chiar adăugându-i alte elemente.

În exemplul nostru, pentru pasul 1 am folosit prima oară **document.body**, dar era prea general, apoi am folosit **document.getElementById("no1")**. Întotdeauna **document** se referă la pagina noastră html, iar **getElementById()** este o metodă importantă prin care putem „culege” orice element din pagină dacă îi cunoaștem id-ul. După ce l-am identificat, l-am pus într-o variabilă, pe care am numit-o „**titlu**”. Așa ne putem referi la acest element mai ușor în continuare.

Pentru pasul 2, noi am ales să modificăm conținutul acestui element. Aceasta se face cu proprietatea **innerHTML**