PYTHON - BEGINNER



Proiectul meu: Criptografie Card 8 of 10

Eu învăt: **Python**

Plain Text Chart

1 Cate ceva despre reprezentarea caracterelor în calculator

Codul ASCI este o tabelă universal recunscută unde fiecărui caracter (literă mare, literă mică, cifră sau caracter special) îi corespunde câte un număr. Acesta poate fi scris in baza 16 (Hex) sau in baza 10 (Dec) De exemplu:

literei A îi corespunde codul 65. codul 97 corespunde literei a.

Cauta pe Google codul ASCI, images!

2 Cum am codifica manual un text, prin decalarea literelor din alfabet cu o poziţie? Dar cu două poziţii? A devine C, B devine D, s.a.m.d

3 Să scriem programul de criptare a unui text

Ne vom folosi de două funcţii importante din Python.

Funcţia ord() returnează codul ASCI al unui character.

Funcţia chr() returnează caracterul care corespunde unui anumit număr.

KEY= 2
tx_out = input("Introdu textul tau:")
tx_out=""

for litera in tx_in:
 num = ord(litera)
 num = num + KEY
 litera_noua = chr(num)
 tx_out=tx_out + litera_nou

print("Text original: ", tx_in)
print("Text criptat: ", tx out)

| Dec | Неж | Char | Dec | Hex | Char | | |
|-----|-----|------|-----|-----|------|--|--|
| 64 | 40 | 0 | 96 | 60 | 23 | | |
| 65 | 41 | A | 97 | 61 | a | | |
| 66 | 42 | В | 98 | 62 | b | | |
| 67 | 43 | С | 99 | 63 | c. | | |
| 68 | 44 | D | 100 | 64 | d | | |
| 69 | 45 | E | 101 | 65 | e | | |
| 70 | 46 | F | 102 | 66 | £ | | |
| 71 | 47 | G | 103 | 67 | g | | |
| 72 | 48 | н | 104 | 68 | h | | |
| 73 | 49 | I | 105 | 69 | i | | |
| 74 | 4A | J | 106 | 6A | j | | |
| 75 | 4B | K | 107 | 6B | k | | |
| 76 | 4C | L | 108 | 6C | 1 | | |
| 77 | 4D | M | 109 | 6D | m | | |
| 78 | 4E | N | 110 | 6E | n | | |
| 79 | 4F | 0 | 111 | 6F | 0 | | |
| 80 | 50 | P | 112 | 70 | p | | |
| 81 | 51 | Q | 113 | 71 | a | | |
| 82 | 52 | R | 114 | 72 | r | | |
| 83 | 53 | S | 115 | 73 | s | | |
| 84 | 54 | Т | 116 | 74 | t | | |
| 85 | 55 | U | 117 | 75 | u | | |
| 86 | 56 | v | 118 | 76 | v | | |
| 87 | 57 | W | 119 | 77 | w | | |
| 88 | 58 | X | 120 | 78 | × | | |
| 89 | 59 | Y | 121 | 79 | У | | |
| 90 | 5A | z | 122 | 7A | z | | |
| 91 | 5B | Γ | 123 | 7B | { | | |

Am citit textul de la tastatură Am iniţializat o variabila string goală. Într-o structură FOR vom parcurge fiecare caracter din text.

Aflăm care e codul său ASCI, îl modificăm cu valoarea KEY, adica cu 2, şi apoi transformăm înapoi în character. Lipim acest caracter la şirul gol iniţiat la început.

La părasirea buclei FOR vom avea deja noul text complet, construit literă cu literă. Afișăm ambele texte, unul sub altul.

| | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 | 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 80 | 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 | 91 | 92 |
|----------|----|----|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|--------|--------|
| | Α | В | С | D | E | F | G | H | ì | J | K | E | М | N | 0 | P | Q | R | S | T | U | ν | w | X | Υ | Z | [| ١ |
| \ | c | D | E | F | G | Н | ı | J | K | L | M | N | 0 | P | Q | R | S | T | U | ٧ | W | X | Υ | Z | Α | В | | |
| | 97 | 98 | 99 | 100 | 101 | 102 | 103 | 104 | 105 | 106 | 107 | 108 | 109 | 110 | 111 | 112 | 113 | 114 | 115 | 116 | 117 | 118 | 119 | 120 | 121 | 122 | 123 | 124 |
| | а | b | С | d | e | f | g | h | i | j | k | Ĩ | m | n | 0 | р | q | r | s | t | u | v | w | x | у | z | { | 1 |
| \ | С | d | e | f | g | h | i | j | k | 1 | m | n | 0 | р | q | r | s | t | u | v | w | x | у | Z | а | b | * **** | - 17.1 |



4 Dezvoltarea no.1 – numai literele

Dorim să codificăm doar literele, caracterele speciale să le lăsăm aşa cum sunt. Literele mari sa fie convertite tot în litere mari, literele mici să fie convertite tot în litere mici.

```
for litera in tx_in:
litera_noua = lit
if litera.isalpha():
num = ord(litera)
num = num + KEY
tx_out=tx_out + litera_noua
```

Am folosit metoda isalpha() care testează dacă un string conţine numai litere. Dacă rezultatul e False, nu mai Codificăm nimic.

Dezvoltarea no.2 - codificare circulară

Să avem grijă ca această codificare să fie circulară, adică litera Z să se transforme în litera A (dacă KEY este 1) sau în litera B (dacă KEY este 2), s.a.m.d. Pentru literele mici, la fel. Trebuie doar să analizăm cu atenție tabelul din pagina precedentă și o să știm ce avem de făcut

```
for litera in tx_in:
    litera_noua = lit
    if litera.isalpha():
        num = ord(litera)
        num = num + KEY
    if litera.isupper() and num > ord("Z"):
        num = num -26
    if litera.islower() and num > ord("z"):
        num = num -26
    litera_noua = chr(num)
    tx_out=tx_out + litera_noua
```

Dacă prin transformare obţinem un cod ASCI mai mare decât 90, adică codul literei Z, atunci trebuie să sărim înapoi la începutul alfabetului, adică scădem numărul 26.

La fel pentru litere mici, dacă prin transformare obţinem un cod ASCI mai mare decât 122, adică codul literei z, atunci trebuie să sărim la începutul alfabetului de litere mici, adică scădem numărul 26.

6 Dezvoltarea no.3 - Introducem totul într-o funcţie

```
KEY= 2
     def crypto in(mess):
       tx in = mess
       tx out=""
       for litera in mess:
          litera noua = litera
Corpul functiei
          if lit.isalpha():
            num = ord(litera)
            num = num + KEY
            if lit.isupper() and num > ord("Z"):
               num = num - 26
            if lit.islower() and num > ord("z"):
               num = num - 26
            litera_noua = chr(num)
          tx out=tx out + litera noua
       return tx_out
     mesaj = input("Introdu textul tau:")
     rezult = crypto in(mesai)
```

Observa cum am definit si cum am apelat funcţia crypto_in.

Funcţia nu se va executa decât atunci când o apelăm, adică în ultimul rând.
Acolo se atribuie variabilei rezult rezultatul prelucrării din interiorul funcţiei (adică

ce se trimite prin retun)



