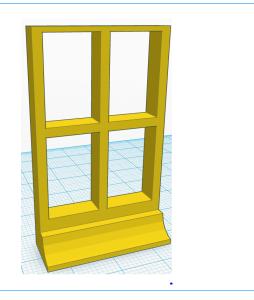
CODER(DOJO);

Gaten/Holes
Kaart 1 van 2

Ik leer: TinkerCad

In Tinkercad heb je aardig wat basis vormen waar je gebruik van kunt maken. Deze basis vormen kun je vinden aan de rechterkant van je scherm. Daar staan al je "tools". Als je een vorm wilt maken die net even anders is, dan heb je gaten nodig. In het Engels zijn dit "holes".

Dit is wat je gaat maken. Je mag natuurlijk ook iets anders maken waar gaten in moeten komen.



In dit voorbeeld gaan we een raam maken. Dit raam heeft een kruis. Dit raam maken we uit een (1) vierkant. Daarna gebruiken we het "holes" gereedschap.



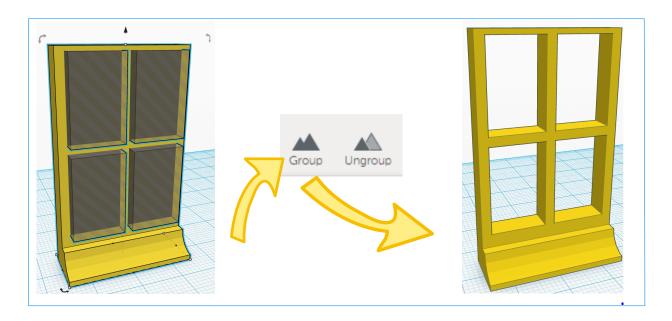
CODER(DOJO);

Gaten/Holes

Kaart 2 van 2

Ik leer: TinkerCad

3 Selecteer nu alle grijze vierkanten en het gele vierkant. Net zoals je in het onderstaande blokje ziet. Alles wat een blauw lijntje heeft is geselecteerd. Klik dan op "Group". Je zal nu een raam hebben met vier gaten.



4 Je weet nu hoe je gaten kunt maken. Verzin en maak zelf iets leuks en laat dit zien aan een mentor.

