



Променлива, Координатна Система и Ъгъл

Променлива

- **Променлива** — това е място за съхранение на определен вид информация.



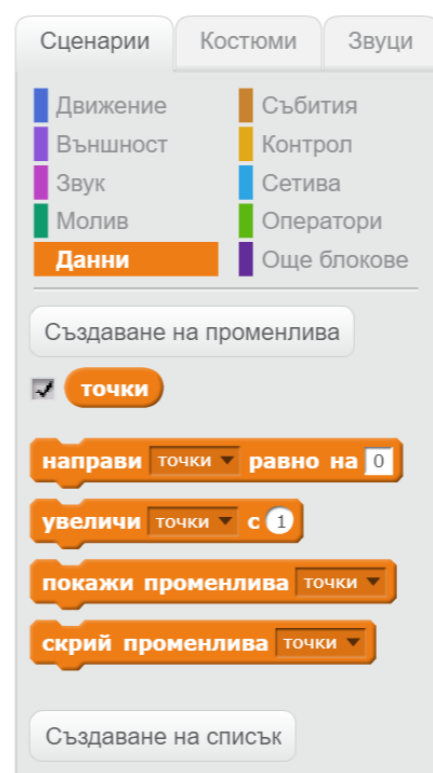
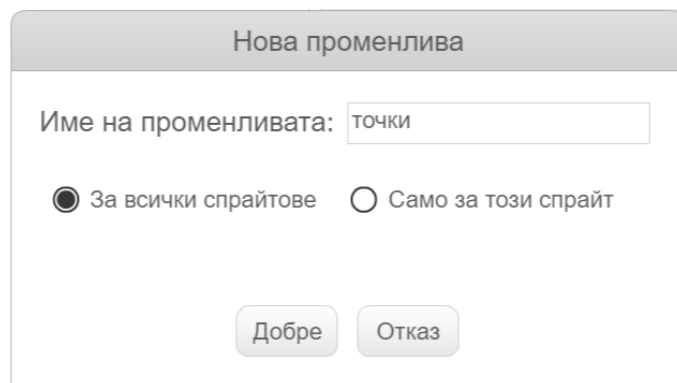
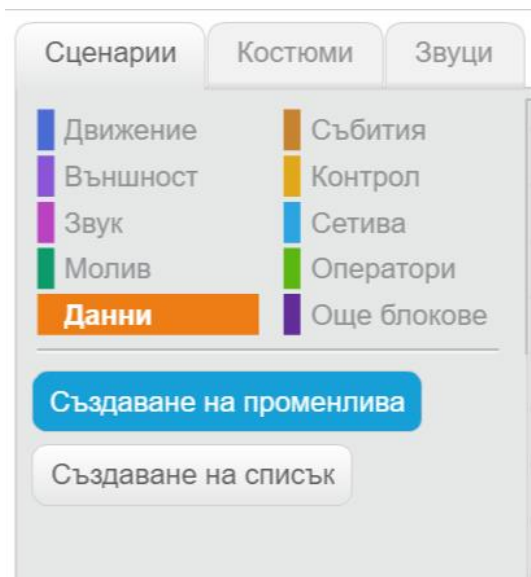
Променлива

- Когато кода се изпълнява, **променливите** могат да променят стойността си в зависимост от различни събития – например ако животите ти намаляват, точките се увеличават или времето изтича.



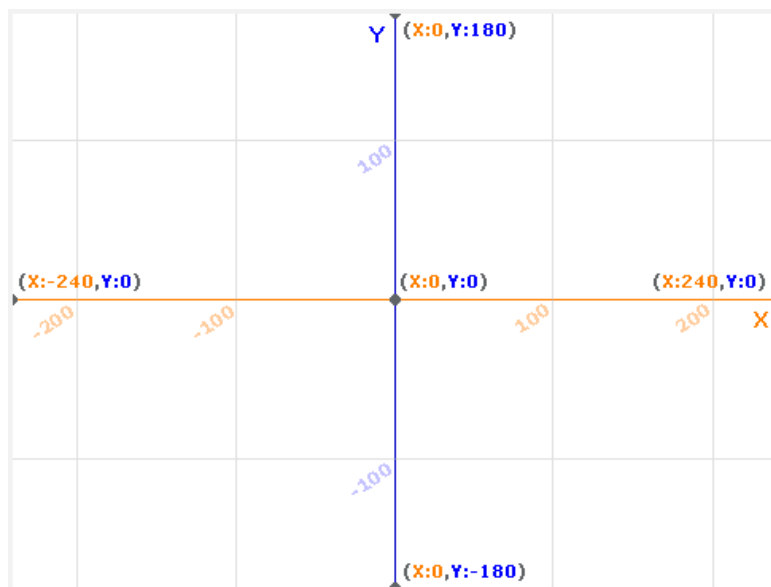
Променлива

- Как се прави променлива в **Scratch**?



Координатна система

- **Координатна система** се използва, за да се определят положения на точките в равнина (или в някакво пространство) чрез числа.



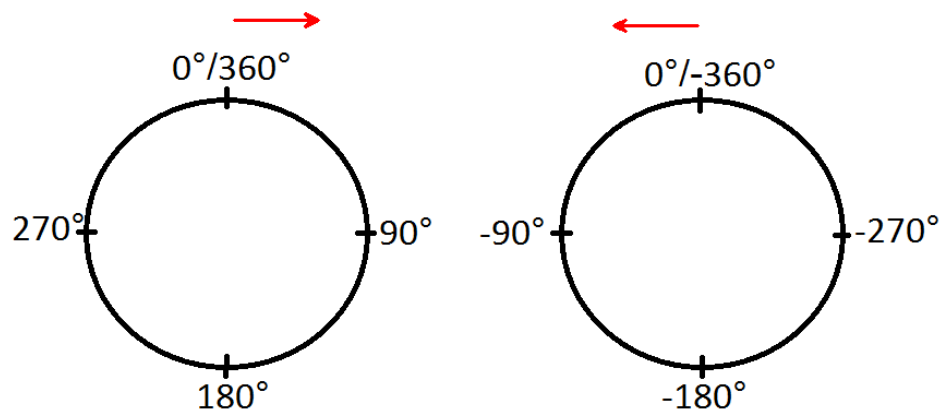
Координатна система

- **Двумерната координатна система** се състои от две прави, които се превръщат в **оси на системата**. Те се пресичат в точка **O** - начало на системата.



Ъгъл

- Големината на ъгъла представлява числена величина, отразяваща степента на завъртане.



Въпроси?



Да започваме работа!

