



Запознаване със Scratch

Mariyan Apostolov

mariyan.apostolov89@gmail.com

Запознаване със “Scratch”

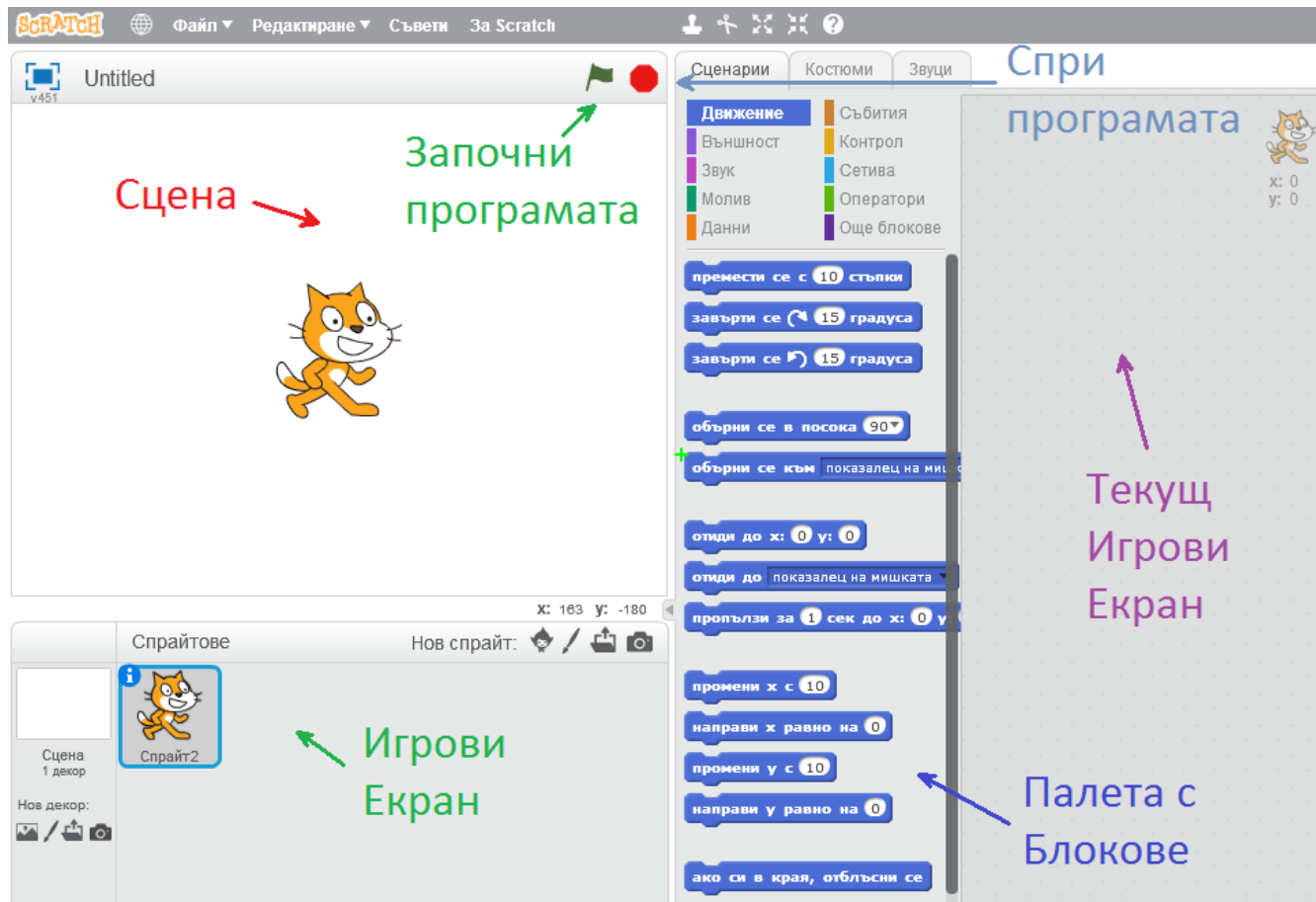
- **Skratch** е програма за създаване на приложения
- Както в музиката и тук се взима различни парчета код (**sprites**), комбинират се по различен начин и се създава нещо ново и интересно.



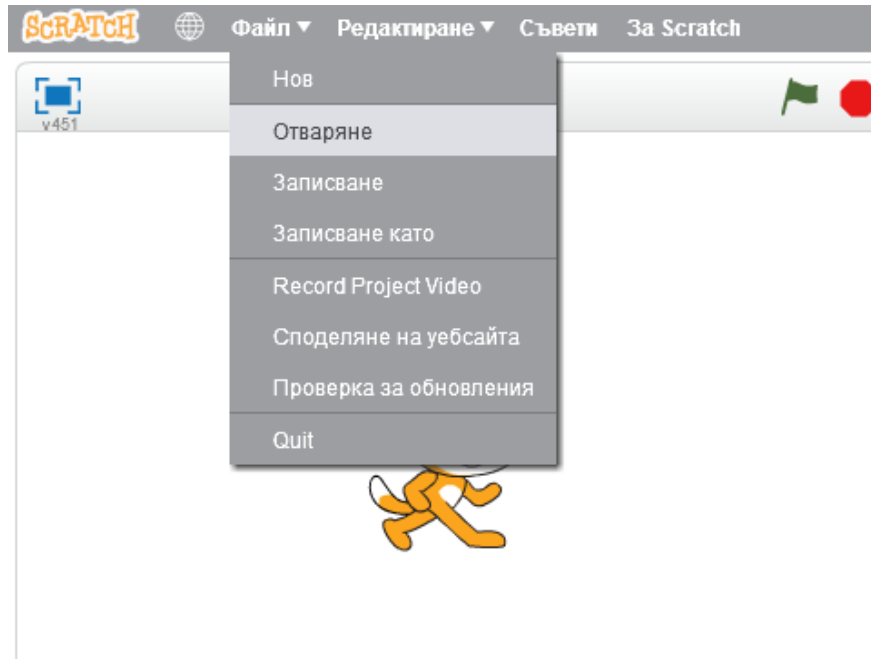
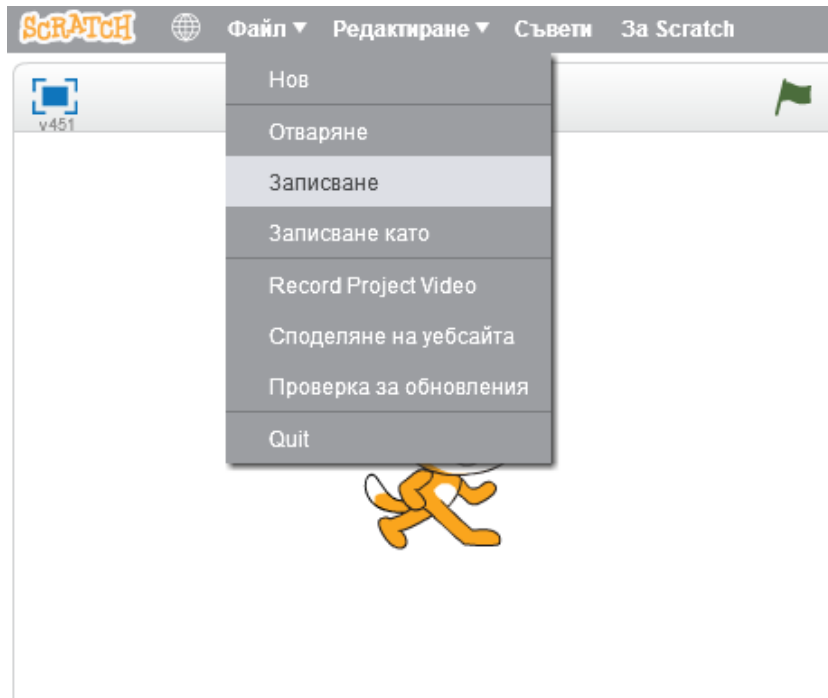
Представи си, програмирай, споделяй



Запознаване със “Scratch”



Запознаване със “Scratch”



Запознаване със “Scratch”

Категория	Описание
Движение (Motion)	Премества и променя ъглите на спрайт.
Външност (Looks)	Промяна на облика на спрайт, размерите му и смяна на декора.
Звук (Sound)	Пуска аудио файлове и програмируема звукова последователност.
Молив (Pen)	Рисуване с помощта на молив (дебелина, цвят и сянка).
Данни (Data)	Използване и дефиниция на променливи.

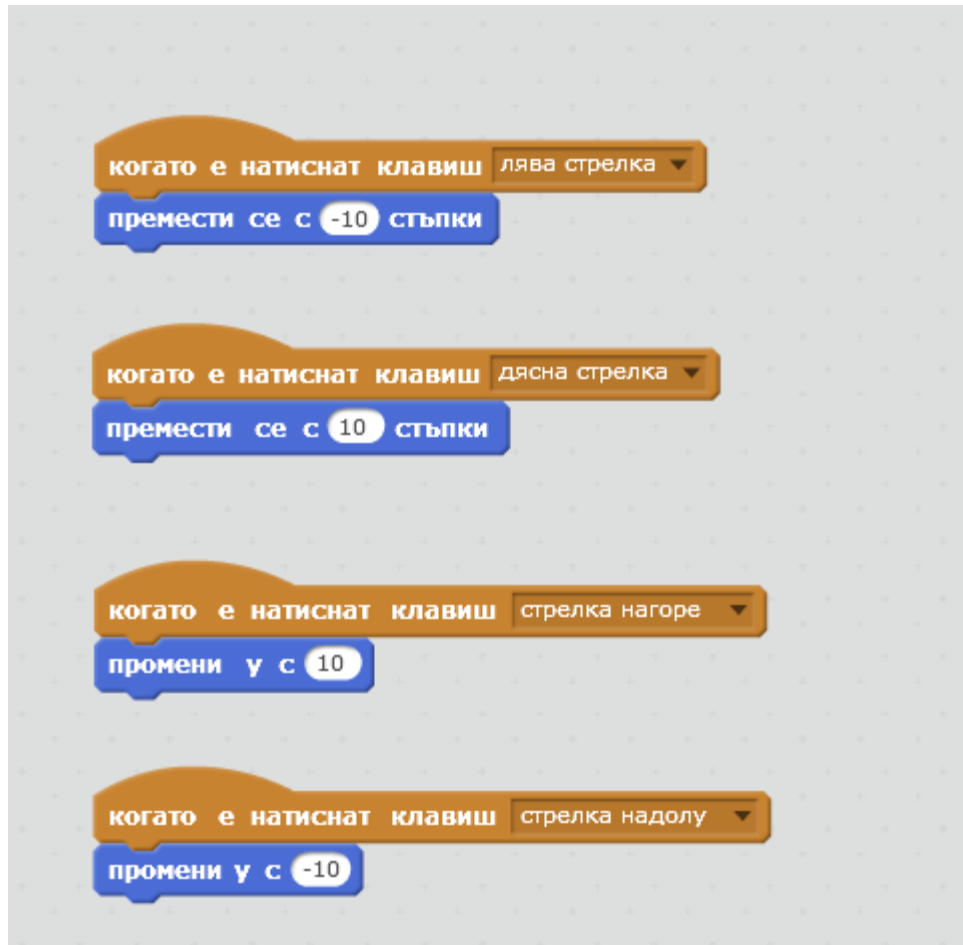


Запознаване със “Scratch”

Категория	Описание
Събития (Events)	Съдържа хендлъри за събития поставени върху всяка група от блокове.
Контрол (Control)	Условни изрази if-else, "forever", "repeat" и "stop".
Сетива (Sensing)	Спрайтовете могат да взаимодействат с околностите създадени от потребителя.
Оператори (Operators)	Математически оператори, генератор на случайни числа, (И, ИЛИ) условия за сравнение на позициите на спрайт.
Още блокове (More Blocks)	Създаване на блокове и управление на външни устройства.



Запознаване със “Scratch”



Въпроси?



Да започваме работа!

