

Криеница – суши карта

Условие: Създай игра на криеница, в която героят се появява и изчезва през произволно време. Целта е играчът да го натиснеш с мишката, той да издаде звук и да получи точка. Играта свършва, когато събереш 10 точки.

1. Избери фон (сцена)
2. Избери герой (спрайт)
3. Направи героят да се появява и да изчезва постоянно

Използвай команди от външност, контрол и събитие

4. Направи героят да остава скрит за произволно време

Добави команда от оператори

5. Направи героят да се появява на произволно място

Къде ще добавиш тази конада?

6. Накарай героя да издава звук, когато го натиснеш. И да изписва, че си го намерил.

7. Добави точки Създай променлива

8. При пускането на играта точки=0

Къде ще добавиш тази конада? (Веднага след командата за „когато е щракнато знамето“

9. При всяко натискане на героя, точките се увеличават с 1

Къде ще добавиш тази конада? (Веднага след командата за „когато този спрайт е щракнат“

10. Направи условие, когато точките са равни на 10, играта да приключи

Къде ще добавиш тази конада? (В цикъла „винаги“ под командата за „когато е щракнато знамето“