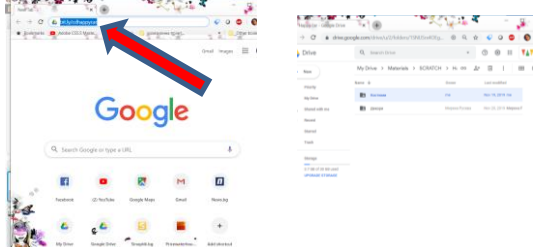
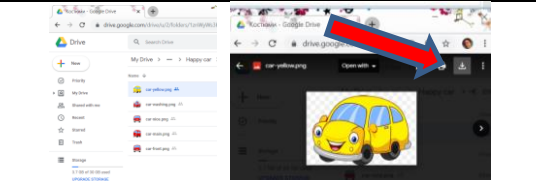
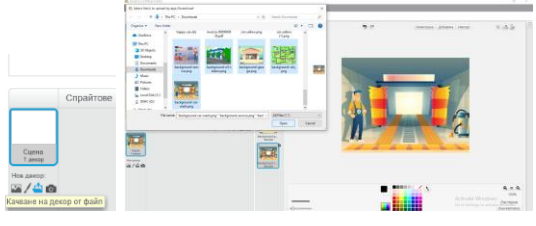
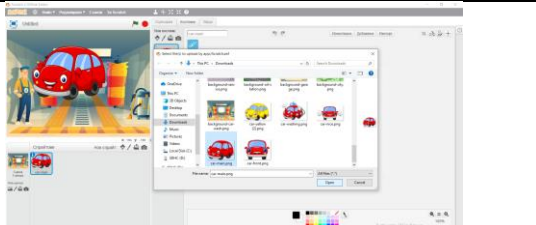
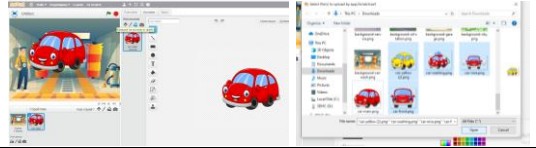
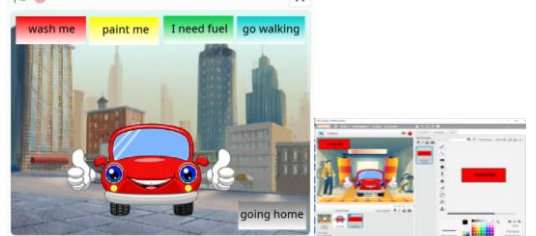

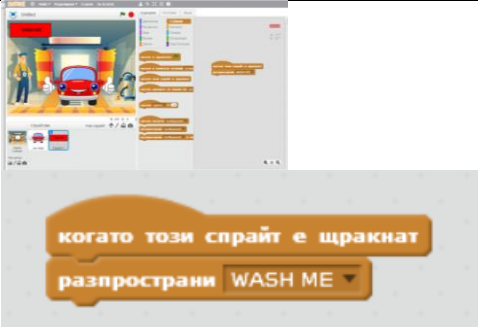
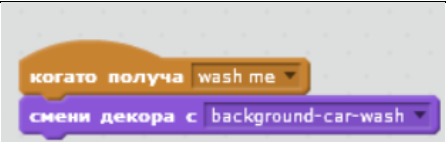




Условие: Създай игра, в която героят е кола с 5 костюма. При натискането на всеки един от бутоните (измий, боядисай, зареди, разходи, гараж), се сменя декорът и костюмът на колата.

Пример: <https://scratch.mit.edu/projects/347070529/>

Стъпка	Указание	Hint
1- Пусни: <i>bit.ly/cdhappycar</i>	Пусни браузера Напиши <i>bit.ly/cdhappycar</i>	
2- Свали всички костюми (5 бр) и декори (5 бр) на компютъра	Пусни всеки файл от костюмите и декорите и натисни бутонът за сваляне	
3- Качи файловете с декорите (общо 5 файла)	Пусни Scratch Избери качване на декор от файл Маркирай и петте фона Натисни Open	
4- Качи спрайта на колата (1 файл)	Избери качване на спрайт от файл Маркирай само файлът Car-main	
5- Качи костюмите на колата (4 файла)	Избери Костюми Избери качване на костюм от файл Маркирай 4-те файла	
6- Нарисувай 5 спрайта бутона	Избери рисуване на нов спрайт Нарисувай бутон измий (wash me) Копирай бутона wash me в нов спрайт - смени цвета и името Повтори за останалите бутони	
7- Когато пуснеш играта, да се пуска първият костюм на колата и първият декор	Сложи първия код в спрайта на колата Сложи втория код в декорите	

<p>8- Когато натиснеш бутон, да се разпространи съобщение</p>	<p><i>Избери спрайт 1 (бутон WASH ME) Когато този спрайт е щракнат Разпространи съобщение (ново съобщение) Дай име на съобщението: WASH ME.</i></p>	
<p>9- Когато получи съобщение WASH ME, декорът да се смени с car-wash</p>	<p><i>Сложи кода в декорите!</i></p>	
<p>10- Когато получи съобщение WASH ME, костюмът на колата да се смени с car-washing</p>	<p><i>Сложи кода в героя на колата!</i></p>	
<p>Повтори стъпките от 8 до 10 и за останалите 4 бутона</p>		
<p>Смяна на декори <i>Слагай кода в декорите!</i></p>		
<p>Смяна на костюми на колата <i>Слагай кода в спрайта на колата!</i></p> <p>Обърни внимание на кода за движение при „GO WALKING“! ☺</p>	