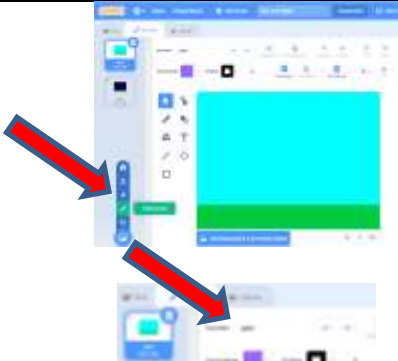

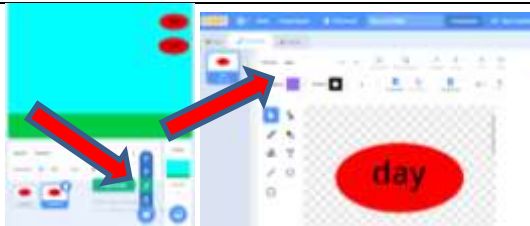
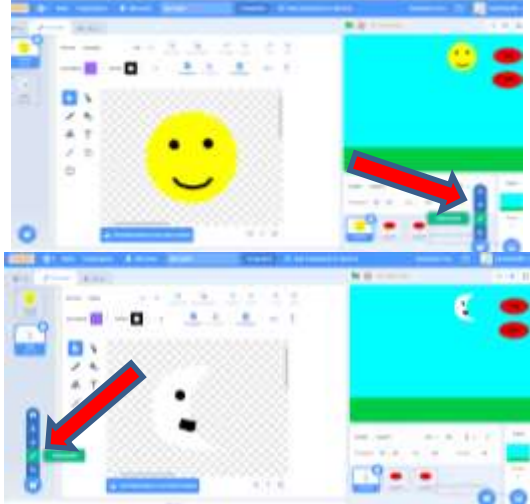

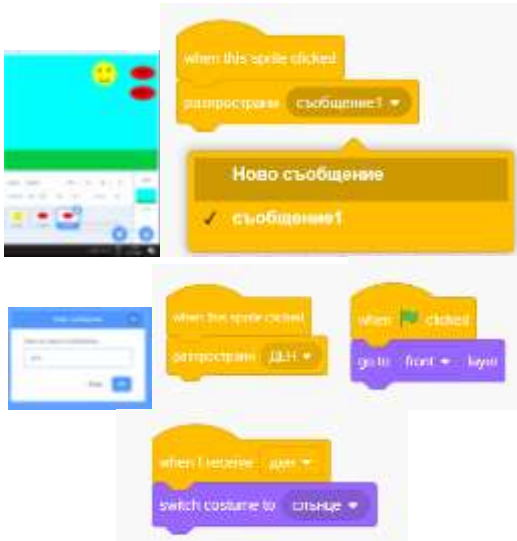
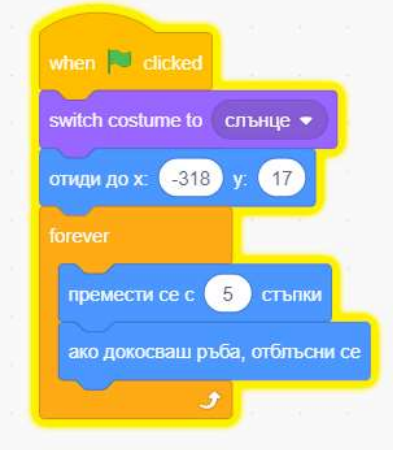
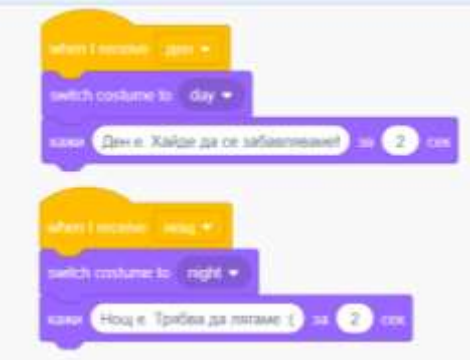


Условие: Създай игра, в която, когато натиснеш бутонът DAY се показва слънце и героят е буден, когато натиснеш бутона NIGHT се показва луна и героят спи, когато натиснеш знаменцето – слънцето/луната се движат

Пример: <https://scratch.mit.edu/projects/342804424/fullscreen/>

	Стъпка	Указание	Hint
1	Направи фон ден	Нарисувай го! Направи името на фона - ДЕН	
2	Направи фон нощ	Нарисувай го! Направи името на фона - НОЩ	
3	Направи ДВА спрайта – бутони: - DAY - NIGHT	Нарисувай ги - векторни! Направи имената им съответно: - DAY - NIGHT	
4	Направи ЕДИН спрайт с два костюма: - Слънце - Луна	Избери НАРИСУВАЙ СПРАЙТ и нарисуй слънцето - векторни. Избери НАРИСУВАЙ КОСТЮМ и нарисуй луната. Това е един герой с два костюма!	
5	Качи спрайт ПАНДА	Свали костюмите на компютъра си от: http://bit.ly/pandacd Качи спрайт PANDA с два костюма в SCRATCH	

6	Програмирай, когато натиснеш бутонът DAY да се включва фон ДЕН	<p>1. Избери спрайтът за бутон DAY:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Когато спрайтът е натиснат -Разпространи <ul style="list-style-type: none"> - Ново съобщение - ДЕН -Когато знаемто е натиснато, иди най-отпред <p>2. Избери спрайтът слънце/луна</p> <ul style="list-style-type: none"> -Когато получа съобщение ДЕН -Пусни костюм СЛЪНЦЕ 	 <p>The image shows three Scratch code snippets. The first is a 'when this sprite clicked' block followed by a 'broadcast message' block and a 'show message' block. The second is a 'when this sprite clicked' block followed by a 'broadcast message' block and a 'go to front layer' block. The third is a 'when I receive' block followed by a 'switch costume to' block.</p>
7	Програмирай, когато натиснеш бутонът NIGHT да се включва фон НОЩ	<p>1. Избери спрайтът за бутон NIGHT:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Когато спрайтът е натиснат -Разпространи <ul style="list-style-type: none"> - Ново съобщение - НОЩ -Когато знаемто е натиснато, иди най-отпред <p>2. Избери спрайтът слънце/луна</p> <ul style="list-style-type: none"> -Когато получа съобщение НОЩ -Пусни костюм ЛУНА 	
8	Направи, когато знамето е натиснато слънцето/луната а да се движат	Бъди сигурен, че слагаш кода в спрайта на слънцето/луната!	 <p>The image shows a Scratch code snippet for a sun or moon sprite. It starts with a 'when green flag clicked' block, followed by a 'switch costume to' block, then a 'move to x: -318 y: 17' block. A 'forever' loop contains a 'move 5 steps' block and an 'if touches edge, bounce' block.</p>
9	Направи пандата да сменя костюмите си и да казва различни неща при ден и нощ	Бъди сигурен, че слагаш кода в спрайта на пандата и двата ѝ костюма се казват DAY и NIGHT!	 <p>The image shows two Scratch code snippets for a panda sprite. The first is a 'when I receive' block followed by a 'switch costume to' block and a 'say' block. The second is a 'when I receive' block followed by a 'switch costume to' block and a 'say' block.</p>