

# メンター・サポーター 登録希望者向けオリエンテーション

---

CoderDojo岐阜

# アジェンダ

- CoderDojoについて
- CoderDojo岐阜について
- メンター・サポーターに希望する役割について
- 開催日当日の流れ
- メンター・サポーター同意書について

# CoderDojo について

---

# CoderDojo について

- プログラミングクラブのグローバルネットワーク
- アイルランドで2011年に発足
- **独立/自律型コミュニティ**
- 有志ボランティアによる運営
  - ニンジャ・保護者(同伴者)から一切の料金を徴収しない
  - 運営資金は寄付などによって賄う

# CoderDojo憲章

- 若者が技術を作り上げていくための支援を行い、ひらめきを与えることに尽力します
- できる範囲で、高い水準の児童保護を優先します
- 道場に参加する子ども達や、その保護者から料金を徴収しません
- 保護者が道場に参加することを推奨します
- 持っている知識を自由かつオープンに共有します
- 自分たちの道場内だけでなく、他の道場とも知識を共有します
- CoderDojo コミュニティの国際的なブランドを維持し、大切にします
- 参加者間の協力を促進し、同世代間のメンタリングや参加者同士のプロジェクトを推奨します
- 性別、人種、性的指向、信念、宗教、能力（障がい等）に関係なく、ボランティアや子ども達を歓迎します

# 参加対象者・参加要件

- 対象年齢：7歳～17歳
  - 各道場の方針による
  - 原則として小学校4年生以下は保護者同伴
    - 岐阜の場合は「小学生は保護者同伴必須」としている
- スキル条件
  - 「パソコンの基本操作ができること」を示す道場が多い
    - 岐阜は特に定めてはいない

# 同伴者について

- 同伴者にはボランティアとしての参加を推奨する
  - 地域ぐるみで子供たちを見守る活動の一環という認識で

# ポイント

- 自発的な学習やプロジェクトであること
  - 道場では「言われてやる」必要はない
    - やりたいことを持って参加できると素敵
    - 「やりたいこと」がぼんやりしていて探している場合もあるので、その際には「方向づけ」をしてあげる(例:「こんなのも面白そうだね」とアイデアの種を提供する など)
- 常に自由で開かれた場であること
  - メンター・サポーターに関しては「他者の子供の相手をする」状況になるため、一定の判断基準を持ってお願いすることがある
- リラックスして楽しめる場であること
- ピアメンタリング※と青少年リーダーを推奨
  - (コロナ禍における問題はあるが)ニンジャ同士の教え合う機会を推奨していきたい。ジュニアメンターという形も積極的にサポートしていきたい。



# CoderDojo 岐阜について

---

# 運営組織について

- 岐阜市登録市民団体 Shift~~※~~ が運営する事業の1つ
- 市民団体役員・会員の中から CoderDojo 岐阜事業に興味のある人が担当
- 興味があれば誰でも役員・会員になることが可能(年会費等なし)

# CoderDojo岐阜で大切にしたいこと

- 子どもたちが主体性を持ってプログラミングやものづくりに向き合える環境の提供とサポートを行う
- 関わる全ての人(メンター・サポーター・ニンジャ・同伴者)が楽しめる場所にする
- 子どもたち同士が教えあい、相談し合って相互成長できる場所にする

# 参加者が用意するもの

- 基本的に、ニンジャ自身に取り組むことに必要なものを持参する
  - ノートPC(マウスや電源を含む)(OSは問わない)  
→ 過去5年以内に購入した無線Wi-Fiが利用できるものを推奨
- 筆記用具
- 他、各自の取り組みに必要なもの(書籍など)

# 道場が用意するもの

- 会場
- 机・椅子
- インターネット環境
- ボランティア保険(資金状況による)
- 各種書類や参加者入力フォームなど
- 参考書籍・電子デバイス等備品
- 寄付金箱

# メンター・サポーターが各自用意するもの

- メンター活動する上で自身が必要と思うもの

# 中止の基準

- 悪天候時のキャンセル基準
  - 道場開始4時間前に暴風警報発令
  - 無理をしない自己判断で自主キャンセルも行う
- 災害時
  - 災害救助法が発令される災害が岐阜市地域に出た場合
- 中止決定時は参加申込サービス・各SNSにて一斉連絡

# ニンジャの安全確保のための注意点

- 会場内での転倒・落下物・衝突など
- ふざけて走り回るニンジャがいた場合には注意をする
- 道場として食べ物は提供しない(アレルギー等把握・管理できない)
- 岐阜道場は小学生以下のニンジャには保護者同伴とする
- 中学生以上の一人で参加するニンジャには、保護者の連絡先を毎回必ず確認する



# 情報セキュリティについて

- ニンジャの個人情報は、保護者の許可がない限り、実名・住所・連絡先を勝手に収集しない
- 個人情報は本人・保護者の許可がない限り、または緊急事態以外、スタッフ同士でも共有しない
- 個人SNSでニンジャ・保護者の個人が特定できる情報が写っている写真等は絶対に公開しない
- ID/PWの管理は、ニンジャか保護者のみ。メンター・サポーターは管理しない。
- メンター・サポーターのPCにニンジャ・保護者のID/PWを保存することは絶対しない。仮に保存してしまった場合には、作業を中断してでも即時削除する

## ニンジャの目線で常に言動・行動を

- ニンジャは子どもです。大人の何気ない一言で傷つくことがあることを十分に理解してください
- 大人は常にニンジャの立場に寄り添った想いで、言動・行動を選択してください
- 子どもとの交流から(他のボランティア活動も含め)1年以上離れているサポーター・メンター希望者は、参加の際に必ず申し出てください。周りのメンター・サポーターでサポート・カバーする期間を設けます。

## 道場の品質を保つために

- チャンピオンや周りの人の判断で、サポーター・メンターの辞退を求められた場合には、素直に従ってください
- 他のメンター・サポーター・ニンジャ・保護者の気になる行為があった場合には、勇気を出してチャンピオンまたは信頼できるメンター・サポーターに相談してください

# メンター・サポーターに希望する 役割について

---

# メンターの役割

1. ニンジャのアイデアを引き出す
2. ニンジャの作品のお客さんになる
3. レクチャー等の進行担当
4. 困っているニンジャ・保護者のサポート
5. 自分の作品を見せる

# メンターの心得

1. ニンジャに指示をしない
2. ニンジャのアイデアを否定しないで聞く
3. いきなり答えを言わない
4. 手を出さない
5. 先生にならない(ぼやかし・可能性を持った示唆)

# 保護者という側面を持つ場合

1. 良い意味で自分の子どもを「見本」にしよう
  - a. 褒める・伸ばす・育てる ためのベストな対応を考える
  - b. 本当に危険がある場合以外、怒る必要はない
2. 自分の子供だから好きなように接しても良いわけではない
  - a. その様子を他のニンジャもメンターも見ている
  - b. 全てのニンジャに平等・公平な態度・対応を意識しましょう

# 運営・活動への自発的コミット

運営は全て各ボランティアの自発的な行動によって支えられています。

主なタスクとして、会場手配・ボランティア行事保険加入手続き・告知活動(SNSなど含む)・募集管理・ドキュメント作成・整備 など



# コミットの方法例

1. メンター・サポーターとしてイベントに参加
2. Slackでの情報交換・提案
3. 必要なタスクへの自発的着手

CoderDojo岐阜をより良い道場にするために必要なことに対して、自発的に取り組んでくれることを望んでいます！

# 開催日当日の流れ

---

# 一般的なタイムスケジュール

9:00～ メディアコスモス開場と同時に入場

9:05～ 備品を会場へ運ぶ&机・椅子の会場レイアウト作成

9:20～ 参加者受付開始

9:30～ 道場開始(道場紹介→簡単な自己紹介)

9:45～ 各自の取り組み開始

11:30～ 取り組み発表

11:45 閉会

12:00 会場閉鎖

# 会場準備から受付開始までの流れ

主に以下のような流れでスムーズに進めます。

1. 市民団体ロッカー・ブースから備品をスタジオに搬入
2. セッティング
  - a. 机・椅子のレイアウト作成
  - b. 備品PC・プロジェクターなどの準備
  - c. 受付の設営
3. 受付開始
  - a. 必要情報の入力依頼
  - b. 検温・口頭での健康確認

# 机・椅子のセッティング

- 各スタジオで利用できる机と椅子のレイアウトをする
  - かんがえるスタジオ以外は机・椅子を備品庫から搬出する必要がある
  - 参加者定員を考慮し最適なレイアウトにする

# 電子機器のセッティング

- プロジェクターの用意・準備
- Wi-Fiルーターの用意・準備
- 各テーブルエリアへの電源タップの用意

# メンター・サポーター同意書について

---

# 内容を確認後に署名を行い初回参加時に提出してください

<https://github.com/CoderDojoGifu/document/blob/master/MentorAgreement.md>

67 lines (43 sloc) 5.23 KB



Raw

Blame



## CoderDojo岐阜 メンター・サポーター同意書

私は、CoderDojo岐阜においてメンター・サポーターまたは見学者として活動に参加するにあたり、以下の点に同意します。

### CoderDojoについての理解

CoderDojoとは、子どもたち（CoderDojoでは忍者と呼びます）に「プログラミングを学ぶ場を提供するボランティア活動」であり、活動の中心は忍者であることを理解しています。

各地のCoderDojoは、CoderDojoの精神を共有していますが、それぞれ独自に運営されています。従って本メンター同意書は、CoderDojo岐阜が独自に作成および採用しているものであることを理解しています。

### 行動規範



一緒にCoderDojo岐阜を  
より良い場所にしていきましょう！