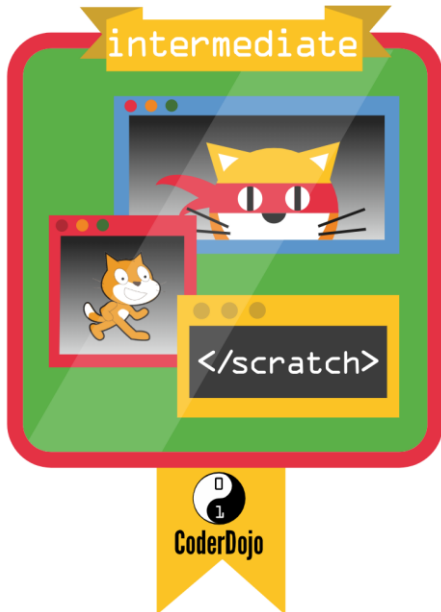




### Fortgeschrittener Anfänger



Um den **Fortgeschrittenen Anfänger** Badge zu erhalten muss ein Programm erstellt werden, dass die nachfolgenden Scratch Elemente enthält:

- 🐱 Den **Malstift**
- 🐱 **Variablen** benutzen und in Schleifen verändern
- 🐱 Benutzen von **wiederhole bis** Schleifen
- 🐱 Eingabewerte mit dem **Frage** Block bekommen
- 🐱 Benutzen mehrerer **Listen** mit Werten in Verbindung mit einem **Index**

