https://projects.raspberrypi.org/de-DE/projects?software%5B%5D=scratch

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | 1 - Bastler | 1 - Bastler | 1 - Bastler | 1 - Bastler | 1 - Bastler | 1 - Bastler | 1 - Bastler | 1 - Bastler | 1 - Bastler | 1 - Bastler | 1 - Bastler | 2 - Tüftler |
| | | | | | | Lerne, wie man ein Quiz produziert | Lerne deine eigenen Musikinstrumente zu programmieren | Mache ein Spiel über Gespensterjagd | Programmiere ein Rennspiel, in dem Du mit einem | Lerne, Deinen eigenen sprechenden Roboter zu programmieren | Lerne eigene Animationen zu programmieren | Erstelle ein Spiel in dem Du den Planet Erde vor dem | Lerne, wie man ein Fang-die-Punkte-Spiel herstellt | In diesem Projekt lernst du, wie Du ein Plattform-Spiel | In diesem Projekt erstellst Du ein Gedächtnis-Spiel, bei | Lerne dein eigenes Malprogramm zu machen | Lerne, wie du dein eigenes Open-World Abenteuerspiel |
| | | | | | | Step-by-Step | Step-by-Step | Guided | Guided | Guided | Guided | Step-by-Step | Step-by-Step | Step-by-Step | Step-by-Step | Step-by-Step | Step-by-Step |
| Beginner | Intermediate | Advanced | Skripte | Skript | Gehirntraining | Rock-Band | Geisterjäger | Bootsrennen | Chatbot | Verschollen im Weltraum | Klonkriege | Fange die Punkte | Treffball | Gedächtnis | Malkasten | Erstelle deine eigenen Welt | |
| | x | x | Daten | Variable | x | | x | x | x | | x | x | x | x | x | x | |
| | x | x | Daten | setze x auf n | x | | x | x | | | x | x | x | x | | x | |
| | x | x | Daten | ändere x um n | x | | x | x | | | | x | x | x | | x | |
| | | | Daten | zeige varaible x | | | | | | | | | | | | | |
| | | | Daten | verstecke Variable x | | | | | | | | | | | | | |
| | | | Daten | Schieberegler - Regelbereeich | | | | | | | | | | | x | | |
| | x | | Daten | Liste | | | | | | | | x | | x | | x | |
| | x | | Daten | füge x zu l hinzu | | | | | | | | | | | | x | |
| | | | Daten | lösche n aus l | | | | | | | | | | x | | x | |
| | x | | Daten | füge x als n in l ein | | | | | | | | | | x | | | |
| | | | Daten | ersetze Element n von l | | | | | | | | | | | | | |
| | x | | Daten | Element n von l | | | | | | | | x | | x | | | |
| | | | Daten | Länge von l | | | | | | | | | | | | | |
| | | | Daten | l enthält x | | | | | | | | | | | | | |
| | | | Daten | zeige Liste l | | | | | | | | | | | | | |
| | | | Daten | verstecke Liste l | | | | | | | | | | | | | |
| | x | | Ergebnisse | Wenn Fahne angeklickt | x | | x | x | | x | x | x | x | x | x | x | |
| x | | | Ergebnisse | Wenn Taste x gedrückt | | | | | | | | | x | | | | |
| | | | Ergebnisse | Wenn ich angeklicht werde | x | x | | | x | | | | | x | x | | |
| | | | Ergebnisse | Wenn das Bühnenbild zu x wechselt | | | | | | | | | | | | | |
| | | | Ergebnisse | Wenn x > n | | | | | | | | | | | | | |
| | | x | Ergebnisse | Wenn ich Nachricht empfange | x | | | | | | x | | x | x | | | |
| | | x | Ergebnisse | Sende Nachricht an alle | x | | | | | | | | x | | x | | |
| | | | Ergebnisse | Sende Nachricht an alle und warte | | | | | | | x | | | x | | | |
| | | | Aussehen | Sage x für n Sek. | x | | | x | x | x | | | | x | | | |
| | | | Aussehen | Sage x | | | | | | | | | | | | x | |
| x | | | Aussehen | Zeig dich | x | | x | | | | x | | x | | | x | |
| x | | | Aussehen | verstecke dich | x | | x | | | | x | x | x | | | x | |
| x | | | Aussehen | Wechsle zu Kostüm x | x | x | | x | x | | x | | x | x | x | | |
| | | | Aussehen | Setze a -Effekt auf n | x | | | | | | | | | | | | |
| | | | Aussehen | ändere a -Effekt um n | x | | | | | x | | | | x | | | |
| x | | | Aussehen | wechsle zu Bühnenbild x | | | | x | | | | | x | | | x | |
| | | | Aussehen | ändere Größe um n | | | | | | x | | | | | | | |
| | | | Aussehen | setze Größe auf n % | | | | | | x | x | | | | | | |
| | | | Aussehen | nächstes Kostüm | | | | | | | | | x | | | | |
| | | | Aussehen | schalte Grafikeffekte aus | | | | | | | | | | x | | | |
| | | | Steuerung | falls x dann a sonst b | x | | | | x | | | | | x | x | x | |
| | | | Steuerung | falls x dann | | | | x | x | | x | x | x | | | x | |
| | | | Steuerung | warte n Sek. | x | | x | x | | | | x | x | x | | | |
| | | | Steuerung | Stoppe s | x | | x | x | | | | x | | x | | x | |
| x | | | Steuerung | wiederhole fortlaufend | x | | x | x | | x | x | x | x | | x | x | |
| | x | | Steuerung | wiederhole bis bedingung | x | | x | | | | x | x | x | | | | |
| | | | Steuerung | wiederhole n mal | | | | | | x | | | x | x | | | |
| | | x | Steuerung | erzeuge Klon von a | | | | | | | x | x | x | | | | |
| | | x | Steuerung | Wenn ich als Klon entstehe | | | | | | | x | | x | | | | |
| | | | Steuerung | lösche diesen Klon | | | | | | | x | x | x | | | | |
| | | | Steuerung | warte bis x | | | | | | | x | x | | x | | x | |
| | x | | Fühlen | Frage x und warte | x | | | | x | | | | | x | | | |
| | | | Fühlen | Entfernung von x | | | | x | | | | | | | | | |
| | | | Fühlen | wird Farbe x berührt? | | | | x | | | | | x | | | x | |
| x | | | Fühlen | wird x berührt? | | | | | | | x | x | | | | | |
| | | | Fühlen | Taste x gedrückt? | | | | x | | | x | x | x | | | x | |
| | x | | Fühlen | Antwort | | | | | x | | | | | x | | | |
| | | | Fühlen | Maustaste gedrückt? | | | | | | | | | | | x | | |
| | | | Fühlen | Maus y-Position | | | | | | | | | | | x | | |
| | | | Operatoren | Zufallszahl von x bis y | x | | x | | | | x | x | | x | | | |
| | | | Operatoren | Verbinde a b | x | | | | x | | | | | | | | |
| | | | Operatoren | + | | | | | | | | | | | | x | |
| | | | Operatoren | = | | | | | x | | | | x | x | | | |
| | | | Operatoren | > | | | | x | | | | | | x | x | | |
| | | | Operatoren | < | | | | | | | | x | | | | | |
| | | | Operatoren | oder | | | | x | | | x | | | | | | |
| | | | Operatoren | und | | | | | | | | | x | | x | | |
| | | | Operatoren | nicht | | | | | | | | | x | | | | |
| | | x | Weitere Blöcke | Definere x | x | | | | | | | x | | x | | | |
| | | | Klang | spiele Schlaginstrument x für n Schläge | x | x | | | | | | | | x | | | |
| | | | Klang | spiele Klang k ganz | | x | | | | | | | | | | | |
| | | | Klang | spiele Klang k | | | x | | | | | x | | x | | | |
| | | | Klang | setze Instrument auf n | | | | | | | | | | | | | |
| | | | Klang | spiele Ton t für n Schläge | | x | | | | | | | | | | | |
| | | | Bewegung | gehe zu p | | | x | | | | x | | | | x | | |
| x | | | Bewegung | gehe zu x: x y: y | | | x | x | | x | | x | x | | | x | |
| x | | | Bewegung | gehe n er-Schritt | | | | x | | x | x | x | x | | | x | |
| | | | Bewegung | setze Richtung auf n | | | | x | | x | x | | x | | | | |
| | | | Bewegung | drehe dich zu x | | | | x | | x | | x | | | | | |
| x | | | Bewegung | drehe dich um n Grad | | | | x | | x | x | x | x | | | | |
| x | | | Bewegung | pralle vom Rad ab | | | | x | | x | x | | | | | x | |
| | | | Bewegung | ändere y um n | | | | | x | | x | | x | | | x | |
| | | | Bewegung | ändere x um n | | | | | | | | | | | | x | |
| | | | Bewegung | gleite in n Sek. zu x: x y: y | | | | | | x | | | | | | | |
| | | | Bewegung | setze Drehtyp auf r | | | | | | | | | | | | | |
| | x | | Malstift | schalte Stift ein | | | | | | | | | | | x | | |
| | x | | Malstift | schalte Stift aus | | | | | | | | | | | x | | |
| | x | | Malstift | setze Stiftfarbe auf f | | | | | | | | | | | x | | |
| | x | | Malstift | wische Malspuren weg | | | | | | | | | | | x | | |
| | x | | Malstift | setze Stiftdicke auf d | | | | | | | | | | | x | | |
| | x | | Malstift | setze Stiftfarbe auf f | | | | | | | | | | | | | |