

## Inhaltsverzeichnis

1	<a href="#">Einleitung</a>	1.1
2	<a href="#">Anfänger Badge</a>	1.2

## Badges

CoderDojo-Teilnehmer können Badges als Anerkennung Ihrer Fähigkeiten oder ihrer Teilnahme an der CoderDojo-Community erhalten.

Beispiele hierfür sind Abzeichen für die JavaScript-Programmierung, die Teilnahme an zehn Dojos oder die Rolle als Mentor.

Im Regelfall werden Badges vom Dojo Champion vergeben. Im Rahmen von Veranstaltungen wie **COOLEST PROJECT** können Badges auch von der Coderdojo Foundation vergeben werden.

Um einen Badge zu erhalten muss der Ninja seine Fähigkeiten nachweisen. Dies geschieht in der Regel im Rahmen eines Dojos bei dem der Ninja ein Projekt entwickelt, dass seine Fähigkeiten unter Beweis stellt. Welche Fähigkeiten für das Erhalten eines Badges notwendig sind hat die Coderdojo Foundation festgelegt (<https://zen.coderdojo.com/badges>). Dieses Dokument enthält die deutschen Übersetzungen dieser Anforderungen.

## Anfänger



Um den Anfänger Badge zu erhalten muss ein Programm erstellt werden, dass die nachfolgenden Scratch Elemente enthält:

- Bewegen & Drehen von Figuren
- Tastaturbedienung
- Verwenden von X / Y Koordinaten um Figuren (Sprites) zu positionieren
- Ändern des Aussehens der Bühne (Stage) und der Figuren (Sprites) mit Kostümen und "zeige dich" / "verstecke dich" (show/hide)
- "Wiederhole fortlaufen" Schleife ("Forever" Schleife)
- Erkennen, wenn sich Figuren (Sprites) berühren