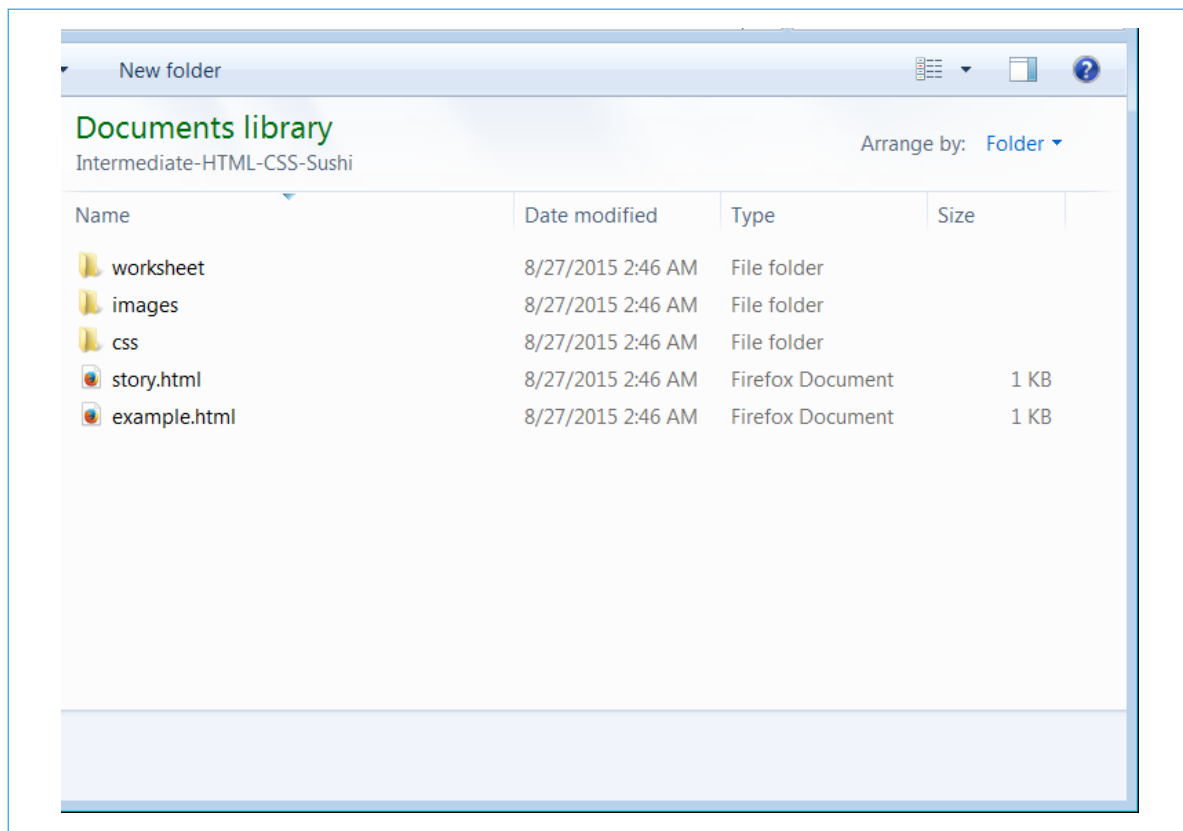




Mes sukursime į ekrano dydį reaguojantį puslapį! Kad tai atliktum sek žingsnius ir nebijok prašyti pagalbos mentoriams.

- 1 Įsitikink jog turi įdiegtą tekstinį redaktorių (Atom, Notepad++ arba Sublime Text). Jeigu reikia pagalbos, **paprašyk** mentoriams, kada įdiegtų programą už tave. Įdiegęs, atidarykite tekstinį redaktorių.
- 2 Parsiūk zip failą iš:
kata.coderdojo.com/Intermediate_HTML_CSS_Sushi.
- 3 **Išskeisk** suarchyvuotus failus ir persikelkite į savo dokumentų direktoriją.
- 4 **Atidaryk** **Intermediate-HTML-CSS-Sushi** direktoriją ir įsitikink jog jame yra tokie patys failai kaip ekrane apačioje.

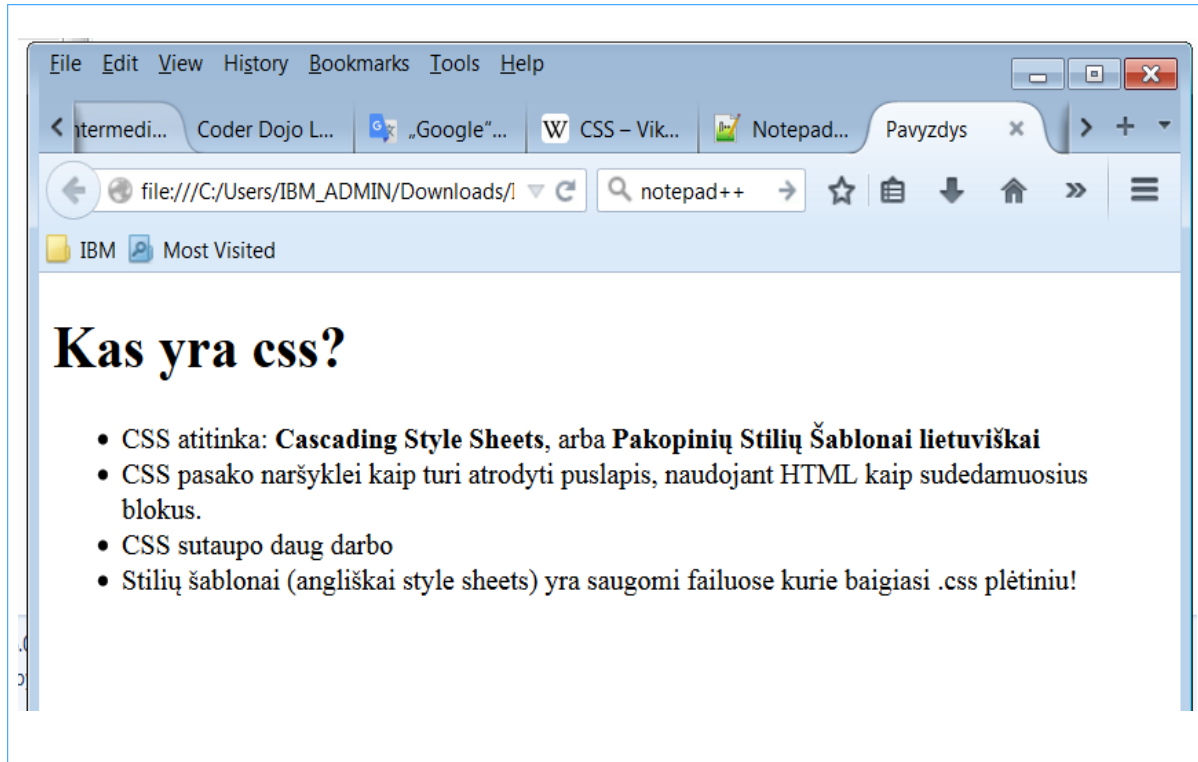


- 5 Projekto metu remkis šia kortele, jeigu tu turi sunkumų surasdamas HTML žymių vietas.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>My Story</title>

  </head>

  <body>
    <div>
      <div>
        
      </div>
      <p>First Panel</p>
    </div>
    <div>
      <div>
        
        <img />
      </div>
      <p>Second Panel</p>
    </div>
    <div>
      <div>
        <img />
      </div>
      <p>Third Panel</p>
    </div>
  </body>
</html>
```

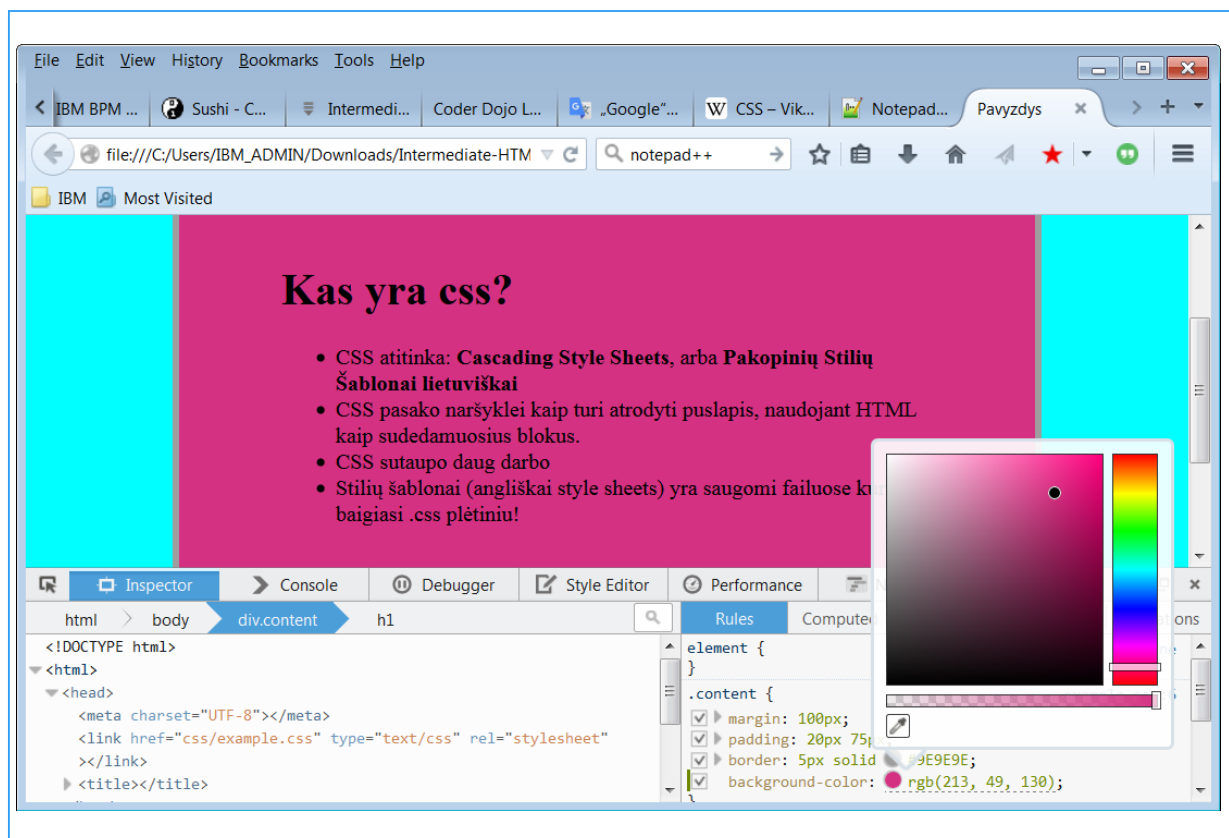


- 1 Kad išmoktum daugiau apie CSS ir kam jis naudojamas, **atidaryk** [example.html](#).
- 2 Kai perskaitysi CSS aprašymą, atidaryk [example.html](#) tekstiniame redaktoriuje ir **pridėk** šį kodą **<head>** žymės **viduje**. **Išsaugok** savo kodą ir **perkrauk puslapį** naršyklėje. **Užvesk** pelytę ant teksto.

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/example.css">
```

- 3 Gali **išbandyti** CSS savybes (angliškai properties) naudodamas derinimo (angliškai debugger) įrankį. Kad tai atliktum, **paspausk** dešinį pelės klavišą internetinio puslapio viduje ir **pasirink** **Inspect Element**.

Patarimas: pakeitimai atlikti CSS savybėse (angl. properties) naudojantis derinimo (angl. debugger) yra tik laikini ir neišsaugos į tavo failą, taigi tai reikės padaryti atskirai.



- 4 Kairėje "debugger" įrankio pusėje, praplėsk html kodą ir paspausk <div> žymę su class savybe pavadinta content.** Paspaudus, CSS savybės, naudojamos apipavidalinti turinį <div> žymės viduje, bus matomos.

Patarimas: "debugger" įrankis yra naudojamas programuotojų, kad galėtų išbandyti savo internetinį puslapį prieš iš tiesų atliekant pakeitimus

- 5 Pabandyk pakeisti fono spalvą (angliškai background color).** Dešinėje "debugger" įrankio skiltyje, **paspausk** spalvotą apskritimą tam kad spalvų pasirinkimo įrankis pasirodytų, tuomet **pasirink** kokią nori spalvą savo fonui.

Patarimas: Pirmasis CSS buvo išleistas 1996 metais. Jis buvo sukurtas World Wide Web Consortium arba tiesiog W3C, ir buvo pavadintas **CSS1**.



Class selektorius naudojamas pakeisti **daugelį** HTML elementų tuo pačiu metu. Prieš klasės (angliškai class) vardą yra naudojamas taškas. Pavyzdžiui: **.panel**

Sintaksė

HTML:

```
<p class="text">
  Labas! Kaip sekasi?
</p>
```

CSS:

```
.text {
  color: red;
}
```

- 1 **Atidaryk** [story.html](#) tekstiniame redaktoriuje **<head>** žymos **viduje**, **pridėk** šį kodą:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/example.css">
```

- 2 **Pridėk** klasės (class) vardą į **<div>** žymės esančias **<body>** žymės viduje. Tavo **<div>** žymės turi atrodyti taip:

```
<div class="panel">
  <div>
    
  </div>
  <p>First Panel</p>
</div>
<div class="panel">
  <div>
    
    <img />
  </div>
  <p>Second Panel</p>
</div>
<div class="panel">
  <div>
    <img />
  </div>
  <p>Third Panel</p>
</div>
```

- 3 Tekstiniame redaktoriuje **atidaryk** [layout.css](#) esantį **css** direktorijoje. **Pridėkime** kraštą (angliškai border) **<div>** žymėms, tam kad internetiniame puslapyje aiškiai matytume paneles.

```
.panel {  
  border: 5px solid black;  
  box-sizing: border-box;  
}
```

- 4 **Pakeisk** 3 žingsnyje minėtą [panel](#) klasę **pridėdamas** paraštę (angliškai margin) ir tarpą (angliškai padding) į **<div>** žymes, tam kad būtų pakankami tarpai tarp kiekvieno panelės. Taip pat išcentruok tekstą panelėse (angliškai text align).

```
.panel {  
  border: 5px solid black;  
  box-sizing: border-box;  
  margin: 5px;  
  padding: 20px;  
  text-align: center;  
}
```

- 5 **Pakeisk** [panel](#) klasę dar kartą ir **pridėk** aukščio (angliškai height) ir pločio (angliškai width) savybes, kad užtikrintum jog jie būtų tam tikro dydžio priklausomai nuo naršyklės lango pločio bei aukščio.

```
.panel {  
  border: 5px solid black;  
  box-sizing: border-box;  
  margin: 5px;  
  padding: 20px;  
  text-align: center;  
  width: 30%;  
  min-width: 400px;  
  height: 30%;  
  min-height: 300px;  
}
```

ID selektorius naudojamas pakeisti **vienintelį** HTML elementą. Jis naudoja grotelių simbolį (#) prieš ID vardą. Pvz. **#text**

Sintaksė

HTML:

```
<p id="text">
  Labas! Kaip sekasi?
</p>
```

CSS:

```
#text {
  color: red;
}
```

- 1 **layout.css** faile **pridėk** slinkimo (angliškai float) savybę **panel** klasėje su reikšme **left** (lietuviškai kairė). **Išsaugok** kodą ir **perkrauk** savo internetinį puslapį. Dabar pabandyk sumažinti arba padidinti savo naršyklės langą ir atkreipk dėmesį kaip keičiasi panelės.

```
float: left;
```

- 2 **Pridėk** ID vardus į **<div>** žymės **<body>** žymės **viduje**. Tavo **<div>** žymės dabar turėtų atrodyti taip:

```
<div class="panel" id="first-panel">
  <div>
    
  </div>
  <p>First Panel</p>
</div>
<div class="panel" id="second-panel">
  <div>
    
    <img />
  </div>
  <p>Second Panel</p>
</div>
<div class="panel" id="third-panel">
  <div>
    <img />
  </div>
  <p>Third Panel</p>
</div>
```

- 3 Let's try adding background colours to the first panel. **Add** a CSS rule for **first-panel** ID. It will look like the one below.

```
#first-panel {  
  background-color: yellow;  
}
```

- 4 You can also change the background colour using hex codes. Let's try doing it on the second panel. **Add** a CSS rule for **second-panel** ID. It will look like this:

```
#second-panel {  
  background-color: #98FB98;  
}
```

- 5 To change the shape of a panel, We need to use **border-radius** property. Let's change the first panel. **Edit** the **first-panel** ID so that it's like the one below.

```
#first-panel {  
  background-color: yellow;  
  border-radius: 100px 0px;  
}
```

- 6 You can also use percentage (%) in the **border-radius** to change the shape of a panel. **Edit** the **second-panel** ID. It will look like this:

```
#second-panel {  
  background-color: #98FB98;  
  border-radius: 50%;  
}
```

Fun Exercise!

Try to change the background colour of the third panel and change the shape of it too!

HTML/CSS PAŽENGUSIEMS



PAVEIKSLĖLIO/TEKSTO SAVYBIŲ
PAKEITIMAS

5 iš 9 kortelių

Aš mokausi: HTML/CSS

- 1 **story.html** faile **pakeisk** `` žymę **first-panel** `<div>` viduje pridėdamas ID atributą pavadintą **first-panel-image**.

```
<div class="panel" id="first-panel">
  <div>
    
  </div>
  <p>First Panel</p>
</div>
```

Padaryk tą patį su `` žyme **second-panel** `<div>` žymėje. **Panaudok** **"second-panel-image"** kaip ID vardą.

```

```

- 2 **layout.css** faile **sukurk** CSS taisyklę **first-panel-image** kad pakeisti paveikslėlio formą. Taisyklė turi atrodyti taip:

```
#first-panel-image {
  border-radius: 50%;
}
```

Padaryk tą patį su **second-panel-image**. **Pridėk** kodo eilutes atrodančias taip:

```
#second-panel-image {
  border-radius: 30px 0px;
}
```

Išbandyk šias CSS savybes, kurios pakeičia paveikslėlio išvaizdą.

CSS savybė:

border
border-color
border-style

Reikšmė:

betkokia pixel reikšmė. pvz 5px
red, yellow, #98FB98, ir pan.
solid, dotted, groove, dashed

- 3 **story.html**, pakeisk `<p>` žymę **first-panel** `<div>` žymės viduje ir pridėž **first-panel-text** vardą. Pakeisk pirmosios panelės tekstą į kažkokį kuris apibūdina paveikslėlį.

```
<div class="panel" id="first-panel" >
  <div>
    
  </div>
  <p id="first-panel-text">This is Ursula's cat, luna.</p>
</div>
```

Padaryk tą patį su `<p>` žyme **second-panel** `<div>` žymės viduje. Panaudok **second-panel-text** kaip ID vardą.

```
<p id="second-panel-text">This is Giustina's dog, tito.</p>
```

- 4 Tam kad pakeistum **viso** teksto esančio `<p>` žymės viduje šriftą į **Courier New** į **layout.css** pridėk apačioje esantį kodą.

```
p {
  font-family: "Courier New", serif;
}
```

Išbandyk šias CSS savybes tam kad pakeist um teksto išvaizdą.

CSS savybė:

color
font-size
text-transform
text-decoration

Reikšmė:

red, pink, white, #98FB98, etc.
betkokia pixel reikšmė. pvz 5px
uppercase, lowercase, capitalize
overline, line-through, underline

Linksmas Užduotis!

Pridėk paveikslėlį į third-panel naudodamas `` ir **panaudok** **third-panel-image** kaip ID vardą. **Pakeisk** tekstą `<p>` žymėje kad apibūdintum paveikslėlį ir panaudok **third-panel-text** kaip ID vardą.



- 1 **layout.css pridėk** dar vieną CSS taisyklę panel klasei su **hover** selektoriumi, tam kad kažkas galėtų atsitikti užvedūs panelės ikoną ant panelės.

```
.panel:hover {  
  
}
```

- 2 **Pridėk** CSS savybę CSS kodo, minėto pirmame žingsnyje, **viduje** tam kad panelės kraštinė pakeistų spalvą kuomet ant jos užvedama panelės ikona.

```
.panel:hover {  
    border-color: #66CD00;  
}
```

- 3 Pabandyk pakeisti **visą** tekstą taip, kad užvedus panelės ikoną nusistatytu kitas **font-style!** Tavo kodas atrodys taip:

```
p:hover {  
    font-style:oblique;  
}
```

- 4 Tam, kad pakeistum **tik pirmos** panelės teksto **spalvą**, tau reikia **panaudoti** teksto **ID** vardą. **Pridėk** apačioje parodytą CSS kodą, tam kad pakeistum teksto spalvą į mėlyną.

```
#first-panel-text:hover {  
    color: blue;  
}
```

Padaryk tą patį su tekstu **antroje** panelėje panaudodamas jos **ID** vardą ir aštuntinį spalvos kodą.

```
#second-panel-text {  
  color: #FFD700;  
}
```

Linksma Užduotis!

Pakeisk teksto, esančio **trečios** panelės viduje, spalvą panaudodamas jo **ID** su **hover** selektoriu.

Keletas spalvų ir jų aštuntinių kodų pavyzdžių:

 #00f727	 #ff0000	 #ff00ff
 #33cc33	 #333399	 #ff3399
 #ffff00	 #ffbbff	 #9b30ff
 #00bfff	 #00f5ff	 #ffc0cb
 #ff7d40	 #fff5ee	 #ff4500
 #9e9e9e	 #f0e68c	 #ffd700

HTML/CSS PAŽENGUSIEMS



ANIMACIJA NAUDOJANTIS CSS

Kortelė 7 iš 9

Aš mokausi HTML/CSS

1 Pamėginkime sukurti animaciją **pirmoje** (*first*) panelėje esančiam paveiksliukui, kuri būtų matoma ant jo užvedus pele. Norint tai padaryti, pirmiausia reikia aprašyti animaciją faile **layout.css** ir pavadinti šį aprašymą **rotatePicture** (*pasukti paveiksliuką*).

```
@keyframes rotatePicture {  
  from {transform: rotate(0deg);}  
  to {transform: rotate(90deg);}  
}
```

2 Norint **pasinaudoti** **rotatePicture** animacija, reikia sukurti naują CSS taisyklę skirtą elementui **first-panel-image** su **hover** (*sklandyti*) selektoriumi, taip, kaip parodyta žemiau.

```
#first-panel-image:hover {  
  animation-name: rotatePicture;  
  animation-duration: 2s;  
  animation-iteration-count: 1;  
}
```

3 Sukurkime dar vieną animaciją, skirtą paveikslėliui, esančiam **antroje** (*second*) panelėje, ir pavadinkime ją **changeShape** (*keisti formą*). Ši animacija keis paveikslėlio kampų apvalumą (**border-radius**), kai ant paveikslėlio užvesime pele. Pridėkite žemiau esantį kodą į failą **layout.css**.

```
@keyframes changeShape {  
  0% {border-radius: 20% 0%;}  
  50% {border-radius: 0% 20%;}  
  100% {border-radius: 20% 0%;}  
}
```

Patarimas: Norint sužinoti, ar tinklalapis naudoja HTML5, reikia įjungti derinimo programą (*debugger*) ir patikrinti kodą. Jei kode matome naudojamus naujus, HTML5 būdingus žymenis (*markup*), o dukmento viršuje nurodytas dokumento tipas yra **<!DOCTYPE html>**, tuomet puslapis naudoja HTML5.

HTML/CSS PAŽENGUSIEMS



ANIMACIJA NAUDOJANTIS CSS

Kortelė 7 iš 9

Aš mokausi HTML/CSS

4 Sukurkite naują CSS taisyklę skirtą **second-panel-image** elementui su hover selektoriumi ir **panaudokite** naująją **changeShape** animaciją. Rezultatas turėtų atrodyti taip:

```
#second-panel-image:hover {  
  animation-name: changeShape;  
  animation-duration: 1s;  
  animation-iteration-count: infinite;  
}
```

Smagus pratimas!

Sukurkite animaciją paveikslėliui esančiam **trečiojoje** (*third*) panelėje pasinaudodami tuo, ką jau išmokote.

Išbandykite šias **transform** taisykles ir sukurkite savo animaciją.

rotate(kampas)	pasuka elementą nurodytu kampu (0-360 laipsnių). Pvz. rotate(90deg), rotate(60deg)
translate(x, y)	paslenka elementą; vertės nurodomos pikseliais. Pvz. translate(10px, 15px)
scale(x, y)	keičia elemento plotį ir aukštį pagal mastelį. Pvz. scale(2, 2), scale(1.5, 1.5)

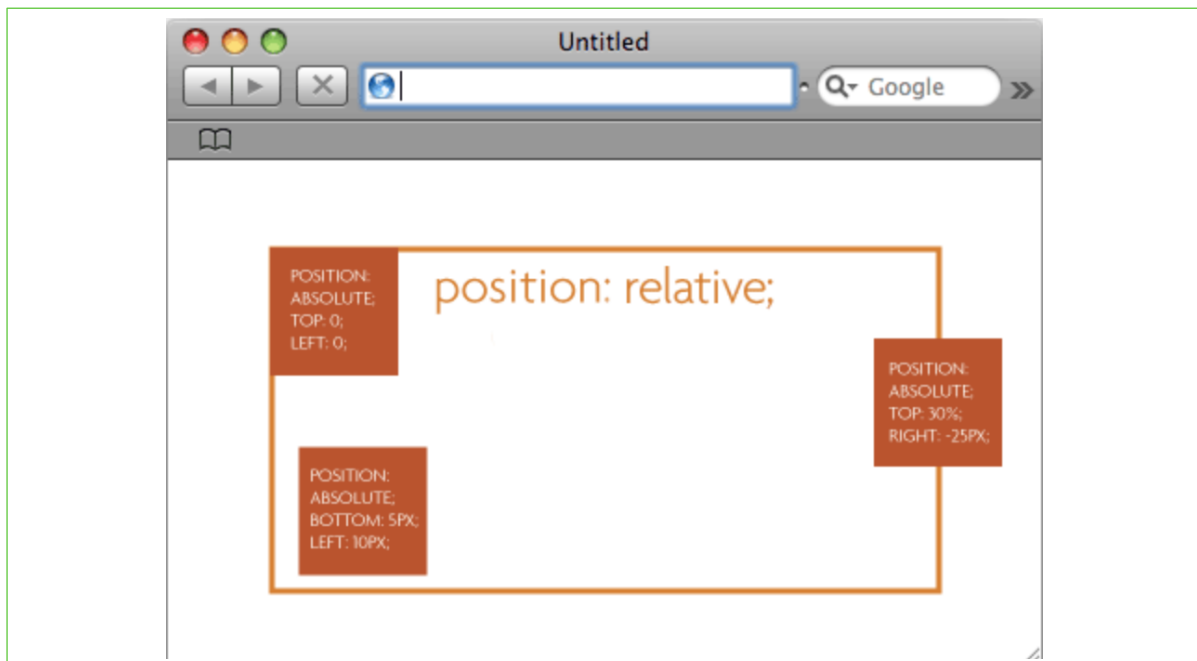
HTML/CSS PAŽENGUSIEMS



ELEMENTŲ POZICIONAVIMAS

Kortelė 8 iš 9

Aš mokausi HTML/CSS



Absoliutasis pozicionavimas ištraukia elementą iš bendros jį apimančio elemento turinio eigos (*flow*). Pavyzdžiui, elementas, kuris yra viršuje esančio paveikslėlio kairiajame apatiniame kampe, yra per 10px patrauktas į dešinę nuo jį apimančio elemento kairiojo krašto (`left: 10px`).

Santykinis arba reliatyvusis pozicionavimas išlaiko elementą bendroje dokumento turinio eigoje. Pozicionavimą lengviausia suprasti eksperimentuojant!

1 Atidarykime **story.html** failą ir suraskime jame **second-panel** `<div>` elementą. Jo viduje yra `<div>` elementas **be pavadinimo**. Pridėkime šiam elementui klasę **image-panel**. Tuo pačiu pakeiskime antrąjį `` elementą taip, kad jis turėtų **ID** atributą su verte **bunny-ears** (*kiškio ausys*) ir rodytų kiškio ausų paveikslėlį iš paveikslėlių katalogo. Dabar **second-panel** kodas turėtų atrodyti taip:

```
<div class="panel" id="second-panel">
  <div class="image-panel">
    
    
  </div>
  <p id="second-panel-text">Tai - Justinos šuo Titas</p>
</div>
```

HTML/CSS PAŽENGUSIEMS



ELEMENTŲ POZICIONAVIMAS

Kortelė 8 iš 9

Aš mokausi HTML/CSS

Patarimas: reliatyviai pozicionuotas elementas leidžia **savo atžvilgiu absoliučiai pozicionuoti** jo vaikus (*children*; esančius viduje) elementus.

2 Faile **layout.css** pridėkime dar vieną taisyklę, kad užtikrintume, jog **image-panel** **<div>** elementas visuomet bus toje pačioje vietoje **second-panel** **<div>** elemento atžvilgiu.

```
.image-panel {  
  position: relative;  
}
```

3 Pridėkite šį kodą, kad pakeistumėte kiškio ausų paveikslėlio dydį.

```
#bunny-ears {  
  height: 50px;  
  width: 50px;  
}
```

4 Pridėkime prie ką tik parašyto kodo **position** taisyklę ir suteikimę jai vertę **absolute**. Pasinaudodami **top** (viršus) ir **left** (keirė) taisyklėmis perkeltume kiškio ausis ant Tito galvos. Kodas atrodys štai taip:

```
#bunny-ears {  
  height: 50px;  
  width: 50px;  
  position: absolute;  
  top: -20px;  
  left: 130px;  
}
```

Smagus pratimas!

Pasinaudokite derinimo programa (*debugger*), kad pamatytumėte, kaip veikia pozicionavimas. **Ištrinkite** position taisyklę nuo **<div>** elemento su klase **image-panel** ir stebėkite, kas nutinka kiškio ausims, kai paveikslėlio tėvinis elementas grįžta prie standartinio (statinio) pozicionavimo.

HTML/CSS PAŽENGUSIEMS



OBJEKTŲ SU APVADAIS PIEŠIMAS

Kortelė 9 iš 9

Aš mokausi HTML/CSS

1 Uždėkime **first-panel** `<div>` elemente esančiam paveikslėliui (katei Lunai) saulės akinius (*sunglasses*), aprašytus **sunglass.css** faile. Atidarykime **story.html** dokumentą ir `<head>` žymoje (*tag*) pridėkime nuorodą į **sunglass.css** failą.

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/sunglass.css">
```

2 Pridėkime **image-panel** klasę nepavadintam `<div>` elementui, esančiam **first-panel** `<div>` elemento viduje. Taip pat po `` elementu pridėkime keletą papildomų `<div>` elementų, skirtų saulės akinių piešinėliui. Dabar **first-panel** `<div>` elemento kodas turėtų atrodyti štai taip:

```
<div class="panel" id="first-panel">
  <div class="image-panel">
    
    <div class="glasses">
      <div class="g-top"></div>
      <div class="g-left glass"></div>
      <div class="g-right glass"></div>
    </div>
  </div>
  <p id="first-panel-text">Tai – Uršulės katė Luna</p>
</div>
```

Patarimas: galite pasižiūrėti, kaip aprašyti saulės akiniai, atsidarę failą **sunglass.css**, kurį rasite direktorijoje **css**.

3 Dabar pridėkime ūsus (*mustache*) paveikslėliui, esančiam **trečioje** (*third*) panelėje! Pirmiausia pridėkime nepavadintam `<div>` elementui, esančiam **third-panel** `<div>` elemento viduje, klasę **image-panel**.

4 Pridėkite šį kodą po `` žyma, kuri yra **third-panel** elemento viduje. Tai bus mūsų kairysis ir dešinysis ūsai.

```
<div class="mustache">
  <div class="mustache left"></div>
  <div class="mustache right"></div>
</div>
```

HTML/CSS PAŽENGUSIEMS



OBJEKTŲ SU APVADAIS PIEŠIMAS

Kortelė 9 iš 9

Aš mokausi HTML/CSS

5 Įrašykime šias stiliaus taisykles į **layout.css** failą. Jos nurodys, kur turėtų būti kairysis (**left**) ir dešinysis (**right**) ūsai.

```
.mustache {  
  border: 1px solid yellow;  
  position: absolute;  
  width: 50px;  
  height: 50px;  
  top: 50px;  
  left: 50px;  
}
```

6 Norėdami nupiešti kairįjį (**left**) ūsą, taip pat turime pridėti ir šį css kodą. Tai padarę išsaugokite failą ir perkraukite (*refresh*) savo puslapį, kad pamatytumėte kairįjį ūsą.

```
.mustache .left {  
  border-bottom: 5px solid black;  
  top: 0px;  
  left: -10px;  
  border-radius: 5px 10px 10px 50px;  
}
```

Patarimas: stiliaus taisykles galima **paveldėti** (*inherit*) iš kitos klasės, jeigu taisyklė sukurama taip, kaip šiame pavyzdyje. Šiuo atveju **left** klasė paveldi taisykles iš **mustache** klasės. Paveldinčioji klasė gali suteikti paveldėtosioms taisyklėms naujas reikšmes, o gali naudoti senąsias.

7 Labai panašiai nupiešime ir dešinįjį ūsą. Pridėkite šį kodą ir perkraukite puslapį, kad pamatytumėte antrąjį ūsą.

```
.mustache .left {  
  border-bottom: 5px solid black;  
  top: 0px;  
  left: 45px;  
  border-radius: 0px 5px 50px 10px;  
}
```

8 Ištrinkite **border** (*kraštinė, apvadas*) taisyklę iš klasės **mustache**, kad išnyktų geltonas apvadas. Taip pat galite pakeisti ūsų padėtį suteikdami kitokias vertes **top** (*viršus*) ir **left** (*kairė*) taisyklėms.