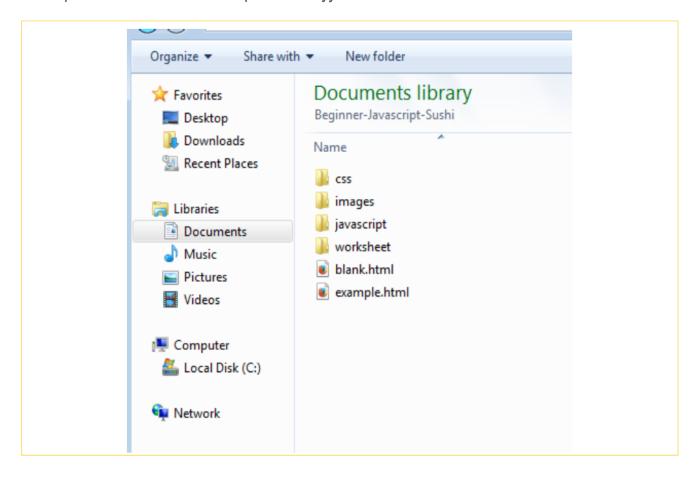
Pasiruošimas 1 kortelė iš 9 Mokausi: Javascript

- 1 Įsitikink, kad tavo kompiuteryje yra įdiegtas mums tinkamas teksto redaktorius (Atom, Notepad++ ar SublimeText). Jeigu reikia pagalbos, paprašyk mentorių pagalbos juos įdiegiant. Po įdiegimo, atsidaryk teksto redaktorių.
- 2 Parsisiųsk suarchyvuotą failą iš www.coderdojo.lt/files/Beginner-Javascript-Sushi.zip
- Išarchyvuok aplanką, kuris yra suarchyvuotas ir perkelk jį į savo dokumentų aplanką.
- 4 Atidaryk "Beginner-Javascirpt-Sushi" aplanką ir įsitikink, kad jame yra tokie patys failai kaip ir žemiau esančiame paveikslėlyje.



Pasiruošimas 1 kortelė iš 9 Mokausi: Javascript

5 Naudok šią kortelę, jei atliekant pratimus bus sunkumų ieškant kurioje vietoje yra žymės (angl. tags).

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title></title>
    k>
    <scipt></script>
  </head>
  <body>
    <div>
      <img>
      </div>
    <button></button>
    <button></button>
    <button></button>
    <br>
    <input>
    <br>
    <input>
    <button></button>
  </body>
</html>
```

Įsidėmėk: ir žymės nebūtinai turi būti žymės <div> viduje.



Skriptinimas ir klaidų analizavimas

Kortelė 2 iš 9 Aš mokausi: Javascript

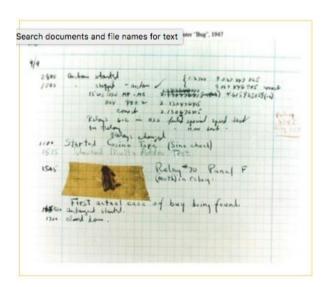
Sakykime, kad tu nežinojai, jog ištrynei skliautelį ar kabliataškį antrąjame veiksme. Pabandyk paieškoti kokias klaidas rodo "**linter'yje**".

Linter yra įrankis, skirtas pažymėti klaidas ir įtartinas programinės įrangos elgsenas parašytas bet kokia programavimo kalba.

Patarimas: Tu gali nukopijuoti savo kodą ir surasti jame esančias klaidas internete: http://www.javascriptlint.com/online_lint.php

Savo teksto redaktoriuje vėl pridėk trūkstamus skliaustelius ar kabliataškius, kuriuos buvai ištrynęs. **Sveikiname!** Tu ką tik ištaisei savo kodą!

Klaidų taisymas (*angl. debuging***) -** tai programinėje ar techninėje įrangoje esančių klaidų taisymo procesas.



Kompiuterinis **klaidos** (*angl. bug*) terminas buvo įvestas dėka Grace Hooper, kai išbandant skaičiavimo mašiną joje buvo rastas neveikimo kaltininkas - drugys. Vabalc (*angl. bug*) sutraiškymas dažnai naudojamas kalbant apie klaidos ištaisyma.

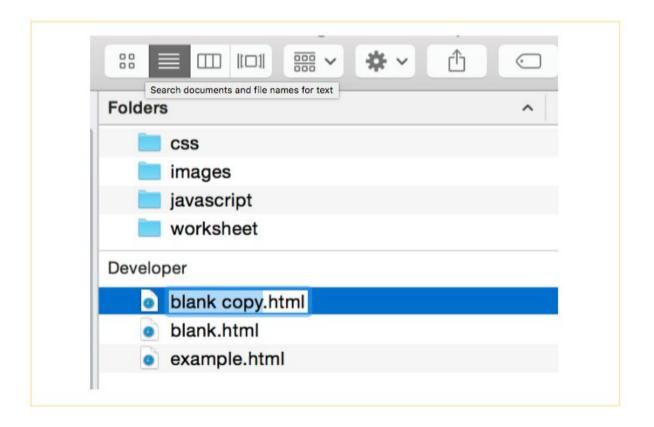




Internetinio puslapio kūrimas

Kortelė 3 iš 9 Aš mokausi: Javascript

- 1 Atidaryk "Beginner-javascript-sushi" aplanką ir nukopijuok (angl. copy) "blank.html" failą.
- 2 **[klijuok** (*angl. paste*) failą į ta patį aplanką.
- Paspausk ant įklijuoto failo vieną kartą ir pervardink (angl. rename) jo pavadinimą į "storyboard.html".



4 Atidaryk "storyboard.html" savo naršyklėje ir teksto redaktoriuje (Atom, Notepad ++ ar Sublime Text).





Internetinio puslapio kūrimas

Kortelė 3 iš 9 Aš mokausi: Javascript

Savo teksto redaktoriuje atsidaręs kodą **pasitikrink** ar **"storyboard.html"** kodas yra toks pats kaip ir žemiau esančiame paveikslėlyje:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <head>
      <title>Ling Ling the Panda</title>
      <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/layout.css"/>
   </head>
   <body>
      <div class="panel">
          <img src="images/ling-ling.png" height="100" width="100"/>
          Ling Ling the PandaHe is an awesome panda
          <button>Toggle Style</putton>
     <button> Resize Image </putton>
     <button> Reset</button>
     Name: <input id="name_box" type="text" value=""/>
     Description: <input id="description_box" type="text" value=""/>
     <button id="name_submit">Submit
   </body>
</html>
```

Idomus faktas: Javascript nereikia sumaišyti su Java programavimo kalba. Java yra programavimo kalba, skirta kurti programinę įrangą, bei Android programas, o JavaScript dažniausiai naudojama kurti internetiniams puslapiams.

Sissaugok (angl. save) kodą teksto redaktoriuje ir **atnaujink** (angl. refresh) atverstą puslapį savo naršyklėje.

Patarimas: Išsaugok savo koda no kiekvieno nakeitimo





Javascript naudojimas

Kortelė 4 iš 9 Aš mokausi: Javascript

Žymės <body> viduje, paredaguok žymę ir pridėk onclick="alert('Hello!')". Tavo žymė dabar turi atrodyti taip:

<img src="images/ling-ling.png" height="100" width="100"
onclick="alert('Hello!')"/>

Patarimas: Viengubos kabutės ('') gali būti naudojamos tada, kai šalia yra naudojamos dvigubos kabutės (""), kad išvengti nesusipratimų.

2 Išsaugok (angl. save) ir atnaujink (angl. refresh) atverstą puslapį savo naršyklėje bei paspausk and pandos Ling Ling ir pažiūrėk kaip jis elgsis!

Patarimas: Norėdamas naudoti skriptus savo internetiniame puslapyje, tau reikia naudoti žymes **<script>**. Gali naudoti skriptą bet kurioje HTML failo vietoje.

Smagi užduotis: Pakeisk teksta esanti įspėjamajame (angl. alert) laukelyje.





Javascript naudojimas

Kortelė 4 iš 9 Aš mokausi: Javascript

lterpk (angl. paste) žemiau esantį kodą tarp žymių, prieš baigiantis </div> žymei. Išsiaiškink kas pasikeitė.

```
<script>
   document.write("This year is " +new Date().getFullYear());
</script>
```

4 **[terpk** (angl. paste) tą patį kodą, esantį 3 žingsnyje, **po </div>** žymės. Ar matai skirtumą tarp šių pasikeitimų?

Užuomina: Tu panaudojai skriptą viduje <div> žymės ir kitą skriptą viduje <body> žymės.

Strink (*angl. remove*) skripto kodus, kuriuos įterpėme 3 ir 4 žingsniuose, kadangi mums jų nebereikės.

Smagus faktas: 3.3 bilijonai iš 7.2 bilijonų žmonių planetoje naudojasi internetu Daugiau nei 8.4 bilijonai kompiuterinių įrenginių yra pajungti į internetinį tinklą.





JQUERY bibliotekos naudojimas

Kortelė 5 iš 9

Aš mokausi: Javascript

Sintaksė

HTML:

Patarimas: jQuery yra pasiekiama naudojant "\$" ženklą. Jis naudojamas norint pasiekti HTML elementus.

1 Norint pasiekti jQuery biblioteką, įterpk žemiau esantį kodą į <head> žymę. Pažvelk į pirmoje kortelėje esantį kodą, norint nustatyti kur yra <head> žymė.

```
<script src="javascript/jquery.js"></script>
```

Norint pradėti naudotis jQuery, parašyk žemiau esantį kodą žymės <head> viduje.
Visas tavo skripto kodas bus parašytas viduje.

```
<script>
    $(document).ready(function() {
        //your script code goes here
    });
</script>
```

Funkcija **ready()** visada naudojama pirmiausia, kad įsitikinti, jog skriptas nėra paleidžiamas kol puslapis dar nėra paruoštas (*angl. ready*).

Patarimas: Komentarai yra naudojami priminti programuotojui, ką parašytas kodas atlieka, tai kaip raštelis pačiam sau. Taip pat naudojamas, kad naršyklė ignoruotų parašyto kodo sekciją.

Sintaksė

// vienos eilutes komentaras

/* Dvieiu

eiluciu komentaras */





JQUERY bibliotekos naudojimas

Kortelė 5 iš 9 Aš mokausi: Javascript

Dabar pamėginkime parašyti į tavo puslapį naudodami jQuery. Pirmoje paragrafo () žymėje, viduje <div> žymės, pridėk ad="title". Tavo pirma žymė atrodys štai taip:

```
Ling Ling the Panda
```

Antro paragrafo () žymėje <div> pridėk id atributą ir pavadink jį kaip "description" (liet. pavadinimas). Tavo kodas dabar atrodo taip:

```
This is the description
```

Parašyk žemiau esantį kodą į savo dabartinio skripto kodą. **Išsaugok** savo kodą ir **atnaujink** (*angl. refresh*) savo puslapį.

```
$("#name_submit").click(function() {
    $("#name").html($("#name_box").val());
    $("#description").html($("#description_box").val());
});
```

6 Puslapyje, **įvesk** (*angl. type*) naują pavadinimą ir aprašymą į įvedimo laukelius ir tada **paspausk** patvirtinimo mygtuką.





Teksto spalvos ir dydžio keitimas

Kortelė 6 iš 9 Aš mokausi: Javascript

```
<head>
 4
             <title>Ling Ling the Panda</title>
             <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/layout.css"/>
 5
 6
             <script src="javascript/jquery.js"></script>
 7
             <script>
 8
                 $(document).ready(function() {
                     //Your code goes here
9
                      $("#name_submit").click(function() {
10
                          $("#name").html($("#name_box").val());
11
                          $("#description").html($("#description_box").val());
12
13
14
15
                 });
16
             </script>
17
         </head>
```

I Įrašyk kodą, esantį žemiau į savo skriptą, norėdamas pakeisti paragrafe esančio teksto **Dydį**, kai ant jo paspausi.

```
$("#name").click(function() {
    $("#name").css("font-size","50px");
});
```

[rašyk kodą, esantį žemiau į savo skriptą, norėdamas pakeisti paragrafe esančio teksto spalvą, kai ant jo paspausi.

```
$("#description").click(function() {
    $("#description").css("color","orange");
});
```





Teksto spalvos ir dydžio keitimas

Kortelė 6 iš 9 Aš mokausi: Javascript

S Ar žinojai, kad gali taikyti bet kurią CSS taisyklę čia? Pabandykime pakeisti aprašymo teksto permatomuma. Paredaguok (angl. edit) koda kuris buvo mūsu antrame žingsnyje, kad jis atrodytų štai taip:

```
$("#description").click(function() {
    $("#description").css("color","orange");
    $("#description").css("opacity","0");
    $("#description").css("transition","opacity 2s ease-in-out");
}
```

🛂 Išsaugok savo kodą ir atnaujink (angl. refresh) puslapį. Paspausk ant pavadinimo ir aprašymo teksto, kad pamatytum, kas nutiks.

Pridek daugiau CSS taisyklių į savo aprasymą, naudojant tokius nustatymus:	
Nustatymas	Reikšmė
text-decoration	overline, line-through, underline
text-transform	uppercase, lowercase, capitalize
text-shadow	5px 5px blue
text align	center, left, right
letter-spacing	20px iki -10px





CSS klasės

Kortelė 7 iš 9 Aš mokausi: Javascript

Toggle (liet. jungiklis) reiškia ką nors įjungti ir išjungti.

Paredaguok (angl. edit) pirmo mygtuko <button> žymę ir pridėk id atributą pavadinimu "toggle_button". Tavo kodas atrodys taip:

<button id="toggle_button">Toggle Style</button>

2 Savo skripto kode, **įterpk** žemiau esantį kodą. **Išsaugok** ir **atnaujink** (*angl. refresh*) naršyklės puslapį.

```
$("#toggle_button").click(function() {
    $(".panel").toggleClass("layout-grass");
});
```

Smagi užtuotis:

Lu gali naudoti funkcijas, esancias zemiau vietoje toggleClass() funkcijos

togale()

tadeToggle()





CSS klasės

Kortelė 7 iš 9 Aš mokausi: Javascript

Išsaugok savo kodą ir atnaujink (angl. refresh) naršyklės puslapį. Du kartus paspausk perjungimo (angl. toggle) mygtuką ir pažiūrėk kas įvyks.

Pakeisk CSS klasės pavadinimą kode, kurį parašei antrame žingsnyje į "spring-fairies". Išsaugok kodą ir atnaujink puslapį. Tavo puslapis turėtų atrodyti kaip žemiau esančiame paveikslėlyje.







Paveikslėlio animavimas

Kortelė 8 iš 9 Aš mokausi: Javascript

Pridėk id atributą antro mygtuko (<button>) žymėje ir pavadink jį "**image_button**". Tavo antro mygtuko kodas atrodys taip:

```
<button id="image_button">Resize Image</button>
```

2 Savo skripto kode, **įterpk** žemiau esantį kodą.

```
$("#image_button").click(function() {
    $("img").animate({height: 300, width: 300}, "slow");
});
```

Patarimas: Gali naudoti procentų ženklą (%) kaip aukščio (*angl. height*) ir pločio (*angl. width*) reikšmių atributus, pvz. height: 75%, width: 75%

S Išsaugok savo kodą ir **atnaujink** (*angl. refresh*) naršyklės puslapį. Paspausk ant mygtuko, kuris pakeičia paveiksliuko dydį, kad pamatytum animaciją.

```
World Wide Web

The WorldWide Web (WT) is a wide-area Importantly information netrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 in linked directly or indirectly to this document, including an executing summary of the project. Mailing lion. Public Constitute.

What our there?

Postures to the world's online information, subjects. W.J. accesses, etc.

Idea

on the browner you are using

Software Products

A list of W9 project components and their commet state. (a.g. Line Mode XIII Yada - NeXXStry - Servery - Tools - Mail robot.)

Including

Details of protocols, formats, program internals etc.

Shiftingsets

Paper documentation on W3 and references.

Program of the bintery of the project.

Hence

A unemanay of the bintery of the project.

Hence on Islan?

If you would like to support the web.

Genting the code by anarymous ETF - etc.
```

Pirmasis CERN internetinis puslapis





Paveikslėlio animavimas

Kortelė 8 iš 9

Aš mokausi: Javascript

Ar žinojai?

JavaScript buvo sukurta 1995m., o pasaulinio internetinio tinklo (angl. World Wide Web) pradžia yra 1989m. Tuomet tik HTML buvo naudojamas puslapiams kurti.

Pakeiskime paveiksliuko permatomumą. Paredaguok kodą iš antro žingsnio, kad jis atrodytų štai taip:

```
$("#image_button").click(function() {
    $("img").animate({height: 300, width: 300, opacity: 0.4}, "slow");
});
```

Išsaugok savo kodą ir **atnaujink** (*angl. refresh*) naršyklės puslapį. Paspausk ant mygtuko **"resize image"** ir pažiūrėk kas pasikeis.

Patarimas: keičiant antrą animate() parametrą, funkcija nuo "slow" (liet. lėtai) ik fast" (liet. greitai) padarys animaciją greitesnę.

Tu taip pat gali pakeisti paveiksliuką keisdamas paveiksliuko kelią naudodamas attr() funkciją. Pakeisk kodą esantį 4 žingsnyje, kad jis atrodyti štai taip:

```
$("#image_button").click(function() {
   $("img").animate({height: 300, width: 300, opacity: 0.4}, "slow");
   $("img").attr("src", "images/tito.png");
});
```





JQUERY selektoriai

Kortelė 9 iš 9 Aš mokausi: Javascript

Selektoriai (angl. selectors) leis tau pasirinkti ir naudoti HTML elementus.

ID selektoriai leis pakeisti unikalius elementus.

Klasių (angl. Class) selektoriai leis pakeisti daugybinius elementus vienu metu.

½ Žymės <body> viduje, paredaguok žymę ir pridėk id atributą pavadindamas jį "**image**". Tavo kodas atrodys štai taip:

```
<img id="image" src= "images/ling-ling.png" height="100"
width="100" onclick="alert('Hello!')"/>
```

Pakeisk paragrafo () pavadinimą ir aprašymą ir pridėk klasės atributą pavadindamas jį "text". Tavo kodas atrodys štai taip:

```
Ling Ling the Panda
He is an awesome panda.
```

Pridėk id atributą trečioje mygtuko (<button>) žymėje ir pavadink jį "reset_button". Tao kodas atrodys štai taip:

```
<button id="reset_button">Reset/button>
```





JQUERY selektoriai

Kortelė 9 iš 9

Aš mokausi: Javascript

4 Savo skripto kode, **pridėk** tokį kodą:

```
$("#reset_button").click(function() {
    $("#name").html("Ling Ling the Panda");
    $("#description").html("This is the description");
    $("#description").css("opacity","1");
    $(".text").css({"font-size":"16px","color":"black"});
});
```

- **Atnaujink** puslapį ir **paspausk** ant **reset** (*liet.atnaujinimo*) mygtuko. Kaip manai, ką mygtukas atlieka?
- **Paredaguok** kodą esantį ketvirtame žingsnyje, kad jis atrodytų štai taip. Patikrink, kas pasikeis, kai paspausi **reset** mygtuką.

```
$("#reset_button").click(function() {
    $("#name").html("Ling Ling the Panda");
    $("#description").html("This is the description");
    $("#description").css("opacity","1");
    $(".text").css({"font-size":"16px","color":"black"});
    $("#image").animate({height: 100, width: 100}, "fast");
    $("#image").css("opacity","1");
});
```

