# DojoCon Japan 2019 スポンサーシップのご案内

日時:2019/12/21(土)

会場: 名城大学 ナゴヤドーム前キャンパス 社会連携ゾーン shake

DojoCon Japan 2019実行委員会

# DojoCon Japanとは

# CoderDojoコミュニティが全国から集まる、 年に1度のカンファレンスイベントです。



DojoCon Japan 2018 の様子

CoderDojo発祥の地アイルランドでは、CoderDojo Foundation主催のDojoCon (CoderDojo Conference) が年1回のペースで開催されています。

「DojoCon Japan」はこの日本版という位置づけで、2016年~2017年は大阪、2018年は東京で開催されました。本年は名古屋で4回目の開催を行います。

DojoConは、主にDojoを支える運営者やメンターたちを対象にした カンファレンスであり、Dojoの運営方法やノウハウの共有などに主 眼が置かれています。

# CoderDojoとは

# 子ども達にプログラミングを学ぶ場を提供する、ボランティア主導の世界的な非営利活動です。



CoderDojo Kashiwa の様子

CoderDojoは2011年にアイルランドから始まり、現在(2019年7月)は世界100カ国に1,800以上の道場があり、日本国内でも全国180以上の道場で毎年1,000回以上(\*1)開催されています。

CoderDojo はエンジニアやデザイナー、各地域の保護者や学生、研究者や経営者など(メンター)と子どもが出会える場にもなっています。

\*1 統計情報: https://coderdojo.jp/stats

# DojoCon Japan 2019について

今年のDojoConのテーマは「つぎのSTEP」です。 全国のDojoの新たな取り組みが共有されることで、 各地のDojoが新たな活動の手掛かりを見つけ、今後の Dojoがさらに発展することを目的としています。

また、外部の方の講演では、CoderDojo、保護者、子どもたちがどのような未来を歩んでいくべきか、そのための「つぎのSTEP」に踏み出せる講演をして頂く予定です。





# 開催概要

	イベント名	DojoCon Japan 2019 つぎのSTEP			
	日時	2019年12月21日(土)10:30-17:30(ブース展示は 17:00まで)※予定			
	場所	名城大学 ナゴヤドーム前キャンパス 社会連携ゾーン shake 名古屋市東区矢田南 4-102-9			
	企画運営	DojoCon Japan 2019 実行委員会			
	参加費	無料			
	予定来場者数	250~300人			
	想定する参加者	・全国各地の Dojo のチャンピオンやメンターおよび参加者 ・子どものプログラミング教育に興味がある教育関係者 ・プログラミングに興味がある子どもたちと保護者			
	公式サイト	https://dojocon2019.coderdojo.jp/			
	Facebook / Twitter	https://www.facebook.com/dojoconjapan/ / @DojoConJapan			

# 基調講演 田中 邦裕 様

#### さくらインターネット株式会社 代表取締役社長

舞鶴高専在学中の1996年にさくらインターネットを学生起業しホスティングサービスを開始。

1999年にさくらインターネット株式会社を設立して社長に就任。

2005年に東証マザーズに上場し、2015年に東証一部上場。

元々のバックグラウンドはエンジニアでありながらも、自らの起業経験などを活かし、 現在はスタートアップ企業のメンターや、学生エンジニアの指導等にあたる。

田中さんがインターネットプロバイダ事業を始めたのは8歳。CoderDojo のニンジャの対象年齢である7~17歳とほぼ同じ!

そして、さくらインターネットはCoderDojo にクラウドサーバーを無料提供、 CoderDojo 梅田の会場提供をしていただいたりと、日頃からCoderDojo の活動を 支援していただいております。

少年時代に起業し、CoderDojo を支援していただいている田中さんから、ご自身の体験や、CoderDojo をはじめとするプログラミング教育はどうあるべきかをお話し頂く予定です。



# DojoCon Japan 2019のプログラム(予定)

DojoCon Japan 2019 では以下の内容を予定しています。(変更、追加の場合があります)

### スピーカーセッション

- ・国内・海外からのゲストによる基調講演
- 子どもたちによるプレゼンテーション
- ・各地の CoderDojo 参加者によるパネルディスカッション

### <u>ワークショップ</u>

- 様々なツールを使ったプログラミングワークショップ
- 最新のガジェットやデバイスを体験するワークショップ
- ・スポンサー様による参加者向けのワークショップ

### <u>ブース展示</u>

- ・子どもたちの作品を展示し、子どもたち自身が紹介するショーケースブース
- ・スポンサー様によるプログラミングツール、デバイスの展示

#### 企画・コンテスト

- 子どもたちを対象にしたプログラミングコンテスト
- ・来場者同士のコミュニケーションを促進する全員参加型企画

# DojoCon Japan に期待できるメリット

CoderDojo Foundation の公認イベントとして、国内はもちろん海外にも情報を発信していきます!

- 社会貢献活動としてグローバルにアピール
  公認のカンファレンス「DojoCon Japan」にスポンサーとしてご参加されることで、
  世界100カ国以上に存在する CoderDojo コミュニティに対して御社の活動をアピールできます。
  海外の DojoCon の例: <a href="http://dojocon.coderdojo.com/">http://dojocon.coderdojo.com/</a>
- 自社のツールやサービスをアピール 国内180以上の Dojo に、御社のツールやサービスをアピールすることができます。 これまでの DojoCon Japanでは、北海道から沖縄までの全国の CoderDojo 関係者が集まりました。
- メンターへのアピール CoderDojo に貢献する熱意を持った教育関係者や保護者、エンジニアやデザイナーなどの 参加が予想されるため、そういった方々に対して御社の活動をアピールするよい機会になります。

# スポンサーシップ

<u>基本料金に加えて、それぞれのオプションを複数組み合わせて</u>お選びいただけます。

御社の製品・サービスに合わせた来場者へのアピールが可能です。合計金額でスポンサーレベルを設定いたします。

基本料金: 5万円



個人: 1万円/口

#### 例)

基本料金 (法人) 基本料金 + ブース出展 +コンテスト 基本料金 + ブース出展× 2スペース 基本料金 + ランチ = 5万円 = 45万円 = 25万円 = 15万円

### オプション:

- ブース出展(10万円/ロ)
- セッション(30万円 / ロ)
- コンテスト(30万円) 募集終了
- カフェ (15万円 / ロ)
- ランチ (10万円/ロ)
- 懇親会 (10万円 / 口)







# スポンサーシップタイプ一覧

# 基本

価格		説明			
法人	人 5万円 法人様の基本価格です。オプションを追加でお選びいただけます。				
個人	1万円/口	個人で応援していただける方。お名前・イニシャル・匿名でサイトに紹介いたします。			

# オプション

	価格	募集数	説明	
ブース出展	10万円/口	10	会議サイズのテーブルで展示が可能です。	
セッション	30万円/枠	2	セッション前の5分間、宣伝タイムを差し上げます。	
コンテスト 募集終	了 30万円	1	「Go Global! DojoCon Japan 2019 プログラミングコンテスト」のネーミングライツです。	
カフェ	カフェ 15万円/口 1 会場にドリンク軽食のスペースを設置。チラシ・ノベルティ配布・ブース出展などができます。		会場にドリンク軽食のスペースを設置。チラシ・ノベルティ配布・ブース出展などができます。	
ランチ	10万円/口	3	ランチスポンサーです。チラシ配布・宣伝タイム・展示ブースがございます。	
懇親会	10万円/口	2	懇親会のスポンサーです。懇親会でLT 宣伝・展示ブースを差し上げます。	

### スポンサーシップ各特典 (1)

#### 法人スポンサー全員への特典

- A4 サイズ以内の(チラシ、パンフレット(8ページまで)、ノベルティ)を1個、イベント袋に入れて来場者全員に配布いたします最大300名)
  - チラシ+ノベルティなど2個配布をご希望であれば、1口(5万円)追加をお願いいたします。
- DojoCon Japan 2019 公式サイトに御社のロゴと公式ウェブサイトへのリンクをつ掲載します。
- 公式 SNS アカウント等より、協賛スポンサー様として紹介いたします。

#### ブース出展

- 会議テーブル (1800mmx300mm) 椅子3脚、ホワイトボード1台を1口1個提供いたします。
- テーブルの前 1~2m ほどのスペースをお使いいただき、スクリーン、看板、商品、チラシ、ノベルティ配布などにお使いいただけます。
- 来場者に自社のサービスや製品を実際にデモをしたりアピールしていただけます。
- DojoCon Japan 公式 SNS アカウント等にて、ブースの模様を紹介いたします。
- 物販、大きな音が必要なデモはご遠慮ください。

#### セッションスポンサー

- セッション前に5分の宣伝タイムを差し上げます。
- 来場者に自社のサービスや製品を大型スクリーンを使って紹介できます。
- 基調講演、特別講演など目玉セッションの前に多くの来場者の前で発表することが出来ます。

### コンテストスポンサー 募集終了

- コンテストのネーミングライツ権「6○社プレゼンツ Go Global! DojoCon Japan 2019プログラミングコンテスト」と命名できます。
- コンテストの募集チラシ・告知ウェブサイト・副賞などに御社のお名前が掲載されます。
- DojoCon Japan 公式 SNS アカウントにて、コンテスト名のアナウンスをする際に、できるだけ御社のお名前を含めます。(文字数制限のあるvitter での投稿は要相談)

## スポンサーシップ各特典 (2)

#### カフェスポンサー

- DojoCon Japan 2019 にて無料で来場者に提供するコーヒー・ジュース・水・お菓子のスポンサーです。
- 来場者に受付でアンケートの配布ができます(最大0問程度)。ドリンクの無料の提供はアンケートを記入した来場者に限定しますので、高いアンケート 回収率が見込めます。
- カフェスペースにて、御社名提供と大きく表示します。
- 御社のチラシ・ノベルティなどの配布に加えて、カフェスペース内でのブース出展が可能です。カフェスペース利用者に自社のサービスや製品を実際にデモをしたりアピールしていただけます。

### ランチスポンサー

- DojoCon Japan 2019 にてスタッフや登壇者に提供するランチスポンサーです。(一般来場者は有償)
- 大学のカフェ Mu Garden (ムーガーデン) にランチに来られる方全員(最大300名) にチラシを配布いたします。
- ランチスペースの出口・入り口にて展示用の会議室テーブルを提供し、ランチに来られる方に自社の製品・サービスをアピールできます。
- ランチ時間を1時間3枠に区切ります。その1時間の枠の中で5分間、アピールタイムを差し上げます。(マイクのみ。)

### 懇親会スポンサー

- DojoCon Japan 2019 懇親会スポンサーです。(一般来場者は有償)
- 懇親会入場者全員にチラシを配布できます。
- 懇親会会場にて、会議室テーブルを個設け、御社の製品・サービスをデモできます(1時間ほど)
- 懇親会中に5分の宣伝タイムを設け、御社の製品・サービスをアピールできます。
- 100~200名の懇親会来場者に自社の製品・サービスをアピールできます。

### カスタムスポンサー

■ スポンサー様からのご提案も受付中です!「こういったスポンサーが可能か?」といったご提案などありましたらお気軽にご相談ください。

### スポンサーシップレベル

スポンサーの合計金額でレベルを定め、サイト掲載のロゴの大きさなどを決定します。

	Gold	Silver	Bronze
金額	25万円~	15万円~	5万円~
ロゴの大きさ	大	中	<b>/</b>  \
懇親会ご招待	3名	2名	1名

### インカインドスポンサー

メディアスポンサー・懇親会・コンテストなどへの景品・サービスを提供などをしていただける企業様

- ロゴの大きさ:小
- サイトへ口ゴを掲載し、御社ウェブサイトにリンクを行います。
- 公式SNSアカウントなどで御社の紹介を行います。

# 会場レイアウト案

2019/7/26日現在のレイアウト案です。会場入口から入ってすぐの動線部分にスポンサーブースを設置予定です。



会場の動画や写真はこちらからご覧いただけます: Google Photo 共有アルバム 会場レイアウトは変更される可能性がございます。



# ご興味を持っていただいた皆様へ

### 申込み方法

スポンサー申込フォームに必要事項をご記入ください。 https://dojocon2019.coderdojo.jp/post/1/

請求書を送付させていただきますので、 ーヶ月以内にお振り込みをお願いいたします。 ※内容によってはお断りさせていただくことがあります。

### お問い合わせ先

DojoCon Japan実行委員 スポンサー担当 dojocon2019@coderdojo.jp

# DojoCon Japan 2018 について

次ページ以降で、昨年開催されました「DojoCon Japan 2018」についてご紹介いたします。



# イベント概要

### 開催日時

2018年8月25日 10:00 ~ 17:00

### 会場

サイボウズ東京オフィス

# 基調講演



### DojoConのススメ

### スピーカー

DojoCon Japan 2016, 2017実行委員長

#### 細谷 崇

CoderDojo西宮 チャンピオン / CoderDojo梅田 チャンピオン / DojoCon Japan 2016 実行委員長 / DojoCon Japan 2017 実行委員長 / 一般社団法人 CoderDojo Japan 設立時社員 / NPO法人のための IT支援事務所 ht 代表 / サイボウズ株式会社公認 kintone エバンジェリスト

# ゲストセッション



# アイルランドで開催された CoolestProjectsの様子

スピーカー

三橋 優希様

CoderDojo メンター / 中学3年 (当時) / プログラミン グサークル ECoder's 主宰 / SecHack365 採択者 / 未踏ジュニアスーパークリエータ

# コミュニティディスカッション

# Dojoのコミュニティ活動を紹介してもらいました

「道場主ディスカッション」では3つのCoderDojoのチャンピオン(道場主)より運用や楽しみ方について、「非プログラマート―ク」では本業がプログラマーではないCoderDojo支援者にフォーカスを当てて話を聞いてみました。

Champions Discussion - 道場主 ディスカッション



Non-Programmers Talks - 非プログ ラマートーク



# チャンピオンセッション



# CoderDojoひばりヶ丘その記録 - 子供達は何を学んでいるのか

# スピーカー

CoderDojoひばりヶ丘主宰 新妻 正夫様

サイボウズ公認 kintoneエバンジェリスト、ペライチ公認 埼玉県代表サポーター、コワーキング協同組合理事

# チャンピオンセッション



# CoderDojo千葉県総武線沿線の取り組み

### スピーカー

CoderDojo千葉 チャンピオン / NPO法人若葉まるまる部 副理事 川原 翔吾様

### パネルディスカッション

# Guardians Discussion - 保護者ディスカッション

CoderDojo を作り上げる要素は、チャンピオン、メンター、ニンジャ、そして忘れてはならない存在として CoderDojo と共にプログラミングを楽しむ保護者 (Guardians) がいます。

このディスカッションでは、CoderDojo に参加するニンジャの保護者にフォーカスを当て、保護者としてどのように CoderDojo とか関わればいいのかなどの知見を共有してもらいました。



# チャンピオンセッション



# Why don't you enjoy the youth champion?

### スピーカー

CoderDojo 岡山 岡南 主宰 (Youth Champion) / 就 実中学校3年 (当時) / CoderDojo 倉敷メンター 曽我 悠真様

Web で CoderDojo について知り、2017年 3月 に CoderDojo 岡山 岡南 を立ち上げる

# 企画エリアも終始大盛況

スポンサー様の協力もあり交流会にハンズオン、そして体験コーナーなど様々な企画を実施しました。 どの企画も終始大盛況となりました。





# 企画内容(ワークショップ)









# 企画内容(ワークショップ)









# 企画内容(ワークショップ)







# プログラミングコンテスト開催

# 子供達に海外の文化や コミュニティーにふれてもらいたい。



子供達に海外の文化やコミュニティーにふれてもらいたい。その思いから、プログラミングコンテストを開催いたしました。

https://dojocon2017.coderdojo.jp/news/390/

本コンテストは、CoderDojoに日頃参加している日本全国の子供対象に実施しました。
 多くの募集の中より、選出された4名の子供が、自分の作品を当日プレゼンテーションを行い、一般参加者の投票により、子供二名をアイルランドで毎年6月頃に開催しているCoolest Projectsへ招待することとなりました。

# 当日の来場者数



# 当日来場者 214名

### 内訳

一般 119名

スポンサー & 招待 79名

ボランティア 16名



DojoCon Japan 2019 への ご支援をお願い申し上げます