

Aufbauen

Ziel: Gemeinschaft, Team,
Themenvielfalt,
dezentraler Austausch

Mögliche Umsetzung:

- ✓ Gruppentische 2x2
- ✓ große Gänge
- ✓ Stromdosen verteilen
- ✓ Tafel: „coderdojo“
„coderwankenobi“
„material.quelltext.eu“
- ✓ Diese Karten aufhängen

Abbauen

Ziel: Raum wiederherstellen,
Anlernen für den Aufbau

Mögliche Umsetzung:

- ✓ Tische zu Reihen
- ✓ Verteiler in Korb legen
- ✓ Rechner runterfahren, kein Standby
- ✓ Whiteboard abwischen

Säubern

Ziel: Raum wiederherstellen, Essen ist vom HPI verboten, deswegen nicht erwischen lassen

Mögliche Umsetzung:

- ✓ Staubsauger aus dem Shop holen, 2. Etage, Treppe hoch
- ✓ Krümel wegsaugen
- ✓ Tische Abwischen
- ✓ Boden, Tische, Stühle säubern
- ✓ Schokolade sofort aufheben

Befragen

Ziel: Niemand ist frustriert, traurig, schüchtern und allein, alle haben wen zum Reden

Mögliche Umsetzung:

- ✓ Jeden 2x in 3 Stunden ansprechen
 - Wie geht es Dir?
 - Was machst Du?
 - Was ist Dein Ziel?
- ✓ Tische systematisch ablaufen
- ✓ Leute gruppieren und beim Fragen anderer helfen

Präsentieren

Ziel: andere inspirieren und bilden,
Kommunikation üben und
Verantwortung für den Code
übernehmen

Mögliche Fragen:

- ✓ Was ist mein Ziel?
- ✓ Was habe ich verwendet?
- ✓ Was finde ich interessant?
- ✓ Wie mache ich weiter?
- ✓ Was habe ich neu gelernt?

Coachen

Ziel: Große Probleme abkürzen
aber nicht lösen, dadurch
effizient selbst-ermächtigen

Mögliche Umsetzung:

- ✓ Coaching Guide lesen
<https://bit.ly/2ILjoPP>
- ✓ Mit wem zusammensetzen
und was machen
- ✓ Fragen weiterleiten, wenn es
geht, sonst selbst beantworten
- ✓ Tastatur nicht anfassen

Moderieren

Ziel: Durch Präsentationen leiten,
Austausch fördern

Mögliche Umsetzung:

- ✓ 30min vor Schluss vorbereiten
und Ziel klären Austausch und
Inspiration
- ✓ 15min vor Schluss fragen, wer
was zeigen möchte
- ✓ Fragen stellen: Was ist Dein
Ziel? Was nutzt du? Wie geht
es weiter? Wie geht das? Hat
wer Fragen? Wer will danach?

Einführen

Ziel: Zeigen, was man machen kann
Spaß & Eigenverantwortung
unterstützen

Mögliche Umsetzung:

- ✓ WLAN und Passwort zeigen
- ✓ Fragen, wer die Vorstellung ansehen möchte
- ✓ <https://material.quelltext.eu>
durchgehen, erklären, Fragen
anhören

Begrüßen

Ziel: Orientierung für neue
Leute bieten

Mögliche Umsetzung:

- ✓ Tür aufmachen
- ✓ Rechner zeigen
- ✓ diese Karten zeigen
- ✓ Fragen, was sie machen wollen
- ✓ Plätze anbieten wo es dazu passt

Anliefern

Ziel: Hardware für das Dojo
bereitstellen

Mögliche Umsetzung:

- ✓ Verteiler vom Empfang holen
- ✓ Rechner & Hardware aus dem
CoderDojo-Schrank holen
(FSR-Karren-Code = 1337)
- ✓ Becher aus Teeküche holen
- ✓ Staubsauger holen

Zurückbringen

Ziel: CoderDojo-Material für die nächste Veranstaltung einordnen

Mögliche Umsetzung:

- ✓ Verteiler zum Empfang bringen
- ✓ Rechner und Material in den CoderDojo-Schrank tun
- ✓ Geschirr in den Geschirrspüler
- ✓ Staubsauger zurücktun