

Intermediate Scratch



ИНСТРУМЕНТ РУЧКА

PEN TOOL

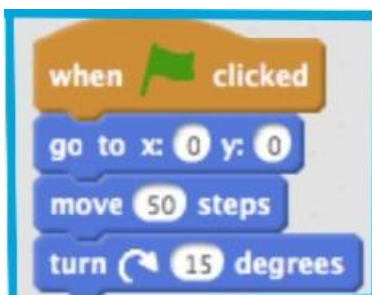
Card 1 of 5
I'm Learning: Scratch

1 Итак, у тебя уже есть базовые знания о работе в Scratch (если ты не знаешь с чего начать, посмотри Beginner Scratch Sushi Cards) и написал свою первую игру. С этой серией карточек ты научишься парочке новых приемов и сделаешь один из моих любимых проектов в Scratch: Это рисование цветных узоров, и если ты сделаешь все правильно, то смотреться они будут очень круто.

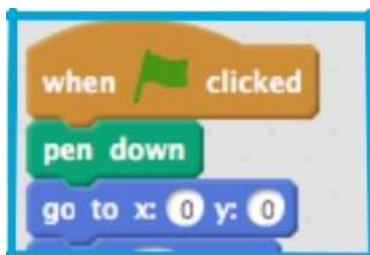


Все это принадлежит инструменту **ручка** — **pen tool**, который контролируется блоками кодов из группы **Ручка** — **pen group**. Эти блоки рисуют позади центра **sprite** во время его движения. Сейчас ты научишься пользоваться этим.

Создай новый Scratch файл, выбери **sprite** Кота Scratch и перетащи пару блоков, с которыми ты знаком с суши карточек Начинающего, пока код не будет выглядеть именно так:



2 Cool! Теперь самое время опробовать ручку! Из секции **pen** выбери **”pen down”** (поставить ручку) блок и поставь его в начало твоей программы, таким образом:



Теперь кликни на зеленый флаг пару раз и смотри, что получается!

Intermediate Scratch



ИНСТРУМЕНТ РУЧКА

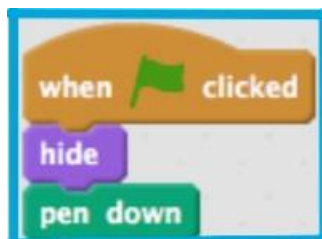
PEN TOOL

Card 1 of 5

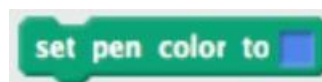
I'm Learning: Scratch

3 Если ты видишь линии позади кота, значит **pen** работает и ты можешь начать рисовать классные узоры!

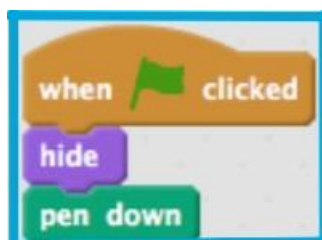
Сначала нужно избавиться от кота! Он мешается! Просто добавь **"hide"** блок из **looks** в начало программы и кот исчезнет.



4 Теперь ты можешь поменять цвет ручки другим блоком из pen section, но это блок немного отличается из виденных тобой прежде. Этот **"set pen color to"** - «установить цвет ручки» блок выглядит так:



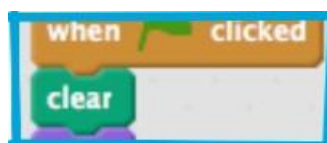
Перетяни один блок на sprite panel и поставь перед **"pen down"** block.



Сейчас кликни на **box of color -окошко цвета** (на примере установлен голубой цвет) и ты увидишь, как указатель мыши превратиться в руку. Подвигай вокруг экрана и заметь как меняется цвет под указателем. При клике, Scratch сохранит выбранный цвет для твоей ручки.

5 Если ты кликнешь по зеленому флажку, чтобы **test your code** (протестировать свой код), ты заметишь, что нарисованное прежде не исчезает. Добавь **"clear"** (очистить) block из **pen** section, чтобы

к
о
д



з
а
н
я
л
с