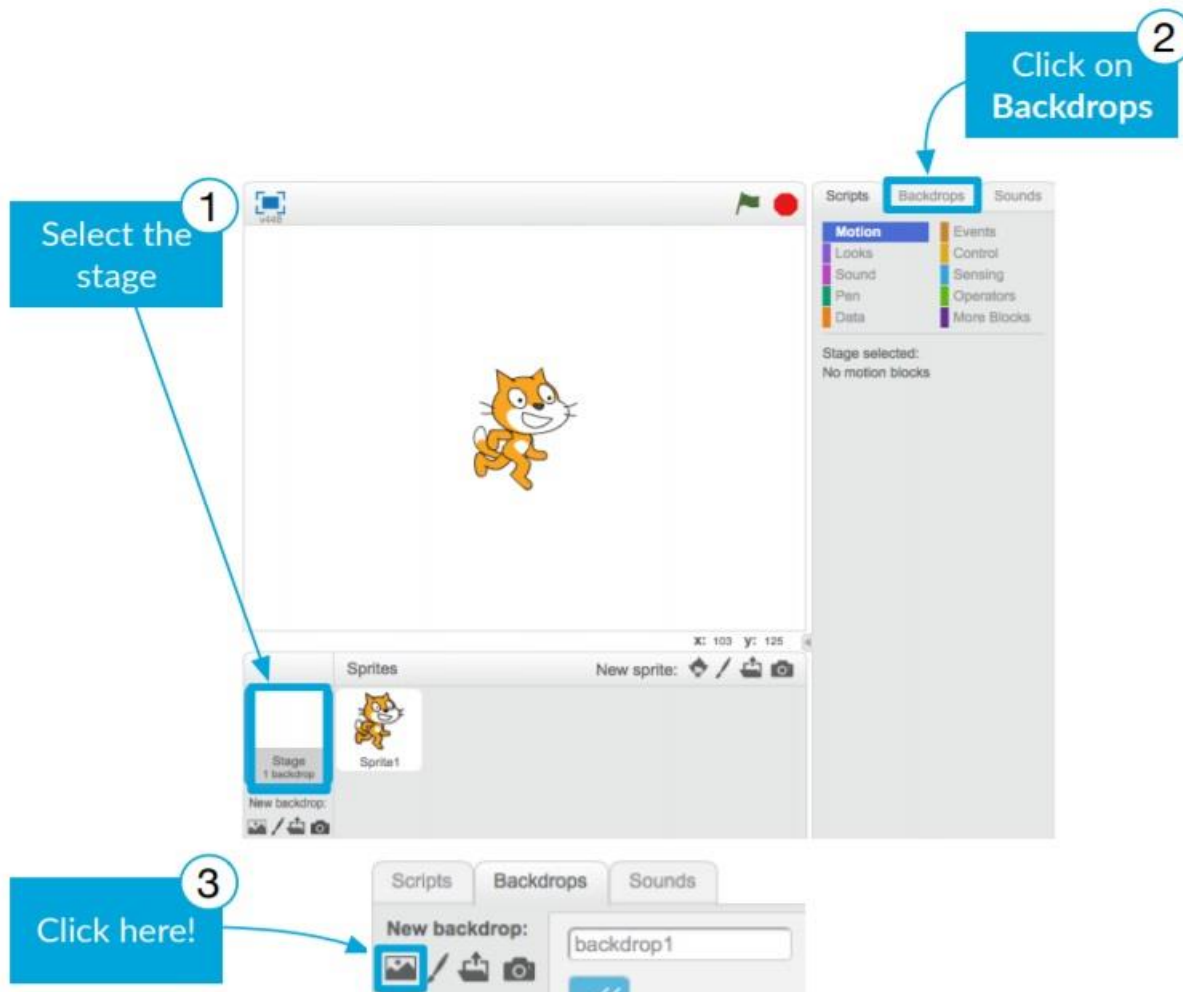


1 Итак, твой кот двигается в верх и вниз, а также с лева на право. Хорошо бы было поместить его в подходящую обстановку, например... под водой! В Scratch есть библиотека **backgrounds** (фонов) и **sprites**(персонажей), чтобы ты мог сделать свой проект по настоящему крутым.



1 Выбери stage(сцену)

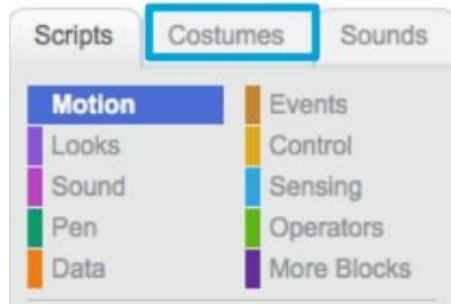
2 Кликни на меню Backdrops(декорации, задник сцены)

3 Кликни сюда

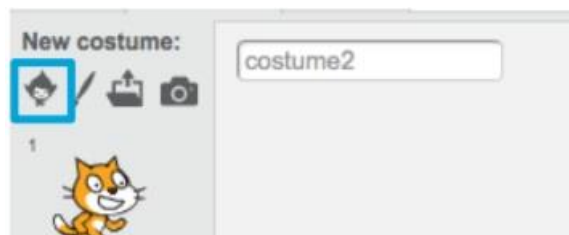
И выбери понравившийся тебе **background** подводного мира!

2 Здорово! Теперь кот в подводном мире. Но кошки, на самом деле, отнюдь не фанаты воды, и ты можешь это изменить. Давай-ка трансформируем кота в акулу!

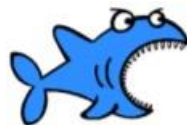
Сначала выбери кота и кликни на вкладку **Costumes\ Костюмы**



3 Потом, щелкни на **Choose Costume from Library\ Выбрать Костюм из Библиотеки**



4 Выбери эту акулу



5 Затем удали костюмы, выбирая каждый из них и нажимая на x

Нажми сюда

