

# Advanced Scratch



## ADDING SOME COMPETITION

### ДОБАВЛЯЕМ СЛОЖНОСТИ

Card 5 of 8  
I'm Learning: Scratch

**1** Твоя игра работает, и теперь ты можешь собирать очки, получать супер-способности от powerups и проигрывать. Мы чего-то добиваемся! Может быть, что бы было еще интересней, добавить некоторые препятствия... как насчет включения персонажа, который перемещается, но ты не смеешь касаться его? Как враги в традиционных платформерных играх (например, Super Mario), который меня и вдохновил.

Ты знаешь с чего начать...Ну, конечно! Выбирай своих врагов и добавляй их спрайты. Потому что наш персонаж - кошка, я выбрал собаку. Есть много других спрайтов, которые ты мог(могла) бы добавить. Я также переименовал спрайт во «Враг», чтобы сделать его назначение более ясным.

Измени размер спрайта на нужный размер и помести его где-нибудь подходящим для начала месте. А вот, что у меня получилось:



**2** Сначала напишем самый простой код: Установить блок для сообщения “**game over**”, чтобы враг исчезал, когда игрок проиграет игру.



# Advanced Scratch

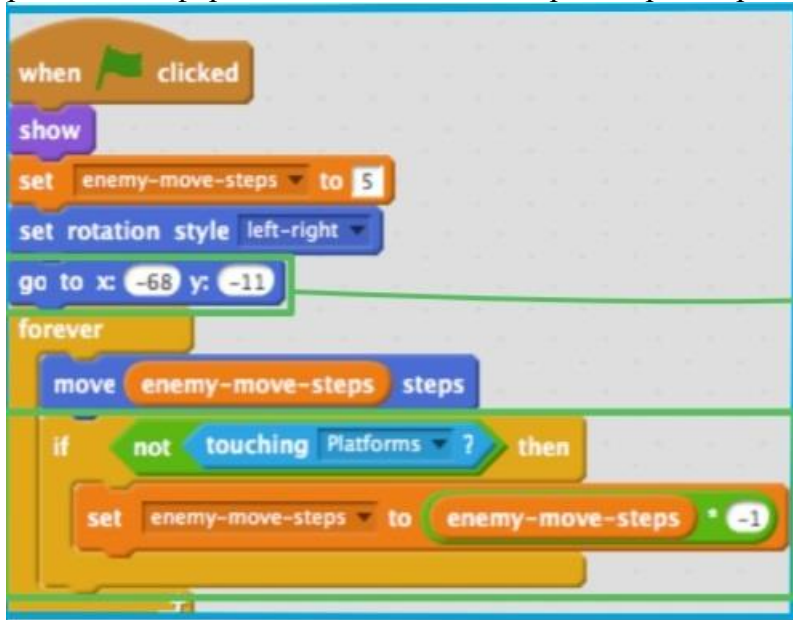


## ADDING SOME COMPETITION

### ДОБАВЛЯЕМ СЛОЖНОСТИ

Card 5 of 8  
I'm Learning: Scratch

**3** Теперь нам нужно написать код того, что должен делать враг. Ты можешь использовать мой код с этой карточки, но не бойтесь добавлять своего! Что делать, если враги будут телепортироваться на разные платформы? Или что, если есть powerup, который их убабстряет или замедляет?



Если ты только перетащишь go to block и не изменишь значений X и Y, то это будут значения для текущего местоположения спрайта!

Враги повернутся обратно когда они доберутся до конца платформы!

**4** Следующее, что тебе понадобится, это чтобы игрок терял жизнь, когда соприкоснется с врагом. Ты должны убедиться, что они **stop** останавливаются при соприкосновении очень быстро, в противном случае **touching code** будет продолжать работать и они будут продолжать терять жизни.

Этот код - это то, как я модифицировал main block (главный блок) "Player Character" спрайта, чтобы не стеснясь попробовать улучшить его!

Вот новый код. Он скрывает персонажа, возвращает их обратно в их стартовую позицию, уменьшает жизнь на 1 и, спустя полторы секунды,

