

Intermediate Scratch



КРУТЮЩИЕ
ЛИНИИ

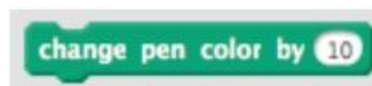
COOLER LINES

Card 4 of 5

I'm Learning: Scratch

1 Пора добавить цвета! Сейчас твоя линия только одного цвета, но в **pen** есть блок, который может поменять цвет. С правильным **operator** blocks ты сможешь менять на случайные цвета.

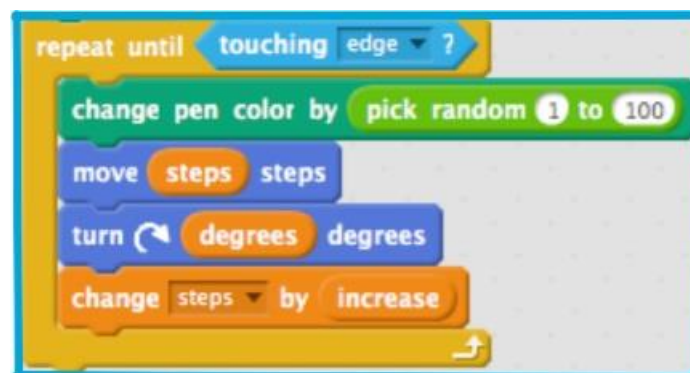
Блок, который меняет цвета, который тебе нужно найти это **"change pen color by"** (изменить цвет ручки на):



Тащи его и вставляй в свою "repeat until" петлю, вот так:



2 Это круто, но предсказуемо. Ты можешь сделать повеселее, если добавишь случайную цифру в него, чтобы цвета изменялись произвольно. Просто добавь "random number"(случайная цифра, значение) из operator block в "change pen color by" block и выбери какие-нибудь значения. Я бы попробовал 1 и 100 для начала.



Запусти программу снова, и, полюбуйся радугой случайных цветов!

Intermediate Scratch



КРУТЮЩИЕ
ЛИНИИ

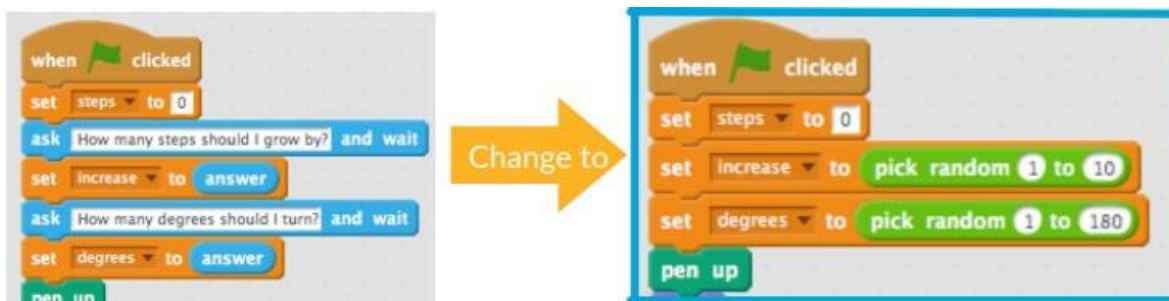
COOLER LINES

Card 4 of 5

I'm Learning: Scratch

3 На самом деле, используя случайные числа, ты можешь сделать всю программу повторяющейся снова и снова, изменяя узор каждый раз! Это будет несколько напоминать screen savers в 1990х годах...которые ты, конечно, не можешь помнить, но спроси взрослых!

Тебе нужно внести несколько изменений, чтобы это все произошло. Во-первых нужно установить "increase" и "degrees" variables randomly(случайно), вместо того, чтобы каждый раз спрашивать каждый раз у пользователя. В общем тебе нужно внести некоторые изменения в твой code blocks:



4 Если ты запустишь программу, то увидишь, что линии рисуются случайно, но только один раз. Почему это происходит, как ты думаешь?

Это потому, что петля работает только до тех пор пока достигнет the edge of the **stage**. Тебе нужна *другая* петля, которая будет работать бесконечно (ага, "forever" block тогда!) снаружи теперешней, чтобы продолжала рисовать снова и снова! Просто тащи блок из **control** и упакуй свой код в него.

