

PROCESSING CHEAT SHEET

Origineel is van <http://www.surattack.com> vertaling door T. Waterreus voor CoderDojo Rotterdam

Meer informatie is te vinden op: <http://www.processing.org/>



Structuur

```
void setup()
{ // wordt eenmaal uitgevoerd
}

void draw()
{ // wordt 60x per seconde
  uitgevoerd
}
```

Commentaar / Debug

```
/* Dit is commentaar over
meerdere regels. Niets
hiervan wordt uitgevoerd door
processing */
// Dit is commentaar op 1
regel
```

Data \ Variable Types

void (geen return waarde)
int (heel nummer tussen -32,768 en 32,767)
float (Commagetal bijv: 0.12)
String (Een stuk tekst)

Basis logica

```
if( vergelijking )
{
  //Dit wordt uitgevoerd als de IF waar is
}
else
{
  //Dit wordt uitgevoerd als de IF niet waar
  is
}
```



Basis Functies

```
size(breedte, hoogte);
Stel grootte van het scherm in
background(kleur);
Stel de achtergrond kleur van het scherm in
frameRate(fps);
Hoeveel frames per seconde je wilt
print(string);
Print een stukje tekst naar de console -
handig voor debuggen
println(string);
Zelfde als print maar sluit af op een nieuwe
regel.
```

```
delay(millisseconds);
Wacht eventjes voor x-aantal
millisseconds
```

Globale variabelen

width: Breedte van het scherm in pixels
height: Hoogte van het scherm in pixels
mouseX, mouseY: Positie van de muis op Y en X-assen
pmouseX, pmouseY: Vorige positie van de muis op X- en Y-assen
frameCount: huidig frame nummer
frameRate: Huidig FPS

Vormen

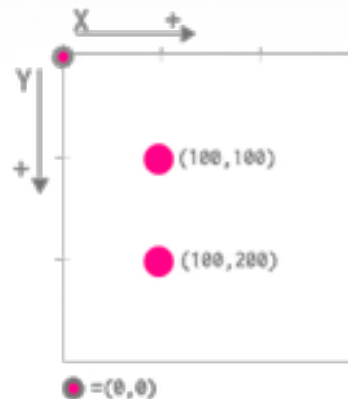
```
point(x1, y1);
triangle(x1, y1, x2, y2, x3, y3);
quad(x1, y1, x2, y2, x3, y3, x4, y4);
```

Vorm rand en vulling

```
fill(rood,groen,blauw);
Volgende vorm vullen met deze kleur. Kan
varieren van 0 tot 255
noFill();
Volgende vorm niet vullen
stroke(Rood,Groen,Blauw);
Volgende vorm krijgt een rand met de
gegeven kleur. Waarde varieert van 0 tot
255.
noStroke();
Volgende vorm krijgt geen rand
```

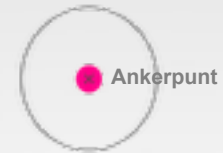
Coördinaten systeem

In Processing beginnen we links bovenin met tellen. Hier is het punt x=0, y=0. Naar rechts is X en naar onder is Y. De waardes die je gebruikt zijn het aantal pixels.

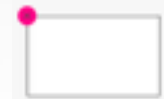


Simpele vormen

```
ellipse(x, y, w, h);
Teken een ovaal met ankerpunt op X, Y
met een breedte van W en een hoogte van
H.
```



```
rect(x, y, w, h);
Teken een rechthoek met het ankerpunt op
X en Y en een breedte van W en een
hoogte van H.
```



```
line(x1, y1, x2, y2);
Teken een lijn van x1 en y1 naar x2 en y2.
```



Datum & Tijd

```
day();
Geeft het dagnummer van de maand (0
tot 31)
hour();
Geeft het uur terug.
minute();
Geeft de huidige minuut terug.
second();
Geeft de huidige seconde terug.
```