# Über die Eier springen

Das Bibeli muss über die vorbeilaufenden Eier springen.



## Über die Eier springen

Eier fliessen von rechts nach links.

Ein Bibeli muss springen, damit es die Eier nicht zerschlägt.

Das Spiel ist zu Ende, sobald das Bibeli ein Ei berührt.

### Vorbereitung

Für dieses Spiel brauchst du:

- eine Hauptfigur,
- vorbeilaufende Objekte.



Wähle die Sprites aus der Sammlung oder male diese selbst.





### Spielende



Wenn das Ei das Bibeli berührt, ist das Spiel zu Ende.

#### Ein zweites Ei

Mit einem Rechtsklick, dupliziere das Ei.



Dann lass das neue Ei kurz warten, bevor es anfängt zu rollen.

> Dieser Code hast du vom ersten Ei kopiert.