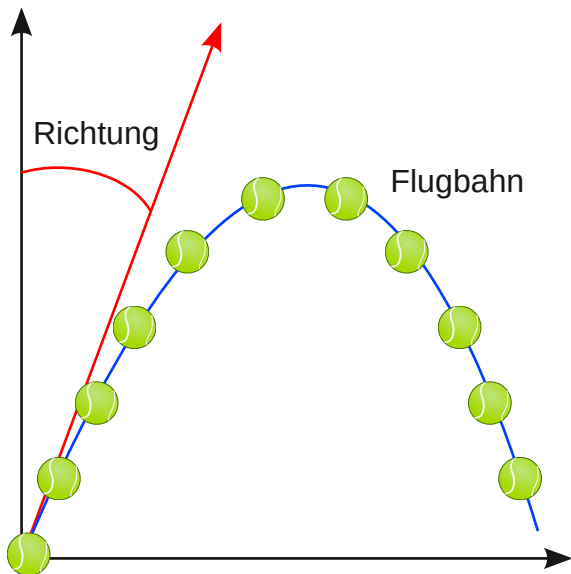


Flugbahn & Schwerkraft



Wenn du einen Gegenstand wirfst, zieht ihn die Schwerkraft nach unten...





Setze die v-
Geschwindigkeit wie
gewohnt ein. Die
Richtung ist in
Graden.

Mit der
Trigonometrie
kannst du die dx und
dy Bewegungen
berechnen.



Die Bewegung
besteht aus zwei
Komponenten: dx
und dy.

Die "Schwerkraft":
Je grösser der Wert, desto
schneller fällt der Ball.