

## Spielende



Wenn das Ei das Bibeli berührt ist das Spiel zu Ende.

## Ein zweites Ei

Mit ein Rechtsklick, dupliziere das Ei.



Dann, lass das neue Ei kurz warten, bevor es fängt an zu rollen.

Dieser Code hast du vom ersen Ei kopiert.

## Spielende



Wenn das Ei das Bibeli berührt ist das Spiel zu Ende.

## Ein zweites Ei

Mit ein Rechtsklick, dupliziere das Ei.



Dann, lass das neue Ei kurz warten, bevor es fängt an zu rollen.

Dieser Code hast du vom ersen Ei kopiert.

## Über die Eier springen

Das Bibeli muss über die vorbeilaufenden Eier springen.



## Über die Eier springen

Das Bibeli muss über die vorbeilaufenden Eier springen.



# Über die Eier springen

Eier fließen von rechts nach links.

Ein Bibeli muss springen, damit es die Eier nicht zerschlägt.

Das Spiel ist zu Ende, sobald das Bibeli ein Ei berührt.

## Vorbereitung

Für dieses Spiel brauchst du:

- eine Hauptfigur,
- vorbeilaufende Objekte.



Wähle die Sprites aus der Sammlung oder male diese selbst.

# Über die Eier springen

Eier fließen von rechts nach links.

Ein Bibeli muss springen, damit es die Eier nicht zerschlägt.

Das Spiel ist zu Ende, sobald das Bibeli ein Ei berührt.

## Vorbereitung

Für dieses Spiel brauchst du:

- eine Hauptfigur,
- vorbeilaufende Objekte.



Wähle die Sprites aus der Sammlung oder male diese selbst.

