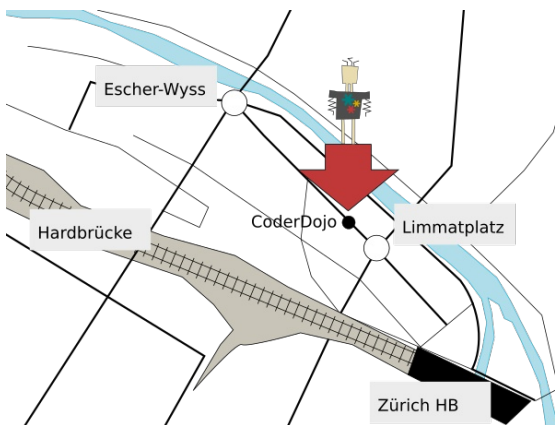


CoderDojo ist ein freier Programmierklub für Kinder und Jugendliche zwischen 7 und 17 Jahren.

Das CoderDojo fördert das selbständige Lernen durch Projektarbeit, die gegenseitige Hilfe und die Erstellung von innovativen Projekten.



Jeden Sonntag, 15:00 - 17:00 @ Liip

Limmatstrasse 183

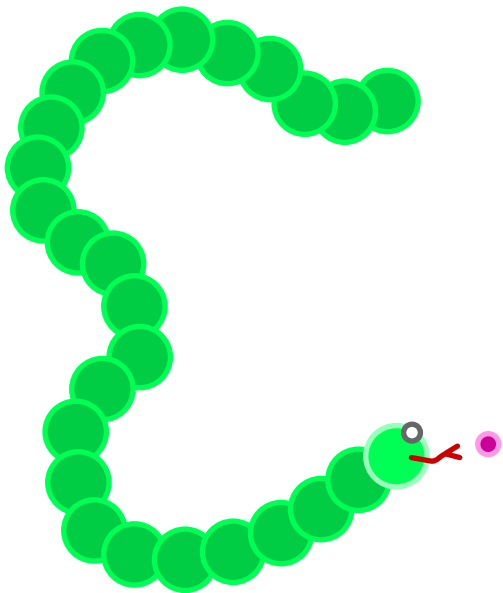
8048 Zürich

<http://coderdojzh.github.io/>

Snake game



When eating the dots, the snake's tail gets longer and longer.





Snake game






Snake was one of the first games that were available on the mobile phones.

The snake moves around and each time it eats a dot its tail gets longer.

Get ready

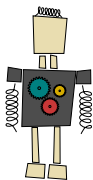
For this game you need:

- a Snake head, 
- a snake tail element, 
- and a dot. 

Neue Figur:



You can choose the sprites from the library or draw your own.



CoderDojo
Zürich

Creative Commons License CC-BY-SA, Coderdojo
Zürich, Ale Rimoldi.



Programmierung

Zusatztipp

- Punkte zählen
- Paddel mit der Tastatur bewegen
- Den Ball unterschiedlich zurückspringen lassen, je nach dem, ob er links, in der mitte oder rechts das Paddel berührt (Paddel einfärben oder den Unterschied bei den X-Koordinaten berechnen)

The code

The code