客户名字和logo

餐厅订餐系统\_系统需求文档

项目ID#

Zhi Luo

日期：2014-11-25

文档版本历史

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 修订日期 | 修订人 | 审核人 | 变更内容 |
| 0.1 | 2014-11-21 | LUO ZHI | Nie Annie | 初始化文档结构 |
| 0.2 | 2014-11-23 | Nie Annie |  | 更新测试需求 |
| 1.1 | 2014-11-25 | Nie Annie |  | 更新用户角色定义 |

# 目录

[目录 2](#_Toc404525140)

[1 文档介绍 4](#_Toc404525141)

[1.1 目的 4](#_Toc404525142)

[1.2 范围 4](#_Toc404525143)

[1.3 缩写词列表 4](#_Toc404525144)

[1.4 参考内容 4](#_Toc404525145)

[2 项目概述 4](#_Toc404525146)

[2.1 项目背景 4](#_Toc404525147)

[2.2 项目目标 4](#_Toc404525148)

[2.3 系统框架 4](#_Toc404525149)

[2.4 系统边界 4](#_Toc404525150)

[3 系统约束 4](#_Toc404525151)

[3.1 系统实现方案约束 4](#_Toc404525152)

[3.2 系统运行环境约束 4](#_Toc404525153)

[3.3 外部系统 4](#_Toc404525154)

[4 业务需求 4](#_Toc404525155)

[4.1 业务流程 4](#_Toc404525162)

[4.2 系统用户定义 4](#_Toc404525163)

[4.3 系统用例图 4](#_Toc404525164)

[4.4 业务需求列表 5](#_Toc404525165)

[4.5 用户需求列表 5](#_Toc404525166)

[4.6 业务规则 5](#_Toc404525167)

[5 系统功能用例 5](#_Toc404525168)

[6 非功能性需求 6](#_Toc404525169)

[6.1 安全性需求 6](#_Toc404525170)

[6.2 性能需求 6](#_Toc404525171)

[6.3 稳定性需求 6](#_Toc404525172)

[6.4 扩展性需求 6](#_Toc404525173)

[6.5 容错性需求 6](#_Toc404525174)

[6.6 排错性需求 6](#_Toc404525175)

[7 接口需求 6](#_Toc404525176)

[7.1 用户接口需求 6](#_Toc404525177)

[7.2 系统接口需求 6](#_Toc404525178)

[8 测试需求 6](#_Toc404525179)

[8.1 功能测试需求 6](#_Toc404525180)

[8.2 性能测试需求 6](#_Toc404525181)

[9 培训需求 6](#_Toc404525182)

[10 产品发展蓝图 6](#_Toc404525183)

[11 附录 6](#_Toc404525184)

# 文档介绍

## 目的

## 范围

## 缩写词列表

## 参考内容

# 项目概述

## 项目背景

## 项目目标

## 系统框架

## 系统边界

<可以使用用例图来描述各类用户和系统的边界>

# 系统约束

<简单描述引起项目开发需求的工作内容和环境， 同时描述未来项目产品的使用情况>

## 系统实现方案约束

<简单描述引起项目开发需求的工作内容和环境， 同时描述未来项目产品的使用情况>

## 系统运行环境约束

<描述系统将来安装运行的技术和物理环境。操作需求将会由此描述导出得到>

## 外部系统

<描述将与本系统有交互的其他系统，可能是外部程序，商业软件包等>

# 业务需求



## 业务流程

## 系统用户定义

<用户是谁，用户的目的，用户如何达到目的>

|  |  |
| --- | --- |
| 用户编号 | USR\_01 |
| 用户角色 | 顾客 |
| 用户目的 | 点菜吃饭，付钱 |
| 用户任务 | 浏览菜品信息（所有的菜品和历史订单菜品），点菜，核对账单，付钱 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用户编号 | USR\_02 |
| 用户角色 | 服务员 |
| 用户目的 | 服务顾客 |
| 用户任务 | 生成订单，查看顾客会员等级，打印顾客的消费信息清单 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用户编号 | USR\_03 |
| 用户角色 | 收银员 |
| 用户目的 | 收银 |
| 用户任务 | 查看消费清单，收钱结账，关闭订单 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用户编号 | USR\_04 |
| 用户角色 | 菜品管理员 |
| 用户目的 | 维护菜品信息 |
| 用户任务 | 创建，更新，下架菜品信息 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用户编号 | USR\_05 |
| 用户角色 | 系统管理员 |
| 用户目的 | 管理用户权限和系统数据 |
| 用户任务 | 系统权限管理，保证系统运行，备份系统数据 |

## 系统用例图

<一张能表述业务流程的系统用例图，包括外部系统>

## 业务需求列表

<列出项目满足目标所需的主要的特征。 业务需求是项目的指导,是用户需求的基础>

|  |  |
| --- | --- |
| 业务需求编号 | <BR#001，一个全局唯一的标号在整个开发工程中被跟踪> |
| 需求者 | <提出需求的用户> |
| 需求描述 | <业务需求的概述> |
| 需求级别 | <需求实现的优先级，分为1-必须，2-可选> |

## 用户需求列表

|  |  |
| --- | --- |
| 用户需求编号 | <UR#001，一个全局唯一的标号在整个开发工程中被跟踪> |
| 业务需求编号 | <导出本需求的业务需求唯一编号> |
| 需求用户 | <提出需求的用户> |
| 需求描述 | <业务需求的概述> |

## 业务规则

<对业务流程中的一些规则定义，比如页面错误提示方式/数字日期格式>

|  |  |
| --- | --- |
| 业务规则编号 | 业务规则描述 |
| <BRL#001> |  |
|  |  |
|  |  |

# 系统功能用例

<对4.3的系统用例图进行细化>

|  |  |
| --- | --- |
| 用例编号 | <UC#001，一个全局唯一的标号在整个开发工程中被跟踪> |
| 用例描述 |  |
| 用例来源 | <用例来源的UR#> |
| 用例用户 | <USR#> |
| 用户界面 | <业务需求的概述> |
| 触发条件 | <开始此用例的事件。触发者不必须向该系统输入事件> |
| 前置条件 | <此用例可以开始前，什么用例必须被执行> |
| 后置条件 | <此用例完成后什么为真> |
| 主流程 | <不产生例外的主要业务流程> |
| 备选流程 |  |
| 例外 |  |
| 包含用例 | <该用例包含的其他用例> |
| 非功能性需求 |  |
| 其他说明 |  |

# 非功能性需求

## 安全性需求

## 性能需求

## 稳定性需求

## 扩展性需求

## 容错性需求

## 排错性需求

# 接口需求

## 用户接口需求

## 系统接口需求

# 测试需求

## 功能测试需求

## 性能测试需求

# 培训需求

# 产品发展蓝图

<从产品经理角度定义产品发展路线图>

# 附录