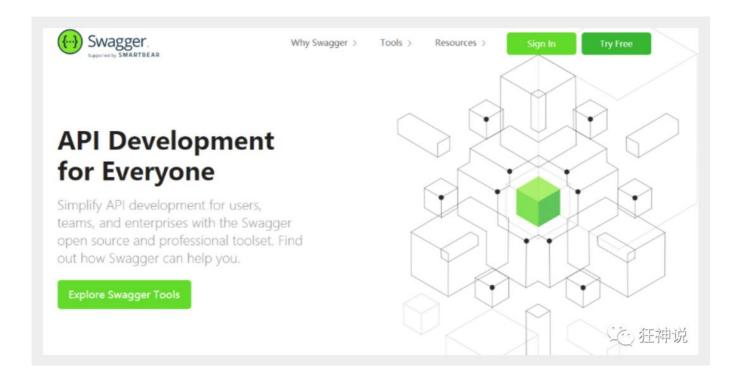
### 狂神说SpringBoot14:集成Swagger终极版

秦疆 狂神说 2020-03-25 10:46

狂神说SpringBoot系列连载课程,通俗易懂,基于SpringBoot2.2.5版本,欢迎各位狂粉转发关注学习。未经作者授权,禁止转载



#### <del>顷目集成Swadae</del>i



#### 学习目标:

- 了解Swagger的概念及作用
- 掌握在项目中集成Swagger自动生成API文档

# Swagger简介

#### 前后端分离

- 前端 -> 前端控制层、视图层
- 后端 -> 后端控制层、服务层、数据访问层
- 前后端通过API进行交互

• 前后端相对独立且松耦合

#### 产生的问题

• 前后端集成,前端或者后端无法做到"及时协商,尽早解决",最终导致问题集中爆发

#### 解决方案

• 首先定义schema [ 计划的提纲 ],并实时跟踪最新的API,降低集成风险

#### **Swagger**

- 号称世界上最流行的API框架
- Restful Api 文档在线自动生成器 => API 文档 与API 定义同步更新
- 直接运行,在线测试API
- 支持多种语言 (如: Java, PHP等)
- 官网: https://swagger.io/

# SpringBoot集成Swagger

SpringBoot集成Swagger => springfox, 两个jar包

- Springfox-swagger2
- swagger-springmvc

#### 使用Swagger

要求: jdk 1.8 + 否则swagger2无法运行

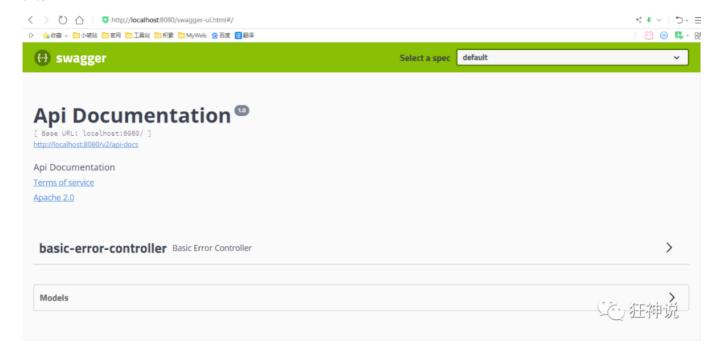
步骤:

- 1、新建一个SpringBoot-web项目
- 2、添加Maven依赖

- 3、编写HelloController,测试确保运行成功!
- 4、要使用Swagger, 我们需要编写一个配置类-SwaggerConfig来配置 Swagger

```
@Configuration //配置类
@EnableSwagger2// 开启Swagger2的自动配置
public class SwaggerConfig {
}
```

5、访问测试: http://localhost:8080/swagger-ui.html ,可以看到swagger的界面;



## 配置Swagger

1、Swagger实例Bean是Docket,所以通过配置Docket实例来配置Swaggger。

```
@Bean //配置docket以配置Swagger具体参数
public Docket docket() {
    return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2);
}
```

2、可以通过apiInfo()属性配置文档信息

```
//配置文档信息
private ApiInfo apiInfo() {
    Contact contact = new Contact("联系人名字", "http://xxx.xxx.com/联系人访问链接", "联系人邮箱");
    return new ApiInfo(
        "Swagger学习", // 标题
        "学习演示如何配置Swagger", // 描述
        "v1.0", // 版本
        "http://terms.service.url/组织链接", // 组织链接
        contact, // 联系人信息
        "Apach 2.0 许可", // 许可
        "许可链接", // 许可连接
        new ArrayList<>()// 扩展
);
}
```

3、Docket 实例关联上 apiInfo()

```
@Bean
public Docket docket() {
  return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2).apiInfo(apiInfo());
}
```

4、重启项目,访问测试 http://localhost:8080/swagger-ui.html 看下效果;

# 配置扫描接口

1、构建Docket时通过select()方法配置怎么扫描接口。

```
@Bean
public Docket docket() {
    return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)
        .apiInfo(apiInfo())
        .select()// 通过.select()方法,去配置扫描接口,RequestHandlerSelectors配置如何扫描接口
        .apis(RequestHandlerSelectors.basePackage("com.kuang.swagger.controller"))
        .build();
}
```

- 2、重启项目测试,由于我们配置根据包的路径扫描接口,所以我们只能看到一个类
- 3、除了通过包路径配置扫描接口外,还可以通过配置其他方式扫描接口,这里注释一下所有的配置方式:

```
any() // 扫描所有,项目中的所有接口都会被扫描到 none() // 不扫描接口 // 通过方法上的注解扫描,如withMethodAnnotation(GetMapping.class)只扫描get请求 withMethodAnnotation(final Class<? extends Annotation> annotation) // 通过类上的注解扫描,如.withClassAnnotation(Controller.class)只扫描有controller注解 的类中的接口 withClassAnnotation(final Class<? extends Annotation> annotation) basePackage(final String basePackage) // 根据包路径扫描接口
```

4、除此之外,我们还可以配置接口扫描过滤:

```
@Bean
public Docket docket() {
    return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)
        .apilnfo(apilnfo())
        .select()// 通过.select()方法,去配置扫描接口,RequestHandlerSelectors配置如何扫描接口
        .apis(RequestHandlerSelectors.basePackage("com.kuang.swagger.controller"))
        // 配置如何通过path过滤,即这里只扫描请求以/kuang开头的接口
        .paths(PathSelectors.ant("/kuang/**"))
        .build();
}
```

5、这里的可选值还有

```
any() // 任何请求都扫描
none() // 任何请求都不扫描
regex(final String pathRegex) // 通过正则表达式控制
ant(final String antPattern) // 通过ant()控制
```

```
# PathSelectors.ant(String antPattern) (springfox.documenta... Predicate<String>
29任何資本都会扫描。PathSelectors.any() (springfox.documentation.builders) Predicate<String>
30不扫描词求
31通过正则来更足 PathSelectors.none() (springfox.documentation.builders) Predicate<String>
PathSelectors.regex(String pathRegex) (springfox.documentation.builders) Predicate<String>
```

# 配置Swagger开关

1、通过enable()方法配置是否启用swagger,如果是false,swagger将不能在浏览器中访问了

```
@Bean
public Docket docket() {
    return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)
        .apiInfo(apiInfo())
        .enable(false) //配置是否启用Swagger, 如果是false, 在浏览器将无法访问
        .select()// 通过.select()方法, 去配置扫描接口,RequestHandlerSelectors配置如何扫描
接口
        .apis(RequestHandlerSelectors.basePackage("com.kuang.swagger.controller"))
        // 配置如何通过path过滤,即这里只扫描请求以/kuang开头的接口
        .paths(PathSelectors.ant("/kuang/**"))
        .build();
}
```

2、如何动态配置当项目处于test、dev环境时显示swagger,处于prod时不显示?

```
@Bean
public Docket docket(Environment environment) {
 // 设置要显示swagger的环境
 Profiles of = Profiles.of("dev", "test");
 // 判断当前是否处于该环境
 // 通过 enable() 接收此参数判断是否要显示
 boolean b = environment.acceptsProfiles(of);
 return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)
   .apiInfo(apiInfo())
   .enable(b) //配置是否启用Swagger, 如果是false, 在浏览器将无法访问
   .select()// 通过.select()方法,去配置扫描接口,RequestHandlerSelectors配置如何扫描
接口
   .apis(RequestHandlerSelectors.basePackage("com.kuang.swagger.controller"))
   // 配置如何通过path过滤,即这里只扫描请求以/kuang开头的接口
   .paths(PathSelectors.ant("/kuang/**"))
   .build();
}
```

3、可以在项目中增加一个dev的配置文件查看效果!



### 配置API分组



1、如果没有配置分组,默认是default。通过groupName()方法即可配置分组:

- 2、重启项目查看分组
- 3、如何配置多个分组?配置多个分组只需要配置多个docket即可:

```
@Bean
public Docket docket1(){
    return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2).groupName("group1");
}
@Bean
public Docket docket2(){
    return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2).groupName("group2");
}
@Bean
public Docket docket3(){
    return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2).groupName("group3");
}
```

4、重启项目查看即可

## 实体配置

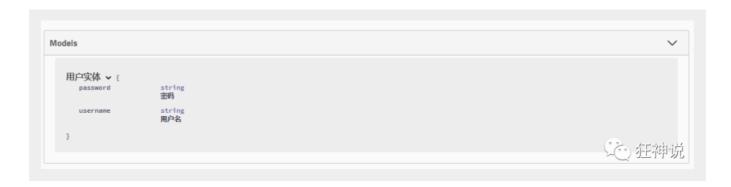
1、新建一个实体类

```
@ApiModel("用户实体")
public class User {
    @ApiModelProperty("用户名")
    public String username;
    @ApiModelProperty("密码")
    public String password;
}
```

2、只要这个实体在请求接口的返回值上(即使是泛型),都能映射到实体项中:

```
@RequestMapping("/getUser")
public User getUser(){
  return new User();
}
```

3、重启查看测试



注:并不是因为@ApiModel这个注解让实体显示在这里了,而是只要出现在接口方法的返回值上的实体都会显示在这里,而@ApiModel和@ApiModelProperty这两个注解只是为实体添加注释的。

- @ApiModel为类添加注释
- @ApiModelProperty为类属性添加注释

## 常用注解

Swagger的所有注解定义在io.swagger.annotations包下

下面列一些经常用到的,未列举出来的可以另行查阅说明:

Swagger注解

@Api(tags = "xxx模块说明")	作用在模块类上
@ApiOperation("xxx接口说明")	作用在接口方法上
@ApiModel("xxxPOJO说明")	作用在模型类上:如VO、BC
@ApiModelProperty(value = "xxx属性说明",hidden = true)	作用在类方法和属性上,hido 性
@ApiParam("xxx参数说明")	作用在参数、方法和字段上,
4	<b>•</b>

简单

我们也可以给请求的接口配置一些注释

```
@ApiOperation("狂神的接口")
@PostMapping("/kuang")
@ResponseBody
public String kuang(@ApiParam("这个名字会被返回")String username){
    return username;
}
```

这样的话,可以给一些比较难理解的属性或者接口,增加一些配置信息,让人更容易阅读!

相较于传统的Postman或Curl方式测试接口,使用swagger简直就是傻瓜式操作,不需要额外说明文档(写得好本身就是文档)而且更不容易出错,只需要录入数据然后点击Execute,如果再配合自动化框架,可以说基本就不需要人为操作了。

Swagger是个优秀的工具,现在国内已经有很多的中小型互联网公司都在使用它,相较于传统的要先出Word接口文档再测试的方式,显然这样也更符合现在的快速迭代开发行情。当然了,提醒下大家在正式环境要记得关闭Swagger,一来出于安全考虑二来也可以节省运行时内存。

## 拓展: 其他皮肤

我们可以导入不同的包实现不同的皮肤定义:

1、默认的 **访问** http://localhost:8080/swagger-ui.html

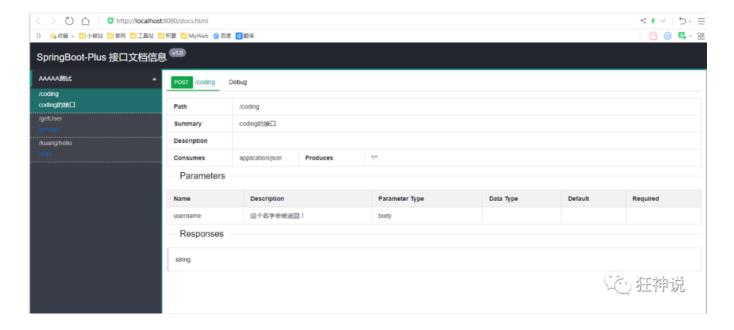
```
<dependency>
  <groupId>io.springfox</groupId>
  <artifactId>springfox-swagger-ui</artifactId>
  <version>2.9.2</version>
</dependency>
```



#### 2、bootstrap-ui 访问 http://localhost:8080/doc.html



### 3、Layui-ui 访问 http://localhost:8080/docs.html



### 4、mg-ui 访问 http://localhost:8080/document.html





狂神讲解的配套视频地址: https://www.bilibili.com/video/BV1Y441197Lw

视频同步更新,这次一定!



"赠人玫瑰,手有余香"

# 狂神说 的赞赏码





喜欢此内容的人还喜欢

重庆好热吖 😨 你们还好吗