

03-项目中常见的文件(PCH)

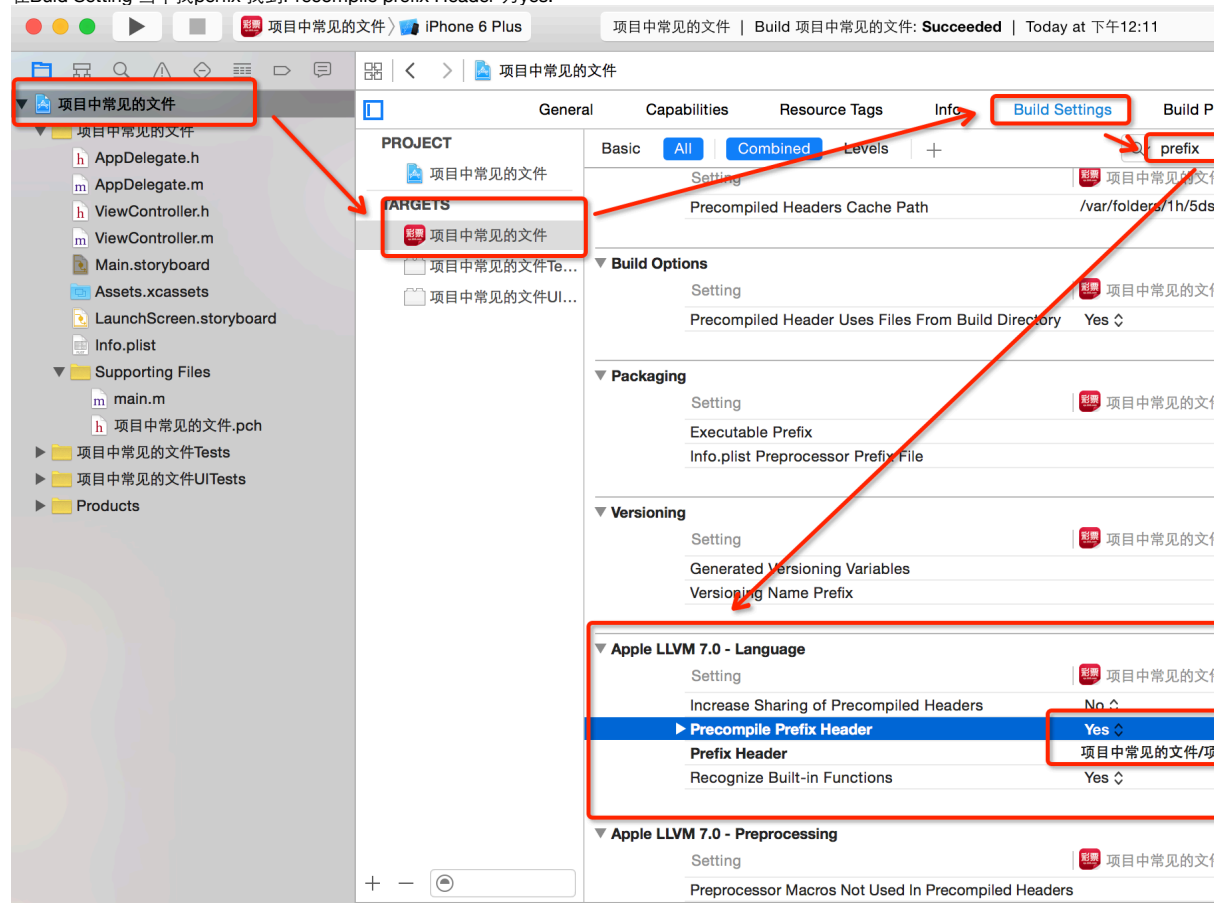
Make by:弓_虽_子

PCH:它是一个文件,一般PCH的名称跟项目的名称相同.

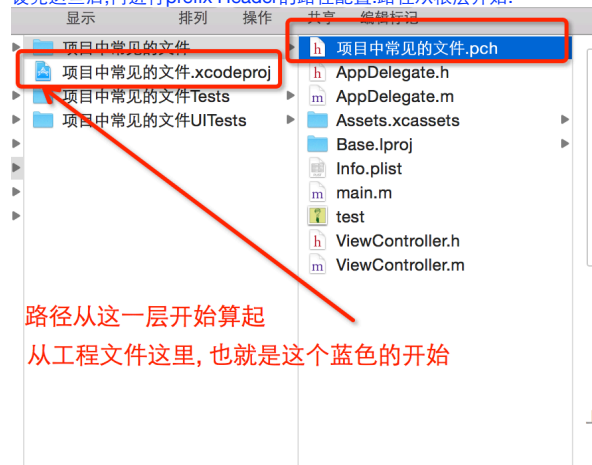
PCH的作用:存放一些公用的宏.
存放一些公用的文件.

只要在pch当中定义的东西,会被整个应用程序共享.

PCH它是一个预编译文件,要告诉系统要提前编译它.要去做一些配置.
在Build Setting 当中找prefix 找到Precompile prefix Header 为yes.



设完这些后,再进行prefix Header的路径配置.路径从根层开始.



路径从这一层开始算起

从工程文件这里,也就是这个蓝色的开始

1.定义一些常用公用的宏.
经常做一些系统的版本号的宏,
和一些屏幕的宏.

2.存放公用的头文件.分类的头文件

3.pch可以自定义Log.

在宏当中,三个点...表示可变参数.

在函数当中,表示可变参数用: __VA_ARGS__

XMGLLog(...) NSLog(__VA_ARGS__)

可以手动管理,直接注释掉.

PCH:注意PCH会把它当中的所有内容导入到工程当中所有的文件.

但如果工程当中有C语言文件的时候,它也是会把它给导入到C语言的文件当中.如果这样的话,就会发生错误.

解决办法:

每一个OC文件都会定义一个 __OBJC__ 宏,只要判断有没有定义这样一个宏,

就能看出是不是C语言的文件,如果没有定义这样的宏, 那就不需要导入这些东西.就不会报错.