

移动端rem布局与响应式第二天总结

知识点

1.在响应式眼里的屏幕分类

- 1).超小屏幕(手机) < 768px
- 2).小屏设备(平板) >=768px ~ < 992px
- 3).中等屏幕(桌面显示器) >=992px ~ 1200px
- 4).宽屏设备(大桌面显示器) >= 1200px

2.响应式布局方案

- 1)响应式需要一个父级作为布局容器,来配合子级元素来实现变化效果
- 2).原理就是在不同屏幕下,通过媒体查询来改变这个布局容器的大小,再改变里面子元素的排列方式和大小,从而实现不同屏幕下,看到不同的页面布局和样式变化

3.响应式尺寸划分:

- 1).超小屏幕(手机,小于768px): 设置宽度为100%
- 2).小屏幕(平板,大于等于768px): 设置宽度为750px (这里设置宽度较小是为了在pad上面左右留白)
- 3).中等屏幕(桌面显示器, 大于992px): 设置宽度为970px
- 4).大屏幕(大于等于1200px):宽度设置为1170px

4.Bootstrap前端开发框架

- 1).介绍: Bootstrap是来自Twitter,是目前最受欢迎的前端框架,Bootstrap是基于HTML,CSS和JavaScript的,他简介灵活,使得web开发更加快捷
- 2).优点:
 - 1.标准化的html + css编码规范
 - 2.提供了一套简介,直观,强悍的组件

3.有自己的生态圈,不断的更新迭代

4.让开发更简单,提高了开发的效率

5.Bootstrap的使用:

1).创建文件夹结构 2).创建html的骨架结构 3). 引入相关样式文件 4).书写内容

6.Bootstrap栅格系统

1).栅格系统也被称为网络系统, 它是指将页面布局划分为等宽的列然后通过列数的定义来模块化页面布局

2).Bootstrap提供了一套响应式,移动设备有限的流失栅格系统,随着屏幕或视口尺寸的增加,系统会自动分为最多12列

3).Bootstrap里面container宽度是固定的,但是不同屏幕下,container的宽度不同,我们再把container划分为12等分

移动开发总结:

移动端页面开发有两种方案:

1.单独制作移动端页面 (主流)

1).流失布局

2).flex弹性布局 flex布局页面

3).rem布局 适配字体大小

4).混合布局

2.利用响应式一套代码做出pc与移动端页面(次要)