

移动开发流式布局

知识点:

1.当今移动web开发现状:移动端浏览器发展较晚,运用技术相对较新,兼容性较好,移动端大多用webkit内核 web app

2.标准视口(viewport):

视口分类:

1.布局视口: 移动端默认都设置了一个布局视口为980px,如果网页的大小小于980px,则放大后右侧有留白;如果网页的大小大于980px,则放大后右侧不会有留白

2.视觉视口: 就是scrollview的bounds

3.理想视口: 告诉网页设备的逻辑分辨率的宽度

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, user-scalable=no, minimum-scale=1.0">
```

3.调试移动web的方式:

1).Chrome devtools(谷歌浏览器)模拟手机调试

2).搭建本地web服务器,手机与服务器一个局域网内,通过手机访问服务器

3).使用外网服务器,直接ip或域名访问

4.移动端常见布局方案: 流式布局 , flex弹性布局 , rem布局, 混合布局

5.插入图片适配视网膜屏幕: 出图要为@2x,@3x

6.背景图(精灵图)适配: 以二倍图为例

1).量出想用图片在@1x中的位置

2).设置background-size: 宽度/高度为原来的一半(根据实际的精灵图设计来决定,另一个值设置auto)

7.移动端主流开发方案: 1.独立制作移动端页面(主流) 2.响应式页面兼容移动端

8.移动端技术解决方案:

1).放心使用h5与c3的标签与样式(要设置浏览器的私有前缀)

2).使用`normalize.css`初始化项目(保护了有价值的默认值,修复了浏览器的bug)

3).CSS3盒模型: 将padding与border算作内容的一部分

传统盒模型: `box-sizing: border-box;`

C3盒模型: `-webkit-box-sizing: border-box;`

4).特殊样式:

点击高亮清除,设置透明: `-webkit-tap-highlight-color: transparent;`

清除iOS上按钮与输入框的默认属性:`-webkit-appearance:none;`

禁止长按页面弹出的菜单: `img,a {-webkit-touch-callout: none;}`

9.移动端技术选型:

1).单独制作移动端页面(主流)

一:流式布局(百分比布局): 宽度设置百分比

二:flex弹性布局

三:rem布局

2).响应式页面兼容移动端

一:媒体查询

二:bootstrap