CSS第六天总结

知识点:

1.定位 = 定位模式 + 边偏移

2.定位模式:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 静态定位(static) | 基本不用 |  |  |
| 相对定位(relative) | 1.相对于他在标准六中原来的位置来说的 | 2.不脱标,继续占有位置 |  |
| 绝对定位(absolute) | 1.祖先有定位,以祖先元素位置为基准点;祖先元素没有定位,以浏览器左上角为基准点 | 2.完全脱标 | 子绝父相 |
| 固定定位(fixed) | 1.以浏览器左上角为基准点 | 2.完全脱标 |  |

注: 定位盒子水平居中 left:50%; margin-left: - (自己宽度) \*0.5

3.堆叠顺序

定位的盒子是层叠在一起的,默认情况下后定位的盒子在最上面,如果要打乱顺序可以通过 : z-index:1; 默认值为0;

4.1绝对定位/固定定位,浮动 都将元素转换为类似行内块的元素

4.2浮动元素/绝对定位/固定定位的元素都不会发生外边距合并的问题

4.3设置了定位的盒子由于变为了行内块,所以一般是要给宽度的.