

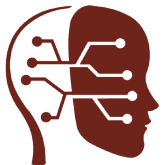
# Software Engineering

## Lecture 01: Course Introduction

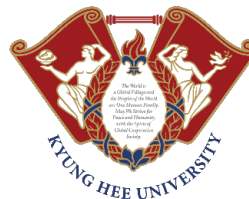
**Professor: Jung Uk Kim**

[ju.kim@khu.ac.kr](mailto:ju.kim@khu.ac.kr)

Computer Science and Engineering, Kyung Hee University



**Visual AI Lab.**



# 소프트웨어 공학 (Software Engineering)

## • 공학

- **공업적인 생산에 응용하여 생산력과 생산품의 성능을 향상·발전시키기 위한 과학 기술의 체계적인 학문**
- **인류의 이익을 위해 과학적 원리, 지식, 도구 등을 활용하여 새로운 제품, 도구 등을 만드는 것**

## • 소프트웨어 공학

- **소프트웨어의 개발, 운용, 유지보수 등의 생명 주기 전반을 체계적이고 정량적으로 다루는 학문**



소프트웨어 개발



소프트웨어 운용



소프트웨어 유지보수

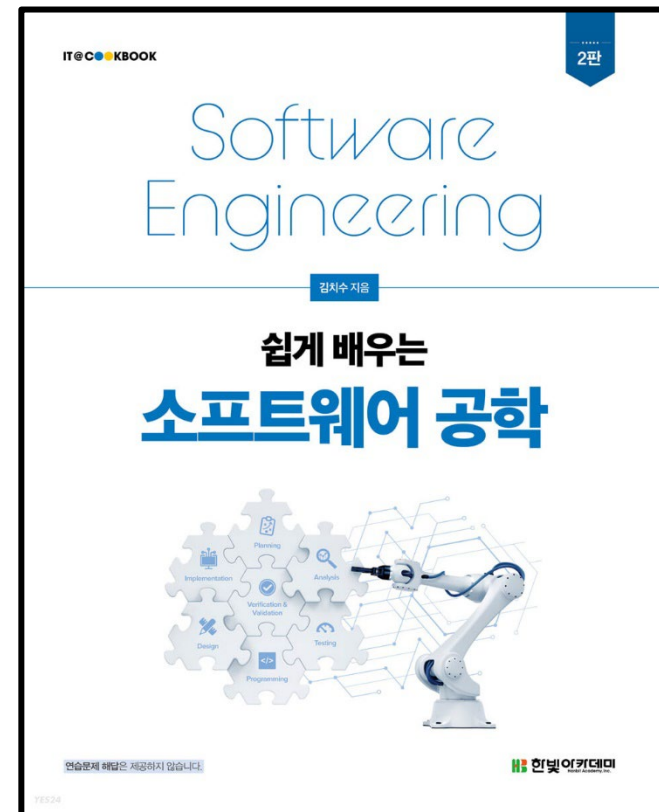
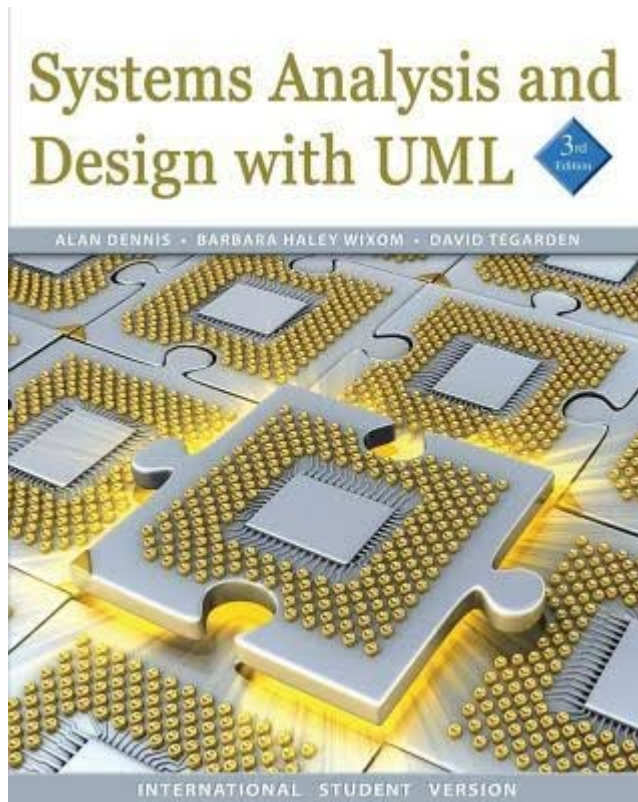
# 소프트웨어 공학의 필요성

- 소프트웨어공학은 **소프트웨어** 있는 심각한 직접적인 손해 또는 간접적인 손해가 따를 수 있는 문제를 해결
- 소프트웨어 제품은 **고객의 문제를 해결하기 위해 구축**, 비즈니스를 운영하기 위하여 사용
- 소프트웨어가 제대로 작동하지 않으면 **재정적 손실이 크고 사용자가 불편을 겪음**

# 강의 Syllabus

- **Book**

- System Analysis and Design with UML (Dennis, Wixom, Tegarden)
- **쉽게 배우는 소프트웨어 공학 (김치수) - Recommend!**



# 강의 Syllabus

- **쉽게 배우는 소프트웨어 공학 (김치수) Chapter**

- Chapter 1 - 소프트웨어 공학과 개발 프로세스
- Chapter 2 - UML
- Chapter 3 - 계획
- Chapter 4 - 요구분석
- Chapter 5 - 설계
- Chapter 6 - 아키텍처 설계와 클래스 설계
- Chapter 7 - 디자인 패턴
- Chapter 8 - 구현
- Chapter 9 - 테스트
- Chapter 10 - 품질
- Chapter 11 - 프로젝트 관리

→ 한학기동안 소프트웨어공학에 필요한 부분 위주로 강의 (챕터 순서 변경 가능)

# 강의 Syllabus

- **Grading Policy**

- Mid-term Exam: **40%**
- Final Exam: **50%**
- Attendance: **10%**
- Any kinds of dishonest behaviors (e.g., copying, cheating) will result in the **F grade (No negotiation!!)**
- 중간고사, 기말고사 결사: **F grade**

- **Lecture Note**

- E-campus에 업로드 예정

- **Teaching Assistant**

- 박규리 ([kyuri0924@khu.ac.kr](mailto:kyuri0924@khu.ac.kr))
- 김현수 ([luke1601@khu.ac.kr](mailto:luke1601@khu.ac.kr))

---

*Thank You*