

2022학년도 1학기 강의계획서

기본정보

강좌명	자료구조	교강사명	박성배(소프트웨어융합대학 컴퓨터공학과)
학수번호	CSE20401	연구실	Room 323-1, College of Electronics and Information
이수구분	전공필수	연락처	031-201-2749
개설학과	소프트웨어융합대학 컴퓨터공학부 컴퓨터공학과		010-6400-1529
학점	3(설계:0)	이메일	미공개
강의시간 강의실	박성배 화15:00-16:50 전103, 박성배 목 15:00-16:50 전103	홈페이지	[개인용] [수업용]
영어강좌여부	영어(부분)강좌	면담시간	MON, WED : 14:00 ~ 15:00

선수과목

선수 과목	필수 선수 과목	적용학번	Abeek 적용 여부	선수 교과목 그룹	선수교과목	적용성적	필수 이수 과목 수
		2003 ~	N	01	객체지향프로그래밍(CSE103)		1
					객체지향프로그래밍(CSE207)		
					객체지향프로그래밍(학점교류)(EXCH857921)		
					고급객체지향프로그래밍(CSE202)		
		2010 ~	N	01	객체지향프로그래밍(CSE103)		1
					객체지향프로그래밍(CSE207)		
					고급객체지향프로그래밍(CSE202)		
					고급객체지향프로그래밍(PRETC019261)		
		2012 ~	N	01	객체지향프로그래밍(CSE103)		1
					객체지향프로그래밍(CSE207)		
					객체지향프로그래밍(PRETC010141)		
					고급객체지향프로그래밍(CSE202)		
					고급객체지향프로그래밍(PRETC019261)		
		2017 ~	N	01	객체지향프로그래밍(CSE103)		1

		2003 ~	Y	01	객체지향프로그래밍(CSE207)		1
					고급객체지향프로그래밍(CSE202)		
					객체지향프로그래밍(CSE103)		
					객체지향프로그래밍(CSE207)		
					고급객체지향프로그래밍(CSE202)		
추천 선수 과목							

수업개요 및 목표

수업개요	This course studies data abstraction, various data structures (arrays, lists, stacks, queues, trees, graphs, etc.) and
수업목표	The objective of this course is three folds. One is to study fundamental concepts of data structures such as arr

수업운영방식

	대면수업	비대면 수업(e-campus)			대면 + 비대면 병행 (대면 + e-campus)		
		실시간 비대면 수업 (zoom)	비실시간 비대면 수업 (contents)	실시간+비실시간 비대면 수업 (zoom+contents)	대면 + 실시간 비대면 수업 (대면+zoom)	대면 + 비실시간 비대면 수업 (대면+contents)	대면+실시간+ 비실시간비대면 수 업 (대면 +zoom+contents)
수업 운영방식	○						
추가설명		이론 수업과 실습 수업 모두 대면으로 실시할 예정					

수업유형 및 방법

	이론강의	실험/실습	실기	ABEEK설계	현장학습	캡스톤디자인	기타
수업유형	50%	50%	0%	0%	0%	0%	0%
	수업유형 추가설명						

	토의/토론	특강/세미나	팀별발표	개별발표	시청각	온라인강의	e-campus활용
수업방법	○			○			○
	PBL/CBL	이론강의	실험/실습	실기	유인물	견학/현장강의	기타
	○	○	○		○		
수업진행 추가설명	The additional information on online lectures will be informed through e-mail addresses registered in INFO21, if online class is opened. (온라인 수업으로 진행되면 INFO21에 등록된 E-mail 주소로 Online 강의에 대한 추가정보를 공지하겠습니다. 등록 E-mail을 확인해주세요)						

교재 및 참고자료

교재구분		서명	저자명	출판사	출판년도	ISBN
교재 및 참고자료	1	C++ Plus Data Structures,Third Edition	Nell Dale	Jones and Bartlett	2003	
	2					
	3					
	4	C++ 자료구조, 제2판	이웅재, 권 오준, 김진일, 신 재홍, 오용철, 임 화 경, 조재현 공 역	사이텍미 디어	2003	
	5	C++ 자료구조론	이석호 역	교보문고	2001	
	6	C++를 이용한 자료구조	유관희, 유 재수, 정병수, 정 연모 공역	미래컴	2002	
	7					
	8					
	9					
	10					
추가문헌 및 자료						

평가방법

평가항목	평가비율(%)	추 가 설 명
중간고사	35%	
기말고사	35%	
과제보고서	20%	
발표	0%	
출석	10%	
기타	0%	

주별강의내용

차시	날짜	강의주제 및 내용	비고 (주차별 수업방법,과제 등)
1주	3/1 ~ 3/7	Lecture Overview, Chap. 1 (Software Engineering Principle), Chap. 2 (Data Representation and Implementa	3월 3일 비대면
2주	3/8 ~ 3/14	Chap. 3 (Unsorted List and Sorted List) 1st part	3월 8일 비대면 3월 10일 대면
3주	3/15 ~ 3/21	Chap. 3 (Unsorted List and Sorted List) 2nd part	3월 15일 비대면 3월 17일 대면

차시	날짜	강의주제 및 내용	비고 (주차별 수업방법,과제 등)
4주	3/22 ~ 3/28	Chap. 4 (Stack and Queue) 1st part	3월 22일 비대면 3월 24일 대면
5주	3/29 ~ 4/4	Chap. 4 (Stack and Queue) 1st part	3월 29일 비대면 3월 31일 대면
6주	4/5 ~ 4/11	Chap. 4 (Stack and Queue) 2nd part, Chap. 5 (Linked Structures)	4월 5일 비대면 4월 7일 대면
7주	4/12 ~ 4/18	Chap. 6 (Lists Plus)	4월 12일 비대면 4월 14일 대면
8주	4/19 ~ 4/25	Chap. 6 (Lists Plus), Midterm Exam	
9주	4/26 ~ 5/2	Midterm Exam, Chap. 7 (Programming with Recursion)	4월 26일 비대면 4월 28일 대면
10주	5/3 ~ 5/9	Chap. 8 (Binary Search Trees)	5월 3일 비대면 5월 5일 어린이날
11주	5/10 ~ 5/16	Chap. 9 (Priority Queue, Heaps, Graphs, and Sets) 1st part	5월 10일 대면 5월 11일 비대면
12주	5/17 ~ 5/23	Chap. 9 (Priority Queue, Heaps, Graphs, and Sets) 2nd part	5월 17일 대면 5월 19일 비대면
13주	5/24 ~ 5/30	Chap. 10 (Sorting and Searching Algorithms) 1st part	5월 24일 대면 5월 26일 비대면
14주	5/31 ~ 6/6	Chap. 10 (Sorting and Searching Algorithms) 2nd part	5월 31일 대면 6월 2일 비대면
15주	6/7 ~ 6/13	Chap. 10 (Sorting and Searching Algorithms) 2nd part, Review	6월 7일 대면 6월 9일 비대면
16주	6/14 ~ 6/20	Final Exam	
기타			
과제	- An assignment will be given every week. - Academic honesty is required for every classwork. Students who violate ethics codes will receive a serious course grade reduction. - The grade for the homework will be reduced by 10% if it is turned in late on the due date, and another 10% for every day after that.		
수업 안내사항	Prerequisite: Advanced Object-oriented Programming If more than one-third of class is missed, F will be graded.		

장애학생지원내용

강의수강관련	시각장애:교재 제작(디지털교재, 확대교재 등), 대필도우미 허용 지체장애: 대필도우미 및 수업보조 도우미 허용 청각장애: 대필 및 문자통역 도우미 활동 허용, 강의 녹취허용 건강장애: 질병 등으로 인한 결석에 대한 출석 인정, 대필 도우미 허용 학습장애: 대필도우미 허용 지적장애/자폐성장애: 대필도우미 및 수업멘토 허용
과제 및 평가관련	과제 제출 및 응답 방식의 조정, 평가시간 연장, 평가 문항 제시 및 응답 방식의 조정, 별도 고사실 제공, 개별화 과제 제출 및 대체 평가 실시 과제 및 평가관련 :*장애유형, 정도에 따라 지원 내용이 다를 수 있음
비고	본 과목을 수강하는 장애학생은 수업에 필요한 별도의 지원이 필요한 경우, 담당교강사 및 장애학생지원센터 (서울 02-961-2104~5, 국제 031-201-3460~1)로 필요한 사항을 요청하기 바랍니다.

