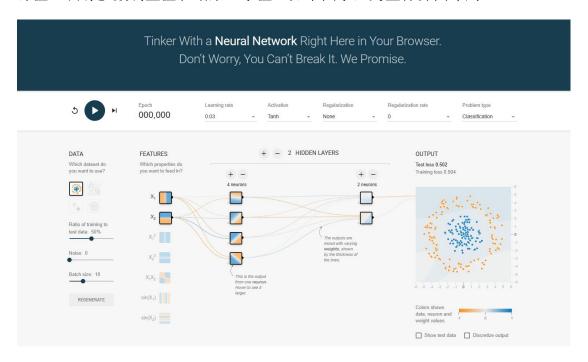
TensorFlow Playground 试用报告

姓名:于海煊 学号: 123106222860 学院: 计算机科学与工程学院

一、界面与功能简介

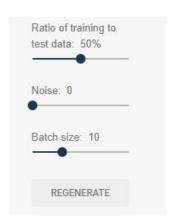
TensorFlow Playground 的界面分为几个部分:数据集选择区、网络结构设计区、训练参数调整区和结果显示区。如下图示,为整体界面布局。



1.1 数据集选择区

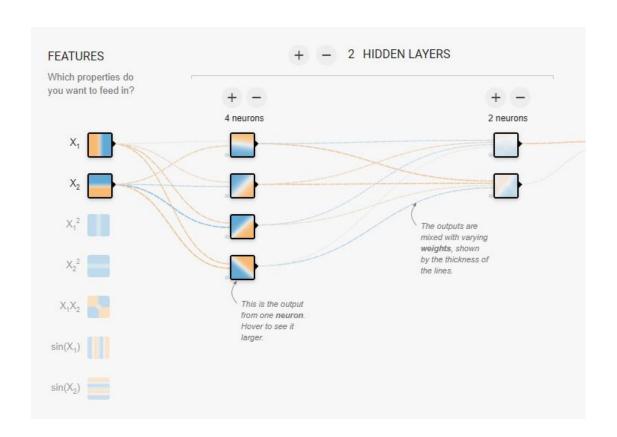
用户可以选择不同的数据集(如 XOR、高斯分布等),这些数据集展示了不同的数据分布特征。如下图所示,即可以选择不同的数据集,又可以调整训练集和测试集的比例、噪声强度和批次大小。





1.2 网络结构设计区

用户可以通过添加或删除层,选择不同的激活函数(如 Sigmoid、Tanh、ReLU 等)来设计神经网络的架构。如下图所示。



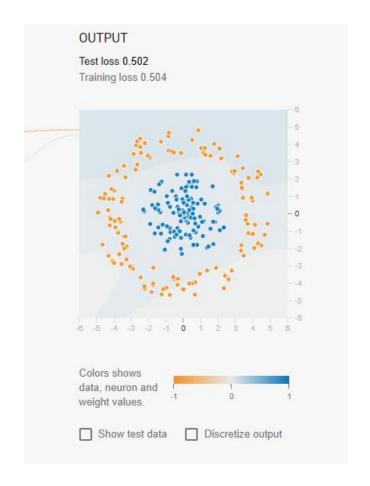
1.3 训练参数调整区

包括学习率、激活函数、正则化方法等,这些都是影响训练过程和结果的关键参数。如下图所示。



1.4 结果显示区

展示了网络训练的实时过程,用户可以直观地看到决策边界的变化和模型的学习进度。



二、试用体验

在试用过程中,我选择了一个简单的 XOR 数据集,设计了一个包含两个隐藏层的神经网络,每层使用了四个神经元。我尝试了不同的激活函数和学习率,发

现 ReLU 激活函数和较高的学习率可以帮助网络更快地收敛。

通过调整正则化参数,我观察到过拟合和欠拟合的情况,这帮助我理解了正则化在防止过拟合中的重要作用。此外,通过调整不同的参数,我能看到决策边界是如何逐渐形成的,这对于理解神经网络如何处理非线性数据非常有帮助。

三、学习成效

TensorFlow Playground 的互动性强,非常适合小白快速理解和实验深度学习的基本概念。通过实际操作,我加深了对以下几个概念的理解:

激活函数的作用:激活函数决定了神经元的输出,不同的激活函数对网络的 学习和表现有显著影响。

学习率的重要性: 学习率决定了网络权重调整的速度, 合适的学习率可以使 网络更快地收敛。

过拟合与欠拟合:通过观察网络在不同正则化强度下的表现,我理解了模型 复杂度和数据量如何影响模型的泛化能力。

四、结论

TensorFlow Playground 是一个极佳的教育工具,它通过直观的视觉效果和用户友好的交互设计,有效地降低了深度学习技术的入门门槛。它是学习和实验神经网络的好帮手,能够帮助我们在实践中快速掌握和应用深度学习的基础知识。在未来的学习中,可以更多的使用这一工具,以提升对复杂理论和算法的直观理解。