# Vue3 – Composition API

王红元 coderwhy

### 目录 content



- 1 computed函数使用
- 2 组件的生命周期函数
- **Provide/Inject使用**
- watch/watchEffect

- **1** 自定义Hook练习
- **6** script setup语法糖



#### computed

- 在前面我们讲解过计算属性computed: 当我们的某些属性是依赖其他状态时,我们可以使用计算属性来处理
  - □ 在前面的Options API中,我们是使用computed选项来完成的;
  - □ 在Composition API中,我们可以在 setup 函数中使用 computed 方法来编写一个计算属性;
- 如何使用computed呢?
  - □ 方式一:接收一个getter函数,并为 getter 函数返回的值,返回一个不变的 ref 对象;
  - □ 方式二:接收一个具有 get 和 set 的对象,返回一个可变的(可读写) ref 对象;

```
const fullName = computed(() => {
  return firstName.value + " " + lastName.value;
})
```

```
const fullName = computed({
    get: () => {
        return firstName.value + " " + lastName.value;
    },
    set: newValue => {
        const names = newValue.split(" ");
        firstName.value = names[0];
        lastName.value = names[1];
    }
})
```



# setup中使用ref

- 在setup中如何使用ref获取元素或者组件?
  - □ 其实非常简单,我们只需要定义一个ref对象,绑定到元素或者组件的ref属性上即可;

```
<template>
  <div>
   <h2 ref="titleRef">我是标题</h2>
 </div>
</template>
<script>
  import { ref} } from "vue";
  export default {
    setup()
      const titleRef = ref(null);
      retu<mark>/</mark>n
        titleRef
 · } ;
</script>
```



#### 生命周期钩子

- 我们前面说过 setup 可以用来替代 data 、 methods 、 computed 等等这些选项,也可以替代 生命周期钩子。
- 那么setup中如何使用生命周期函数呢?
  - □ 可以使用直接导入的 onX 函数注册生命周期钩子;

```
onMounted(() => {
    console.log("onMounted")
})

onUpdated(() => {
    console.log('onUpdate')
})

onUnmounted(() => {
    console.log('onUnmounted')
})
```

选项式 API	Hook inside setup
beforeCreate	Not needed*
created	Not needed*
beforeMount	onBeforeMount
mounted	onMounted
beforeUpdate	onBeforeUpdate
updated	on∪pdated
beforeUnmount	onBeforeUnmount
unmounted	onUnmounted
activated	onActivated
deactivated	onDeactivated



因为 setup 是围绕 beforeCreate 和 created 生命周期钩子运行的,所以不需要显式地定义它们。换句话说,在这些钩子中编写的任何代码都应该直接在 setup 函数中编写。



#### Provide函数

- 事实上我们之前还学习过Provide和Inject,Composition API也可以替代之前的 Provide 和 Inject 的选项。
- 我们可以通过 provide来提供数据:
  - □ 可以通过 provide 方法来定义每个 Property;
- provide可以传入两个参数:

□ name: 提供的属性名称;

□ value: 提供的属性值;

```
let counter = 100
let info = {
    name: "why",
    age: 10
}
provide("counter", counter)
provide("info", info)
```



# Inject函数

- 在 后代组件 中可以通过 inject 来注入需要的属性和对应的值:
  - □ 可以通过 inject 来注入需要的内容;
- inject可以传入两个参数:
  - 要 inject 的 property 的 name;
  - □ 默认值;

```
const counter = inject("counter")
const info = inject("info")
```



#### 数据的响应式

■ 为了增加 provide 值和 inject 值之间的响应性,我们可以在 provide 值时使用 ref 和 reactive。

```
let counter = ref(100)
let info = reactive({
    name: "why",
    age: 18
})
provide("counter", counter)
provide("info", info)
```



#### 侦听数据的变化

- 在前面的Options API中,我们可以通过watch选项来侦听data或者props的数据变化,当数据变化时执行某一些操作。
- 在Composition API中,我们可以使用watchEffect和watch来完成响应式数据的侦听;
  - □ watchEffect: 用于自动收集响应式数据的依赖;
  - □ watch: 需要手动指定侦听的数据源;



#### Watch的使用

- watch的API完全等同于组件watch选项的Property:
  - □ watch需要侦听特定的数据源,并且执行其回调函数;
  - □ 默认情况下它是惰性的,只有当被侦听的源发生变化时才会执行回调;

```
const name = ref("kobe")

watch(name, (newValue, oldValue) => {
    console.log(newValue, oldValue);
})

const changeName = () => {
    name.value = "james";
}
```



#### 侦听多个数据源

■ 侦听器还可以使用数组同时侦听多个源:

```
const name = ref("why");
const age = ref(18)

const changeName = () => {
    name.value = "james";
}

watch([name, age], (newValues, oldValues) => {
    console.log(newValues, oldValues);
})
```



### watch的选项

- 如果我们希望侦听一个深层的侦听,那么依然需要设置 deep 为true:
  - □ 也可以传入 immediate 立即执行;

```
const info = reactive({
  name: "why",
  age: 18,
 friend: {
 name: "kobe"
watch(info, (newValue, oldValue) => {
  console.log(newValue, oldValue)
}, {
  immediate: true,
  deep: true
```



#### watchEffect

- 当侦听到某些响应式数据变化时,我们希望执行某些操作,这个时候可以使用 watchEffect。
- 我们来看一个案例:
  - □ 首先, watchEffect传入的函数会被立即执行一次, 并且在执行的过程中会收集依赖;
  - □ 其次,只有收集的依赖发生变化时,watchEffect传入的函数才会再次执行;

```
const name = ref("why");
const age = ref(18);

watchEffect(() => {
    console.log("watchEffect执行~", name.value, age.value);
})
```



#### watchEffect的停止侦听

- 如果在发生某些情况下,我们希望停止侦听,这个时候我们可以获取watchEffect的返回值函数,调用该函数即可。
- 比如在上面的案例中,我们age达到20的时候就停止侦听:

```
const stopWatch = watchEffect(() => {
    console.log("watchEffect执行~", name.value, age.value);
});

const changeAge = () => {
    age.value++;
    if (age.value > 20) {
        stopWatch();
    }
};
```



#### useCounter

■ 我们先来对之前的counter逻辑进行抽取:

```
import { ref } from 'vue'
export function useCounter() {
 const counter = ref(0);
 const increment = () => counter.value++
 const decrement = () => counter.value--
 return {
   counter,
   increment,
   decrement
```

# coderwhy

#### useTitle

■ 我们编写一个修改title的Hook:

```
import { ref, watch } from 'vue'
export function useTitle(title = '默认值') {
  const titleRef = ref(title);
  watch(titleRef, (newValue) => {
    document.title = newValue;
 }, {
    immediate: true
  })
  return titleRef;
```



#### useScrollPosition (作业)

■ 我们来完成一个监听界面滚动位置的Hook:

```
import { ref } from "vue";
export function useScrollPosition() {
  const scrollX = ref(0)
  const scrollY = ref(0)
  document.addEventListener('scroll', '() => {
    scrollX.value = window.scrollX
    scrollY.value = window.scrollY
  })
  return { scrollX, scrollY }
```



# script setup语法

- <script setup> 是在单文件组件 (SFC) 中使用组合式 API 的编译时语法糖,当同时使用 SFC 与组合式 API 时则推荐该语法。
  - □ 更少的样板内容, 更简洁的代码;
  - 能够使用纯 Typescript 声明 prop 和抛出事件;
  - □ 更好的运行时性能;
  - □ 更好的 IDE 类型推断性能;
- 使用这个语法,需要将 setup attribute 添加到 <script> 代码块上:

```
<script setup>
console.log("Hello World")
</script>
```

- 里面的代码会被编译成组件 setup() 函数的内容:
  - □ 这意味着与普通的 <script> 只在组件被首次引入的时候执行一次不同;
  - □ <script setup> 中的代码会在每次组件实例被创建的时候执行。



#### 顶层的绑定会被暴露给模板

■ 当使用 <script setup> 的时候,任何在 <script setup> 声明的顶层的绑定 (包括变量,函数声明,以及 import 引入的内容) 都能在模板中直接使用:

```
<script setup>
const message = "Hello World"
function btnClick() {
 console.log("btnClick")
</script>
<template>
  <h2>message: {{ message }}</h2>
  <button @click="btnClick">按钮</button>
</template>
```

■ 响应式数据需要通过ref、reactive来创建。



### 导入的组件直接使用

■ <script setup> 范围里的值也能被直接作为自定义组件的标签名使用:



# defineProps() 和 defineEmits()

■ 为了在声明 props 和 emits 选项时获得完整的类型推断支持,我们可以使用 defineProps 和 defineEmits API,它们将自动 地在 <script setup> 中可用:

```
<script setup>
 const props = defineProps({
   name: {
 type: String,
    default: ""
 },
   age: {
 type: Number,
     default: 0
 -})
 const emit = defineEmits(["changeAge"])
 function changeAge() {
   emit("changeAge", 200)
</script>
```

```
<template>
- <h2>ShowInfo: {{ name }}-{{ age }}</h2>
- <button @click="changeAge">修改age</button>
</template>
```



# defineExpose()

- 使用 <script setup> 的组件是默认关闭的:
  - □ 通过模板 ref 或者 \$parent 链获取到的组件的公开实例,不会暴露任何在 <script setup > 中声明的绑定;
- 通过 defineExpose 编译器宏来显式指定在 <script setup> 组件中要暴露出去的 property:

```
function foo() {
   console.log("foo function")
}

defineExpose({
   foo
  })
```

```
const showInfoRef = ref(null)
function callShowInfo() {
   showInfoRef.value.foo()
}
```



# 案例实战练习

#### 高分好评房源

品质房源, 低至5折



整套公寓型住宅 1室1卫1床

价格真实 实图拍摄 整套单独使用每客消毒 高 清投影【方糖】人民北路地铁|龙湖上城|火车... 里/4米9挑高/全景落地窗 ¥158/晚

超赞房东



整套公寓型住宅 1室1卫1床

可月租! 品质大床! 高空观景露台/步行地铁 站/白天免费停车/直达春熙路/近建设巷小吃街 ¥146/晚

超赞房东



整套公寓型住宅 1室1卫1床

漫漫 | 杨桃 轻奢一居室/地铁口/近春熙路太古

¥ 201/晚

超赞房东



整套公寓型住宅 1室1卫1床

「精致mini房」楼下商场|地铁直达近春熙路 太古里 | 建设巷小吃街 | 白天免费停车 | 可... ¥146/晚

超赞房东



独立房间 1室1卫1床

【可月租】【网红美食街区】/近春熙路/宽窄 巷子/熊猫基地//【轻奢大床房】

¥150/晚

超赞房东



整套公寓 1室1卫1床

【住.颜23】免清洁费/下楼就是太古里春熙路/ 高空浴缸/落地窗带阳台/百寸极米投影双地...

¥ 212/晚

超赞房东