

Vue全家桶 - Vue-Router详解

王红元 coderwhy

目录

content



1

前端路由的发展历程

2

Vue-Router基本使用

3

路由懒加载分包处理

4

动态路由和路由嵌套

5

路由的程式化导航

6

动态管理路由对象

7

路由导航守卫钩子

■ 路由其实是网络工程中的一个术语：

- 在架构一个网络时，非常重要的两个设备就是路由器和交换机。
- 当然，目前在我们生活中路由器也是越来越被大家所熟知，因为我们生活中都会用到路由器：
- 事实上，路由器主要维护的是一个映射表；
- 映射表会决定数据的流向；

■ 路由的概念在软件工程中出现，最早是在后端路由中实现的，原因是web的发展主要经历了这样一些阶段：

- 后端路由阶段；
- 前后端分离阶段；
- 单页面富应用（SPA）；

后端路由阶段

- 早期的网站开发整个HTML页面是由**服务器来渲染**的。
 - 服务器直接**生产渲染好对应的HTML页面**, 返回给客户端进行展示.
- 但是, 一个网站, **这么多页面服务器如何处理呢?**
 - 一个页面有**自己对应的网址**, 也就是**URL**;
 - URL会发送到服务器, 服务器会通过**正则对该URL进行匹配**, 并且最后交给一个**Controller**进行处理;
 - Controller进行各种处理, 最终生成**HTML或者数据**, 返回给前端.
- 上面的这种操作, 就是**后端路由**:
 - 当我们页面中需要**请求不同的路径内容**时, 交给服务器来进行处理, 服务器渲染好**整个页面**, 并且将**页面返回给客户端**.
 - 这种情况下渲染好的页面, **不需要单独加载任何的js和css**, 可以直接**交给浏览器展示**, 这样也**有利于SEO的优化**.
- **后端路由的缺点**:
 - 一种情况是**整个页面的模块由后端人员来编写和维护**的;
 - 另一种情况是**前端开发人员如果要开发页面**, 需要通过**PHP和Java等语言来编写页面代码**;
 - 而且通常情况下**HTML代码和数据以及对应的逻辑会混在一起**, 编写和维护都是非常糟糕的事情;

前后端分离阶段

■ 前端渲染的理解：

- 每次请求涉及到的静态资源都会从静态资源服务器获取，这些资源包括HTML+CSS+JS，然后在前端对这些请求回来的资源进行渲染；
- 需要注意的是，客户端的每一次请求，都会从静态资源服务器请求文件；
- 同时可以看到，和之前的后端路由不同，这时后端只是负责提供API了；

■ 前后端分离阶段：

- 随着Ajax的出现，有了前后端分离的开发模式；
- 后端只提供API来返回数据，前端通过Ajax获取数据，并且可以通过JavaScript将数据渲染到页面中；
- 这样做最大的优点就是前后端责任的清晰，后端专注于数据上，前端专注于交互和可视化上；
- 并且当移动端(iOS/Android)出现后，后端不需要进行任何处理，依然使用之前的一套API即可；
- 目前比较少的网站采用这种模式开发；

■ 单页面富应用阶段：

- 其实SPA最主要的特点就是在前后端分离的基础上加了一层前端路由。
- 也就是前端来维护一套路由规则。

■ 前端路由的核心是什么呢？改变URL，但是页面不进行整体的刷新。

URL的hash

■ 前端路由是如何做到URL和内容进行映射呢？监听URL的改变。

■ URL的hash

□ URL的hash也就是锚点(#), 本质上是改变window.location的href属性;

□ 我们可以通过直接赋值location.hash来改变href, 但是页面不发生刷新;

```
<div id="app">
  <a href="#/home">home</a>
  <a href="#/about">about</a>
  <div class="router-view"></div>
</div>
```

```
// 1. 获取router-view
const routerViewEl = document.querySelector(".router-view");

// 2. 监听hashchange
window.addEventListener("hashchange", () => {
  switch(location.hash) {
    case "#/home":
      routerViewEl.innerHTML = "home";
      break;
    case "#/about":
      routerViewEl.innerHTML = "about";
      break;
    default:
      routerViewEl.innerHTML = "default";
  }
})
```

■ hash的优势就是兼容性更好, 在老版IE中都可以运行, 但是缺陷是有一个#, 显得不像一个真实的路径。

HTML5的History

■ history接口是HTML5新增的, 它有六种模式改变URL而不刷新页面:

- **replaceState**: 替换原来的路径;
- **pushState**: 使用新的路径;
- **popState**: 路径的回退;
- **go**: 向前或向后改变路径;
- **forward**: 向前改变路径;
- **back**: 向后改变路径;

```
// 1. 获取router-view
const routerViewEl = document.querySelector(".router-view");

// 2. 监听所有的a元素
const aEls = document.getElementsByTagName("a");
for (let aEl of aEls) {
  aEl.addEventListener("click", (e) => {
    e.preventDefault();
    const href = aEl.getAttribute("href");
    console.log(href);
    history.pushState({}, "", href);
    historyChange();
  })
}
```

```
// 3. 监听popstate和go操作
window.addEventListener("popstate", historyChange);
window.addEventListener("go", historyChange);

// 4. 执行设置页面操作
function historyChange() {
  switch(location.pathname) {
    case "/home":
      routerViewEl.innerHTML = "home";
      break;
    case "/about":
      routerViewEl.innerHTML = "about";
      break;
    default:
      routerViewEl.innerHTML = "default";
  }
}
```

认识vue-router

■ 目前前端流行的三大框架, 都有自己的路由实现:

- Angular的ngRouter
- React的ReactRouter
- Vue的vue-router

■ Vue Router 是 Vue.js 的官方路由:

- 它与 Vue.js 核心深度集成, 让用 Vue.js 构建单页应用 (SPA) 变得非常容易;
- 目前Vue路由最新的版本是4.x版本, 我们上课会基于最新的版本讲解;

■ vue-router是基于路由和组件的

- 路由用于设定访问路径, 将路径和组件映射起来;
- 在vue-router的单页面应用中, 页面的路径的改变就是组件的切换;

■ 安装Vue Router:

```
npm install vue-router
```


路由的使用步骤

■ 使用vue-router的步骤:

- 第一步: 创建路由需要映射的组件 (打算显示的页面) ;
- 第二步: 通过createRouter创建路由对象, 并且传入routes和history模式;
 - ✓ 配置路由映射: 组件和路径映射关系的routes数组;
 - ✓ 创建基于hash或者history的模式;
- 第三步: 使用app注册路由对象 (use方法) ;
- 第四步: 路由使用: 通过<router-link>和<router-view>;

路由的基本使用流程

```
import { createRouter, createWebHashHistory } from 'vue-router'
```

```
import Home from '../pages/Home.vue'  
import About from '../pages/About.vue'
```

导入创建的组件

```
const routes = [  
  { path: '/home', component: Home },  
  { path: '/about', component: About }  
]
```

配置路由的映射

```
const router = createRouter({  
  routes,  
  history: createWebHashHistory()  
})
```

创建router对象

```
export default router
```

```
import router from './router'
```

```
createApp(App).use(router).mount('#app')
```

```
<template>  
  <div class="app">  
    <p>  
      <router-link to="/home">首页</router-link>  
      <router-link to="/about">关于</router-link>  
    </p>  
    <router-view></router-view>  
  </div>  
</template>
```

路由的默认路径

■ 我们这里还有一个不太好的实现:

- 默认情况下, 进入网站的首页, 我们希望<router-view>渲染首页的内容;
- 但是我们的实现中, 默认没有显示首页组件, 必须让用户点击才可以;

■ 如何可以让路径默认跳到到首页, 并且<router-view>渲染首页组件呢?

```
const routes = [  
  { path: '/', redirect: '/home' },  
  { path: '/home', component: Home },  
  { path: '/about', component: About }  
]
```

■ 我们在routes中又配置了一个映射:

- path配置的是根路径: /
- redirect是重定向, 也就是我们将根路径重定向到/home的路径下, 这样就可以得到我们想要的结果了.

- 另外一种选择的模式是history模式：

```
import { createRouter, createWebHistory } from 'vue-router'

const router = createRouter({
  routes,
  history: createWebHistory()
})
```



localhost:8080/about



router-link

■ router-link事实上有很多属性可以配置:

■ to属性:

- 是一个字符串, 或者是一个对象

■ replace属性:

- 设置 replace 属性的话, 当点击时, 会调用 router.replace(), 而不是 router.push();

■ active-class属性:

- 设置激活a元素后应用的class, 默认是router-link-active

■ exact-active-class属性:

- 链接精准激活时, 应用于渲染的 <a> 的 class, 默认是router-link-exact-active;

路由懒加载

■ 当打包构建应用时，JavaScript 包会变得非常大，影响页面加载：

- 如果我们能把不同路由对应的组件分割成不同的代码块，然后当路由被访问的时候才加载对应组件，这样就会更加高效；
- 也可以提高首屏的渲染效率；

■ 其实这里还是我们前面讲到过的webpack的分包知识，而Vue Router默认就支持动态来导入组件：

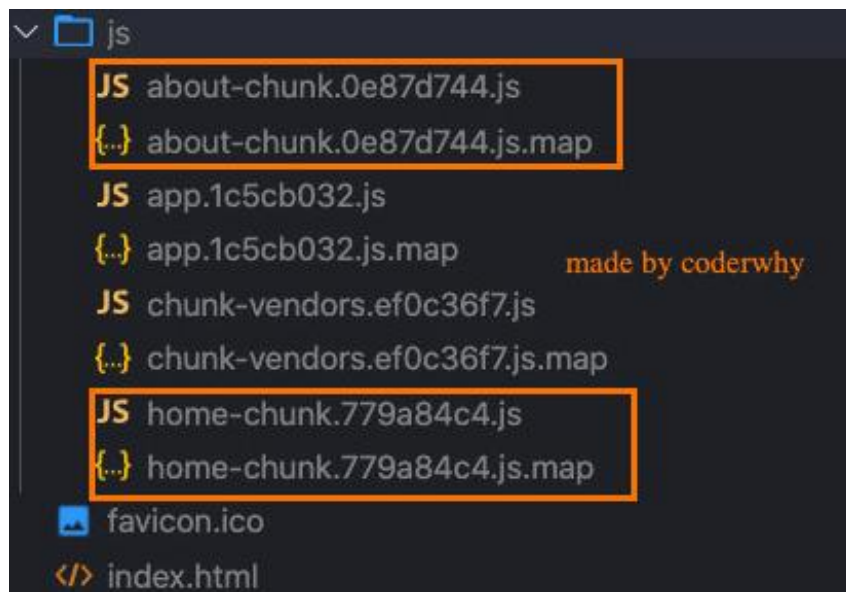
- 这是因为component可以传入一个组件，也可以接收一个函数，该函数 需要放回一个Promise；
- 而import函数就是返回一个Promise；

```
const routes = [  
  { path: '/', redirect: '/home' },  
  { path: '/home', component: () => import('../pages/Home.vue') },  
  { path: '/about', component: () => import('../pages/About.vue') }  
]
```

打包效果分析

- 我们看一下打包后的效果：
- 我们会发现分包是没有一个很明确的名称的，其实webpack从3.x开始支持对分包进行命名（chunk name）：

```
component: () => import(/* webpackChunkName: "home-chunk" */ './pages/Home.vue'),
```



路由的其他属性

- name属性：路由记录独一无二的名称；
- meta属性：自定义的数据

```
{  
  path: '/about',  
  name: 'about-router',  
  component: () => import('../pages/About.vue'),  
  meta: {  
    name: 'why',  
    age: 18  
  }  
},
```


动态路由基本匹配

■ 很多时候我们需要将给定匹配模式的路由映射到同一个组件：

- 例如，我们可能有一个 User 组件，它应该对所有用户进行渲染，但是用户的ID是不同的；
- 在Vue Router中，我们可以在路径中使用一个动态字段来实现，我们称之为 路径参数；

```
{  
  path: '/user/:id',  
  component: () => import('../pages/User.vue')  
},
```

■ 在router-link中进行如下跳转：

```
<router-link to="/user/123">用户:123</router-link>
```

获取动态路由的值

■ 那么在User中如何获取到对应的值呢？

- 在template中，直接通过 `$route.params` 获取值；
 - ✓ 在created中，通过 `this.$route.params` 获取值；
 - ✓ 在setup中，我们要使用 `vue-router` 库给我们提供的一个hook `useRoute`；
 - 该Hook会返回一个Route对象，对象中保存着当前路由相关的值；

```
<template>
  <div>
    <h2>用户界面: {{ $route.params.id }}</h2>
  </div>
</template>
```

```
export default {
  created() {
    console.log(this.$route.params.id)
  },
  setup() {
    const route = useRoute()
    console.log(route)
    console.log(route.params.id)
  }
}
```

NotFound

- 对于哪些没有匹配到的路由，我们通常会匹配到固定的某个页面
 - 比如NotFound的错误页面中，这个时候我们可编写一个动态路由用于匹配所有的页面；

```
{  
  path: '/*',  
  component: () => import('../pages/NotFound.vue')  
}
```

- 我们可以通过 `$route.params.pathMatch` 获取到传入的参数：

Not Found: user/hahah/123

```
<h2>Not Found: {{ $route.params.pathMatch }}</h2>
```

匹配规则加*

■ 这里还有另外一种写法:

□ 注意: 我在/:pathMatch(.*)后面又加了一个 *;

```
{  
  path: '/:pathMatch(.*)*',  
  component: () => import('../pages/NotFound.vue')  
}
```

■ 它们的区别在于解析的时候, 是否解析 /:

Not Found: ["user", "hahah", "123"]

```
path: '/:pathMatch(.*)*',
```

Not Found: user/hahah/123

```
path: '/:pathMatch(.*)',
```

■ 什么是路由的嵌套呢？

- 目前我们匹配的Home、About、User等都属于第一层路由，我们在它们之间可以来回进行切换；

■ 但是呢，我们Home页面本身，也可能会在多个组件之间来回切换：

- 比如Home中包括Product、Message，它们可以在Home内部来回切换；

- 这个时候我们就需要使用嵌套路由，在Home中也使用 `router-view` 来占位之后需要渲染的组件；

路由的嵌套配置

```
{
  path: '/home',
  component: () => import(/* webpackChunkName: "home-chunk" */ '../pages/Home.vue'),
  children: [
    {
      path: '',
      redirect: '/home/product'
    },
    {
      path: 'product',
      component: () => import('../pages/HomeProduct.vue')
    },
    {
      path: 'message',
      component: () => import('../pages/HomeMessage.vue')
    }
  ]
},
```

代码的页面跳转

- 有时候我们希望通过代码来完成页面的跳转，比如点击的是一个按钮：

```
jumpToProfile() {  
  this.$router.push('/profile')  
}
```

- 当然，我们也可以传入一个对象：

```
jumpToProfile() {  
  this.$router.push({  
    path: '/profile'  
  })  
}
```

- 如果是在setup中编写的代码，那么我们可以通过 useRouter 来获取：

```
const router = useRouter()  
  
const jumpToProfile = () => {  
  router.replace('/profile')  
}
```

query方式的参数

- 我们也可以通过query的方式来传递参数:

```
jumpToProfile() {  
  this.$router.push({  
    path: '/profile',  
    query: { name: 'why', age: 18 }  
  })  
}
```

- 在界面中通过 \$route.query 来获取参数:

```
<h2>query: {{ $route.query.name }}-{{ $route.query.age }}</h2>
```


替换当前的位置

- 使用push的特点是压入一个新的页面，那么在用户点击返回时，上一个页面还可以回退，但是如果我们希望当前页面是一个替换操作，那么可以使用replace：

声明式	编程式
<code><router-link :to="..." replace></code>	<code>router.replace(...)</code>

■ router的go方法:

```
// 向前移动一条记录, 与 router.forward() 相同  
router.go(1)  
  
// 返回一条记录, 与router.back() 相同  
router.go(-1)  
  
// 前进 3 条记录  
router.go(3)  
  
// 如果没有那么多记录, 静默失败  
router.go(-100)  
router.go(100)
```

■ router也有back:

- 通过调用 history.back() 回溯历史。相当于 router.go(-1);

■ router也有forward:

- 通过调用 history.forward() 在历史中前进。相当于 router.go(1);

动态添加路由

■ 某些情况下我们可能需要动态的来添加路由：

- 比如根据用户不同的权限，注册不同的路由；
- 这个时候我们可以使用一个方法 `addRoute`；

■ 如果我们是为route添加一个children路由，那么可以传入对应的name：

```
// 动态添加一个路由
const categoryRoute = {
  path: '/category',
  component: () => import('../pages/Category.vue')
}

router.addRoute(categoryRoute)
```

```
const homeMomentRoute = {
  path: 'moment',
  component: () => import('../pages/HomeMoment.vue')
}

router.addRoute('home', homeMomentRoute)
```

动态管理路由的其他方法（了解）

■ 删除路由有以下三种方式：

- 方式一：添加一个name相同的路由；
- 方式二：通过removeRoute方法，传入路由的名称；
- 方式三：通过addRoute方法的返回值回调；

```
router.addRoute({ path: '/about', name: 'about', component: About })  
// 这将会删除之前已经添加的路由，因为他们具有相同的名字且名字必须是唯一的  
router.addRoute({ path: '/other', name: 'about', component: Home })  
  
router.addRoute({ path: '/about', name: 'about', component: About })  
// 删除路由  
router.removeRoute('about')  
  
const removeRoute = router.addRoute(routeRecord)  
removeRoute() // 删除路由如果存在的话
```

■ 路由的其他方法补充：

- router.hasRoute(): 检查路由是否存在。
- router.getRoutes(): 获取一个包含所有路由记录的数组。

路由导航守卫

■ vue-router 提供的导航守卫主要用来通过**跳转或取消的方式守卫导航**。

■ 全局的前置守卫beforeEach是在导航触发时会被回调的：

■ 它有两个参数：

□ to：即将进入的路由Route对象；

□ from：即将离开的路由Route对象；

■ 它有返回值：

□ false：取消当前导航；

□ 不返回或者undefined：进行默认导航；

□ 返回一个路由地址：

✓ 可以是一个string类型的路径；

✓ 可以是一个对象，对象中包含path、query、params等信息；

■ 可选的第三个参数：next（不推荐使用）

□ 在Vue2中我们是通过next函数来决定如何进行跳转的；

□ 但是在Vue3中我们是通过返回值来控制的，不再推荐使用next函数，这是因为开发中很容易调用多次next；

```
router.beforeEach((to, from) => {  
  console.log(to)  
  console.log(from)  
  return false  
})
```

登录守卫功能

- 比如我们完成一个功能，只有登录后才能看到其他页面：

```
router.beforeEach((to, from) => {  
  console.log(to)  
  console.log(from)  
  
  if (to.path !== '/login') {  
    const token = window.localStorage.getItem('token')  
    if (!token) {  
      return {  
        path: '/login'  
      }  
    }  
  }  
})
```

```
export default {  
  setup() {  
    const router = useRouter()  
  
    const login = () => {  
      window.localStorage.setItem('token', '123')  
      router.push({  
        path: '/home'  
      })  
    }  
  
    return {  
      login  
    }  
  }  
}
```

- Vue还提供了很多的其他守卫函数，目的都是在某一个时刻给予我们回调，让我们可以更好的控制程序的流程或者功能：

- <https://next.router.vuejs.org/zh/guide/advanced/navigation-guards.html>

- 我们一起来看一下**完整的导航解析流程**：

- 导航被触发。
 - 在失活的组件里调用 beforeRouteLeave 守卫。
 - 调用全局的 beforeEach 守卫。
 - 在重用的组件里调用 beforeRouteUpdate 守卫(2.2+)。
 - 在路由配置里调用 beforeEnter。
 - 解析异步路由组件。
 - 在被激活的组件里调用 beforeRouteEnter。
 - 调用全局的 beforeResolve 守卫(2.5+)。
 - 导航被确认。
 - 调用全局的 afterEach 钩子。
 - 触发 DOM 更新。
 - 调用 beforeRouteEnter 守卫中传给 next 的回调函数，创建好的组件实例会作为回调函数的参数传入。