# 1. 下列模式能否与类型为 int list 的 L 匹配成功? 如果匹配不成功,指出该模式的类型? (假设 x 为 int 类型)

x::L 成功 \_::\_ 成功

x::(y::L) 当 list 成员大于等于 2 时, 成功

(x::y)::L 错误, 匹配的是 int list list [x, y] 当 list 成员等于 2 时, 成功

## 2. 试写出与下列表述相对应的模式。如果没有模式与其对应, 试说明原因

list of length 3: [x,y,z]

lists of length 2 or 3: 没有,可以拆分成[x,y]和[x,y,z]两个模式分别进行描述

Non-empty lists of pairs: (x,y)::L

Pairs with both components being non-empty lists: (x::L1, y::L2)

#### 3. 分析下述程序段(左边括号内为标注的行号)

第 4 行的 x: int, 2

第 5 行的 m: real, 12.4 第 6 行的 x: int, 9001 第 14 行的计算结果: 27

### 4指出下列代码的

(\* f : int -> int \*)
fun f (3 : int) : int = 9
| f\_ = 4

(\*circ : real -> real \*)
fun circ (r : real) : real = 2 2.0 \* pi \* r

(\* semicirc : real -> real \*)
fun semicirc : real = pie pi \* r

(\*area : real -> real \*)
fun area (r : int real) : real = pi \* r \* r

## 5. 在提示符下依次输入下列语句,观察并分析每次语句的执行结果

3 + 4; (\* val it=7 \*)

```
(* 错, real 和 int 类型不匹配 *)
3 + 2.0;
           (* val it = 13 *)
it + 6;
val it = "hello"; (* val it = "hello" *)
it + "world"; (* 错, 要用<sup>^</sup>操作符拼接 *)
it + 5; (* 错误, string 和 int 类型不匹配 *)
val a = 5; (* val a = 5 *)
         (* val it = false *)
a = 6;
           (* val a = 13 *)
a + 8;
val twice = (\text{fn x} \Rightarrow 2 * x); (* val twice = \text{fn}: int -> int *)
           (* val it = 10 *)
let x = 1 in x end; (* 错,给 x 赋值要用 val x = 1*)
           (* 错误, foo 未绑定 *)
foo;
[1,"foo"]; (* 错, list 里不能包含不同类型成员 *)
```