

# github의 적극적인 활용

## 초반 터미널로 git 수업을 진행

- git client app 을 쓰는걸 막지 않음 (권장)
  - ex. commit 은 xcode 에서, push 는 터미널에서..

## 적응 후, conflict 해결에 도전하는 학생들

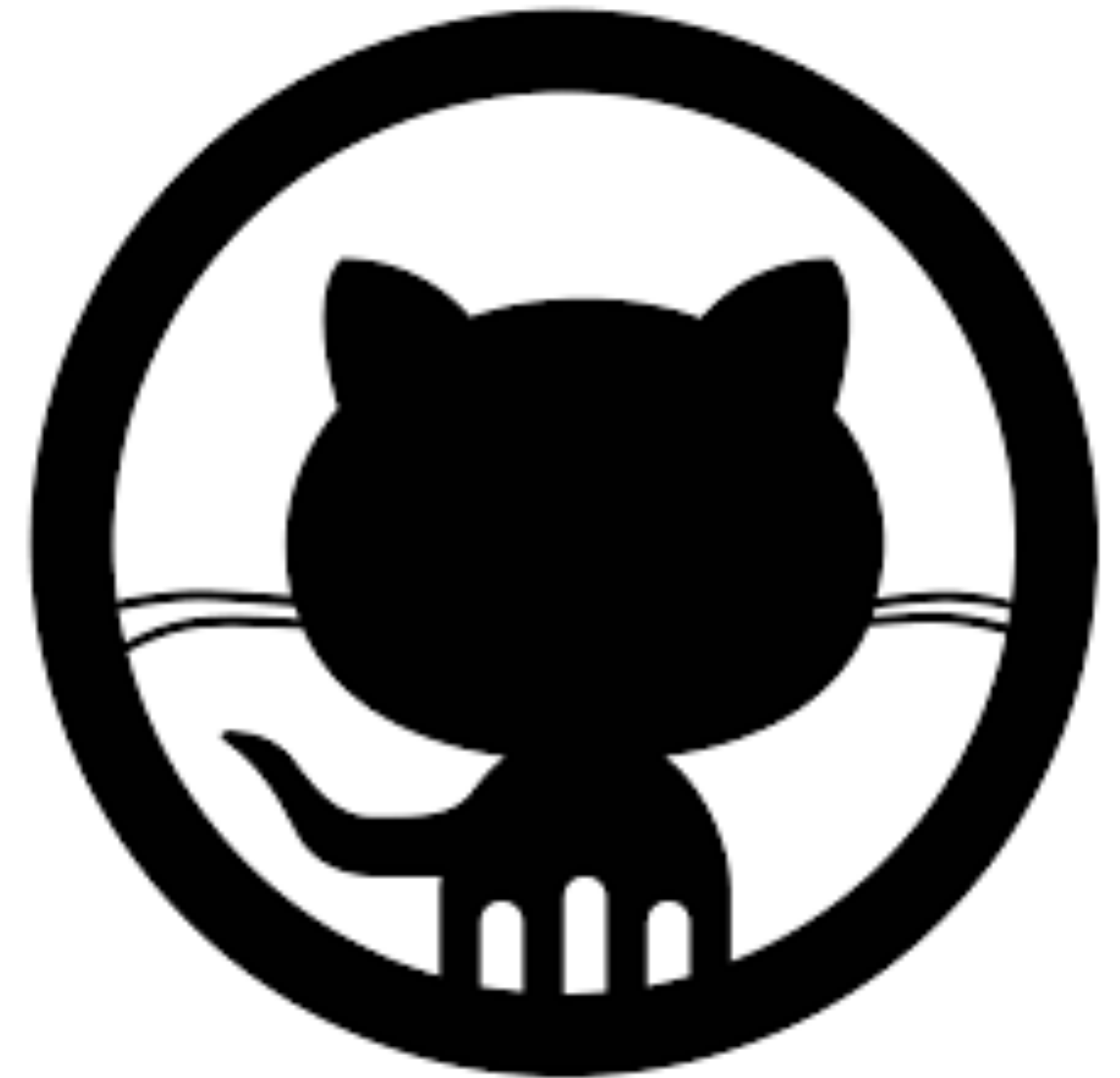
- storyboard, project 충돌은 나중에는 각자 알아서 잘 하더라는...

## 수업 샘플 소스도 git 을 통한 배포

- 학생들이 git에 익숙해지니, 소스 공유등이 정말 편해짐

## Project - Kanban board - 와, issue 기능의 적극적인 사용

- milestone 대체 효과
- 전반적인 상황 파악 및 선 후 작업 정리 효과



# 프로젝트 성공 기원 ‘토테미즘’ 도입 - 최초?!

## 재미 요소

- 의도한 건 아님
- 우연히 축제에서 얻은 아이템을 지휘봉으로 쓴다면?
  - 마눌님 조언
- 기왕이면 가벼운 ‘스토리’를 넣어볼까
- 학생들과의 거리감을 좁히는데 큰 역할 수행

## 아쉬운 점, 리플렉션의 방해꾼

- 회고때 같이 내려보냄
- 얼굴을 가려도 된다고 이야기 했던게 실수

