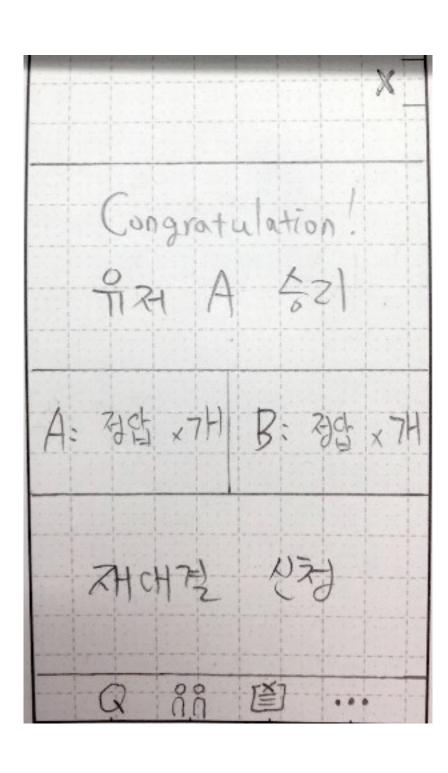
Track별 디자인 교육과 목적

T-1

앱 프로토타입 제작을 위한 컨텐츠 구성과 UI 디자인

- 디자인 정의(디자인씽킹)
- Human Interface Guideline
- 앱 스케치
- 디자인툴 기초



T-2

앱 상품화를 위한 디자인 고도화

- 디자인 피드백과 보완
- 디자인툴 활용



Track 1

