

# Step1 : 씬과 뷰

## 씬과 뷰

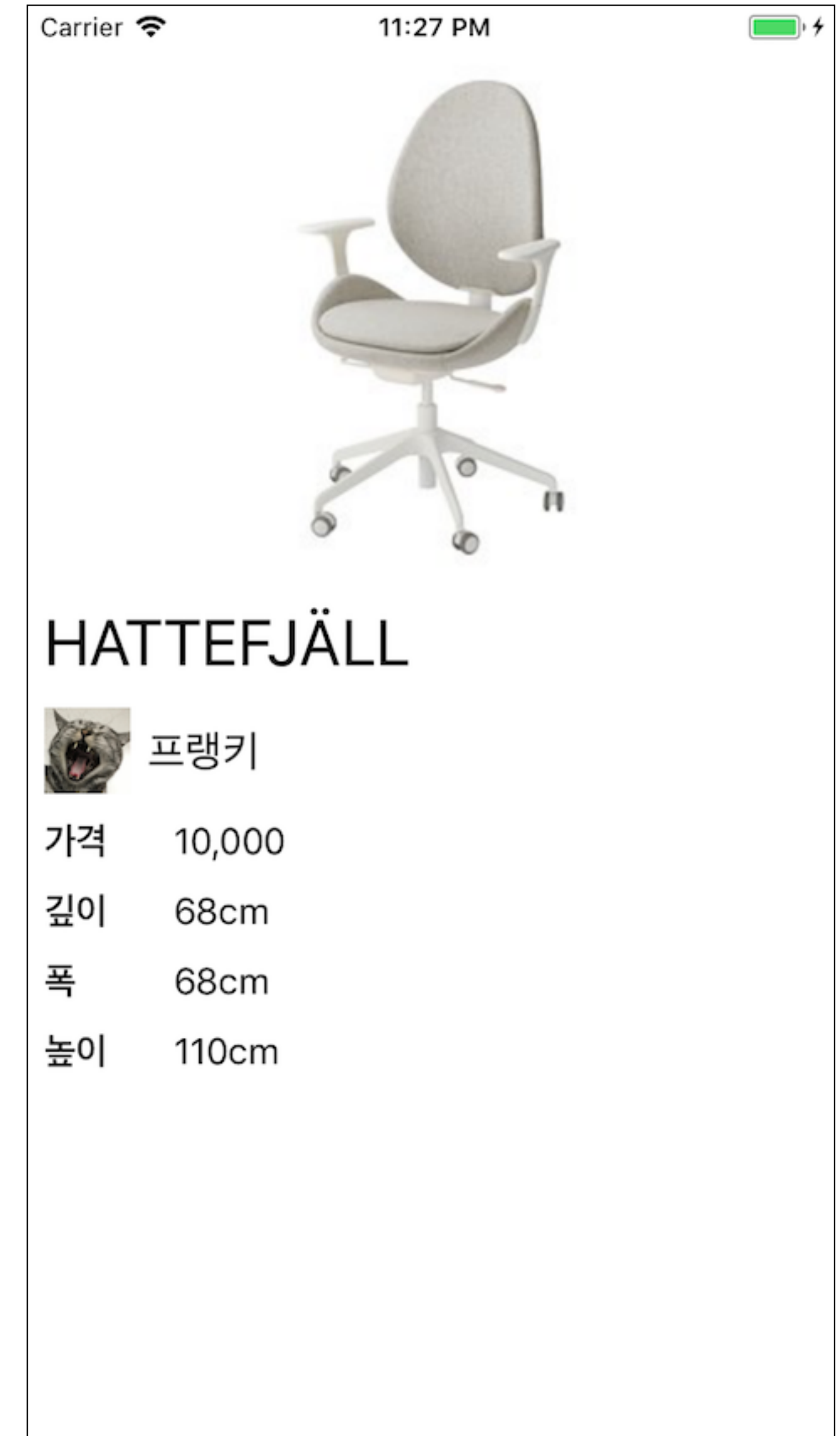
씬과 뷰의 구조

오토레이아웃과 스택뷰

씬의 라이프사이클

Outlet 연결과 콘텐츠 반영

애셋으로 이미지 다루기



# Step2 : 인터랙티브

## 인터랙티브

컨트롤과 사용자 이벤트

Target-Action으로 이벤트 처리

버튼과 이미지 뷰를 이용해서 쿠션/체어 상세 이미지 갤러리

컨트롤의 상태 활용

- 갤러리 슬라이드 버튼의 활성화/비활성화
- 좋아요 버튼의 토글 방식 동작

데이트피커의 변경(valueChanged) 이벤트로 날짜 선택

