

# 디자인 수업 고찰

우선, 디자인 사고로 사용자를 알아가며 앱을 기획해가는 과정은 흥미로워함 (일부 학생?)

대부분의 관심은 코딩이기에 일부 학생들에게만 흥미가 있는지만, 디자인이라고 하면 아무래도 그래픽툴을 사용하여 시각적 디자인물을 제작하는 기대감이 있지 않는가 함

수업의 초점이 아니기에 또한 시간적 상황으로 그래픽툴 사용은 최소화 유지

디자인 수업 중 개인적 질문의 60%정도는 개발에 관련된 것 (코딩, 오류 등)

트랙1 전체 기간 혹은 디자인 수업 일수가 많다고 느끼는 듯 (뒤로 갈 수록 코딩 시간 부족을 느끼며)

# CodersHigh Teacher Program