

Track 1

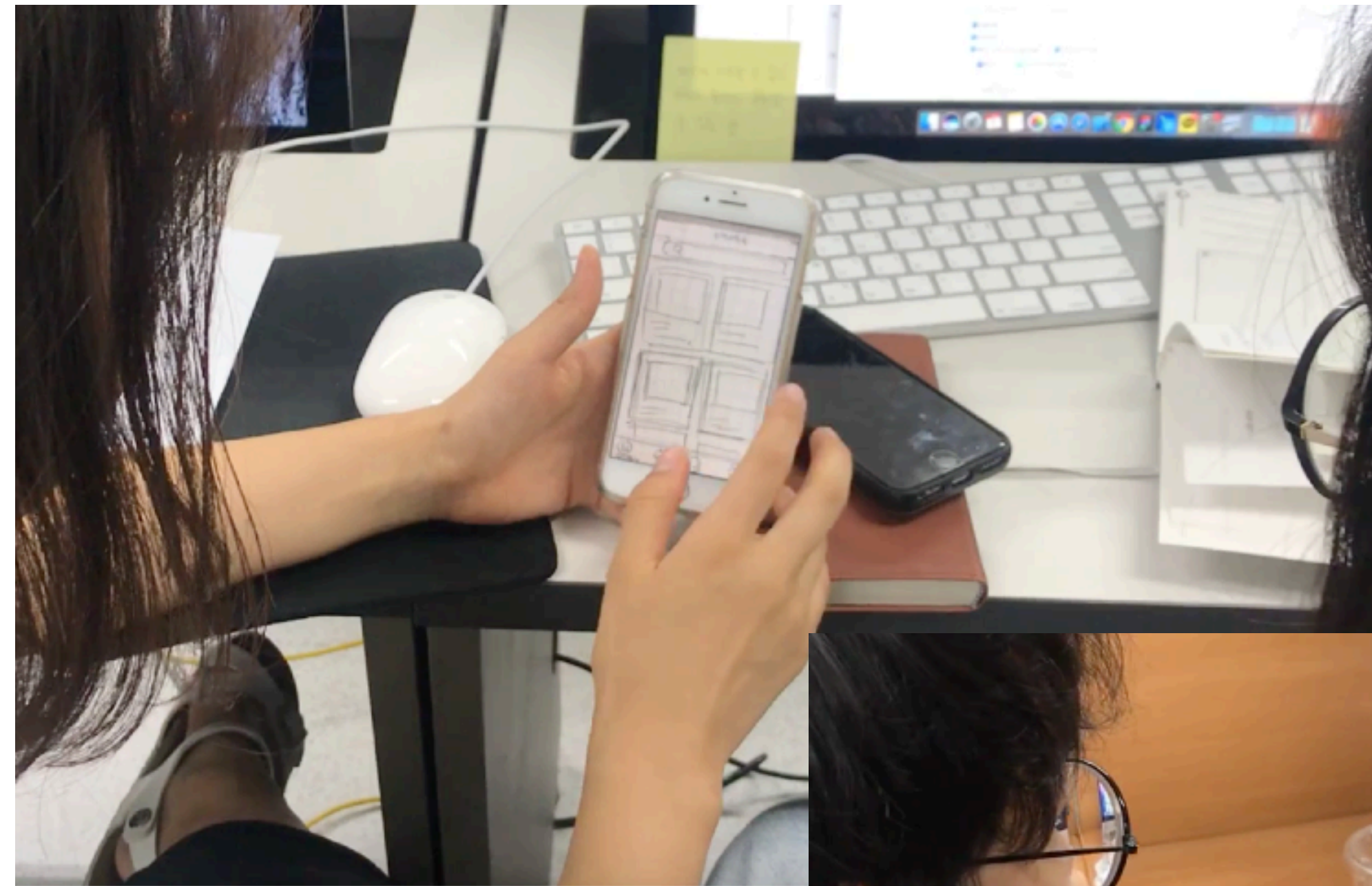
앱 스케치

종이에 앱의 UI를 손스케치

폰으로 사진 촬영을 하여
즉석으로 프로토타이핑

테스트, 피드백

- 성과 : 빠르게 비판하고
수정해보는 시간
- 비판적 : 그림이 많이 진
행되지 않거나, 손스케치
상태로 무슨 내용인지 알
아 보기 어려워 대부분 말
로 설명하게 됨



Track 1

디자인툴 사용 기본 교육

프로토타입의 스케치를 보다 알아
보기 좋게 이미지 정리를 하기 위한
수준의 툴 사용

친구 얼굴로 아이콘 만들기

UI Resources 파일 이용하여
UI그리기(탭바 등)

