





1. 딜러는 주사위를 섞는다.

2. 홀 / 짝을 정하고 코딘을 건다.

3. 맞추면 건만큼 코딘을 가져간다.

4. 틀리면 그만큼 잃는다.



메뉴판

1 코딘 = 초콜릿 1개

5 코딘 = 과자 1개 또는 커피

10 코딘 = 비스킷 과자 1개

12 코딘 = 육포 1개

15 코딘 = 음료수 1개

20 코딘 = 랜덤박스