

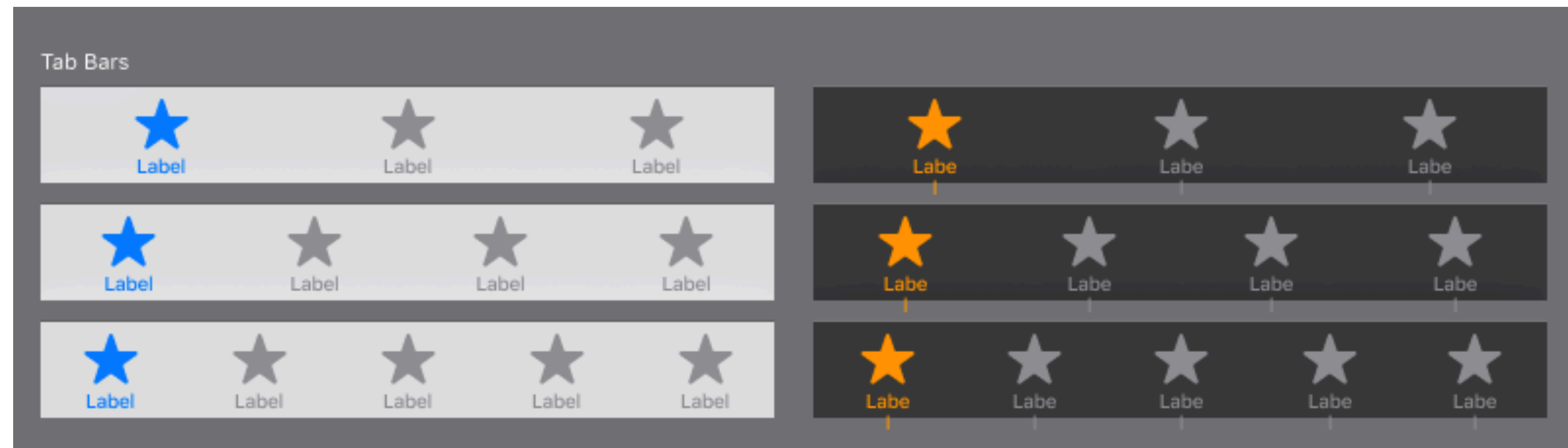
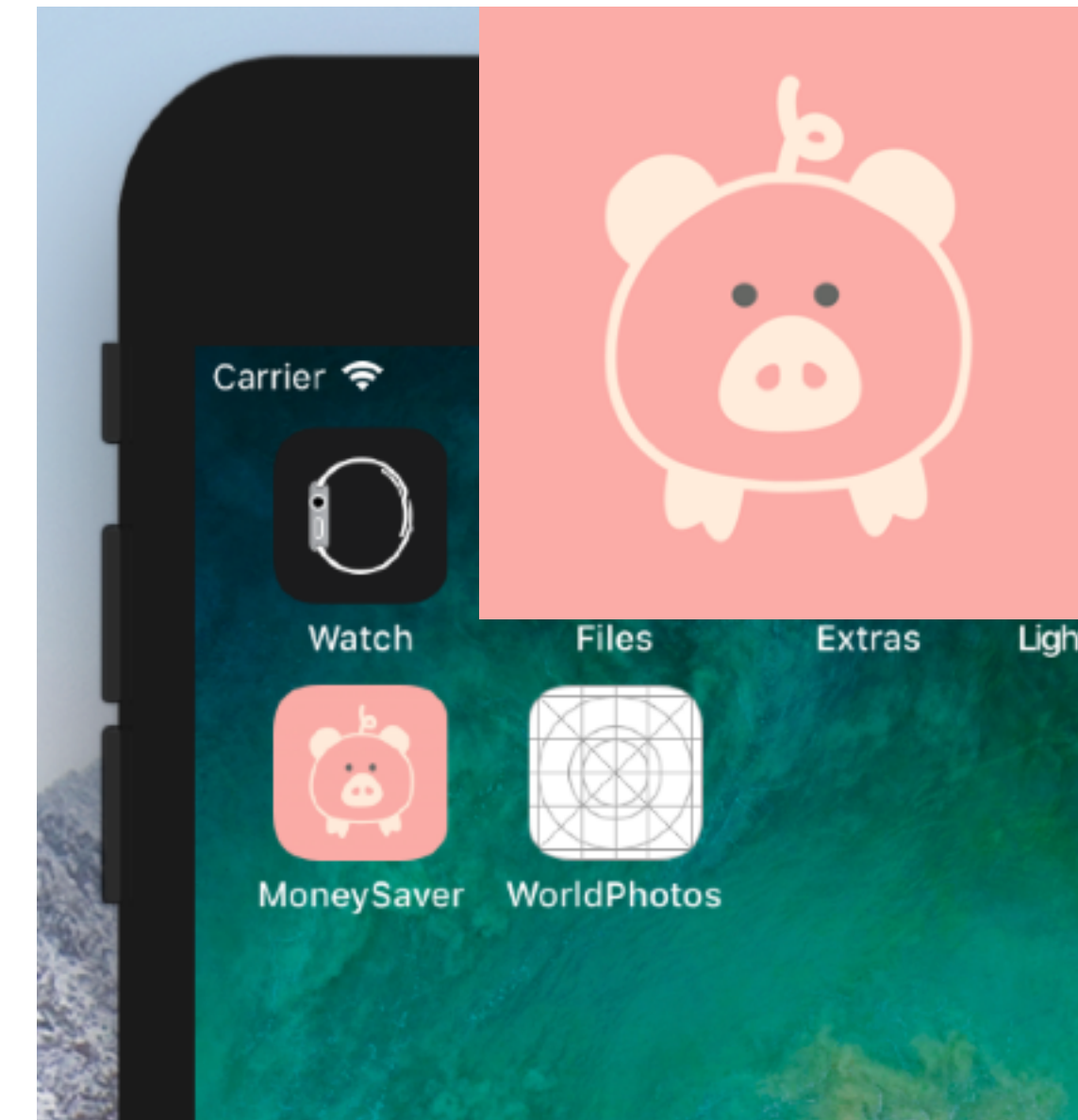
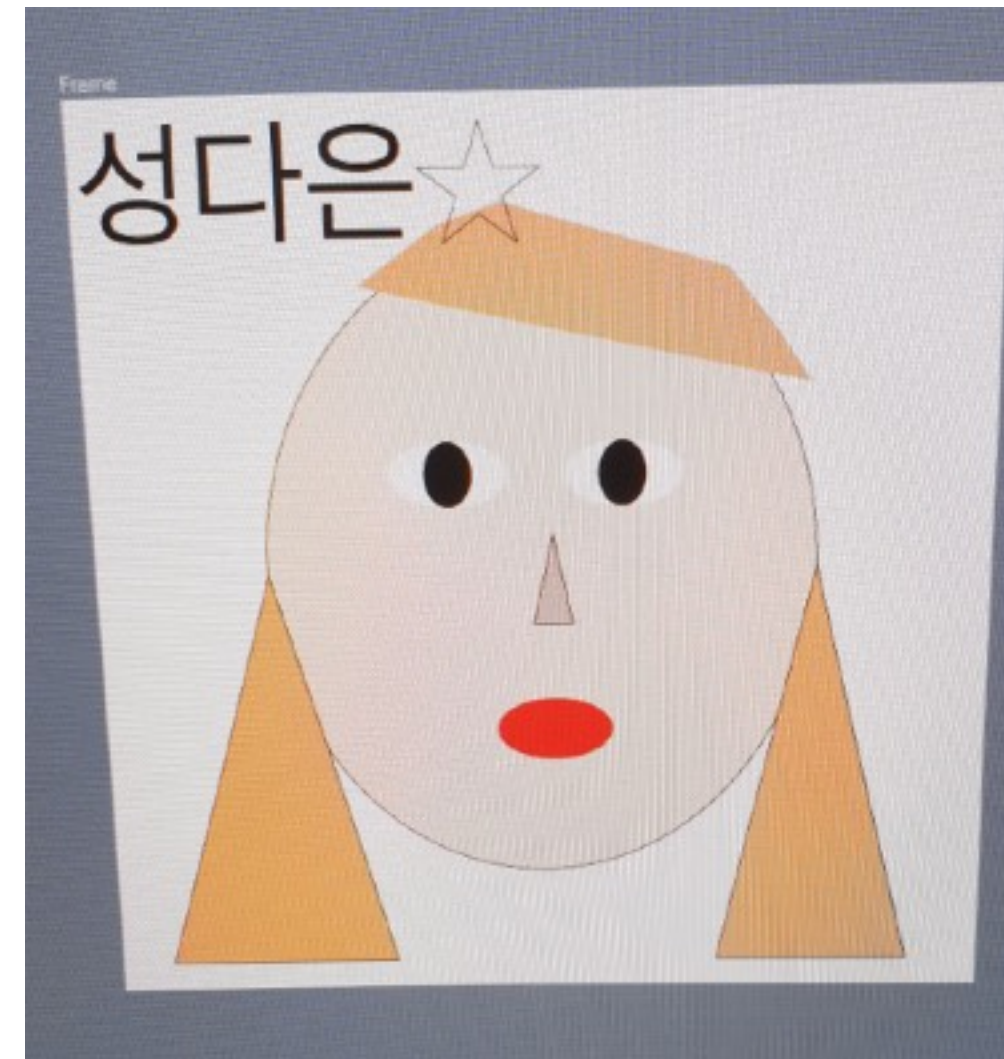
# Track 1

## 디자인툴 사용 기본 교육

프로토타입의 스케치를 보다 알아  
보기 좋게 이미지 정리를 하기 위한  
수준의 툴 사용

친구 얼굴로 아이콘 만들기

UI Resources 파일 이용하여  
UI그리기(탭바 등)





# 새롭게 적용한 프로그램

## 관찰과 피드백

프로젝트 팀이 구성된 후, (첫 시간)

철저히 사용자 입장에서 부족한 면을  
찾기와 피드백 기록하기

O

- 성과 : 객관적으로 부족한 부분 파악
- 성과 : 원작자가 보다 객관적으로 볼 수 있도록 유도
- 성과 : 합류한 팀원들이 프로젝트를 보다 이해할 수 있는 시간을 갖음

X

