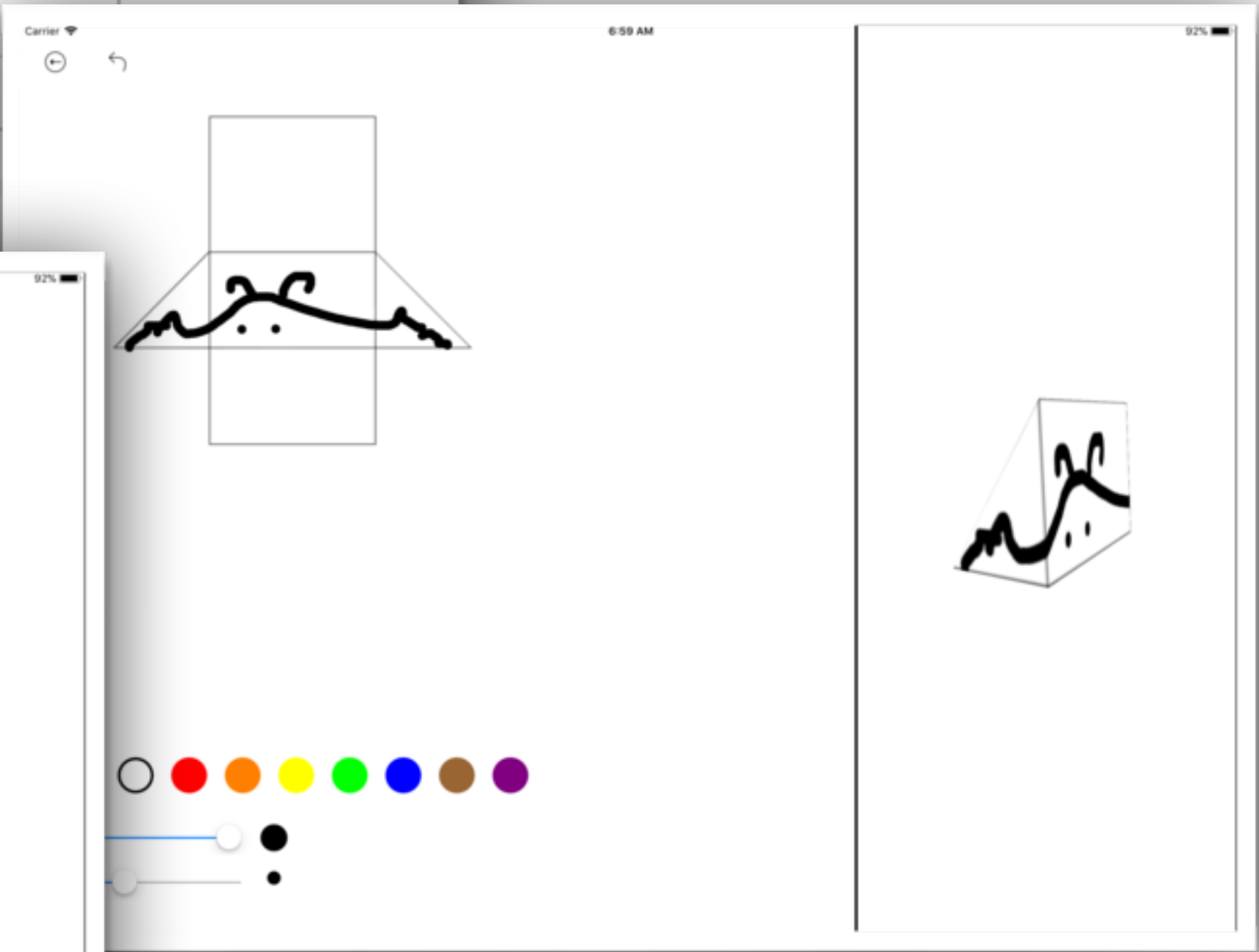
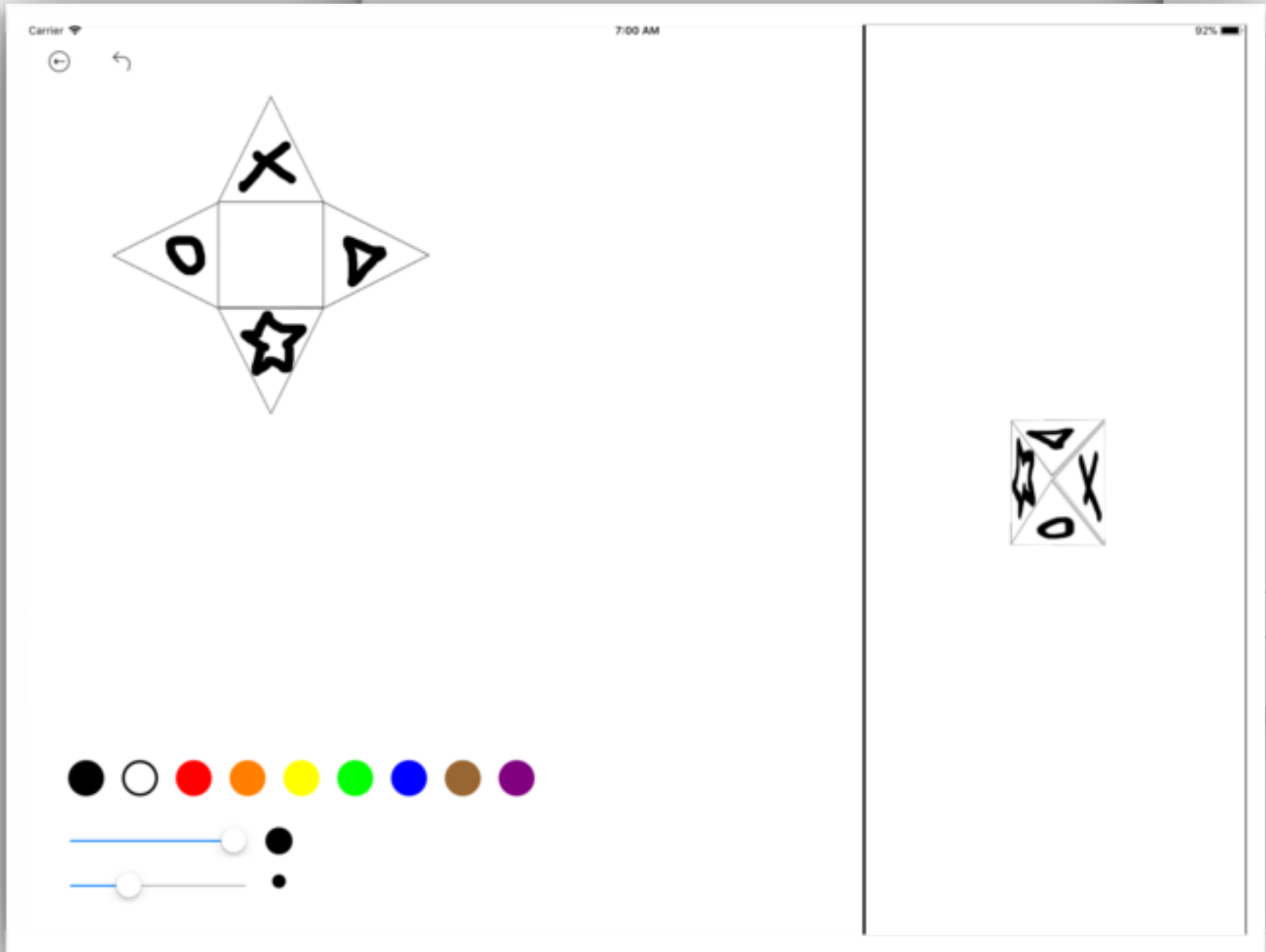


동국대

도리니티



동국대

도리니티



참신하고 교육적인 의미가 있는 아이디어

외부 서버, API, 서비스에 전혀 의존하지 않는 ‘달한’ 아이디어

리스크가 별로 없음

초기에 유니버설로 기획하던걸 iPad 전용으로 하라고 더 단순화 시킴

어느정도 개발력이 있는 학생들의 조합 (서로 친구인 2명, 후배 1명)

3D에 드로잉을 나타내기 위해 OpenGL ES를 써야 한다는 결정

적절한 샘플 소스를 가지고 와서 통합까지 스스로 함

UIKit과 OpenGL을 동시에 다루는 가이드 정도만 해줌