

팀 선정 방식

1차 아이디어 투표

2차 멤버 투표

- 인원초과팀은 팀장이 팀원 선택
- 상처주지 않는 방향으로
- 팀 빌딩의 목표에 맞게

이름 :

지원 앱 :

1. 지난 학기에 가장 재미있게 들은 과목
2. 내가 가장 자주 사용하는 앱
3. 소통, 협력, 아이디어, 성실, 재력 중 나를 잘 나타내는 키워드는?

코딩과 슈가 박스

절반의 성공

- 코딩 소비 습관 형성
- 코딩을 이용한 p2p 지식거래 유도
 - 당당하게 배움을 요구

