

달라지는 것

수료증

- 수료증 제작을 위해 단계별 중간 결과물 제작
- 중간 결과물은 과정의 안정적인 운영을 확인할 수 있는 지표

화폐도입

- 원격지원의 활성화를 위해
- 과정 전체를 게임화
- 각 활동의 보상체계

수료증

과정을 수료한 학생에게만 제공

- 수료기준은 학교가 제시
- 최소한 Track 1 - Track 2 또는 80시간 이상의 커리큘럼
- QR코드는 [수료생 보고서]가 없는 과정에선 빈 공간

