

FLOW







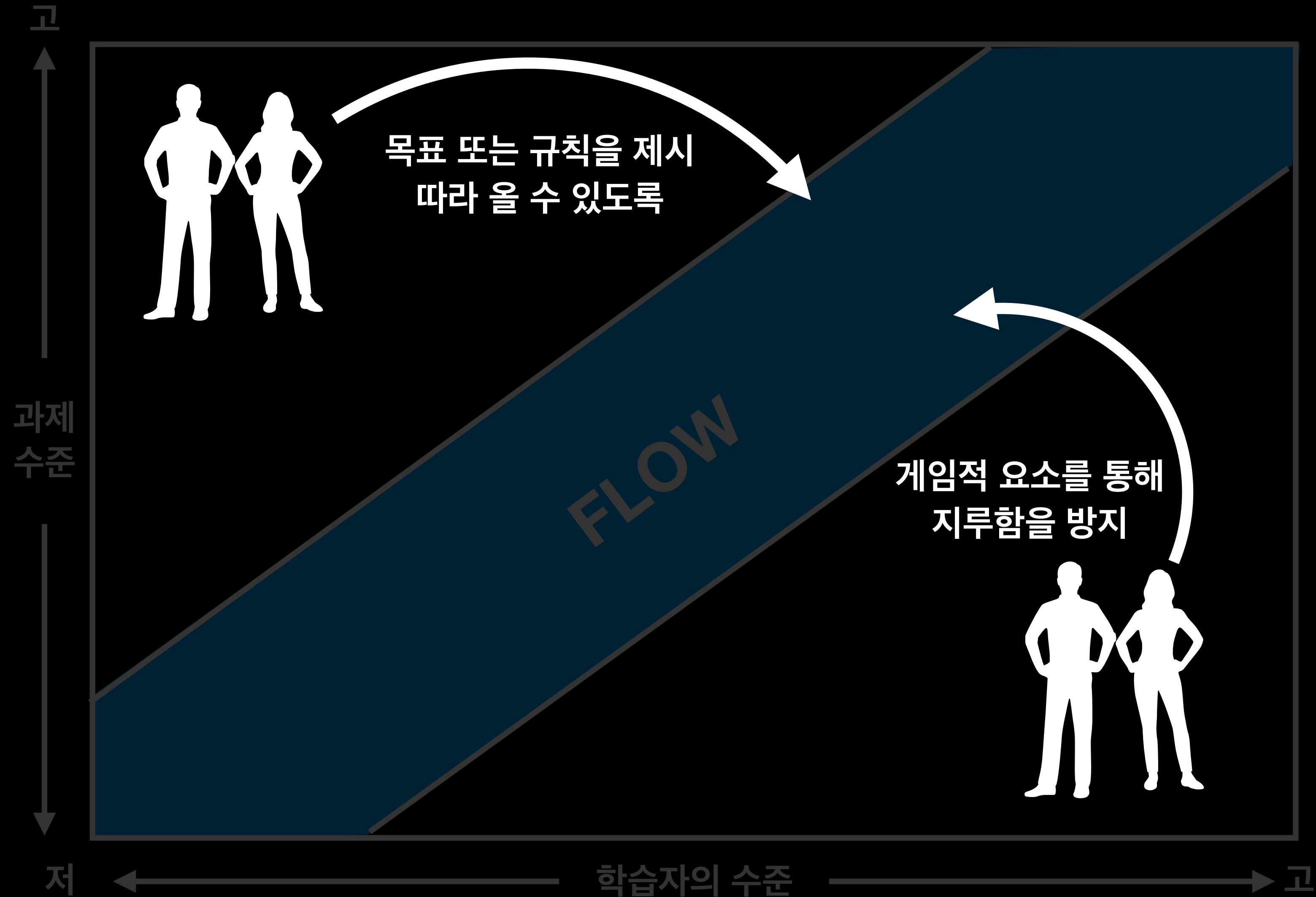








# 어떻게 몰입을 하게 할 것인가?



# 사람은 언제 재미를 느낄까?

