

AutoLayout Tutorial

1~9

레슨

1강6페이지

AutoLayout이란?

세션 1. 오토레이아웃이 필요한 이유

세션 2. Storyboard 사용법

세션 3. 다양한 컨스트레인트

세션 4. 컨스트레인트 문제 해결

세션 5. 스택뷰 - 컨스트레인트

2강6페이지

3강6페이지

4강6페이지

5강4페이지

6강6페이지

7강4페이지

8강3페이지

9강3페이지

1단계. 첫 컨스트레인트 적용

오브젝트 라이브러리에서 button을 클릭-드래그하여 뷰에 추가하고, 버튼 이름을 'Hello World~' 로 변경한다.

Align 메뉴에서 Horizontally in Container의 값을 0으로 하는 컨스트레인트를 추가하여 화면 가로 방향의 중앙에 오도록 설정한다.

Constraints

View Controller Scene

View Controller

Top Layout Guide

Bottom Layout Guide

View

First Responder

Exit

Storyboard Entry Point

Button

No Selection

Button - Intercepts touch events and sends an action message to a target object when it's tapped.

Bar Button Item - Represents an item on a UIToolbar or UINavigationController object.

Fixed Space Bar Button Item - Represents a fixed space item on a UIToolbar or UINavigationController object.

Filter

View as: iPhone 7 (w C h R)

100%

butt

새로운 오토레이아웃 튜터

표준적인 툴바와 사이드 아웃라인 뷰 사용

아웃라인뷰에서 챗터의 페이지를 직접 접근 가능

웹뷰를 도입하여 강의 콘텐츠 표시

- 강의 콘텐츠 제작/디자인과 개발의 분업
- 빠른 페이지 전환
- 동영상 대신 GIF를 사용하여 앱 용량을 줄임