

## 크래시 대마왕 물리치기

학습 개념: 변수

학습 내용: 변수를 활용해  
크래시 대마왕을 10회 이하로  
물리치기



## 새로운 인스턴스 만들기

학습 개념: 타입

학습 내용: 타입 선언을 통해서 다양한 인스턴스  
를 만들어 코딩토끼 마을을 다시 번영의 시대로!

## 승리의 노래 부르기!

학습 개념: 매개변수

학습 내용: 매개변수를 활용해서  
승리의 노래 만들기



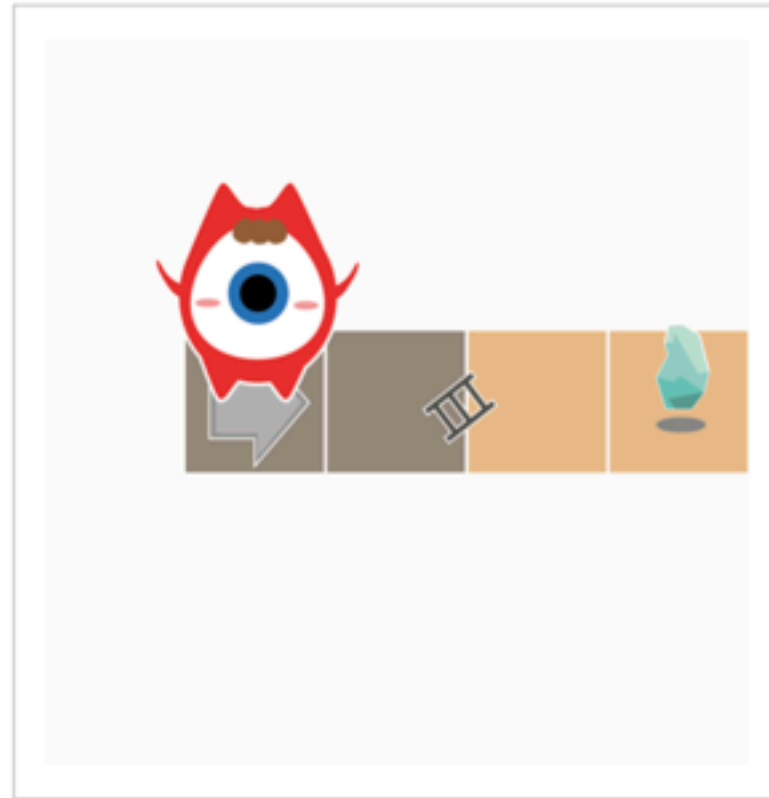
## 다양한 인스턴스 만들기

학습 개념: 배열

학습 내용: 배열을 조합하여 다  
양한 객체 만들기



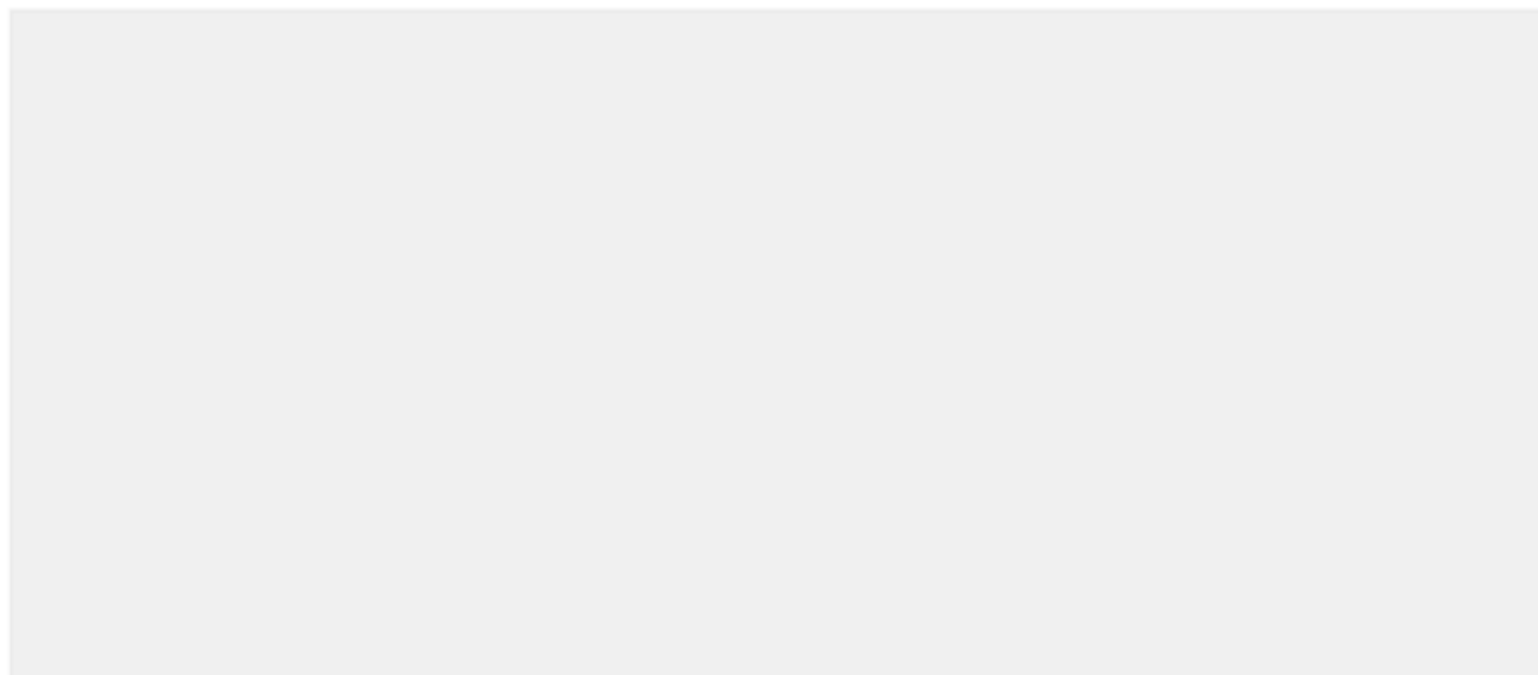
# 코딩 토끼 마을을 지켜라 - 손코딩



새로운 기술!

앞으로 전진(), 보석 먹기()

명령판



## 의사코드

- 각 런투코드 퍼즐 마다 교재에 의사코들 작성할 수 있는 공간을 제시
- 작동하는 논리 전개 과정을 향상시키는데 도움