



| 섹션 | 시간 | 강의 내용 |
|---------------------|-----|---|
| Swift 기본 | 18H | <p>Swift - Swift 언어의 문법 Optional, Generic 등 Swift의 기본적인 문법과 Protocol, Enum의 특별한 용법을 배운다.</p> <p>Functional Programming - 함수형 프로그래밍의 역사와 특징 새로운 패러다임의 등장 배경과 핵심 개념을 배운다.</p> |
| Views & Controllers | 16H | <p>네비게이션 - 뷰의 흐름 익히기 앱의 흐름을 결정하는 컨테이너 뷰 컨트롤러의 사용법을 익힌다.</p> <p>화면구성하기 - 콘텐츠 뷰 구성 테이블 뷰 컨트롤러등 화면을 구성요소하는 콘텐츠 뷰 컨트롤러의 사용법을 배운다.</p> |
| iOS APIs | 16H | <p>Model - Define Instances Swift로 클래스, 구조체, Enum을 만들고 저장하는 방법을 배우고, 다양한 메시징 방식을 경험한다.</p> <p>iOS Technologies - iOS의 다양한 기술들 Networking, Map, APNS 등의 활용법을 배운다.</p> |

iOS Swift 프로그래밍 기본

기대효과

계산적 사고 능력 배양

iOS SDK의 API를 이용해 실제 동작하는 앱 제작

