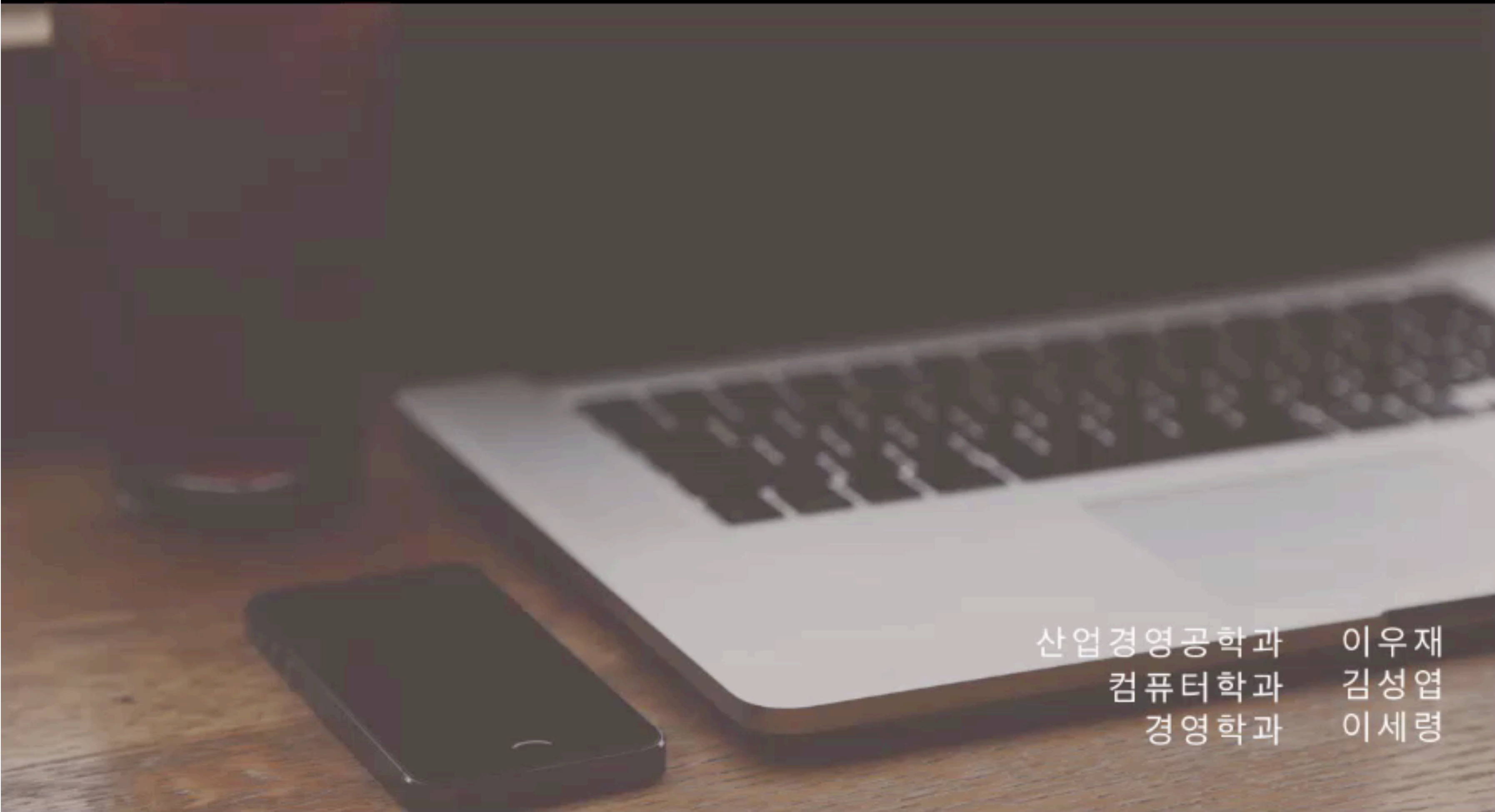




# TRAVELR

Coder'sHigh

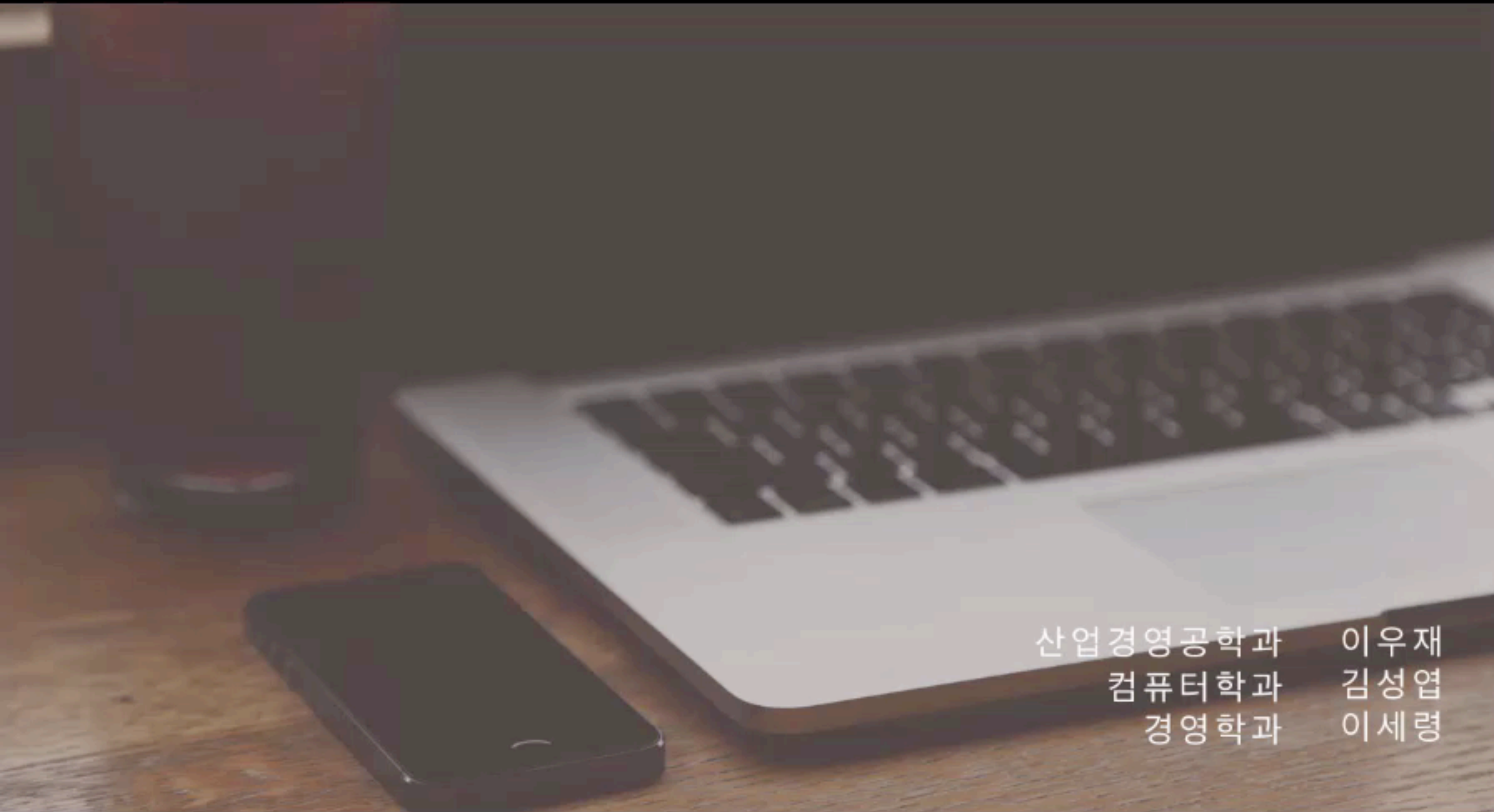


산업경영공학과 이우재  
컴퓨터학과 김성엽  
경영학과 이세령



# TRAVELR

Coder'sHigh



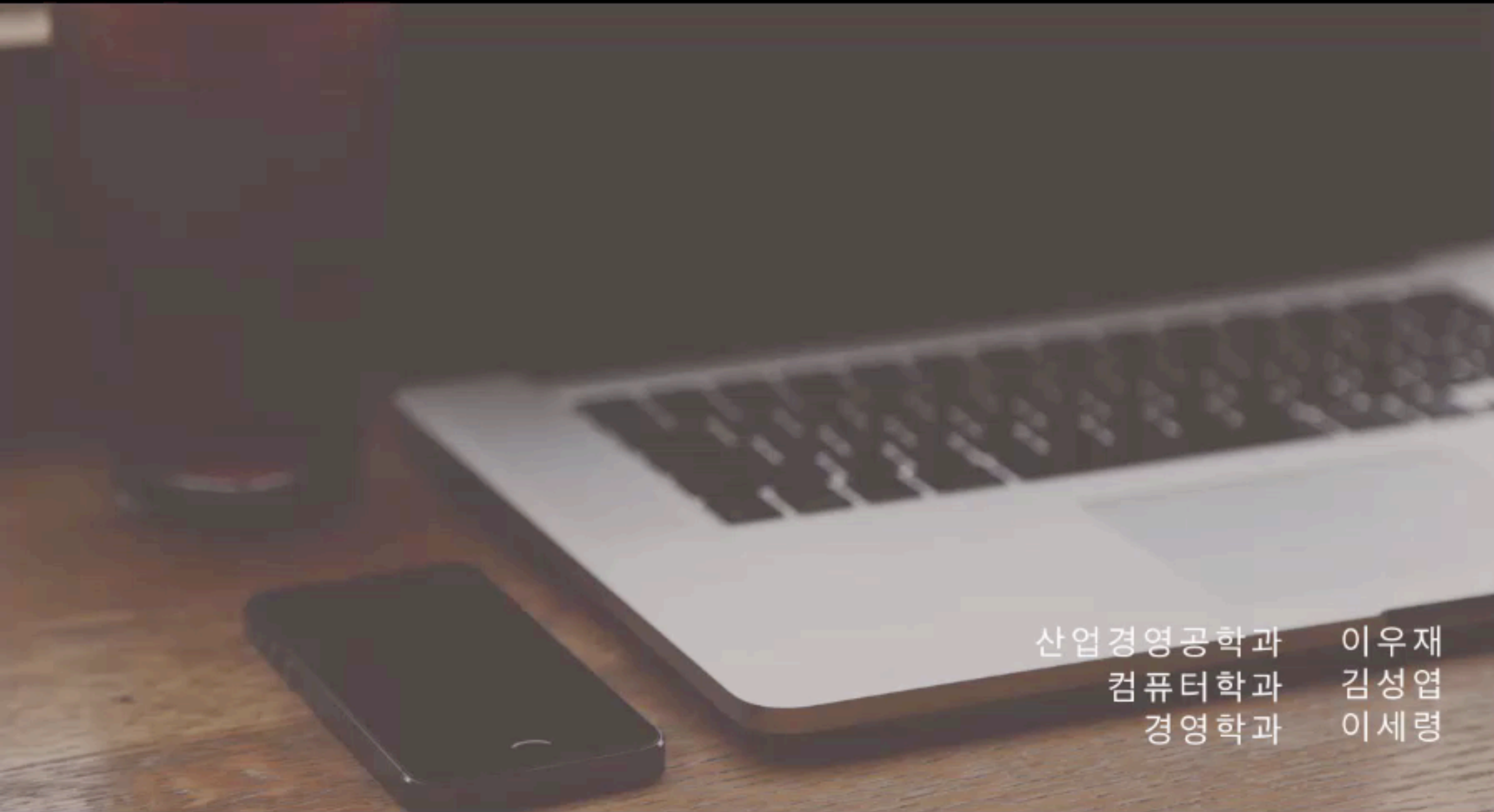
산업경영공학과 이우재  
컴퓨터학과 김성엽  
경영학과 이세령





# TRAVELR

Coder'sHigh



산업경영공학과 이우재  
컴퓨터학과 김성엽  
경영학과 이세령



iOS Swift 프로그래밍 기본

커리큘럼



섹션	시간	강의 내용
Swift 기본	18H	<p><b>Swift</b> - Swift 언어의 문법 Optional, Generic 등 Swift의 기본적인 문법과 Protocol, Enum의 특별한 용법을 배운다.</p> <p><b>Functional Programming</b> - 함수형 프로그래밍의 역사와 특징 새로운 패러다임의 등장 배경과 핵심 개념을 배운다.</p>
Views & Controllers	16H	<p><b>네비게이션</b> - 뷰의 흐름 익히기 앱의 흐름을 결정하는 컨테이너 뷰 컨트롤러의 사용법을 익힌다.</p> <p><b>화면구성하기</b> - 콘텐츠 뷰 구성 테이블 뷰 컨트롤러등 화면을 구성요소하는 콘텐츠 뷰 컨트롤러의 사용법을 배운다.</p>
iOS APIs	16H	<p><b>Model</b> - Define Instances Swift로 클래스, 구조체, Enum을 만들고 저장하는 방법을 배우고, 다양한 메시징 방식을 경험한다.</p> <p><b>iOS Technologies</b> - iOS의 다양한 기술들 Networking, Map, APNS 등의 활용법을 배운다.</p>