## 코더스하이 커리큘럼 회의

CH 004

## 순서

4:00 ~ 4:10 간단한 업데이트 by 윤성관

4:10 ~ 4:40 LearnToCode 1, 2, 3 by 박종욱

4:40 ~ 5:00 Swift Puzzle Book by 윤성관

5:00 ~ 5:30 아두이노 in PlaygroundBook by 김응식

5:30 ~ 6:00 커리큘럼 모듈 설명 by 윤성관