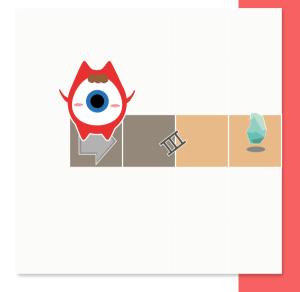


(주)코더스하이가 제공하는 한국어로 작성된 강의용 교재



문제를 해결하기 위해서는 명령을 입력해야 해요. 먼저 "Tap to enter code" 를 누른 다음, moveForward()와 collectGem()을 사용해서 문제를 해결해보세요.

명령 내리기

목표 스위프트로 명령을 내려 바이트에게 움직여서 보석을 모으게 하기

바이트는 보석을 모으는 걸 좋아하지만 혼자서는 하지 못해요. 첫번째 문제에서는 바이트를 움직여 보석을 수집하기 위해 스위프트 **명령**을 사용해야 합니다.

- 1. 지도에서 보석을 찾으세요.
- 2. moveForward()와 collectGem() 명령을 알맞게 조합하세요.
- 3. Run My Code를 눌러 명령을 실행하세요

01. 명령어

레시피를 따라 맛있는 것을 요리해본 적 있나요? 설명서를 따라 멋진 것을 조립해 본 적은요? 올바른 순서로 설명을 따라가지 않으면 예상치 못한 결과를 얻을 수도 있습니다.

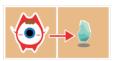
코드를 작성하면 나만의 명령을 지시할 수 있습니다. 우리의 목표는 어떤 지시를 어떤 순서로 따라야 멋진 결과를 만들 수 있는지 찾아내는 거에요.

먼저 명령을 내려 바이트라는 캐릭터를 지도에서 움직이게 하여 미션을 완료해 볼 거에요.



예를 들어 바이트에게 앞으로 움직이도록 지시하거나: moveForward ()

보석을 수집하도록 지시할 수 있습니다: collectGem()





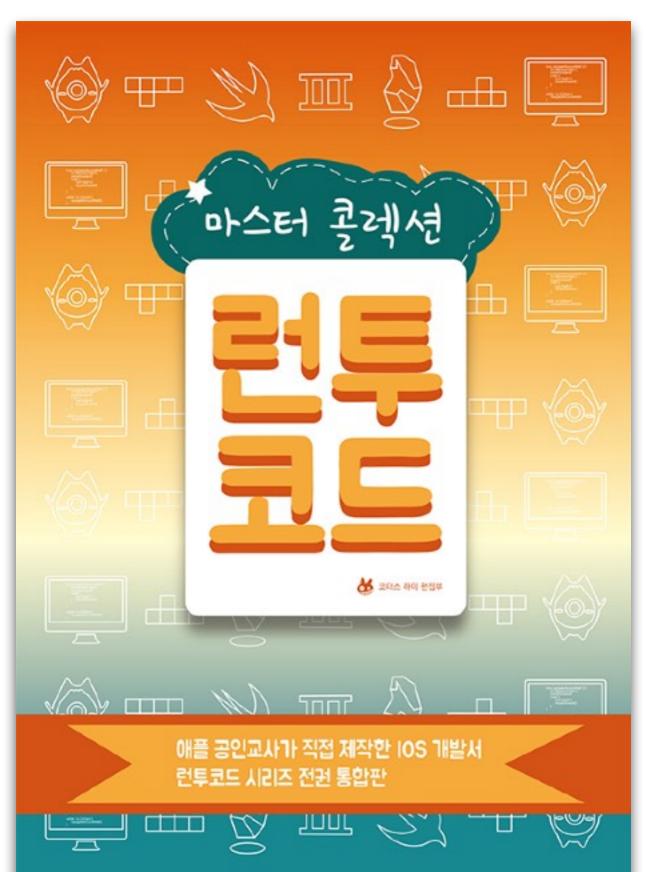
위에서 볼 수 있듯이 명령을 쓸 때는 띄어쓰기를 생략합니다. 코드에는 구두점과 띄어쓰기가 사용되지만 명령어는 띄어쓰기 없이 영어 단어를 나열하며 항상 ()로 끝납니다. 이유는 곧 알게 될 거에요!

런 투 코드 캐릭터, 아이템, 지도 소개



타일 색깔이 연할수록(숫자가 클 수록) 높은 곳 입니다 (흰색은 길이 아닌 곳) 높이가 다른 곳은 사다리를 통해 이동합니다 높이가 다르지만 사다리가 없다면 이동할 수 없어요





런투코드

(주)코더스하이가 제공하는 한국어로 작성된 강의용 교재



