









섹션	시간	강의 내용
아이디어 정리하기	16H	<p>Product - ADS - MentalModel - UI Sketch 애플리케이션의 아이디어를 ADS로 정의하고, 사용자 분석을 한다.</p> <p>HIG - UI 디자인의 기본 - 디자인 전략 - UI요소 - 아이콘과 이미지 디자인 애플리케이션 사용자 인터페이스의 표준 가이드라인을 통해 모바일 앱의 특성을 파악한다.</p>
개발도구 익히기	18H	<p>IDE - Xcode Storyboard 스토리보드의 구성요소와 사용법을 안다.</p> <p>Layout - Auto Layout 제약사항 기반의 레이아웃 기술 방식인 오토레이아웃의 개념을 알고 사용법을 익힌다.</p> <p>Tool - Git & GitHub 문서의 버전관리 시스템인 Git에 대한 개념을 잡고 , Git를 편리하게 사용할 수 있는 GitHub 사이트를 이용해 본다.</p>
프로토타입 만들기	16H	<p>Tool - PilotPlant Library 프로토타입 도구인 PilotPlant의 사용법을 배우고 프로토타입을 구현하는 데 활용한다.</p> <p>Presentation - Keynote 완성된 프로토타입을 이용해 발표를 함으로서 커뮤니케이션 수단으로서의 프로토타입을 활용해본다.</p>