My Playgrounds



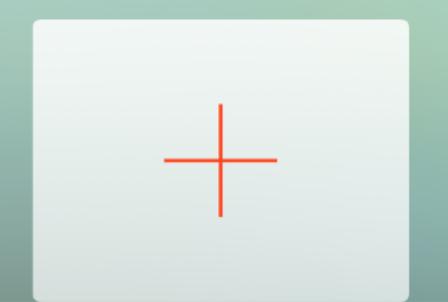




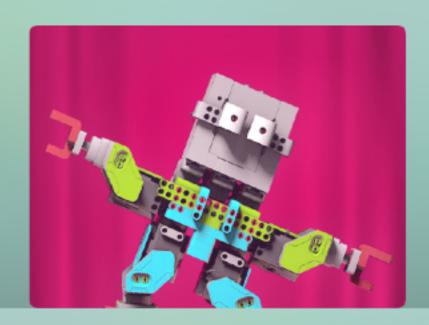




Name



Get Playground



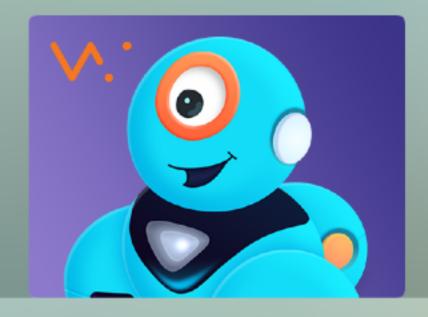
MeeBot Dances Swift 3.1



Learn to Code 1 Swift 3.1



Swift Puzzlebook Swift 3.0



Dash Swift 3.1



Skoog copy 1 Swift 3.1



Parrot Education Swift 3.1



EV3 Animal Rescue Swift 3.1





Skoog Cipher Part 1

Learn to Code 3

Learn to Code 2

ETL

ETL 은 어떤 데이터 소스로부터 데이터를 추출해 적절한 포멧으로 변환하여 다른 시스템에서 이용할 수 있도록 해 주는 과정을 이른다. 추출Extract - 변환Transform - 적재Load 의 세 과정으로 구성 된다.

우리는 이 중에서 '변환' 과정을 연습해 보자.

변환하고자 하는 방식은 다음과 같다.

각 알파벳에 점수를 부여하는 시스템이 있다고 해 보자. 기존의 시스템은 각 알파벳에 대한 점수를 다음과 같이 저장했다.

- 1점: "A", "E", "I", "O", "U", "L", "N", "R", "S", "T",
- 2 점: "D", "G",
- 3 점: "B", "C", "M", "P",
- 4점: "F", "H", "V", "W", "Y",
- 5 점: "K",
- 8 점: "J", "X",
- 10 점: "Q", "Z",

새로운 시스템에서는, 점수를 계산하는 것을 더 빠르고 쉽게 하기 위하여, 각 알파벳들에 대응하는 점수들을 모두 따로 저장하려고 한다. 또한 알파벳을 소문자로 저장할 것이다. 그러면 아래와 같은 형태가 될 것이다.

- "a" 는 1점.
- "h" 느 2저

코드를 테스트 하기 위해 Run My Code를 눌러보세요.

- O 1번: [1: ["A"]] 예상 결과 : ["a": 1]
- O 2번: [1: ["A", "E", "I", "O", "U"]] 예상 결과 : ["a": 1, "e": 1, "i": 1, "o": 1, "u": 1]
- O 3번: [1: ["A", "E"], 2: ["D", "G"]] 예상 결과 : ["a": 1, "e": 1, "d": 2, "g": 2]
- 4번: 모든 데이터 set에 대한 테스트 예상 결과 : 모든 데이터 Reversed







Swift Puzzlebook

Swift 3.0

3 29% ■

ETL

ETL 은 어떤 데이터 소스로부터 데이터를 추출해 적절한 포멧으로 변환하여 다른 시스템에서 이용할 수 있도록 해 주는 과정을 이른다. 추출Extract - 변환Transform - 적재Load 의 세 과정으로 구성된다.

우리는 이 중에서 '변환' 과정을 연습해 보자.

변환하고자 하는 방식은 다음과 같다.

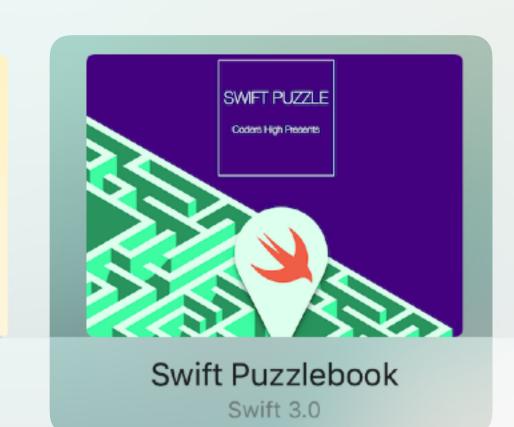
각 알파벳에 점수를 부여하는 시스템이 있다고 해 보자. 기존의 시스템은 각 알파벳에 대한 점수를 다음과 같이 저장했다.

- 1점: "A", "E", "I", "O", "U", "L", "N", "R", "S", "T",
- 2 점: "D", "G",
- 3 점: "B", "C", "M", "P",
- 4 점: "F", "H", "V", "W", "Y",
- 5 점: "K",
- 8 점: "J", "X",
- 10 점: "Q", "Z",

새로운 시스템에서는, 점수를 계산하는 것을 더 빠르고 쉽게 하기 위하여, 각 알파벳들에 대응하는 점수들을 모두 따로 저장하려고 한다. 또한 알파벳을 소문자로 저장할 것이다. 그러면 아래와 같은 형태가 될 것이다.

• "a" 는 1점.

- 코드를 테스트 하기 위해 Run My Code를 눌러보세요.
- 1번: [1: ["A"]] 예상 결과 : ["a": 1]
- O 2번: [1: ["A", "E", "I", "O", "U"]] 예상 결과 : ["a": 1, "e": 1, "i": 1, "o": 1, "u": 1]
- 3번: [1: ["A", "E"], 2: ["D", "G"]] 예상 결과 : ["a": 1, "e": 1, "d": 2, "g": 2]
- 4번: 모든 데이터 set에 대한 테스트 예상 결과 : 모든 데이터 Reversed





EV3 Animal Rescue
Swift 3.1







Track 1 프로토타이핑 교재 / 교보재