APNS

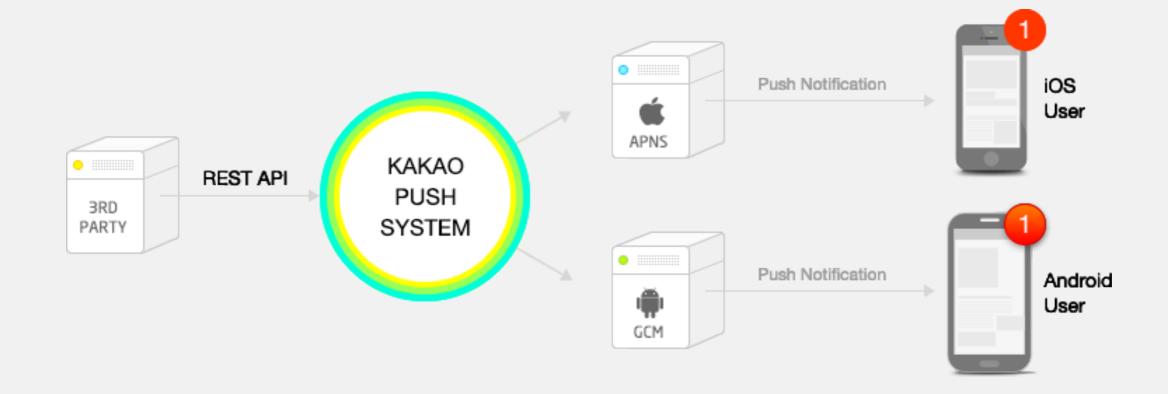
Swift - iOS 앱 개발 심화과정



APNS

목표

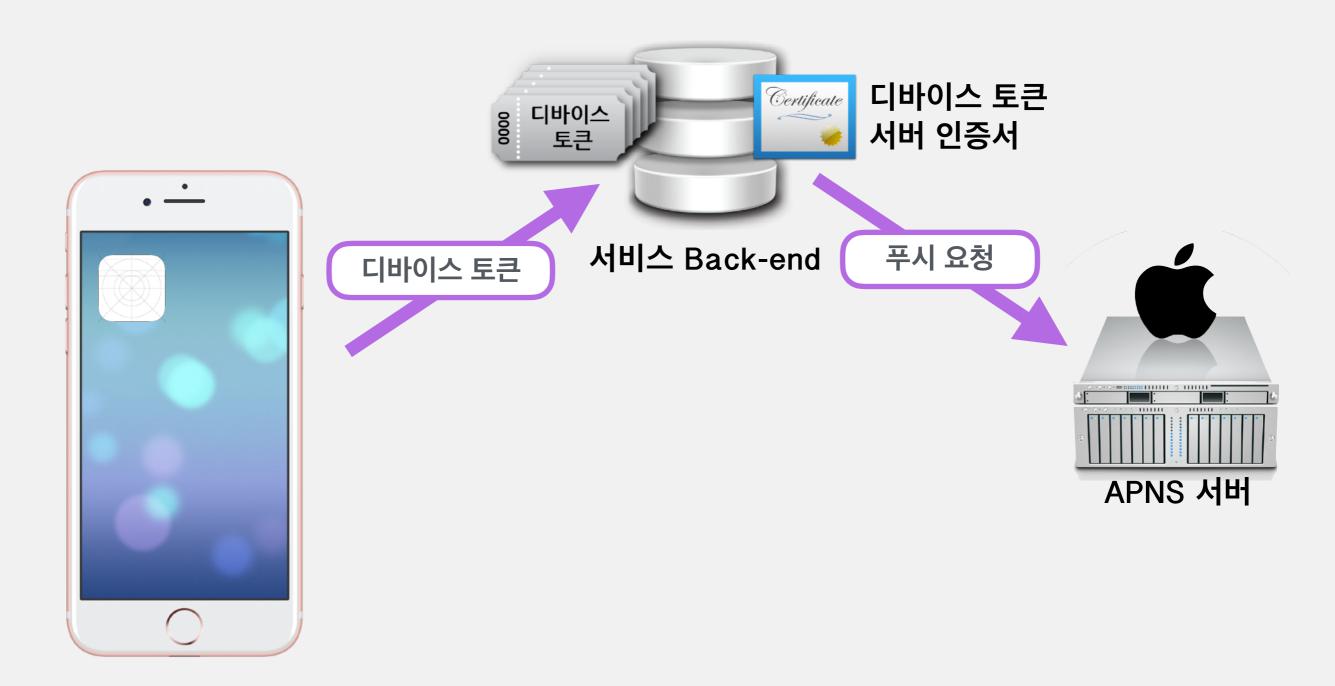
Apple Push Notification Server를 처리하는 방식과 앱 내에서 다양한 알림에 대해 알아본다.

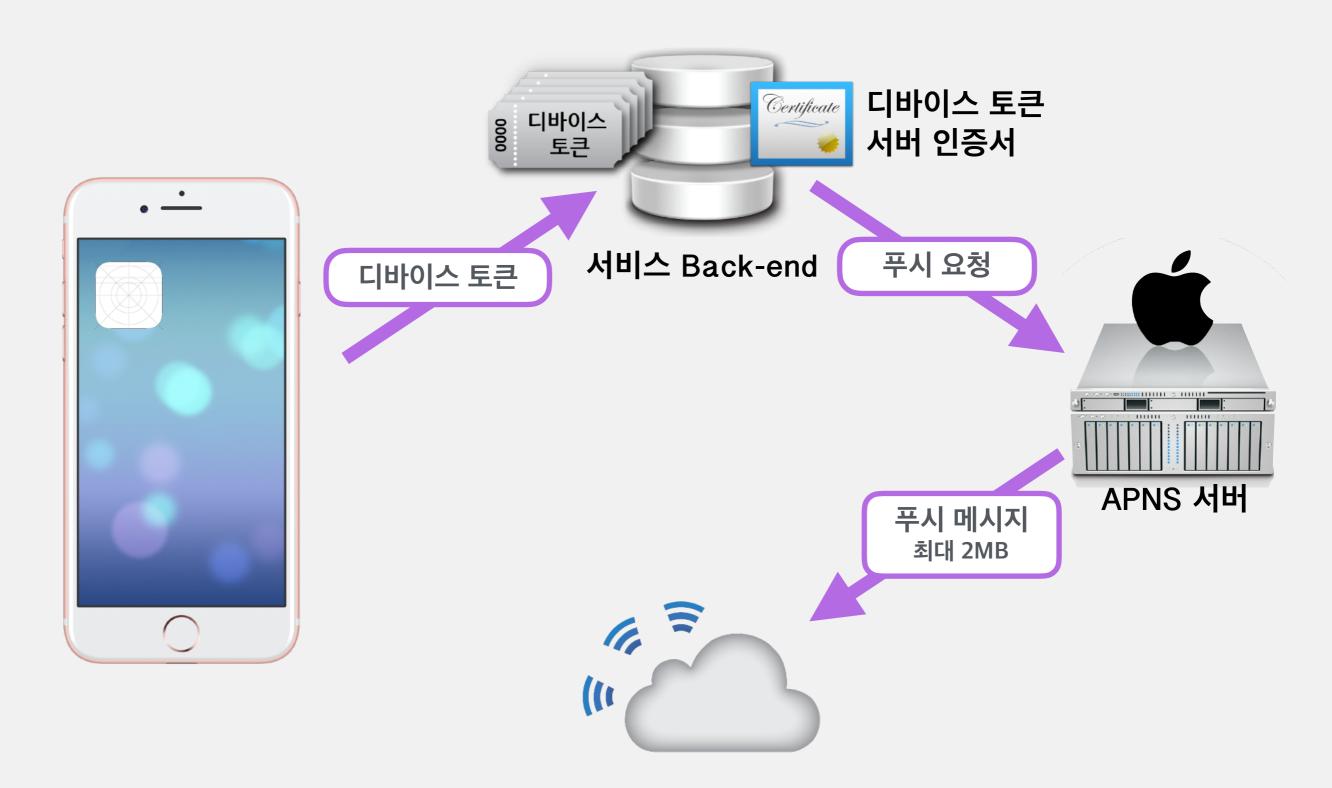


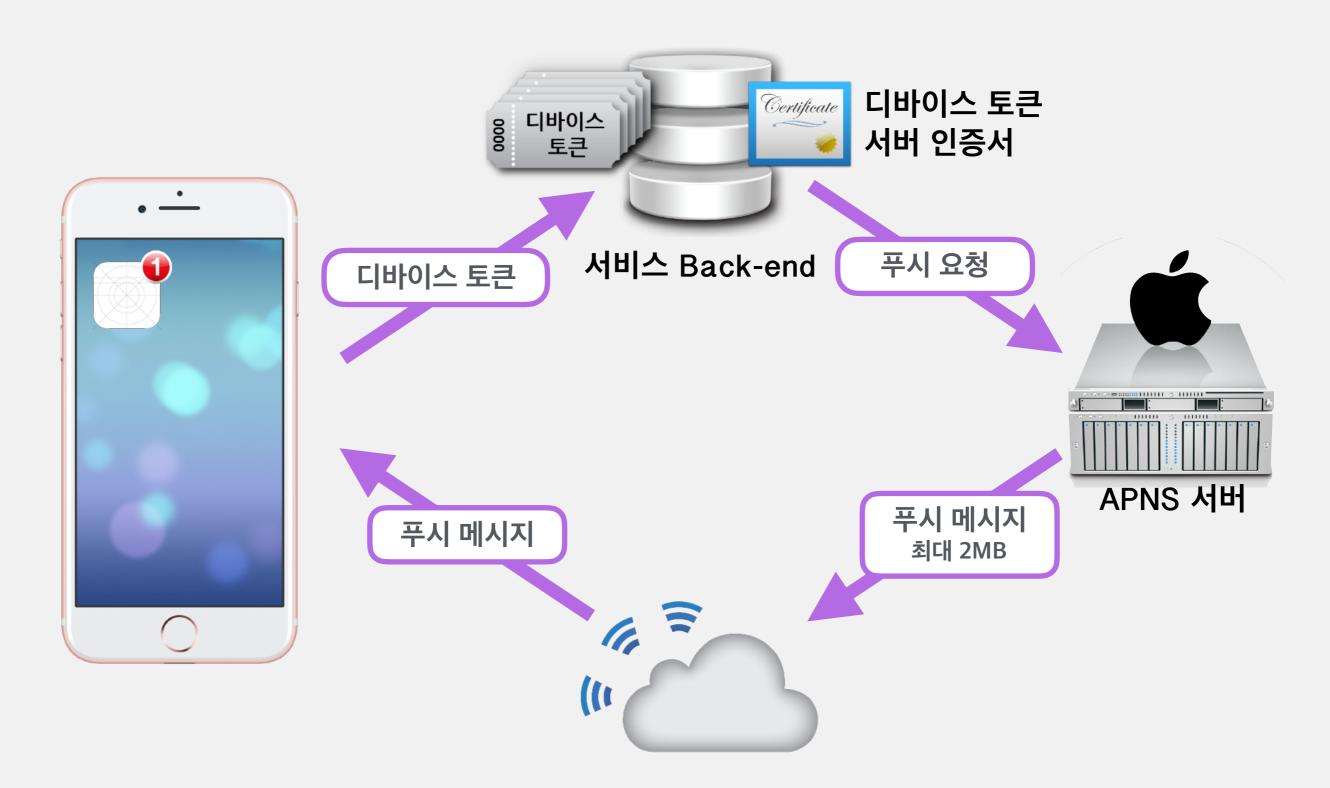












Notification

앱 또는 서비스가 사용자에게 무엇인가를 알림

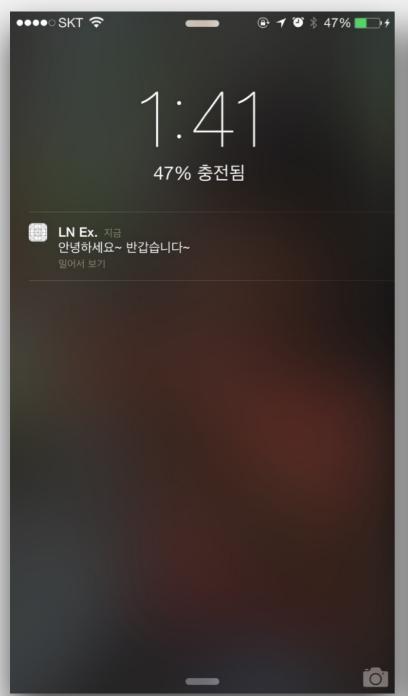
Local Notificatoin과 Remote Notification으로 구분

UIApplication을 통해 관리

NotificationCenter와는 다른 개념

• NotificationCenter는 KVO(Key-Value Observing) 기반의 알림

Notification







Local Notification

UILocalNotification을 이용하여 앱 자체에서 생성된 알림

시간 스케쥴링 혹은 정의된 위치 정보에 대한 이벤트

앱 아이콘 뱃지 카운터와 함께 Alert이나 배너로 표현

To-do 관련 앱들에서 주로 이요

iOS 7 이하에서 사용과 iOS 8 이상에서의 사용이 약간 다름

• 권한, 액션 추가

Notification 권한

Local Notification 역시 사용자의 알림 권한을 요구하게 됨 - ios 8 이상

• iOS 7까지는 Remote Notification만 권한 필요했음

UIUserNotificationType

- Badge
- Sound
- Alert

registerUserNotificatoinSettings:로 시스템 등록



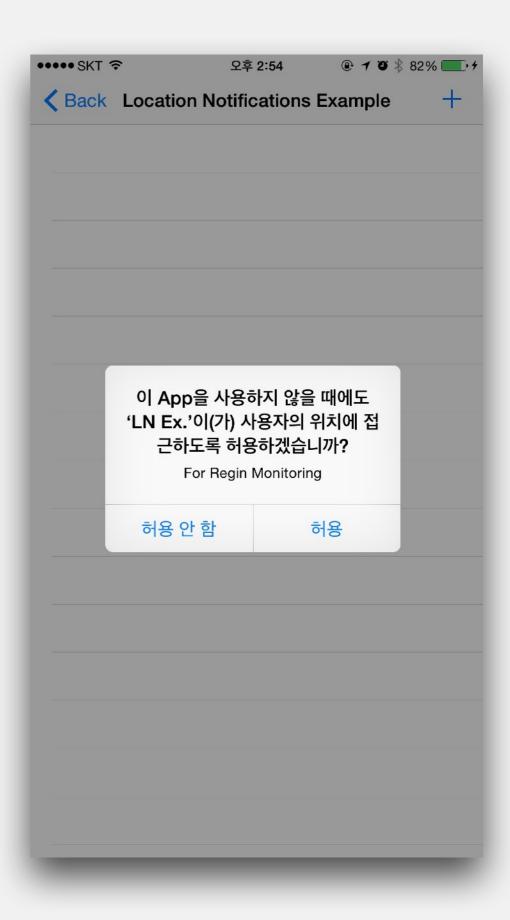
위치 기반 Notification

CLCircularRegion을 이용한 Local Notification

CoreLocation Service(CLLocationManager) 이용에 대한 사용자 권한 필요

NSLocationWhenInUsageDescription에 대한 메시지를 plist에 정의해야 함

최대 16개 이내로 Notification을 생성 권장



Remote Notification

서버에서 APNS를 통해 단말에 보내는 Notification

현재 대부분 앱들이 사용

사용자로부터 Notification에 대한 권한을 획득해야 함

사용을 위해 애플 개발자 포털 사이트에서 인증서 생성 필요

"Slient" Push Notification 지원 - iOS 7 이후

APNS

Apple Push Notification Service

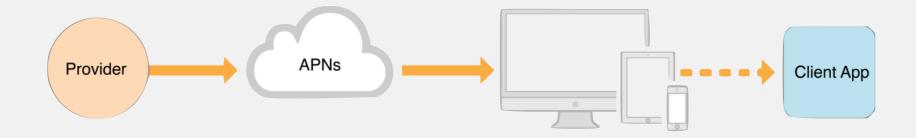
모든 iOS 구동 기기의 Remote Notification은 APNS를 거쳐야 함

단말이 서버로 전달할 Push Token을 생성함

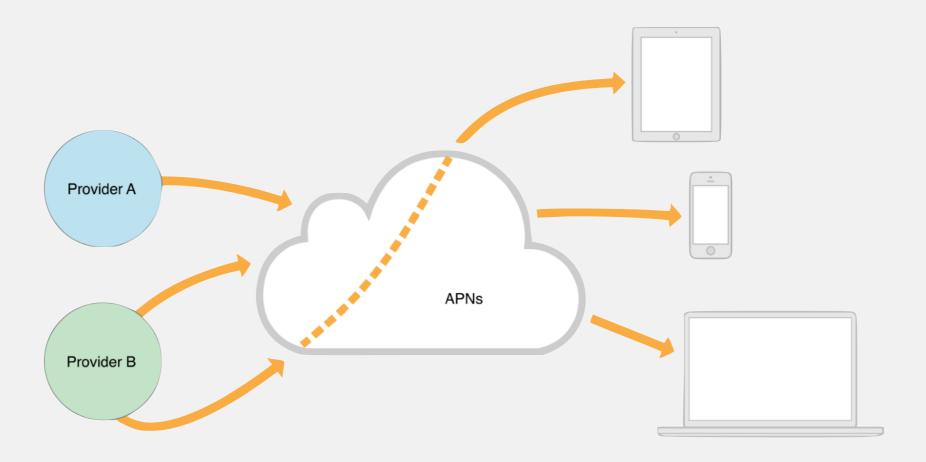
알림을 받을 단말이 알림 수신을 못할 경우 APNS에 정의된 일정 시간동안 알림을 저장해 보류한 뒤 전달

• 보증되지 않음

APNS



Provider to a client app



Multiple providers to a multiple devices

Remote Notification

Local Notification은 단말 자체에서 notification에 대한 scheduling을 수행하지만 remote notification은 서버에서 수행

APNS는 단지 push에 필요한 정보를 수신하여 발신하므로 스케쥴링은 각 서버에서 이뤄져야 함

이런 수고를 덜고자 Remote notification을 지원하는 다양한 서비스들이 상용화됨

- Google Firebase
- Amazon Simple Notification Service
- MS Azure 알림 허브
- IBM Bluemix Push Notification Service
- SAP Fiori

Device Token

Push Token으로도 알려짐

AppDelegate의 메소드에서 획득 이후 코드 구현

```
optional func application(_ application: UIApplication,
didRegisterForRemoteNotificationsWithDeviceToken deviceToken: Data)
```

미리 등록한 인증서와 token 두 가지를 이용하여 remote notification 를 단말에 보낼 수 있음

Payload basis

서버에서 단말에 Notification을 보내기 위한 규약

"aps"키를 가지는 JSON Dictionary 형태의 plain text

Key	Value type	Comment	
alert	string or dictionary	If this property is included, the system displays a standard alert. You may specify a string as the value of alert or a dictionary as its value. If you specify a string, it becomes the message text of an alert with two buttons: Close and View. If the user taps View, the app is launched. Alternatively, you can specify a dictionary as the value of alert. See Table 3-2 for descriptions of the keys of this dictionary.	
badge	number	The number to display as the badge of the app icon. If this property is absent, the badge is not changed. To remove the badge, set the value of this property to 0.	
sound	string	The name of a sound file in the app bundle. The sound in this file is played as an alert. If the sound file doesn't exist or default is specified as the value, the default alert sound is played. The audio must be in one of the audio data formats that are compatible with system sounds; see Preparing Custom Alert Sounds for details.	
content- available	number	Provide this key with a value of 1 to indicate that new content is available. Including this key and value means that when your app is launched in the background or resumed, application:didReceiveRemoteNotification:fetchCompletionHandler: is called. (Newsstand apps are guaranteed to be able to receive at least one push with this key per 24-hour window.)	

alert | child properties

Key	Value type	Comment			
title	string	A short string describing the purpose of the notification. Apple Watch displays this string as part of the notification interface. This string is displayed only briefly and should be crafted so that it can be understood quickly. This key was added in iOS 8.2.			
body	string	The text of the alert message.			
title- loc-key	string or null	The key to a title string in the Localizable.strings file for the current localization. The key string can be formatted with 0 and n 0 specifiers to take the variables specified in the title-loc-args array. See Localized Formatted Strings for more information. This key was added in iOS 8.2.			
title- loc- args	array of strings or null	Variable string values to appear in place of the format specifiers in title-loc-key. See Localized Formatted Strings for more information. This key was added in iOS 8.2.			
action- loc-key	string or null	If a string is specified, the system displays an alert that includes the Close and View buttons. The string is used as a key to get a localized string in the current localization to use for the right button's title instead of "View". See Localized Formatted Strings for more information.			
loc-key	string	A key to an alert-message string in a Localizable.strings file for the current localization (which is set by the user's language preference). The key string can be formatted with %@ and %n\$@ specifiers to take the variables specified in the loc-args array. See Localized Formatted Strings for more information.			
loc- args	array of strings	Variable string values to appear in place of the format specifiers in loc-key. See Localized Formatted Strings for more information.			
launch- image	string	The filename of an image file in the app bundle; it may include the extension or omit it. The image is used as the launch image when users tap the action button or move the action slider. If this property is not specified, the system either uses the previous snapshot, uses the image identified by the UILaunchImageFile key in the app's Info.plist file, or falls back to Default.png. This property was added in iOS 4.0.			

Extended Payload

```
"aps" : {
    "alert" : {
        "title" : "Game Request",
        "body" : "Bob wants to play poker",
        "action-loc-key" : "PLAY"
     },
     "badge" : 5,
},
"acme1" : "bar",
"acme2" : [ "bang", "whiz" ]
}
```

```
"aps" : {
        "alert" : {
            "loc-key" : "GAME_PLAY_REQUEST_FORMAT",
            "loc-args" : [ "Jenna", "Frank"]
        },
        "sound" : "chime.aiff"
    },
        "acme" : "foo"
}
```

Remote Notification을 위한 준비

애플 개발자 포털에서 인증서를 생성하여 다운로드

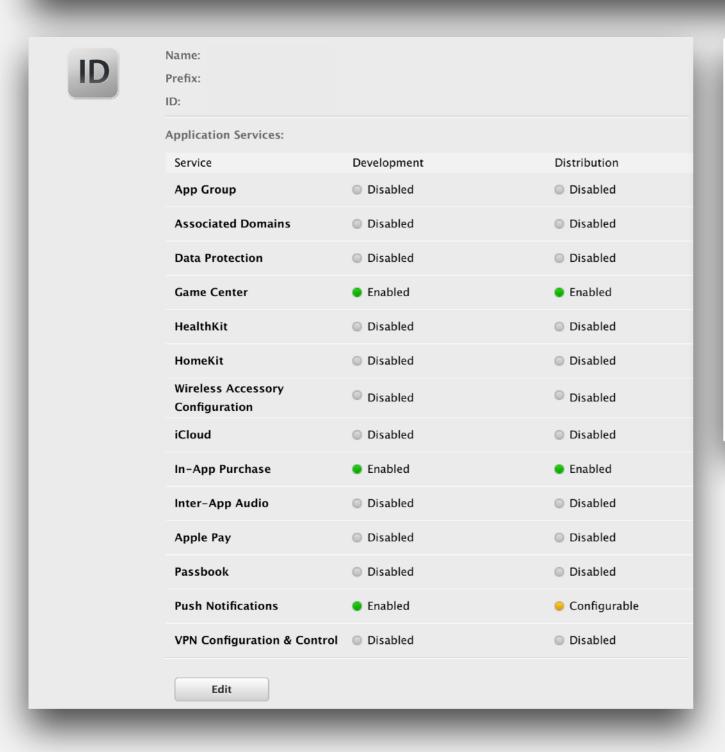
http://developer.apple.com

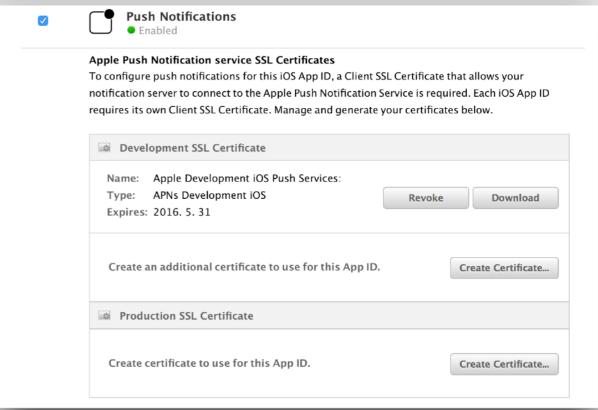
다운로드 받은 인증서와 개인키를 서버에 등록

development / distribution 용도를 각각 등록하며 각별한 주의!

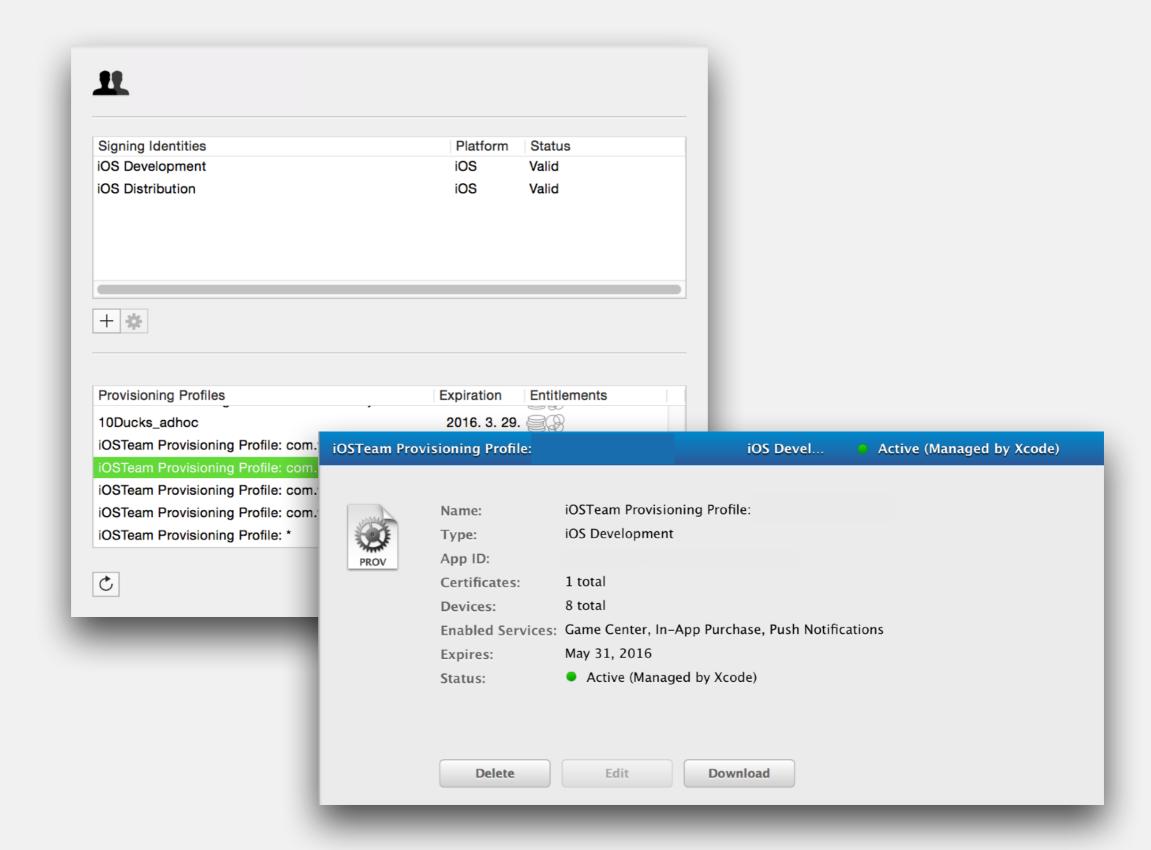
Remote Notification을 위한 준비

이름	^ 종류	수정일	만료	키체인
Apple Development IOS Push Services: com.y8k.weirdmeet	인증서		2016. 5. 31. 오후 5:04:28	로그인
WEIRD_PUSH_CERT	공개 키			로그인
WEIRD_PUSH_CERT	개인 키			로그인





Remote Notification을 위한 준비

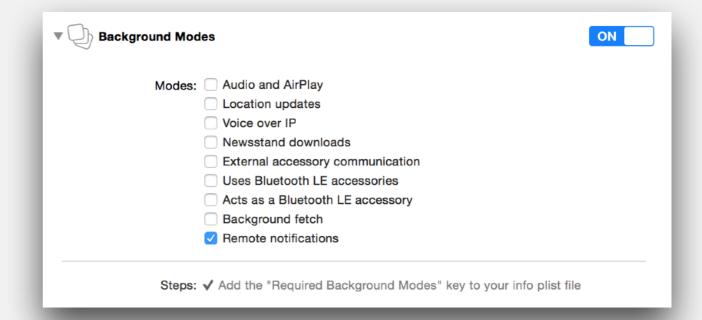


Silent Remote Notification

얼럿이나 배너를 보여주지 않고 앱이 백그라운드에서 무언가를 수행하게 하는 notification

content-available 값을 1로 줌

프로젝트 세팅의 Capabilities 내의 Background Modes 항목에 있는 "Remote Notifications" 체크

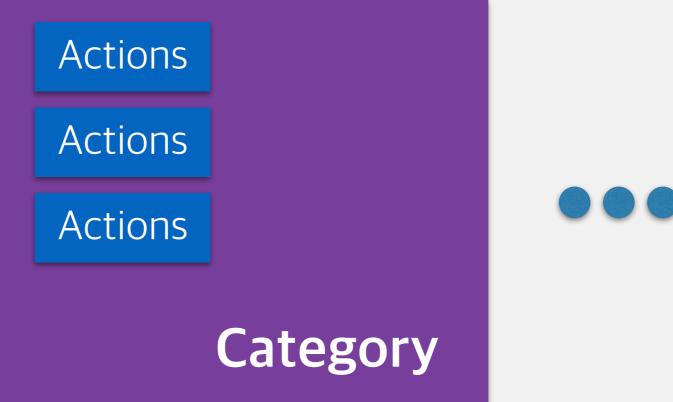


Actions & Categories

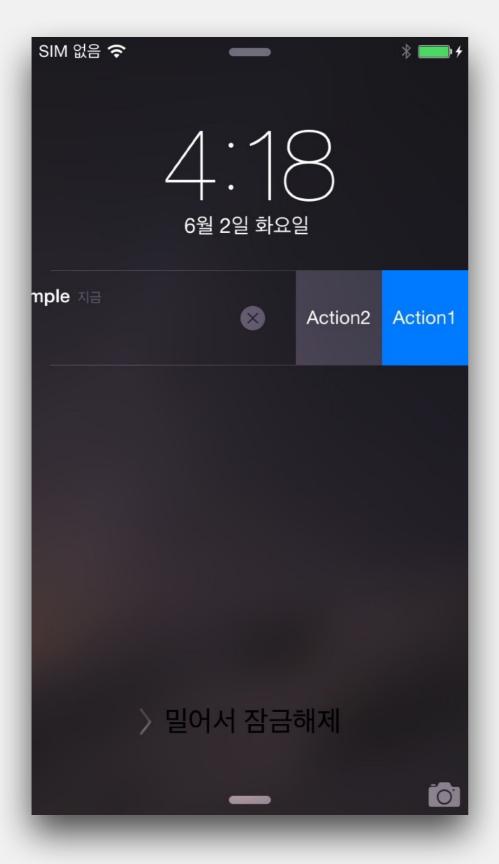
각 카테고리에 다수의 액션이 존재하는 방식

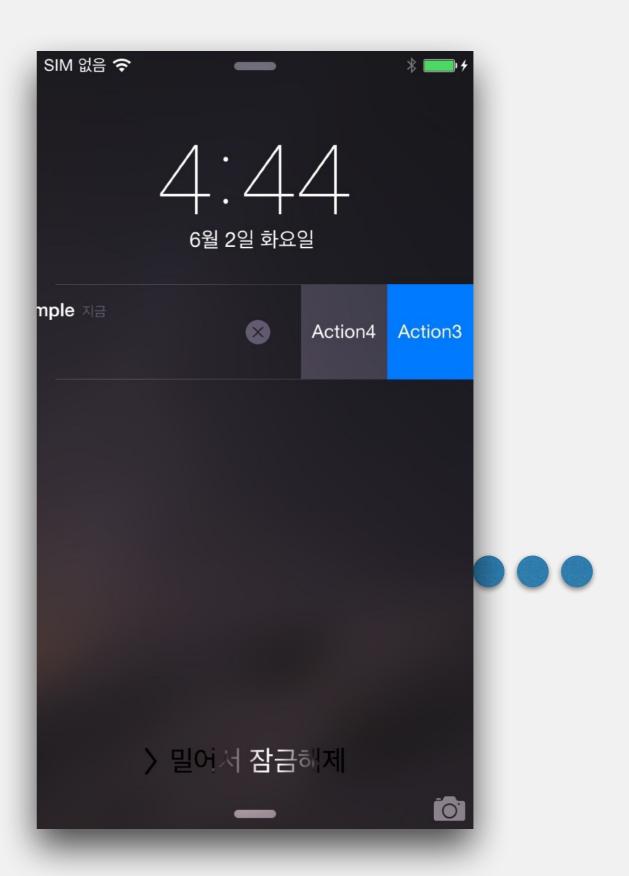
각 액션은 수행해야 할 기능에 대한 정의





Actions & Categories





Action

iOS 8 이상의 Push / Local Notification에서 지원

iOS 7 이전에는

- payload에 별도의 scheme을 적용
- didReceivedNotification 메소드에서 분기

사용자는 잠금화면에서 액션 선택

앱은 백그라운드에서 해당 작업 수행가능

Action을 위한 Payload

category identifier 추가

256Byte에서 2046Byte로 확장

UIUserNotificationAction

Inherits NSObject | Conforms Equatable, Hashable 등 총 6가지

- 노티피케이션이 배송되면, 시스템이 커스텀 버튼을 디스플레이.
- 버튼을 탭하면 앱을 시동하고 지정된 액션을 수행할 기회를 준다.
- 버튼을 설정하고, 해당 기능 수행을 위한 정보를 얻는다.
- 액션을 모아 카테고리를 만든다.

UIUserNotificationCategory

Inherits NSObject | Conforms Equatable, Hashable 등 총 6가지

- 액션들을 캡슐화
- 로컬 노티의 경우 설정시 카테고리 이름을 사용
- 리모트 노티의 경우 서버가 페이로드의 카테고리 키에 액션 그룹을 지정

UIUserNotificationCategory

Inherits NSObject | Conforms Equatable, Hashable, CVarArg

- 앱에 의해 디스플레이되는 통지의 타입을 캡슐화
- 시각/청각적인 통지를 사용하는 앱은 그 타입을 등록해야 함
- UIApplicarion의 registerUserNotificationSettings: 메소드 이용

func registerUserNotificationSettings(_ notificationSettings: UIUserNotificationSettings)

- 액션 그룹을 설정하면 해당 노티가 왔을 때 각각의 액션을 더해준다.
- 사용자가 버튼을 탭하면 시스템이 앱을 깨워서 로컬/리모트 노티 종류별 메소드 실행.

UIUserNotificationCategory

Inherits NSObject | Conforms Equatable, Hashable 등 총 6가지

- Launch Option Key의 일종
- 이 키는 처리할 로컬 노티가 존재한다는 것을 나타냄
- value 에는 처리해야 하는 UILocalNotification 오브젝트

Launch Option Key

UIApplicationLaunchOptions<u>Local</u>NotificationKey

- 이 키는 처리할 로컬 노티가 존재한다는 것을 나타냄
- value 에는 처리해야 하는 UILocalNotification 오브젝트

UIApplicationLaunchOptions<u>Remote</u>NotificationKey

- 이 키는 처리할 리모트 노티가 존재한다는 것을 나타냄
- value 에는 리모트 노티의 페이로드가 있는 NSDictionary 오브젝트

Action 처리

application:handleActionWithIdentifier:forLocalNotification:completionHandler:

• 사용자가 로컬 노티에 대해 액션 버튼을 누르면 실행되는 함수

```
- (void)application:(UIApplication *)application
handleActionWithIdentifier:(NSString *)identifier
forLocalNotification:(UILocalNotification *)notification
  withResponseInfo:(NSDictionary *)responseInfo
  completionHandler:(void (^)(void))completionHandler;
```

application:handleActionWithIdentifier:forRemoteNotification:completionHandler:

• 사용자가 리모트 노티에 대해 액션 버튼을 누르면 실행되는 함수

```
optional func application(_ application: UIApplication,
handleActionWithIdentifier identifier: String?,
    forRemoteNotification userInfo: [AnyHashable : Any],
    completionHandler: @escaping () -> Void)
```