

# 재직자 앱 개발 심화 과정

Swift - iOS 앱 개발 심화

# Course Overview

Swift - iOS 앱 개발 심화 과정은 앱 개발시 사용하는 다양한 기법들에 대해 익힘으로서 전형적인 iOS 애플리케이션을 개발/유지보수 하는 방법을 배울 수 있는 과정이다.

Swift와 ObjectiveC를 혼용하는 방법과 주의점에 대해 배우며, iOS SDK의 핵심적인 기능과 애플의 방향성에 대해 이해할 수 있다.

본 과정의 수강생들은 실용적인 샘플코드를 통해 애플리케이션의 설계와 개발 과정에 도움이 된다.

이 과정에서 다루는 것은 다음과 같다.

- iOS의 API 통신과 네트워크 사용
- Swift와 ObjectiveC의 혼용
- iOS 기술들의 활용법

대상자 :

iOS SDK의 기본을 이해하고 있는 개발자.

Swift문법을 알고 있으며 Optional과 고차함수를 사용한 코드를 읽을 수 있다.

Segue를 이용해 TableViewController에서 DetailViewController로 데이터 넘길 수 있다.

오토레이아웃의 기본개념을 이해하고 StackView를 사용할 수 있다.

데이터 구조를 뷰에 표현할 때 탭 바 컨트롤러와 네비게이션 컨트롤러 중 바른 선택을 할 수 있다.

섹션	시간	강의 내용
iOS API 통신	8H	<b>Network &amp; Concurrency</b> - iOS의 다양한 기술들 OpenAPI 예제를 통해 RESTful API 사용을 위한 네트워크 연결과 JSON 파싱, NSOperationQueue를 통한 동시성 확보를 배운다.
Objective-C 함께 쓰기	8H	<b>ObjectiveC + Swift</b> ObjectiveC로 작성한 프로젝트에 Swift 코드 추가하기  <b>Swift + ObjectiveC</b> Swift 프로젝트에 ObjectiveC 프레임워크 사용하기  <b>ObjectiveC 를 위한 Swift, vice versa</b> 두 언어가 서로에게 미치는 영향
iOS 기술들	8H	<b>iOS Technologies</b> - iOS의 다양한 기술들 APNS, Map & Location, POP 맛보기

# Syllabus

## 과목 개요

이 과목의 수강생들은 Swift를 기반으로 iOS 앱 개발을 하는 실용적인 방법을 배운다.  
기존에 많은 프레임워크가 존재하는 ObjectiveC 언어와 Swift를 함께 사용하는 방법을 배우며, 서비스 앱에서 주로 사용되는 RESTful API 통신 방식으로 예제를 만들어보며, 필수적인 iOS 기술들의 활용법을 배운다.  
Protocol Oriented Programming 패러다임에 대한 소개를 통해 애플이 나아가는 방향성에 대해 엿볼 수 있다.

## 목표

애플리케이션 제작시 필요한 기술을 선택할 수 있다.  
실용적인 샘플코드를 함께 작성해 본다.  
SDK의 발전 방향과 패러다임 변화를 엿본다.

## 기대성과

수강생 개인별  
iOS 앱에서 자주 사용하는 기술에 대한 파악  
SDK의 발전 방향과 패러다임 변화에 대한 안목

## 세부 일정

차수	시간	강의 내용
1	2H	<b>NSURLSession</b> 네트워크 환경 애플은 NSURLConnection과 관련된 클래스들을 모두 deprecate 시키고 NSURLSession을 사용하길 권하고 있다. 그 이유와 발전 방향을 알아본다.
2	2H	<b>Restful API</b> 사용 NSURLSession을 이용해 Restful API를 호출하고 응답하는 법을 배운다.
3	2H	<b>NSOperationQueue</b> - 동시성관리 gcd의 wrapper인 NSOperationQueue를 통해 high level에서 동시성을 구현하는 방법을 익힌다.
4	2H	<b>JSON 파싱</b> - 응답을 읽어오기 JSON 응답을 파싱한 뒤 Swift 인스턴스로 활용하는 방법을 배운다.
5	2H	<b>ObjectiveC + Swift</b> ObjectiveC프로젝트에 Swift 코드를 사용하는 사례를 실용적으로 접근한다
6	2H	<b>Swift + ObjectiveC</b> Swift 프로젝트에 ObjectiveC 프레임워크 또는 코드를 사용하는 사례를 실용적으로 접근한다.
7	2H	<b>ObjectiveC for Swift</b> ObjectiveC가 Swift에 끼친 영향과 그로 인해 현재 상태에서 Swift 언어에 걸려있는 제약사항들을 알아보자
8	2H	<b>Swift for ObjectiveC</b> Swift의 기능이 ObjectiveC에 끼친 영향을 알아보자.
9	2H	<b>APNS</b> APNS 의 발전 역사와 현재 사용가능한 기능들을 알아보자.

10	2H	<b>Notifications</b> APNS 를 처리하는 방식과 앱 내에서 다양한 노티피케이션에 대해 알아본다.
11	2H	<b>Map &amp; Location</b> Apple Map과 국내에서 사용가능한 다양한 지도를 알아보고, CoreLocation으로 위치 정보를 표시해 보자.
12	2H	<b>Protocol Oriented Programming</b> 프로토콜 지향 프로그래밍의 대두와 그 의미를 짚어보고 간단한 POP 코딩을 경험해 보자.