

# STEP BY STEP

꾸준한 걷기 운동을 위한 앱

2013130865 영어영문학과  
윤혜빈

# ADS

꾸준한 걷기 운동?



만보기



흥미 요소

# CONTENTS



만보기



그래프

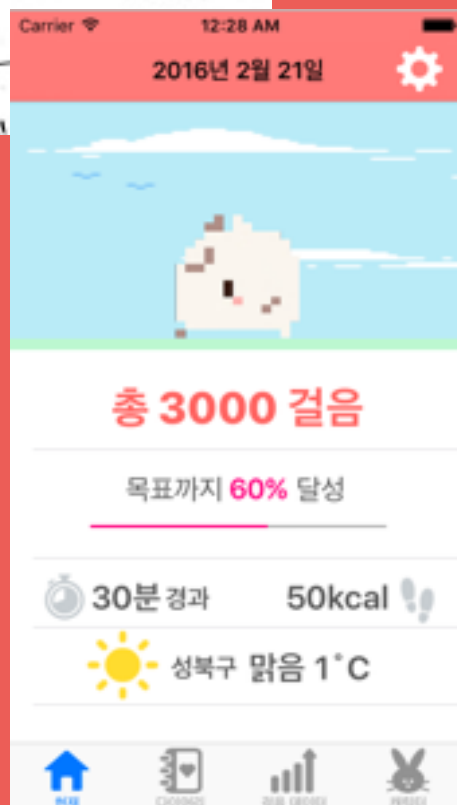
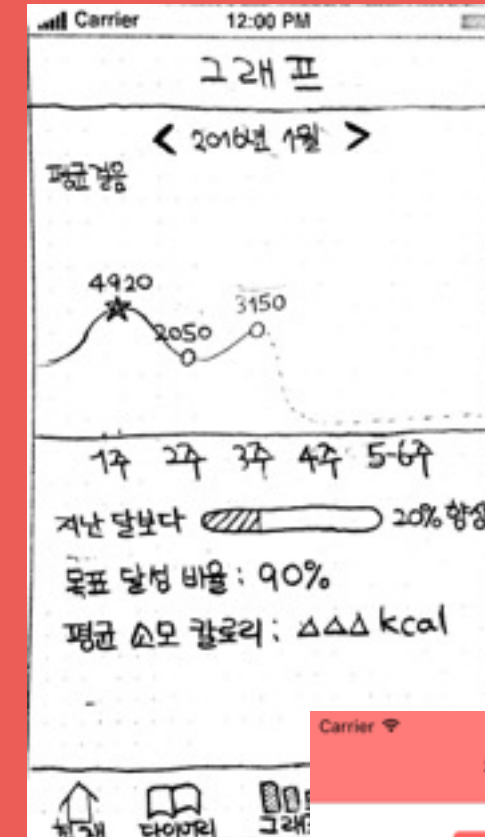
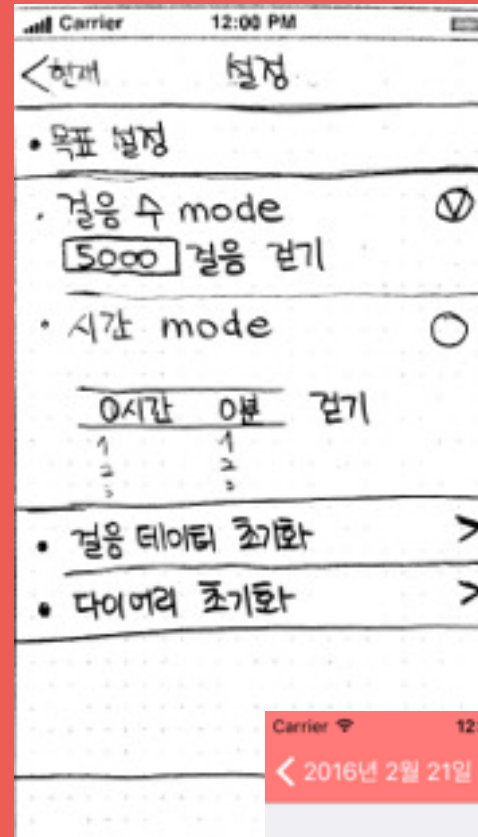
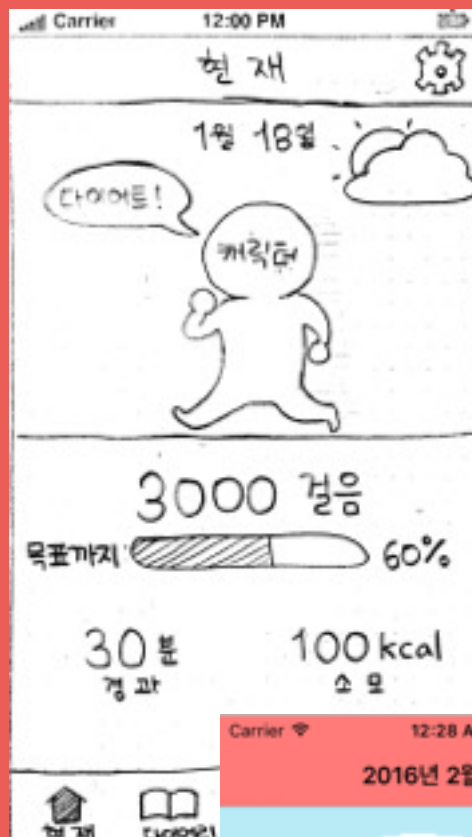


다이어리



수집

# PROTOTYPE



# HOW?

데이터 모델을 어떻게 구상해야 하는가  
걸음 수, 다이어리, 그래프, 캐릭터 및 배지 ...

코딩은 어느 부분부터 어떻게 시작해야 하는가  
기능 간소화, 다른 방식으로 변경

# DATA MODEL

class Pedometer

```
class Pedometer {  
    var steps:Int  
    var distance:Double  
    var date:NSDate  
    let dateFormatter: NSDateFormatter  
    let todaygoal:Int  
    var calories:Int { get {  
        return Int(userweight*2.21*0.57/(Double(steps)/distance*0.62)*Double(steps))  
    }}  
    let userweight:Double  
    var user:User
```

걸음 수

날짜

거리

칼로리

몸무게

class User

```
class User {  
    var weight:Double  
    var goal:Int
```

몸무게

목표