

Structure

목표

- 구조체를 정의하고 그 인스턴스를 만들어 본다.
- 구조체의 특징을 파악한다.

구조체

- 클래스와 함께 데이터 모델의 중요한 구성요소.
- 변수나 상수, 함수를 선언한 뒤 인스턴스를 만들어 사용.
- 좌표나 크기등 간단한 값을 표현.
- 함수형 프로그래밍에서 그 역할이 커지고 있음.

Value Type

- 할당시 값을 복사. 메모리 번지를 공유하지 않음.
- Array등 컬렉션에 할당
- 다른 변수에 할당