

Initialize 1

목표

- 인스턴스 초기화에 대해 기본적인 내용을 이해한다.
- 초기화 코드를 작성할 수 있다.

초기화 작업

- 모든 Stored Property 들의 최초 값 설정
 - Stored Property : 메모리를 차지하는 프라퍼티
 - Computed Property : 계산에 의해 값을 제공하는 프라퍼티
- 새 인스턴스를 위한 준비작업

Initialize 2

목표

- 초기화 과정을 상세히 알아봄으로서 클래스에 대한 이해도를 높인다.
- 클래스 상속 계층안에서 초기화 코드를 작성해 본다.

Designated 와 Convenience

- 지정 초기화 메소드와 편의 초기화 메소드
- Designated 초기화 메소드는 클래스의 주요 초기화 메소드
 - 클래스에서 소개한 모든 프라퍼티를 초기화하고
 - 적당한 슈퍼 클래스의 Designated 초기화 메소드를 호출
- Convenience 초기화 메소드는 편의를 위해 추가
 - 기본값등을 설정한 뒤
 - 클래스내의 Designated 초기화 메소드를 호출

2단계 초기화

- 1단계 : Stored Property 들이 초기값을 가진다.
- 2단계 : 모든 클래스들이 Stored Property를 커스터마이징 한다.
- 유연성을 보장하면서 안전을 위한 장치. 4중 안전 점검.

4중 안전점검

- 점검 1. Designated는 super 호출 전에 자신의 Stored Property를 초기화한다.
- 점검 2. Designated는 상속된 프라퍼티에 값을 할당하기 전에 먼저 super의 초기화로 위임한다. 그렇지 않으면, super에 의해 덮어 쓰여진다.
- 점검 3. Convenience는 어떤 프라퍼티에라도 값을 쓰기 전에 다른 초기화 메소드로 위임해야 한다. 그렇지 않으면 super에 의해 덮어 쓰여진다.
- 점검 4. 1단계 초기화가 완료되기 전에는 인스턴스 메소드 호출, 인스턴스 프라퍼티 읽기, self 값 참조를 할 수 없다.