数据结构

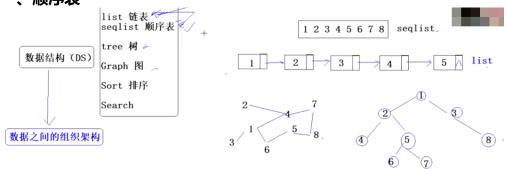
笔记本: 我的第一个笔记本

创建时间: 2020/7/16 14:30 **更新时间:** 2020/9/9 19:53

作者: 1272209351@qq.com

数据结构 (DS) list 链表 seqlist 顺序表 tree 树 Graph 图 Sort 排序 Search 查找

一、顺序表



最终目标是为搜索服务 -->快速准确的查找到想要的数据

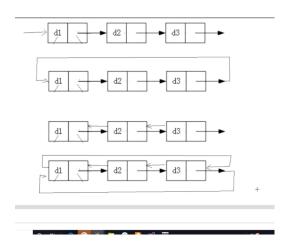
数据结构----->

线性 (顺序) 结构: seqlist (顺序表)、list(链表)、stack(栈)、queue(队列)

非线性结构: tree <bintree> (树) 、graph (图)

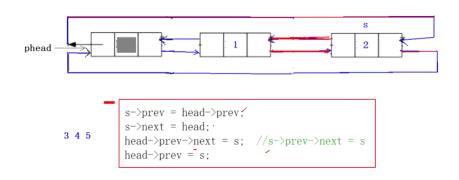
数组 (顺序表) : 连续的内存空间 链表: 逻辑连续但是物理不连续的内存

二、链表



$0(1) > 0(\log) > 0(n) > 0(n^2)$

双向循环链表:



顺序表 空间连续 访问速度快 插入和删除数据速度慢

链表

空间不连续 访问速度慢 插入和删除数据速度快

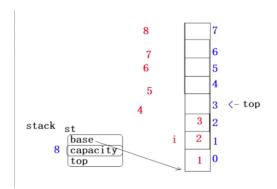
三、栈和队列

队列: 先进先出 (队尾: 插入; 队头: 删除)

栈: 栈顶 (插入删除) 、栈底

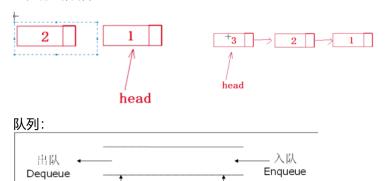
后进先出

顺序栈:



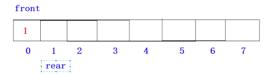
链栈:

从头部删除插入



队尾

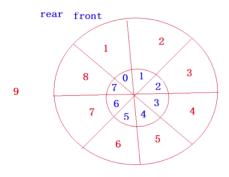
顺序队:



2 3 4 5 6 7 8 9

队头

循环队列:



复习:

数据结构+算法

DS=? 研究数据之间的组织架构 查找: 线性结构、非线性结构、排序 学会计算时间复杂度和空间复杂度====》大O渐近法O(1) > O(logn) > O(n) > O(n^2)

O(n^3) O(n!) 重构代码

顺序表 VS 链表:

- 1、写代码实现顺序表和链表
- 2、<单链表、单循环链表、双链表>不带头结点

插入和删除的时候需要单独考虑第一个结点

- <双循环链表>带头结点
- 3、理解顺序表和链表的优缺点,异同点-----考点

顺序表空间连续、链表空间不连续

4、课件上OJ 题

栈和队列:

- 1、掌握概念
- 2、能够代码实现栈和队列-----顺序、链式,循环队列
- 3、课件上OJ题

二叉树:

- 1、理解概念及二叉树的性质(五个性质)
- 2、代码实现二叉树(创建、遍历(递归、非递归)、求解二叉树)

先序遍历:根左右中序遍历:左根右后序遍历:左右根

层次遍历、广度深度遍历

- 3、二叉树的恢复
- 4、左孩子右兄弟
- 5、堆的理解和堆的实现,重点在于堆的调整(向上和向下调整)
- 6、OJ题

二叉树具有下列重要特性。

性质 1 在二叉树的第 i 层上。至多有 2^{i-1} 个结点 $(i \ge 1)$ 。

性质 2 深度为 k 的二叉树至多有 $2^{k}-1$ 个结点 $(k \ge 1)$ 。

由性质1可见,深度为k的二叉树的最大结点数为

$$\sum_{i=1}^{k} (\hat{\mathbf{g}} i \, \mathbf{E} \perp \hat{\mathbf{h}}) = \sum_{i=1}^{k} 2^{i-1} = 2^{k} - 1$$

性质 3 对任何一棵二叉树 T,如果其终端结点数为 n_0 ,度为 2 的结点数为 n_2 ,则 $n_0 = n_2 + 1$ 。

设 n_1 为二叉树 T 中度为 1 的结点数。因为二叉树中所有结点的度均小于或等于 2,所以其结点总数为

$$n = n_0 + n_1 + n_2 \tag{6-1}$$

完全二叉树将在很多场合下出现,下面介绍完全二叉树的i

性质 4 具有 n 个结点的完全二叉树的深度为 $\lfloor \log_2 n \rfloor + 1^{\circ}$

性质 5 如果对一棵有 n 个结点的完全二叉树(其深度为 $\log_2 n$]+1)的结点按层序编号(从第 1 层到第 $\log_2 n$]+1 层,每层队左到右),则对任一结点 $i(1 \le i \le n)$,有

- (1) 如果 i=1,则结点 i 是二叉树的根,无双亲;如果 i>1,则其双亲 PARENT(i)是结点[i/2]。
 - (2) 如果 2i > n,则结点 i 无左孩子(结点 i 为叶子结点);否则其左孩子 LCHILD(i)

排序:

1、排序的分类

时间的复杂度:简单、先进 根据重复元素:稳定、不稳定 手段:插入、交换、选择、基数

shell (希尔排序) quick (快速排序) heap 二路、分发回收

2、徒手写出具体的某种排序