


Persönliche Daten

Martin Alef

23.06.1990, Nürnberg

Email: alef@freenet.de

Telefonnummer: 0175 6991396 

Adresse: Paul-Keller-Str. 6, 90768 Fürth



- Fünf Jahre Erfahrung in der Planung, Umsetzung, Wartung und Dokumentation von web-basierten Anwendungen
- Umfassendes Wissen in C# .NET und Microsoft MVC
- Fundierte Kenntnisse in der Backend-Entwicklung als auch im Frontend: HTML, CSS3, JQuery und AngularJS
- Erfahrung im Erstellen und Einbinden von Rest-Services
- Große Stärken in der Problemanalyse und Lösungsplanung bis ins letzte Detail und in der Beseitigung technischer Schuld
- Ausgeprägte Kreativität und großes Verantwortungsbewusstsein
- Routine in Scrum-Prozessen wie Refinements, Daily Standup, Review, Sprint Planning und Retro

Schulbildung

2001 – 2010

Gymnasium in Fürth, BAY

Abschluss: Abitur mit LK Mathematik und Englisch

Zusatzkurse: English conversation

Berufspraxis

05/2018- 09/2018

Anstellung bei der anwalt.de services AG

- Frontend-Entwicklung im Auftrag der internen Fachabteilungen
- Verwendete Technologien: Aktuelles HTML und SCSS, PHP und Smarty, Fractal, und mehr
- Erste Erfahrungen mit Vagrant, Docker

11/2016- 03/2018

Festanstellung bei der StayFriends GmbH

- Frontend-Entwicklung für das Projekt ELO
- Verwendete Technologien: Gulp, Node, Typescript, aktuelles HTML und CSS

2013 - 10/2016

Festanstellung bei der HOTEL DE GmbH in Nürnberg

- Full-Stack-Web-Entwicklung im Auftrag der internen Fachabteilungen
- Verwendete Technologien: ASP.NET, .NET, C#, MS SQL Server, HTML, CSS, Javascript, JQuery, AngularJS, uvm.

Kenntnisse und Besondere Fähigkeiten

Kenntnisgrade:

- + Grundkenntnisse
- ++ Fortgeschrittene Kenntnisse
- +++ Sehr gute Kenntnisse

Gebiet		
Teilgebiet	Kenntnisgrad	Anwendung in Jahren
Frameworks und Libraries		
JQuery	+++	4
AngularJS	++	2
Angular6	+	1
Fractal	+	1
Microsoft MVC bis Version 5	+++	3
QUnit	++	1
Sinon	++	1
Programmiersprachen & umfangreiche Scriptsprachen		
C# .NET bis Version 4.5.1	+++	6
PHP	+	1
Scriptsprachen & Query-Sprachen		
Ecmascript 6 (Javascript)	+++	4
Powershell	++	2
SQL	++	3
Markup etc.		
XML	+++	4
JSON	+++	5
HTML	+++	6
CSS bis Version 3	+++	4
SCSS	++	2
Technologien		
nSubstitute	++	3
Structuremap	+++	3
Rest-services	++	2
Node.js	++	2
Automatisierte UI-tests	++	2
Selenium	+	2
Unit-tests	+++	4
A/B-tests	++	2
VM & Container		
Vagrant	+	1
Docker	+	1
CentOS	+	1
Entwicklungsmethoden		

TDD	++	3
DDD	++	2
Scrum	+++	5
Pair-development	+++	4
Continuous deployment	+	1
Clean Coding	+++	4
<hr/>		
Werkzeuge		
Visual Studio	+++	6
Resharper	+++	6
IntelliJIDEA	++	2
TFS	+++	4
Git	+++	4
TFS online	++	1
Jira	++	2
Gulp	+	1
<hr/>		
PHP-bezogenes		
Smarty	+	1
Assetic	+	1
Composer	+	1
<hr/>		
Datenbanken		
MS SQL Server	++	3
MySQL	+	1
<hr/>		

Weiterbildung / Zertifizierungen

- 2015: AngularJS.DE, zweitägig: AngularJS und Javascript Intensiv-Workshop
- 2015: Javascript Days 2015, dreitägig: EcmaScript 6, Hoodie, Grunt, Javascript Security
- 2011: Complement, zweitägig: SQL Server
- 2011: Complement, zweitägig: Neues in .NET 4.0
- 2010: Complement, dreitägig: Objektorientierte Programmierung C# .NET 3.5

Projektliste

anwalt de services

Konto V4

Unterstützung bei der Entwicklung des neuen Kontobereichs

Zeitraum 08/2018 - 09/2018
Rolle Frontend Entwickler

Tätigkeit und Aufgaben:

Einarbeiten in die bestehende Vagrant-Docker-Infrastruktur. Umkonfigurieren der Infrastruktur, sodass diese auf Windows-PCs funktioniert. Unterstützung im Layoutbereich.

Technologien:

Vagrant, Docker, CENTOS, SCSS, HTML, AngularV6

Erweiterung des Styleguides

Zeitraum 05/2018 - 09/2018
Rolle Frontend Entwickler

Tätigkeit und Aufgaben:

Übertragung von etablierten Seitenelementen in den Firmeneigenen Styleguide.

Technologien:

Fractal, SCSS, HTML

Umgestaltung und Pflege der Plattform

Zeitraum 05/2018 - 09/2018
Rolle Frontend Entwickler

Tätigkeit und Aufgaben:

Umsetzung der Darstellung verschiedener Seitenbereiche. Kosmetische und Inhaltliche Upgrades. Einbindung von Libraries für Darstellung.

Technologien:

HTML, SCSS, PHP & Smarty, Assetic, Composer, Yarn, Swiper, Javascript, Unsemantic

StayFriends

Prototyp einer Webversion

Erstellen eines Prototypen für die Webversion der Handy-app

Zeitraum 11/2016 – 03/2017
Rolle Hauptentwickler

Tätigkeit und Aufgaben:

Einarbeiten in die bestehende Architektur der Anwendung, erstellen eines ersten spielbaren Prototypen.

Technologien:

Javascript, HTML, Gulp, QUnit, Sinon

Integration und Ausbau der Webanwendung

Umbau zur Library, zur Einbindung auf der Partnerseite StayFriends

Zeitraum 03/2017 – 03/2018

Rolle Hauptentwickler

Tätigkeit und Aufgaben:

Ausbauen der Features und Betreuung der Integration. Kommunikation mit dem Partnerteam vorwiegend übers Web aufgrund geografischer Distanz.

Technologien:

Javascript, HTML, Gulp, QUnit, Sinon

HOTEL DE

Personalisierung der mobilen Plattform

Login & Registrierung mit dediziertem OAuth-Server

Zeitraum 01/2016 – 06/2016

Rolle Software Entwickler

Tätigkeit und Aufgaben:

Implementierung des Clients und des Frontends.

Technologien:

Microsoft OWIN, C# .NET, Microsoft MVC, AngularJS

Internationalisierung der mobilen Plattform

Zeitraum 09/2015 – 01/2016

Rolle Software Entwickler

Tätigkeit und Aufgaben:

Implementierung der Kernlogik.

Technologien:

C# .NET, Microsoft MVC, AngularJS

Besonderheiten:

Komplexe Anforderungen aus SEO und Marketing, Umstieg von TFS auf Git

Hotel-Detail-Seite

Re-Design der Website

Zeitraum 01/2015 – 09/2015

Rolle Software Entwickler

Tätigkeit und Aufgaben:

Überarbeitung der Seite. Beseitigung technischer Schuld. Komplettes System für Upload, Freigabe, Meldung und Löschung von kundeneigenen Hotelschnappschüssen.

Technologien:

C# .NET, Microsoft MVC, JQuery, SQL

Besonderheiten:

Implementierung auf 10 Jahre alter Plattform. Umfassendes A/B-testing.

Tracking aller Plattformen vereinheitlichen

Business-Logik extrahieren und zu Service umbauen

Zeitraum 08/2014 – 06/2015

Rolle Software Entwickler

Tätigkeit und Aufgaben:

Absprache, Konzipierung und Implementierung der Lösung mit der Fachabteilung. Code und Logik aus fast 10 Jahre altem Legacy-Code bergen.

Technologien:

C# .NET, rest-service

Besonderheiten:

Die Logik war nicht dokumentiert, und der zuständigen Fachabteilung weitgehend entfallen (Fluktuation). Sie musste also reverse-engineered werden, und die Beibehaltung des bestehenden Verhaltens durch umfassendes automatisiertes Testen sichergestellt und werden. Es gab hohen Abspracheaufwand mit der Fachabteilung. Das Projekt wurde zwischendurch für mehrere Monate pausiert und musste in dieser Zeit gewartet und gepflegt werden. Das Projekt war trotz allen Widrigkeiten ein Erfolg. Umstieg auf Scrum in dieser Zeit.

Advertiser-Service

Service um SEA automatisiert zu generieren, bearbeiten, löschen

Zeitraum 04/2013 – 8/2013, Erweiterungen bis 3/2014
Rolle Junior Software Entwickler

Tätigkeit und Aufgaben:

Entwurf der Datenbankstruktur, Entwurf und Implementierung logischer Abläufe, einbinden der GoogleAPI.

Technologien:

C# .NET, Microsoft SQL-Management Studio, AdWords API

Besonderheiten:

Stark lückenhafte Dokumentation der API

Social Media Login

Login via Facebook, XING und LinkedIn implementieren

Zeitraum 03/2013 – 04/2013
Rolle Junior Software Entwickler

Tätigkeit und Aufgaben:

Entwicklung Frontend und Backend.

Technologien:

C# .NET, OAuth, OAuth 2, SQL

Großkunden-projekte

Umsetzung neuer Features für Großkunden auf der bestehenden Plattform

Zeitraum 10/2012 – 03/2013
Rolle Junior Software Entwickler

Tätigkeit und Aufgaben:

Unterstützung des Teams bei Umsetzung der Kundenanforderungen.

Technologien:

C# .NET, Microsoft MVC, Microsoft SQL-Management Studio

Redesign

Behebung Technischer Schuld und Fehler nach weitgreifender Umgestaltung der Website

Zeitraum 06/2012 – 10/2012
Rolle Junior Software Entwickler

Tätigkeit und Aufgaben:

Einarbeitung in die Plattform, Bugfixes, Refactorings.

Technologien:

C# .NET, Microsoft MVC, Microsoft SQL-Management Studio

Sprachen

Deutsch	Muttersprache
Englisch	Sehr gut
Französisch	Bedarf einer Auffrischung, ansonsten jedoch gut

Interessen und Hobbies

Computer	Musikproduktion in Cubase, Bildbearbeitung in Gimp, teambasierte Onlinespiele mit Freunden. Erstellen und Arbeiten mit virtuellen Synthesizern und Effektmodulen.
Musik	Piano und Keyboard seit 2002.
Literatur	Deutsche und englische Romane sowie Sachbücher.
Sport	Longboarding, Badminton, Tauchen.