



ARTEMIS CLUB

# Acta Sprint 1

Nombre: Ammiel Ary Flores Rarak

Equipo: Inconel (Aula Campus)



## **Índice.**

1.- Objetivos	3
1.1.- Backlog	3
1.2.- Sprint 1	3
1.3.- Planificación Sprint 2	3
2.- Reflexión del método	4
3.- Autoevaluación	5
4.- Coevaluación	6



---

## 1.- Objetivos

---

En la planificación del **Sprint 3**, nos concentraremos en finalizar las funcionalidades más prioritarias del backend así como terminar todo el frontend para ya ir conectando ambos y pulir los detalles.

### 1.1.- Backlog

---

- Finalizar sistema de autenticación.
- definir, crear y migrar base de datos local a Supabase.
- establecer conexión con nueva base de datos tanto por parte del backend como el frontend.
- finalizar pagina de recursos
- finalizar pagina de eventos
- finalizar pagina de dashboard
- agregar funcionalidad de que verá el usuario según sus preferencias y cuenta de usuario (backend).

### 1.2.- Sprint 2

---

Todavía hubo algunos contratiempos de compatibilidad de versiones, además de un cuello de botella por parte de los que nos tocaba el backend que ha retrasado los tiempos y el proyecto poniendo más presión en nosotros para este próximo sprint. Sin embargo se ha podido encontrar unos métodos de trabajo más eficientes y poder delegar más partes del proyecto entre nosotros.



### 1.3.- Planificación Sprint 3

---

Este sprint estará principalmente centrado en avanzar desarrollo del backend de las funcionalidades claves y en enfatizar la experiencia del usuario en las páginas ya creadas del front (UI/UX)



---

## 2.- Reflexión del método

---

Nos hemos dado cuenta más de la importancia de las reuniones diarias (dailys) que no habíamos estado haciendo últimamente. Pero por motivos de eficiencia y comodidad decidimos prescindir de reuniones largas ( 1hr) en favor de reuniones dailys de max. 15 min que hemos visto funcionan mejor con cómo trabajamos y proporciona cierto control y actualización continua del proyecto por parte de todos los miembros.



---

### 3.- Autoevaluación

---

Por falta de tiempo y responsabilidad personal aquellas tareas que se me habían asignado no se han cumplido o al retrasarse han resultado ser un cuello de botella en el desarrollo de la aplicación con lo cual no ha sido un buen sprint por mi parte. Parte lo asocio a no haber utilizado el método scrum más seriamente ya que casi todo lo que llevó a la falta de entregas por mi parte fue la organización del tiempo y los métodos de trabajo personales. Así que el aspecto personal que estaré trabajando en el próximo sprint es la entrega de mis partes en tiempo así como la organización tanto personal como del equipo para que sean más prácticas y den resultado.



---

## 4.- Coevaluación

---

Hemos descubierto que necesitamos un método de planificación de tareas o backlog más eficiente y saber asignar tareas a los miembros de forma efectiva para que no estén sin trabajo y puedan estar continuamente agregando valor a la aplicación. Necesitamos asignar más prioridad e importancia al proyecto para poder al cabo de los próximos sprint poder terminar a tiempo y con la aplicación funcional ya que no le hemos estado asignando la prioridad que se merece el proyecto.