

ARTEMIS CLUB

Acta Sprint 2

Nombre: Ángel llai Alcañiz García

Equipo: Inconel (Aula Campus)





Índice

I Objetivos	3
1.1 Backlog	3
1.2 Sprint 1	3
1.3 Planificación Sprint 1	3
2 Reflexión del método	2
3 Autoevaluación	2
4 Coevaluación	5





1.- Objetivos

El objetivo es establecer una mantener un seguimiento del trabajo para el desarrollo ágil del proyecto. Iniciaremos la revisión del **Backlog**, priorizando las funcionalidades esenciales. En el **Sprint 2**, nos hemos encargado de llevar a cabo el trabajo que definimos en el sprint anterior. Posteriormente, en la planificación del **Sprint 3**, nos concentraremos en determinar qué elementos debemos priorizar para la entrega final y establecer tareas específicas para asegurar que se lleven a cabo de la mejor forma posible.

1.1.- Backlog

- Crear documento con las tecnologías y entornos a usar para el proyecto.
- Crear documento con la visión general del proyecto (usuarios, problema, solución).
- Crear documento con la arquitectura de la página, su flow de usuario y modelado de datos.
- Definir roles del equipo y modelo de trabajo a lo largo del proyecto.

1.2.- Sprint 2

Pudimos llevar a cabo muchas de las tareas que habíamos planificado, si bien nos encontramos con algunos inconvenientes y no pudimos realizar todas ellas.

1.3.- Planificación Sprint 3

Hemos establecido prioridades con respecto a las tareas. Durante este Sprint trabajaremos en ellas para conseguir que el proyecto final sea el MVP.





2.- Reflexión del método

Gracias a seguir una metodología ágil pudimos reevaluar el trabajo en base a la situación actual y adaptarnos a ello, lo que nos permitió un cambio a tiempo en las prioridades de nuestro proyecto con respecto a la entrega final.

3.- Autoevaluación

Con respecto a mi trabajo en el campo que se me fue asignado, que era el diseño de la estructura y el front-end, considero que he sido capaz de llevar a cabo todo lo que establecimos en el backlog.

Gracias a las reuniones semanales, mis compañeros de segundo me han ayudado a solucionar problemas que iba encontrando, además de haber podido ayudar a mis compañeros de grupo también.





4.- Coevaluación

Este Sprint ha sido bastante complicado para nuestro equipo por una cuestión de falta de tiempo. Creo que si establecemos una buena organización y trabajamos al nivel que nos hemos propuesto, podremos conseguir un MVP para la fecha prevista y así poder presentar el potencial que tiene nuestra idea.

5