

ARTEMIS CLUB

Acta Sprint

Nombre: Adrián Alcantarilla Ruiz

Equipo: Inconel (Aula Campus)



Índice.

1.- Objetivos	3
1.1.- Backlog	3
1.2.- Sprint 3	3
1.3.- Planificación Entregable	3
2.- Reflexión del método	4
3.- Autoevaluación	5
4.- Coevaluación	6



1.- Objetivos

El objetivo de esta sección es establecer una sólida base para el desarrollo ágil del proyecto. Iniciaremos la revisión del **Backlog**, priorizando las funcionalidades esenciales. En el **Sprint 3**, nos enfocaremos en el avance del trabajo impuesto en sprints anteriores. Posteriormente, en la planificación de la entrega final, nos concentraremos en limpiar líneas de código innecesarias, finalizando así el trabajo impuesto.

1.1.- Backlog

- Conectar a la base de datos
- Finalizar las funcionalidades de la pagina
- Diseñar los métodos de recogida de datos al front
- Limpiar código innecesario.

1.2.- Sprint 3

A pesar de la partida de varios compañeros en este sprint, el equipo ha conseguido adaptarse, acercándonos paso a paso al producto mínimo viable

1.3.- Planificación entregable

En este ultimo Sprint se limpiara el código sobrante de la aplicación, mejorando su rendimiento



2.- Reflexión del método

Scrum ha demostrado ser un método fiable a la par que útil para el desarrollo de Software y la asignación de tareas



3.- Autoevaluación

En este Sprint el grupo ha sufrido un cambio bastante trágico, pero lo hemos conseguido solventar rápidamente. Tanto yo como el resto de mis compañeros hemos demostrado una adaptabilidad increíble a un cambio de este calibre.



4.- Coevaluación

Establecer objetivos diarios y de tareas específicas y medibles fue lo que necesitamos para enfocar el trabajo y asegurar un progreso estable. Cada miembro del equipo comprendió su rol y responsabilidades dentro del proyecto, lo que permitió una mejor distribución de las tareas y una mayor eficiencia.

De este sprint sacamos las siguientes lecciones:

- La importancia de la comunicación y la colaboración en un equipo.
- La necesidad de una planificación clara y concisa al inicio del sprint.
- El establecimiento de objetivos específicos y medibles para el trabajo diario.
- La utilidad de las reuniones rutinarias para mantener el equipo sincronizado y actualizado.
- La importancia de un código aseado para facilitar la reutilización de partes del mismo
- El compromiso a realizar el proyecto