

ARTEMIS CLUB

Acta Sprint

Nombre: Adrián Alcantarilla Ruiz

Equipo: Inconel (Aula Campus)



Índice.

1.- Objetivos	3
1.1.- Backlog	3
1.2.- Sprint 2	3
1.3.- Planificación Sprint 3	3
2.- Reflexión del método	4
3.- Autoevaluación	5
4.- Coevaluación	6



1.- Objetivos

El objetivo de esta sección es establecer una sólida base para el desarrollo ágil del proyecto. Iniciaremos la revisión del **Backlog**, priorizando las funcionalidades esenciales. En el **Sprint 2**, nos enfocaremos en el avance del trabajo impuesto en sprints anteriores. Posteriormente, en la planificación del **Sprint 3**, nos concentraremos en dar las pinceladas finales a tarea, finalizando así el trabajo impuesto.

1.1.- Backlog

- Crear documento con las tecnologías y entornos a usar para el proyecto.
- Crear documento con la visión general del proyecto (usuarios, problema, solución).
- Crear documento con la arquitectura de la página, su flow de usuario y modelado de datos .
- Definir roles del equipo y modelo de trabajo a lo largo del proyecto.

1.2.- Sprint 2

Avanzamos en todas las tareas posibles, a medida que íbamos modificando levemente el diseño de la aplicación para volverla más sencilla.

1.3.- Planificación Sprint 3

En este ultimo Sprint se finalizarán las tareas pendientes y se pondrá todo a punto para presentar el proyecto.



2.- Reflexión del método

Este Sprint nos ha resultado más fácil. El grupo cada vez se adapta mejor a la metodología seleccionada y se está consiguiendo un avance fructífero siguiendo las tareas planteadas



3.- Autoevaluación

En este Sprint se ha podido denotar una gran mejora en el desarrollo del software. El hecho de estar varias personas en distintas tareas simultáneamente me ha permitido avanzar más rápidamente en el desarrollo de mis tareas sin tener preocupación del resto de tareas que han sido asignadas a mis compañeros. Debo de mejorar el desarrollo de CSS, ya que es mi punto más flojo con una amplia diferencia.



4.- Coevaluación

Establecer objetivos diarios y de tareas específicas y medibles fue lo que necesitamos para enfocar el trabajo y asegurar un progreso estable. Cada miembro del equipo comprendió su rol y responsabilidades dentro del proyecto, lo que permitió una mejor distribución de las tareas y una mayor eficiencia.

De este sprint sacamos las siguientes lecciones:

- La importancia de la comunicación y la colaboración en un equipo.
- La necesidad de una planificación clara y concisa al inicio del sprint.
- El establecimiento de objetivos específicos y medibles para el trabajo diario.
- La utilidad de las reuniones rutinarias para mantener el equipo sincronizado y actualizado.
- La importancia de un código aseado para facilitar la reutilización de partes del mismo