

ARTEMIS CLUB

Acta Sprint 2

Nombre: [Michael Alexis Sani Chicaiza]

Equipo: [Vanadio]



Índice.

1.- Objetivos.....	3
1.1.- Sprint 2.....	3
1.3.- Planificación Sprint 3.....	3
2.- Reflexión del método	5
3.- Autoevaluación	6
4.- Coevaluación	7



1.- Objetivos

El objetivo de este Sprint se ha basado en la división del trabajo entre el equipo de Front-End y el equipo de Back-End.

1.1.- Sprint 2

El equipo de diseño de web y Front-End se encargará de transmitir el diseño realizado en el Sprint 1 a una interfaz web, dándole los tamaños y retoques necesarios para su uso en web.

El equipo de Back-End en cambio sigue con su formación y selección de las API que la aplicación web consumirá para el desarrollo de la actividad de la misma.

1.3.- Planificación Sprint 3

Durante el Sprint 3 el equipo de Front-End adaptará la web para hacerla “responsive”, es decir, que sea visualmente atractiva para usuarios tanto de computadoras como de dispositivos móviles.

En cambio, el equipo de Back-End empezará con las pruebas de consumiciones de las API para comprobar que los datos recogidos son los correctos y los que se usarán para marcar las rutas en la aplicación.



2.- Reflexión del método

En el Sprint 2 se ha empezado a trabajar acorde a las necesidades que el proyecto va teniendo, dejando clara la parte del diseño y su elaboración.

Durante este Sprint hemos visto los errores y mejoras que la propia aplicación puede tener respecto a los conocimientos que todo el equipo va adquiriendo.

Dejando preparado los trabajos pendientes para el siguiente Sprint y siguiendo con la formación pertinente para el correcto funcionamiento de la aplicación web.



3.– Autoevaluación

Michael Alexis Sani Chicaiza

He ido investigando sobre cómo implementar nuestro algoritmo en la aplicación web, cómo poder recoger la información sobre las coordenadas elegidas y por las que tendrá que pasar teniendo en cuenta el porcentaje de carga del vehículo (zonas de carga). He investigado las matemáticas que hay detrás del algoritmo de Dijkstra para entender mejor su funcionamiento.

Respecto al trabajo realizado de forma tangible he empezado a desarrollar, después de haber investigado mucho, el algoritmo en Java (ya que hasta ahora tenía solo las pruebas que iba haciendo durante el aprendizaje del funcionamiento del algoritmo).

Además he planteado con el equipo una serie de problemas/dubitativas que tenía a la hora de recoger las coordenadas y también sobre el funcionamiento concreto que tendrá el algoritmo.



4.- Coevaluación

En este Sprint han surgido los primeros problemas a la hora de trabajar, no habiendo organizado lo suficiente para repartir las tareas de forma que todos hicieran el mismo trabajo.

Con los resultados del mismo se procederá a reorganizar la figura del equipo, repartiendo las tareas y dejando a cada miembro su trabajo a realizar pendiente para el siguiente Sprint.