

**ARTEMIS CLUB**

# Acta Sprint

# 2

Nombre: [Carles Sánchez Moreno]

Equipo: [Vanadio]



## **Índice.**

1.- Objetivos	3
1.1.- Sprint 2	3
1.3.- Planificación Sprint 3	3
2.- Reflexión del método	5
3.- Autoevaluación	6
4.- Coevaluación	7



## 1.– Objetivos

El objetivo de este Sprint se ha basado en la división del trabajo entre el equipo de Front-End y el equipo de Back-End.

### 1.1.– Sprint 2

El equipo de diseño de web y Front-End se encargará de transmitir el diseño realizado en el Sprint 1 a una interfaz web, dándole los tamaños y retoques necesarios para su uso en web.

El equipo de Back-End en cambio sigue con su formación y selección de las API que la aplicación web consumirá para el desarrollo de la actividad de la misma.

### 1.3.– Planificación Sprint 3

Durante el Sprint 3 el equipo de Front-End adaptará la web para hacerla “responsive”, es decir, que sea visualmente atractiva para usuarios tanto de computadoras como de dispositivos móviles.

En cambio, el equipo de Back-End empezará con las pruebas de consumiciones de las API para comprobar que los datos recogidos son los correctos y los que se usarán para marcar las rutas en la aplicación.



---

## 2.– Reflexión del método

En el Sprint 2 se ha empezado a trabajar acorde a las necesidades que el proyecto va teniendo, dejando clara la parte del diseño y su elaboración.

Durante este Sprint hemos visto los errores y mejoras que la propia aplicación puede tener respecto a los conocimientos que todo el equipo va adquiriendo.

Dejando preparado los trabajos pendientes para el siguiente Sprint y siguiendo con la formación pertinente para el correcto funcionamiento de la aplicación web.



## 3.- Autoevaluación

Carles Sánchez Moreno

En este Sprint, he continuado desarrollando la aplicación web, integrando el mapa con la api de Open Street Maps, acabando de maquetar la web, aun sin la mayoría de funcionalidades, punto a resolver en el siguiente sprint para unificar front y back.

Personalmente creo que he trabajado correctamente y de acuerdo a mis funciones, integrando el diseño que hice con anterioridad en la aplicación web.



## 4.- Coevaluación

En este Sprint han surgido los primeros problemas a la hora de trabajar, como crítica al grupo ha faltado coordinación y trabajo por parte de algunos integrantes, ya que no hemos conseguido trabajar en equipo correctamente .

No se han llegado a puntos en común y se han tomado decisiones sin consultar a todos los miembros del equipo que repercuten en el trabajo ya realizado.