

ARTEMIS CLUB

Acta Sprint

2

Nombre: [Alfonso Gaitán Pérez]

Equipo: [Vanadio]



Índice.

1.- Objetivos	3
1.1.- Sprint 2	3
1.3.- Planificación Sprint 3	3
2.- Reflexión del método	5
3.- Autoevaluación	6
4.- Coevaluación	7



1.– Objetivos

El objetivo de este Sprint se ha basado en la división del trabajo entre el equipo de Front-End y el equipo de Back-End.

1.1.– Sprint 2

El equipo de diseño de web y Front-End se encargará de transmitir el diseño realizado en el Sprint 1 a una interfaz web, dándole los tamaños y retoques necesarios para su uso en web.

El equipo de Back-End en cambio sigue con su formación y selección de las API que la aplicación web consumirá para el desarrollo de la actividad de la misma.

1.3.– Planificación Sprint 3

Durante el Sprint 3 el equipo de Front-End adaptará la web para hacerla “responsive”, es decir, que sea visualmente atractiva para usuarios tanto de computadoras como de dispositivos móviles.

En cambio, el equipo de Back-End empezará con las pruebas de consumiciones de las API para comprobar que los datos recogidos son los correctos y los que se usarán para marcar las rutas en la aplicación.



2.– Reflexión del método

En el Sprint 2 se ha empezado a trabajar acorde a las necesidades que el proyecto va teniendo, dejando clara la parte del diseño y su elaboración.

Durante este Sprint hemos visto los errores y mejoras que la propia aplicación puede tener respecto a los conocimientos que todo el equipo va adquiriendo.

Dejando preparado los trabajos pendientes para el siguiente Sprint y siguiendo con la formación pertinente para el correcto funcionamiento de la aplicación web.



3.- Autoevaluación

Alfonso Gaitán Pérez

He dedicado mi tiempo del Sprint 2 a seguir investigando sobre la forma de implementar la información de la API de cargadores eléctricos en Spring Boot y a investigar sobre como guardar esos datos en la base de datos en memoria de H2.

De momento he conseguido (por desgracia es lo único real que tenemos de backend) crear una propia API rest que mediante una clase y unos determinados métodos de Spring Boot guarden en memoria esos registros en la base de datos.

The screenshot displays two side-by-side windows from a development IDE. The left window shows a SQL query editor with the query `SELECT * FROM LOCALS;` executed, resulting in a table with one row of data. The right window shows an API REST client with a POST request to `http://localhost:8989/saveLocal` containing a JSON body. The response shows a 200 OK status with a JSON body containing details about the saved record.

ID	CODE	FLOOR	NOMBRE
1	Colchas-123-3	Second Floor	Colchones P

```
POST http://localhost:8989/saveLocal

{
  "nombre": "Colchones Paco",
  "code": "Colchas-123-3",
  "floor": "Second Floor"
}
```

```
{
  "id": 1,
  "nombre": "Colchones Paco",
  "code": "Colchas-123-3",
  "floor": "Second Floor"
}
```

Con este método puedo crear, borrar y modificar registros en memoria

De momento no consigo hacer que esos datos estén guardados aunque la aplicación no esté en marcha, ni cómo puedo utilizar esto con la información que me proporciona la API de los cargadores eléctricos, pero estoy contento con lo que he conseguido por el momento.

Considero que mis puntos de mejora, en este punto, se basan solamente en seguir adquiriendo conocimientos e implementarlos en el proyecto puesto que el método de trabajo ya lo estoy consiguiendo mantener y también estoy aprendiendo a ser un poco más autosuficiente con la búsqueda de información.



4.- Coevaluación

En este Sprint han surgido los primeros problemas a la hora de trabajar, como crítica al grupo ha faltado coordinación, puntualidad y trabajo por parte de algunos integrantes, ya que no hemos conseguido trabajar en equipo correctamente ni cuadrar horarios para coincidir.

No se han llegado a puntos en común y se han tomado decisiones sin consultar a todos los miembros del equipo que repercuten en el trabajo ya realizado.