

ARTEMIS CLUB

Acta Sprint 2

Nombre: [Edgar Antonio Salazar Rodríguez]

Equipo: [Vanadio]



Índice.

1.- Objetivos.....	3
1.1.- Sprint 2.....	3
1.3.- Planificación Sprint 3.....	3
2.- Reflexión del método	5
3.- Autoevaluación.....	6
4.- Coevaluación	7



1.- Objetivos

El objetivo de este Sprint se ha basado en la división del trabajo entre el equipo de Front-End y el equipo de Back-End.

1.1.- Sprint 2

El equipo de diseño de web y Front-End se encargará de transmitir el diseño realizado en el Sprint 1 a una interfaz web, dándole los tamaños y retoques necesarios para su uso en web.

El equipo de Back-End en cambio sigue con su formación y selección de las API que la aplicación web consumirá para el desarrollo de la actividad de la misma.

1.3.- Planificación Sprint 3

Durante el Sprint 3 el equipo de Front-End adaptará la web para hacerla “responsive”, es decir, que sea visualmente atractiva para usuarios tanto de computadoras como de dispositivos móviles.

En cambio, el equipo de Back-End empezará con las pruebas de consumiciones de las API para comprobar que los datos recogidos son los correctos y los que se usarán para marcar las rutas en la aplicación.



2.– Reflexión del método

En el Sprint 2 se ha empezado a trabajar acorde a las necesidades que el proyecto va teniendo, dejando clara la parte del diseño y su elaboración.

Durante este Sprint hemos visto los errores y mejoras que la propia aplicación puede tener respecto a los conocimientos que todo el equipo va adquiriendo.

Dejando preparado los trabajos pendientes para el siguiente Sprint y siguiendo con la formación pertinente para el correcto funcionamiento de la aplicación web.



3.- Autoevaluación

Edgar Antonio Salazar Rodríguez

En este Sprint, he investigado sobre las API y me he organizado para trabajar en el Frontend de manera unida con mis compañeros para desarrollar el mapa, he estudiado sobre la ejecución de latitudes, longitud y calculo de altitud para saber como funciona el algoritmo. También he desarrollado parte de diseño del proyecto para entre todas las ideas sacar una buena interfaz.

Me ha faltado organizar mejor mi tiempo pero a pesar de tener complicaciones técnicas he sabido salir adelante para poder cumplir el objetivo y poder ayudar al equipo.



4.- Coevaluación

En este Sprint han surgido los primeros problemas a la hora de trabajar, no habiendo organizado lo suficiente para repartir las tareas de forma que todos hicieran el mismo trabajo.

Con los resultados del mismo se procederá a reorganizar la figura del equipo, repartiendo las tareas y dejando a cada miembro su trabajo a realizar pendiente para el siguiente Sprint.