

ARTEMIS CLUB

Acta Sprint

3

Nombre: [Michael Alexis Sani Chicaiza]

Equipo: [Vanadio]



Índice.

1.- Objetivos	3
1.1.- Sprint 3	3
1.2.- Planificación Entrega final	3
2.- Reflexión del método	5
3.- Autoevaluación	6
4.- Coevaluación	7



1.– Objetivos

En este sprint se ha trabajado en base a conseguir lo que nosotros consideramos que puede ser el producto mínimo viable de nuestra aplicación.

Además, hemos hecho una búsqueda detallada de hosting (tanto para poder desplegar la página web del Front-end como para que éste pueda recibir información al momento de hacer las llamadas al back-end) y que sea funcional de cara a la presentación, que todo el mundo pueda probarla.

1.1.– Sprint 3

El equipo de diseño de web y Front-End se ha encargado de realizar la conexión desde el front, recuperar los datos proporcionados desde el back e implementar una serie de Apis externas como el mapa, el sistema de coordenadas y rutas y la introducción de paradas por teclado.

Crear una interfaz limpia, sin demasiadas distracciones y que cumpla con todas las necesidades ha sido un reto que creo que hemos conseguido.

Además de un sistema de login y logout temporal que muestra diferentes datos según el usuario que inicia sesión y los tiene en cuenta a la hora de funcionar la aplicación.

Realizar este último Sprint ha sido complicado pero gratificante, hemos desarrollado una aplicación, a nuestro parecer compleja debido a la conjunción del front con el back y el trabajo con muchos parámetros externos a controlar, de igual manera preparar la aplicación para producción tanto en front como en back ha sido una tarea que nunca habíamos realizado pero que hemos podido llevar a cabo de manera satisfactoria.

El equipo de Back-end ha conseguido devolver la información que devuelve la llamada a la API de los cargadores eléctricos y filtrarla para que salga solo la información que hemos considerado necesaria para que el front pueda mostrarla en el mapa.

Además, esa información se ha conseguido devolver de forma dinámica, es decir, que dependiendo de una serie de parámetros que recibe desde el Front-end devuelva información sobre unos cargadores u otros además de su localización en el mapa.

De esta forma, dependiendo de a donde quieras ir, te devuelva la información correspondiente (Uno de los pilares fundamentales de nuestro PMV).



1.2.– Planificación entrega final

Durante el Sprint final, el equipo de Front-End adaptará la web para hacerla visualmente atractiva siendo indiferente el dispositivo en el que se quiera ver (responsive), preparará la aplicación web para que puedas escribir por teclado el lugar al que quieres ir y sus paradas para que se te genere la ruta y el back te devuelva la información correspondiente.

El equipo de Back-End terminará de factorizar el código para que quede bien estructurado, intentará añadir una funcionalidad que te saque el cargador más cercano y dejará el entorno preparado para un posible inicio de sesión funcional

2.– Reflexión del método

En el Sprint 3 se ha trabajado acorde a lo planeado en la reunión tras los cambios en el equipo.

Durante el Sprint hemos conseguido la mayoría de los objetivos que nos propusimos en dicha reunión y estamos muy contentos con lo conseguido.

Dejando preparado los trabajos pendientes para el siguiente Sprint y siguiendo con la formación pertinente para el correcto funcionamiento de la aplicación web



3.- Autoevaluación

Personalmente creo que he podido realizar todas las tareas con éxito. He tenido varios problemas a la hora de implementar la funcionalidad de búsqueda de ubicaciones, pero al final después de intentarlo de muchas formas pude conseguir implementar esa funcionalidad, además de ajustar la estructura del “aside” para que esté acorde con la nueva información que se muestra en este. También conseguí sacar la latitud y longitud de la ubicación introducida y que dichas ubicaciones se vayan añadiendo como paradas en el “aside”.

En mi opinión creo que haberme enfrentado a estos problemas que han ido surgiendo me ha ayudado a aprender más de Angular, de implementación de APIs de geocodificación y a la resolución de problemas en general.



4.- Coevaluación

En este Sprint, desde que decidimos hacer cambios en nuestro equipo y pasamos a ser las 4 personas que sí querían trabajar, las cosas han funcionado a las mil maravillas. Hemos sido capaces de coordinarnos a la hora de hacer las tareas y hemos avanzado muchísimo en el desarrollo del proyecto tanto por parte de los del front como los del back.

Quedemos como quedemos en la gala final, estaremos orgullosos de nuestro trabajo.