Einführung in die Kopterarchitektur

Grundlegender Aufbau und Ansteuerung







Gliederung

- 1. Komponenten der Kopter
- 2. Programmieren des XU4
- 3. Sensorik
- 4. Morse Simulator



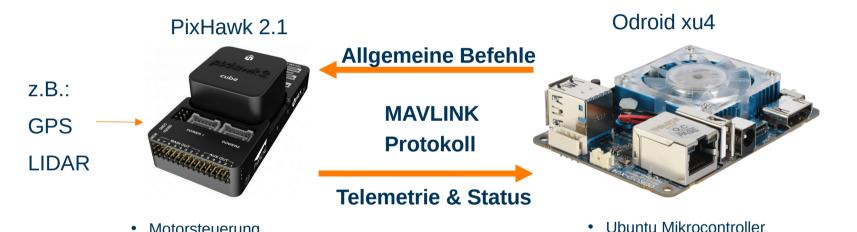
of science

Komponenten der Kopter





Komponenten der Kopter





"Ardupilot Missionplanner"

Motorsteuerung

Konfigurieren mit

Programmierbar mit

Python

Programmieren des Odroid Xu4

Verbinden mittels SSH:

- username: hängt von kopter ab
- passwort: odroid

Persönliche Empfehlung: VS Code SSH Client nutzen:

 https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=ms-vscode-remote.v scode-remote-extensionpack

Nutzen der Dronekit Bibliothek:

https://dronekit-python.readthedocs.io/en/latest/guide/quick_start.html



Sensorik

Auslesen der PixHawk Sensoren mittels MavLink Messages : https://mavlink.io/en/messages/common.html Beispiel Neigung: from dronekit import connect vehicle = connect("/dev/ttyUSB0", wait ready=True) @vehicle.on message("ATTITUDE") def gpsCallback(self, name, message): print("Aktuelle Yaw Winkel: " + str(message.yaw))

Verbaute Sensoren

Alle Kopter:

- IMU + Gyroskop
- GPS
- Barometer

Verfügbar:

- Indoor GPS
- Lidar / Time of flight Sensoren
- Kameras



of science

Lidar / Time of flight Sensoren

Teraranger Tower:

8 Lidarsensoren, direkt an PixHawk angeschlossen



RPLidar A1M1:

360° Abdeckung durch drehende Basis. An Odroid angeschlossen



Intel RealSense D435: Stereo Tiefenkamera mit global shutter An Odroid angeschlossen



Morse Simulator

Simuliert einen Kopter über ein publisher/subscriber System



Installationsanleitung im Tutorial Repository:

https://github.com/Codethulhu03/DRONE-F1/wiki



Kontakt / Hilfe

Zubair Shaik <u>zubair.shaik@tu-ilmenau.de</u>

HiWi Hilfe:

Donnerstags, Zusebau Raum 1065 oder Kopterlabor Raum 1072

lars.leferenz@tu-ilmenau.de

tobias.fischer@tu-ilmenau.de

Online Guides:

https://github.com/Codethulhu03/DRONE-F1/wiki

