



Hola Bienvenido!

Registra tu asistencia

<https://forms.gle/6hfdT5U5v5fF34RQ8>



Que es el diseño Responsive?

Mediaqueries y Estilos adaptables

Continuemos dando estilos

+ CSS... GRID VS FLEX





Primero entendamos qué es el concepto Display

La propiedad `display` define **cómo se comporta un elemento en la página**:

- **inline** → El elemento ocupa solo lo necesario y se coloca en la misma línea (ej. ``, `<a>`).
- **block** → El elemento ocupa todo el ancho disponible y empieza en una nueva línea (ej. `<div>`, `<p>`).
- **inline-block** → Mezcla los dos anteriores: se comporta como inline, pero respeta ancho y alto.
- **none** → El elemento no se muestra.

Diferencias Flex y Grid



Diferencia en el acomodo de elementos: Flex vs Grid

Flexbox → Una sola dimensión (1D)

Flexbox organiza los elementos **en fila o en columna**, pero solo en **una dirección a la vez**.

Imagina una cuerda: puedes poner objetos en línea recta (fila) o apilarlos (columna).

Grid → Dos dimensiones (2D)

Grid organiza elementos en **filas y columnas al mismo tiempo**.

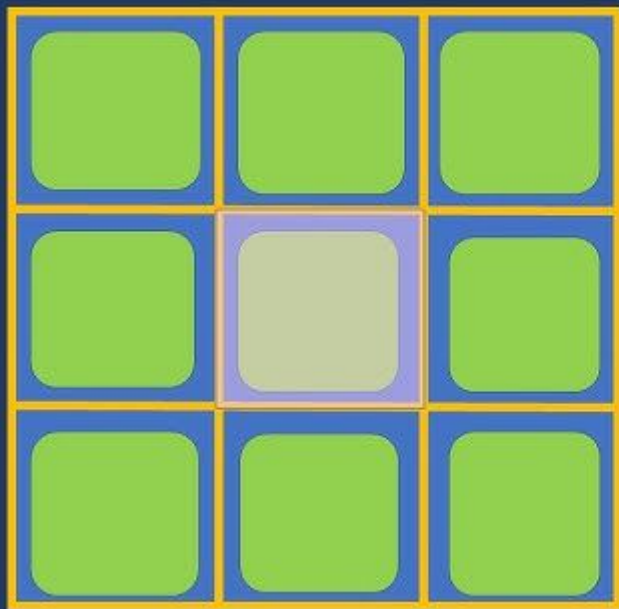
Imagina una hoja cuadriculada donde puedes decidir qué va en cada celda y qué elementos ocupan más de una casilla.



- Flex es perfecto para menús, barras de navegación o alinear cosas.
- Grid es perfecto para formularios, portafolios, dashboards o estructuras de página.

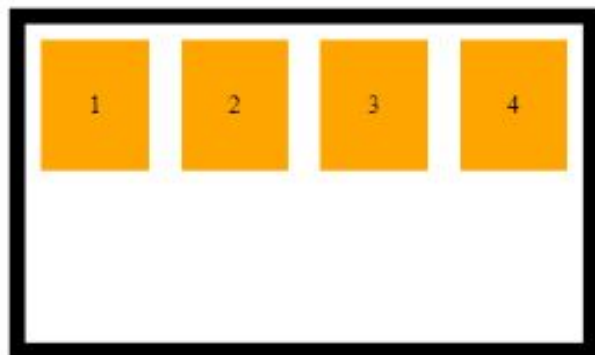
CSS grid

display: grid;

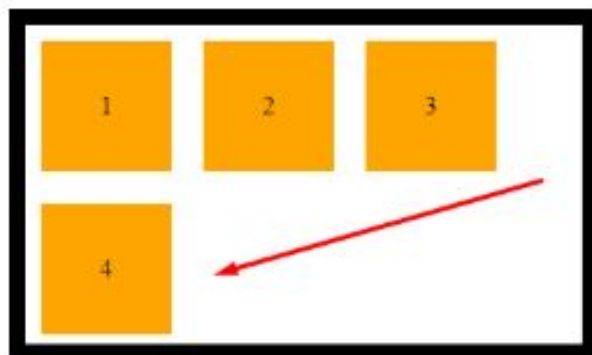


	Grid Container
	Elementos Grid
	Grid Lines
	Celda de cuadrícula

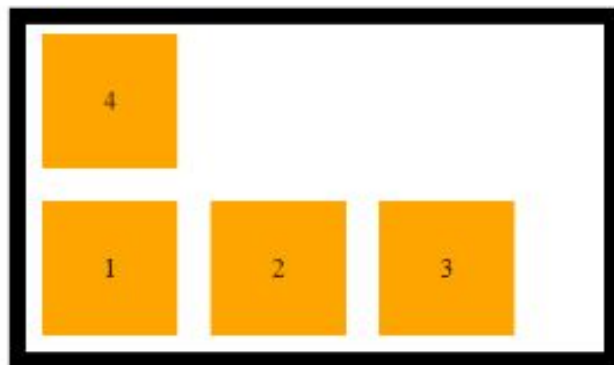
nowrap



wrap



wrap-reverse





Mediaqueries



Recursos externos:

https://www.w3schools.com/css/css_rwd_intro.asp

<https://cssgrid-generator.netlify.app/>

<https://cssflex-generator.netlify.app/>

[https://www.reddit.com/r/webdev/comments/163wer1/flexbox_grid 15 visual aids requested/?tl=es-419](https://www.reddit.com/r/webdev/comments/163wer1/flexbox_grid_15_visual_aids_requested/?tl=es-419)

Librerías y Frameworks de CSS

Los frameworks CSS, como Bootstrap, Tailwind CSS y Bulma, son bibliotecas de código CSS predefinido que agilizan el desarrollo de interfaces de usuario con estilos, componentes y sistemas de cuadrícula listos para usar.

A diferencia de las librerías, un framework define la estructura y el control de tu aplicación, dictando cómo debes usar sus elementos.



Hablemos de Accesibilidad:

<https://www.w3.org/WAI/fundamentals/accessibility-intro/es>