

Presentación del Equipo de Trabajo

Proyecto:

INVENTARIO QR

Participantes:

Juan Manuel Gutiérrez Fierro

Rubén Felipe Tovar

Isabella carrera Cabrera

Introducción al Proyecto

Objetivo General:

Desarrollamos una plataforma eficiente para gestionar inventarios con códigos QR. Nuestro sistema permite llevar un control preciso del conteo de productos y mejorar su seguimiento en tiempo real. Con esta solución, las empresas pueden reducir errores, agilizar procesos y organizar mejor su inventario de manera digital.

- **Alcance:**

El proyecto tiene como alcance:

Digitalización del Inventario: Permitir a las empresas y negocios reemplazar los métodos tradicionales de control de inventario por un sistema digital basado en códigos QR, reduciendo errores y mejorando la eficiencia operativa.

Gestión de Usuarios: Implementar un sistema de roles y permisos que garantice un acceso seguro y personalizado a la plataforma. **Accesibilidad y Usabilidad:** Diseñar una interfaz intuitiva y adaptable para que cualquier usuario pueda utilizar la aplicación sin necesidad de conocimientos técnicos avanzados. **Tiempo Estimado:** Se proyecta un desarrollo en fases, con una duración estimada de **X meses**, asegurando la entrega de un producto funcional.

- **Descripción:**

Nuestro **Sistema de Gestión de Inventarios con Códigos QR** es una solución diseñada para optimizar el control de productos en empresas y negocios de cualquier tamaño. Con esta herramienta, los usuarios podrán registrar, consultar y actualizar información del inventario de manera rápida y precisa, reduciendo tiempos de gestión y minimizando errores humanos.

Este proyecto surge como respuesta a la necesidad de modernizar los procesos de inventariado, facilitando la digitalización y brindando una solución práctica y adaptable. La implementación de códigos QR no solo agiliza el acceso a la información, sino que también mejora la organización interna y la toma de decisiones basada en datos actualizados en tiempo real.

Estructura del equipo

Miembros del equipo

Juan Manuel Gutiérrez Fierro CC. 1130024111

Rol: Líder y Desarrollador (Base de datos, Frontend, Backend)



Responsabilidades:

- Asegurar una comunicación efectiva dentro del equipo.
- Monitorear el progreso general del desarrollo del proyecto.
- Revisar código y solucionar errores.
- Supervisar la lógica de la base de datos y el backend para garantizar su funcionamiento.
- Realizar funciones operativas y lógicas para el correcto funcionamiento del proyecto.
- Análisis del funcionamiento del proyecto
- Diseñar e implementar la lógica de la base de datos para garantizar el correcto funcionamiento del aplicativo.

Contacto: juan.gutierrez142@soy.sena.edu.co

Isabella Carrera Cabrera TI. 1077724270

Rol: Desarrolladora (Frontend, Backend)



Responsabilidades:

- Implementar nuevas ideas que optimicen el código y la experiencia del proyecto.
- Apoyar a los otros desarrolladores en tareas de frontend y backend.
- Diseño de interfaces del proyecto.
- Investigar metodologías que puedan integrarse en el proyecto
- Análisis del funcionamiento del proyecto
- Realizar funciones operativas y lógicas para el correcto funcionamiento del proyecto.

Contacto: isabella_carrera@soy.sena.edu.co

Rubén Felipe Tovar CC. 1076503318



Rol: Líder y Desarrollador (Base de datos, Frontend, Backend) **Responsabilidades:**

- Diseñar e implementar la lógica de la base de datos para garantizar el correcto funcionamiento del aplicativo.
- Monitorear la base de datos y asegurar el correcto flujo de información.
- Desarrollo de interfaces para mejor experiencia de usuarios.
- Realizar funciones operativas y lógicas para el correcto funcionamiento del proyecto.
- Depuración de código
- Análisis del funcionamiento del proyecto

Contacto:

rftovar8@soy.sena.edu.co

Resumen del Equipo

Nuestro equipo está comprometido en desarrollar un **sistema de gestión de inventarios con códigos QR**, una solución que optimiza el control del inventario y mejora la trazabilidad de productos en tiempo real. Buscamos ofrecer una plataforma eficaz y accesible para negocios de cualquier tamaño, facilitando la digitalización y automatización del inventario.

Objetivos del Equipo

1. **Desarrollar una plataforma eficiente** que permita a las empresas gestionar su inventario de manera digital y precisa mediante códigos QR.
2. **Crear una interfaz amigable e intuitiva**, garantizando una experiencia de usuario óptima y accesible.
3. **Optimizar la gestión del stock y trazabilidad**, asegurando que los datos sean confiables y fáciles de actualizar.

Metodologías de Trabajo

- **Investigación de Tecnologías:** Evaluamos y seleccionamos herramientas como **Angular y C#** para el desarrollo del frontend y backend, respectivamente.

- **Selección y Aprendizaje:** Nos capacitamos en el uso de las herramientas elegidas, garantizando un desarrollo eficiente.
- **Distribución de Tareas:** Asignamos roles y responsabilidades claras dentro del equipo para maximizar la productividad.
- **Colaboración y Revisión:** Integramos avances constantemente, promoviendo la comunicación y mejora continua.
- **Pruebas y Corrección de Errores:** Realizamos pruebas exhaustivas para garantizar la estabilidad del sistema.
- **Evaluación del Producto Final:** Validamos el proyecto para asegurar que cumple con los objetivos y necesidades de los usuarios.

Lenguajes de Programación y Herramientas Utilizadas

1. **C# (.NET):** Lenguaje backend para el desarrollo de una API robusta y segura.
2. **SQL o Postres:** Bases de datos utilizada para almacenar y gestionar la información del inventario.
3. **Gestión de Proyectos:** Trello.
4. **Multimedia:** Canva, Figma.
5. **Desarrollo:** Visual StudioCode, HTML, CSS, JavaScript, PostgreSQL, C#, Angular, React.
6. **Comunicación:** Discord.

Comunicación y Reuniones

- **Reuniones Diarias:** Seguimiento del avance y resolución de problemas.
- **Reuniones de Revisión:** Presentación de avances y ajustes según necesidades.
- **Reuniones de Coordinación Técnica:** Discusión sobre arquitectura e integración de componentes clave.