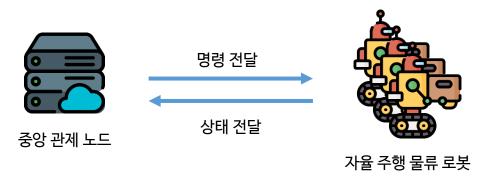
스레드 관리: 자동화 물류 센터 시뮬레이터 개발

Operating System Project#1





- ◆ 프로젝트 개요
 - 중앙 관제 노드와 자율 주행 물류 로봇들을 통해 물류 창고 자동화
 - 자율 주행 물류 로봇들이 물건을 적재 후 정확한 위치에 하역하는 시나리오 수행

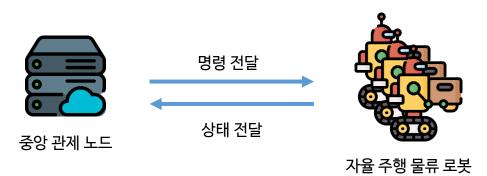


X	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ
Α			7			Χ
X		1	Χ	4		Χ
В		2	Χ	5		Χ
X		3	Χ	6		Χ
С					S	Χ
X	Χ	Χ	Χ	Χ	W	X

- 시뮬레이터에서 사용하는 물류 센터는 7x7 크기의 2차원 배열로 구성(aw_manager.h/.c에 정의됨)
 - 1~7: 물건 적재 장소
 - A~C:하역 장소
 - S(Start): 시작 장소
 - W(Wait) : 대기 장소
 - X:이동 불가 장소

◆ 프로젝트 개요

- 중앙 관제 노드와 자율 주행 물류 로봇들을 통해 물류 창고 자동화
- 자율 주행 물류 로봇들이 물건을 적재 후 정확한 위치에 하역하는 시나리오 수행



X	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ
Α			7			Χ
X		1	Χ	4		Χ
В		2	Χ	5		Χ
X		3	Χ	6		Χ
С					S	Χ
X	Χ	Χ	Χ	Χ	W	X

- 중앙 과제 노드
 - 물류 로봇이 이동할 수 있는 조건을 고려하여 모든 물류 로봇들이 각자 하역 장소 까지 도달하게 해야함
 - 모든 물류 로봇에게 상태 정보를 전달 받을 때까지 대기 후 물류 로봇들의 상태 출력 (요구사항 4)
 - 이후 상태 정보들을 기반으로 각 물류 로봇에게 대기 혹은 상하좌우 이동 행동 지시 후 단위 스텝 증가(요구사항4)
 - 행동 지시 후 모든 물류 로봇들을 Unblock 필수 (요구사항 3)
 - 모든 물류 로봇이 물건을 운송하였으면 시뮬레이션 종료

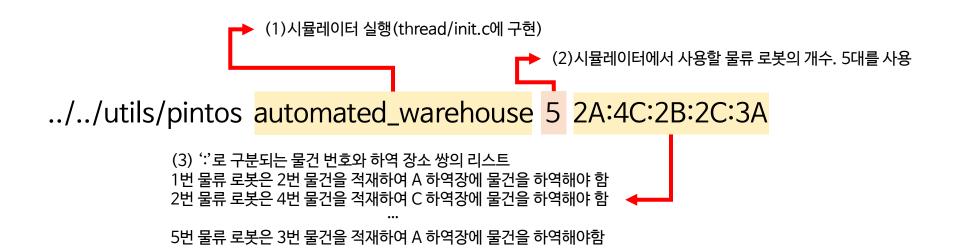
- 자율 주행 물류 로봇(이하 물류 로봇)
 - 해당 물류 로봇이 요구하는 물건 적재 지역을 거쳐 정해진 하역 장소까지 도달해야 함
 - 초기 물류 로봇은 W에 위치해야 함 (요구사항 1)
 - 모든 물류 로봇은 한 번의 단위 스탭 중에 대기 혹은 이동 중 하나의 행동만 가능 (요구사항 4)
 - 상하좌우 중 한 곳으로만 이동 가능
 - 이동할 위치에 다른 물류 로봇이 있을 경우 이동 불가 (단, 하역 장소, 대기 장소에서는 중복 가능)
 - 적재할 물건이 있는 장소 외 다른 물건이 있는 장소에 이동 불가
 - 물류 로봇은 중앙 관제 노드가 정해준 행동을 취한 후 자신의 상태 정보를 관제 노드에게 전달 후 Block(요구사항 3&4)

◆ 프로젝트 요구사항

- 0. Pintos 환경에서 빌드 및 실행
- 1. 시뮬레이터 실행 파라미터 입력 값을 파싱하여 중앙 관제 노드 및 물류 로봇들에 대한 스레드 생성
- 2. 스레드 간 데이터 전송을 위한 Block, Unblock 함수 구현
- 3. block_thread 및 unblock_threads를 통한 스레드 간 데이터 전달 시스템 구현
- 4. 중앙 관제 노드를 통한 N개의 물류 로봇 제어
- 5. 물류 센터에 동시에 여러 물류 로봇 제어
- 6. 보고서 작성

- ◆ 프로젝트 요구사항
 - 0. Pintos 환경에서 빌드 및 실행
 - 본 프로젝트는 Pintos 기반으로 수행되어야 함
 - projects/automated_warehouse 디렉토리의 파일을 수정 및 사용해야 하며 추가적인 파일 생성 가능
 - * automated_warehouse.c 파일의 run_automated_warehouse 함수가 진입점
 - projects/automated_warehouse/aw_manager.h/.c 은 수정 불가
 - 개발 파일 외 다른 파일을 수정할 경우 수정한 근거를 레포트로 작성
 - 다음 파일을 참고하는 것을 권장
 - threads 디렉토리의 init.c, synch.h, synch.c, thread.h, thread.c 및 기타 필요 코드

- ◆ 프로젝트 요구사항
 - 1. 시뮬레이터 실행 파라미터 입력 값을 파싱하여 중앙 관제 노드 및 물류 로봇들에 대한 스레드 생성
 - 시뮬레이터는 threads/build 디렉토리에서 실행하며 (2),(3) 파라미터를 파싱하여 사용할 물류 로봇의 정보를 획득해야 함
 - (1) project/automated_warehouse.c 에 구현된 시뮬레이터 실행을 위한 파라미터
 - (2) 물류 로봇의 개수
 - (3) 각 물류 로봇이 필요로 하는 물건의 번호와 하역 장소를 가지는 리스트
 - ':'로 구분되며 예시에서 총 5개의 물건 번호와 하역 장소의 쌍을 가짐
 - 시뮬레이터의 (2) (3) 파라미터는 채점 시에 달라질 수 있음



- ◆ 프로젝트 요구사항
 - 1. 시뮬레이터 실행 파라미터 입력 값을 파싱하여 중앙 관제 노드 및 물류 로봇들에 대한 스레드 생성
 - 중앙 관제 노드와 N대의 자율 주행 물류 로봇들의 스레드를 생성해야 함
 - 중앙 관제 노드
 - 1대의 중앙 관제 노드 생성(메인 스레드로 활용 가능)
 - 물류로봇
 - 입력 값에 따라 N대 생성
 - i번 물류 로봇의 스레드 이름은 "Ri"으로 명명 ex) 1번 물류 로봇 스레드의 이름은 "R1"
 - 관련 코드는 threads/thread.h, threads/thread.c 파일 참고
 - 스레드 생성 및 block, unblock, yield 등과 같은 상태 관리 함수 존재

◆ 프로젝트 요구사항

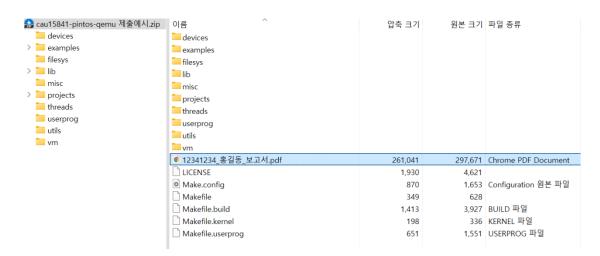
- 2. 스레드 간 데이터 전송을 위한 Block, Unblock 함수 구현
 - 요구사항 3의 운송 로봇과 중앙 관제 노드 간의 데이터 전달을 위해 projects/automated_warehouse/aw_thread.h/.c에 정의된 빈 함수 block_thread, unblock_threads 구현해야 함
 - block thread
 - Block 시킨 스레드를 struct list blocked_threads에 저장해야함
 - 현재 Block만 되는 기능만 구현되어 있으므로 수정해야함
 - unblock threads
 - struct list blocked_threads에 저장되어 있는 Block된 스레드들을 전부 Unblock
 - 선점을 막기 위해 intr_disable(), intr_set_level(-)가 필요하며, 이 두 개는 반드시 쌍을 맺어야함
 - intr_disable 만 호출하고 intr_set_level을 호출하지 않으면 선점이 불가능한 상황 발생
 - 참고
 - threads/synch.h/.c 에 있는 sema_up, sema_down 함수를 참고

- ◆ 프로젝트 요구사항
 - 3. block_thread 및 unblock_threads를 통한 스레드 간 데이터 전달 시스템 구현
 - 스레드 간 데이터의 일관성을 보장하기 위해 데이터 전달 시스템 외 데이터 공유를 제한해야 함
 - aw_message.h/.c 파일에 작성된 message, message_box 구조체를 활용하여 전달 시스템 구현 필요
 - 개발의 편의를 위해 중앙 관제 노드로부터 오는 메시지, 물류 로봇으로부터 오는 메시지를 구분하지 않고 통합하여 관리
 - message, message_box의 수정이 필요할 경우 해당 방식을 유지하는 것을 권장
 - boxes_from_central_control_node에 각 물류 로봇들이 중앙 관제 노드로부터 받는 메시지 함 배열을 동적 할당해주어야 함
 - boxes_from_robots에 중앙 관제 노드가 각 물류 로봇들에게 받는 메시지 함 배열을 동적 할당해주어야 함
 - 데이터 전달 제어 방식 정의 필요
 - 물류 로봇이 중앙 관제 노드로 데이터를 전달한 후에는 Block되어야 함
 - 중앙 관제 노드가 모든 물류 로봇에게 데이터를 전달 받은 후에는 Block 상태의 물류 로봇 스레드들을 Unblock 해야 함

- ◆ 프로젝트 요구사항
 - 4. 중앙 관제 노드를 통한 N개의 물류 로봇 제어
 - 물류 로봇 제어 필요
 - 요구사항
 - 물류 로봇 배열은 automated warehouse.c에 "robots" 로 선언되어 있으며 동적 할당 필요
 - 해당 물류 로봇이 요구하는 물건 적재 지역을 거쳐 정해진 하역 장소까지 도달해야 함
 - 초기 물류 로봇은 W에 위치해야 함
 - 모든 물류 로봇은 한 번의 스탭 중에 대기 혹은 이동 중 하나의 행동만 가능해야 함
 - 물류 로봇이 하역 장소나 대기 장소에 있어도 상태 정보를 전달 필수
 - 참고사항
 - 물류 로봇에 대한 구조체는 robot.h/.c에 정의
 - 중앙 관제 노드 제어 필요
 - 물류 로봇이 이동할 수 있는 조건을 고려하여 모든 물류 로봇들이 각자 하역 장소까지 도달하게 해야함
 - 한번에 하나씩 물류 로봇을 제어해서 미션 수행 가능
 - 모든 물류 로봇에게 상태 정보를 전달 받을 때까지 대기 후 aw_manager.h/.c에 정의된 print_map(-) 호출
 - print_map을 수정하거나 호출 도중 Block된 스레드가 없을 시 감점
 - 이후 상태 정보들을 기반으로 각 물류 로봇에게 대기 혹은 상하좌우 이동 행동 지시 후 aw_manager.h/.c에 정의된 increase_step() 호출
 - 모든 물류 로봇들을 Unblock 필수
 - 모든 물류 로봇이 물건을 운송하였으면 시뮬레이션 종료

- ◆ 프로젝트 요구사항
 - 5. 물류 센터에 동시에 여러 물류 로봇 제어
 - 물류 센터에 동시에 여러 물류 로봇을 제어할 경우 가산점 부과
 - 동시 제어시에도 물류 로봇의 이동 조건을 어길 시 감점
 - 6. 보고서 작성
 - 본인이 작성한 코드에 대한 구현 방법, 트러블 슈팅 과정, 결과에 대해 설명하는 보고서 작성

- ◆ 제출 시 주의사항
 - projects/automated_warehouse/aw_manager.h/.c 은 수정 불가
 - make clean 후 제출 필요
 - 다음과 같이 보고서와 함께 압축 후 제출



Pintos

- Pintos
 - 커널 학습을 위한 교육용 운영체제
- ◆ Pintos 빌드 및 실행
 - 1. Ubuntu 18.04 LTS 이미지를 다운받아 VMWare Workstation Player의 가상 노드를 만들어 띄움
 - 2. 다음 명령어를 사용하여 GCC, GNU Binutils, Perl, GNU make, 그리고 QEMU 패키지를 설치
 - sudo apt install build-essential gcc binutils perl qemu gdb
 - 3. 프로젝트 소스를 다운받아 원하는 위치에 압축을 푼 후 프로젝트 디렉토리로 이동 후 빌드를 수행
 - cd threads
 - make
 - 4. 빌드가 완료 되면 다음 명령어를 통해 테스트 프로그램을 실행
 - cd build
 - ../../utils/pintos automated_warehouse 5 2A:4C:2B:2C:3A

- ◆ 과제 관련 문의
 - 조민규조교 (<u>mgjo@cslab.cau.ac.kr</u>)
 - 연구실 위치: 208-530