

Pasos Generar APK Android - App Empresas

Proyecto	App Empresas Mobile
Dirección de Datos	http://10.30.30.248/NTC/banbif-empresas-mobile.git
Responsable	Tiago de Bastos Suprinyak – NTConsult

Pasos Generar y Puclicar APK con la actual keystore.

- 1 – Bajar proyecto del git;
- 2 – Acceda al directorio “banbif-empresas-mobile”;
- 3 – Cambiar para la rama deseada. (Este documento fue creado en la rama “feature/android-despliegue”);
- 4 – Acceda al directorio “android”;
- 5 – Ejecuta el comando “cat gradle.properties” y compruebe si las variables estan así:
MYAPP_RELEASE_STORE_FILE=app-empresas.keystore
MYAPP_RELEASE_KEY_ALIAS=app-empresas
MYAPP_RELEASE_STORE_PASSWORD=B@nbif-app_1606!
MYAPP_RELEASE_KEY_PASSWORD=B@nbif-app_1606!
- 6 – Compruebe que el keystore “app-empresas.keystore” está en el directorio “app”;
- 7 – Ejecuta el comando “./gradlew assembleRelease”;
- 8 – El apk se encontrará em el directorio “/banbif-empresas-mobile/android/app/build/outputs/apk/release”;
- 9 – Subia el apk en la tienda Google Play con la cuenta de Banbif;

Pasos Generar y Puclicar APK con una nueva keystore.

- 1 – Bajar proyecto del git;
- 2 – Acceda al directorio “banbif-empresas-mobile”;
- 3 – Cambiar para la rama deseada;
- 4 – Acceda al directorio “android”;
- 5 – Ejecuta el comando “keytool -genkey -v -keystore app/app-empresas.keystore -storepass

B@nbif-app_1606! -alias app-empresas -keypass B@nbif-app_1606! -keyalg RSA -keysize 2048 -validity 10000”;

6 – Complete la información a continuación:

Qual é o seu nome e o seu sobrenome?

[Unknown]: <nombre de la persona responsable>

Qual é o nome da sua unidade organizacional?

[Unknown]: <nombre del departamento>

Qual é o nome da sua empresa?

[Unknown]: Banbif

Qual é o nome da sua Cidade ou Localidade?

[Unknown]: Lima

Qual é o nome do seu Estado ou Município?

[Unknown]: Lima

Quais são as duas letras do código do país desta unidade?

[Unknown]: PE

7 – Compruebe que se haya creado el keystore “app-empresas.keystore” está en el directorio “app”;

8 – Ejecuta el comando “nano gradle.properties” y cambiar las variables con las informaciones de el keystore:

MYAPP_RELEASE_STORE_FILE=app-empresas.keystore

MYAPP_RELEASE_KEY_ALIAS=app-empresas

MYAPP_RELEASE_STORE_PASSWORD=B@nbif-app_1606!

MYAPP_RELEASE_KEY_PASSWORD=B@nbif-app_1606!

9 – Ejecuta el comando “./gradlew assembleRelease”;

10 – El apk se encontrará en el directorio “/banbif-empresas-mobile/android/app/build/outputs/apk/release”;

11 – Subia el apk en la tienda Google Play con la cuenta de Banbif;

Información Complementaria

Si se trata de una aplicación nueva, solo tendrá que cargar el apk en la tienda Google Play con su cuenta de Banbif, pero si se trata de una nueva versión de una aplicación ya publicada, deberá cerrar la publicación de esa aplicación y cambiar el nombre para que Se puede cargar.