PRUEBA TÉCNICA.

1. ¿Qué es la programación orientada a objetos?

Es un paradigma de programación en el cual el centro del desarrollo del programa son dichos objetos los cuales hacen la función de contener información, funciones y enlaces a otros objetos, aprovechan estos atributos para una solución de problemas aún más dinámica y de mayor control, siendo así que también pueden interactuar con otros objetos de ser necesario y si el programador así lo desea, esto permitiendo diversidad de funciones como las clases, herencias y el polimorfismo.

• ¿En que casos utilizarla?

- Al momento requerir un flujo de trabajo más moldeable dentro del software o aplicación a desarrollar, esto permitiendo el agregado y descarte de partes u objetos que no necesariamente aplicaran de forma permanente dentro del software, un ejemplo claro seria una aplicación de notas, que permita agregar notas con sus propios atributos, borrarlas, modificarlas, e incluso agregarles enlaces a otras aplicaciones si así se desea.
- Esto por si mismo es debido a que pueden presentarse situaciones donde necesite aplicarse mucha repetición para elementos que en esencia son lo mismo, pero con diversidad de propiedades.
- Principalmente cuando se conoce que un proyecto va a ser complejo y grande se emplea este paradigma.

PRUEBA TÉCNICA. 2

2. ¿Si realizamos un sistema de inventarios para un supermercado desde 0, cuales serian tus preguntas hacia el cliente?

- ¿Tiene una idea clara de lo que quiere?
- ¿Antes de pasar a las preguntas siguientes y para ahorrar tiempo, puede generar un formato con las características y especificaciones que desea en su plataforma?
- ¿Cuantos niveles de acceso necesita para cada tipo de personal?
- ¿Que formato de información necesita que su diversidad de empleados tenga que llenar para generar una cuenta (Por tipo de cuenta)?
- ¿Sera necesario un acceso remoto?
- ¿Dispone del espacio y el hardware para almacenar la información a guardar?
- ¿Planea utilizarlo para más de un supermercado? ¿De ser el caso necesita guardar la información solamente en el establecimiento donde se usa, quiere mandar la información de cada una de las localidades a un servidor, o ambas opciones aplican para sus necesidades?
- ¿Que tipo de equipo externo planea usar con el sistema de inventario (escáner de código de barras, bascula de peso en banda, computadora, servidor, etc)?, ¿Dispone de los permisos para usar ese equipo? ¿Necesita que le recomendemos el tipo de equipo a utilizar?
- ¿Ya han trabajado con esta clase de software en el pasado? ¿De ser así tiene una noción de la estructura visual que requiere?
- ¿Que tipo de datos necesita que registre la base de datos por cada producto?