## Organización de Computadoras Guía de Ejercicios Nº 3 - ASM Risc V

1. Copiar el código, hacer un seguimiento y indicar la funcionalidad

```
2
           ori t0, zero, 0x476
 3
           ori t1, zero, 0x552
           ori t2, zero, 0x22
 4
 5
 6
           slt t6, t1, t0
           beg t6, zero, no1
 7
           slt t6,t2,t0
 8
 9
           beq t6, zero, no2
10
           or a0, zero, t0
           i fin
11
      no2:or a0, zero, t2
12
13
           j fin
      no1:slt t6,t2,t1
14
           beg t6, zero, no2
15
           or a0, zero, t1
16
17
      fin:
           ori a7,x0,10
18
19
```

- a) Escribir línea a línea que acción está realizando
- b) Probar su funcionamiento cambiando los valores hexadecimales que están en las 3 primeras líneas
- c) Trate de reemplazar las instrucciones de las líneas 6 y 7 por una sola que realice lo mismo. Repita esto para las líneas 8 y 9, y las líneas 14 y 15. P
- Escriba la/las instrucciones necesarias para hacer lo siguiente (no utilizar pseudoinstrucciones):

```
a) t1 == t2
b) t1 <= t2
c) t1 >= t2
d) t1 != t2
e) t1 < t2
f) t1 > t2
```

 Escriba las instrucciones necesarias codificar las siguientes comparaciones (no utilizar pseudoinstrucciones)

```
a) t1 < 5
b) t1 == 5 && t2 == t3
c) t1 != t2 || t1 != t3
d) t1 > 6
e) t1 > 10 && t1 < 30
```

4. Copiar el código, hacer un seguimiento y indicar la funcionalidad

```
1 .data
 2 dato1: .word 20
 3 dato2: .word -40
4 res: .space 4
5 .text
6
          lw s8, dato1
7
          lw s9,dato2
8
          and t0,t0,zero
9
          and t1,t1,zero
10
         bge s8,s9,salto
          ori t1,t1,1
11
12 salto: or t0,t0,t1
13
         sw t0, res, t6
14
         nop
15
          nop
16
```

- a) ¿Qué valor se carga en la posición de memoria *res*? Realizar un diagrama de flujo para analizarlo.
- b) Inicializar *dato1* y *dato2* con los valores -20 y 10, ejecutar de nuevo el código, ¿Qué valor se carga en la posición de memoria *res*?
- c) Inicializar dato1 y dato2 con los valores 10 y 0, ejecutar de nuevo el código, ¿Qué valor se carga en la posición de memoria res?
- d) Inicializar *dato1* y *dato2* con los valores 20 y 10, ejecutar de nuevo el código, ¿Qué valor se carga en la posición de memoria *res*?
- e) ¿Qué comparación compuesta se ha realizado?
- 5. Copiar el código, hacer un seguimiento y indicar la funcionalidad

```
1 .data
 2 dato1: .word 87
 3 dato2: .word 13
 4 res: .space 4
 5 mod: .space 4
 6 .text
 7
     lw t1,dato1
          lw t2,dato2
8
          and a0,zero,zero
9
10 and al,zero,zero
11 si: beq t2,zero,finsi
12 entonce: div a0, t1, t2
13
          rem a1,t1,t2
14 finsi: sw a0, res,t0
         sw al, mod, t0
15
16
```

- a) ¿Qué comparación se está realizando?
- b) ¿En qué direcciones se ubican dato1 y dato2 y que valores contienen?
- c) ¿Qué valor se guarda en res y mod?