



Javier Codina

DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS

 650 261 064

 fjavier.codina@gmail.com

 fjaviercodina/

 codina.itch.io/

 CodinaFJ/

SOBRE MÍ

Desarrollador de software con formación previa en ingeniería industrial.

Apasionado por los sectores de desarrollo de software y de videojuegos me he formado mediante la realización de proyectos.

Busco un entorno profesional donde poner a prueba mis habilidades, continuar aprendiendo y aportar mis conocimientos al equipo.

COMPETENCIAS

Desarrollo:

- C
- C++
- C#
- Unity

Tecnologías:

- AWS

IDIOMAS

Español - Nativo

Inglés - Avanzado C1

Alemán - Avanzado B2

REFERENCIAS

Disponibles bajo petición.

FORMACIÓN Y EDUCACIÓN

42 Madrid - ES

Curso de Programación
2022/actualidad

Universidad Técnica de Viena - AT

Master en Ingeniería Mecánica
2017/2019

Universidad Politécnica de Madrid - ES

Master en Ingeniería Industrial
2016/2019

Universidad Politécnica de Madrid - ES

Grado en Ingeniería de Tecnologías Industriales
2012/2016

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador de Videojuegos

Racoon and Sheep - ES

2022 - actualidad

Programación completa de Nova: Cloudwalker's Tale

- C#
- Unity
- Mobile port

Ingeniero de Despliegue

Ribbon Communications - ES

2020 - 2022

Despliegue y configuración de equipos de VoIP

- AWS

Camarero

Hotel Hilton Aberdeen - UK

2019 - 2020

Camarero en Hilton TECA - Aberdeen

Desarrollador de Modelos de Simulación

Universidad Técnica de Viena - AT

2018 - 2019

Desarrollador de modelos de simulación enfocados en procesos de fabricación asistidos por laser.

- C++
- OpenFoam