



Árvores

# Introdução

---

- ❑ Como visto, listas podem ser convenientemente definidas da seguinte forma: Uma lista do tipo **T** é
  - Uma lista (estrutura) vazia ou
  - Uma concatenação (cadeia) de um elemento do tipo **T** com uma lista cujo tipo básico também seja **T**
- ❑ Nota-se que a recursão é utilizada como ferramenta de definição
- ❑ Um árvore é uma estrutura sofisticada cuja definição por meio de recursão é elegante e eficaz
- ❑ Uma árvore, com tipo **T**, pode ser definida recursivamente da seguinte forma:
  - Uma árvore (estrutura) vazia ou
  - Um nó do tipo **T** associado a um número finito de estruturas disjuntas de árvore do mesmo tipo **T**, denominadas **subárvores**

# Introdução

---

- ❑ Observando a similaridade das definições é evidente que uma lista possa ser considerada como uma árvore na qual cada nó tem, no máximo, uma única subárvore
- ❑ Por este motivo, uma **lista** é também denominada **árvore degenerada**

# Definição

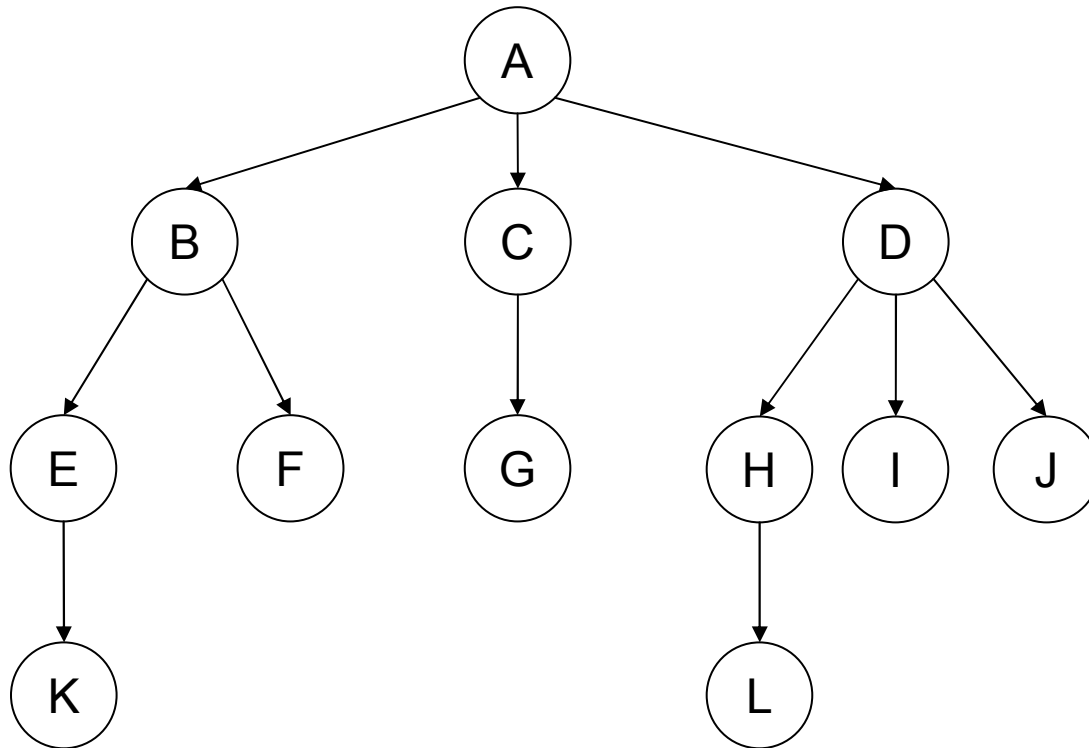
---

- Uma **árvore** é um conjunto finito de um ou mais nós (ou vértices) tais que
  - Existe um nó especial, denominado **raiz**
  - Os demais nós encontram-se desdobrados em  $n \geq 0$  conjuntos disjuntos  $T_1, \dots, T_n$  sendo que cada conjunto se constitui numa árvore
  - $T_1, \dots, T_n$  são denominadas subárvores da raiz
- Utilizaremos grafos para representar árvores
- Todavia, existem outras representações equivalentes para árvores: conjuntos aninhados (diagrama de inclusão), parênteses aninhados, paragrafação (*indentation*)

# Representações

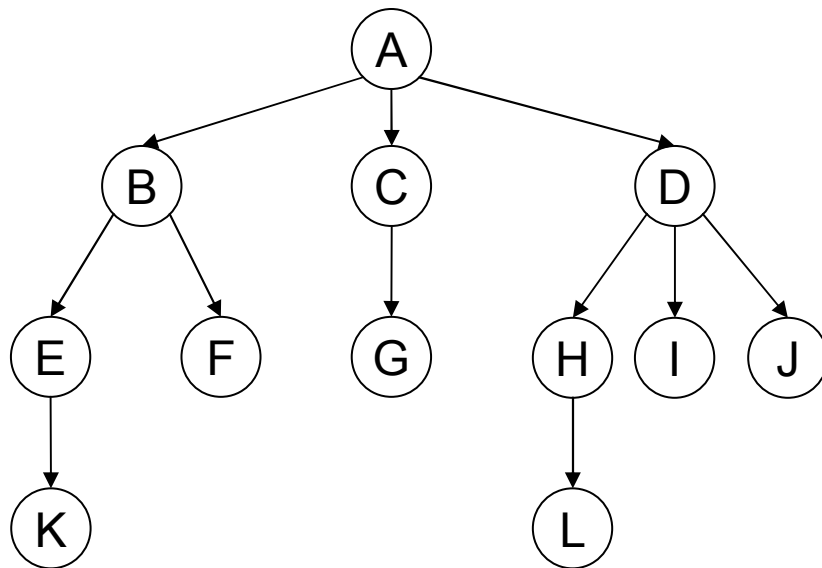
---

□ Uma árvore é um grafo sem ciclos

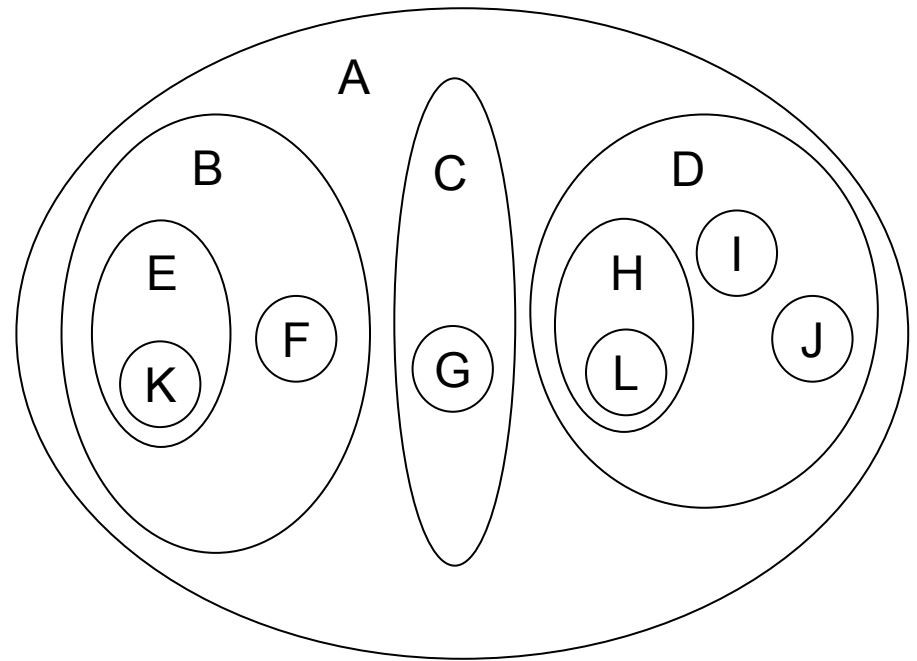


# Representações

□ Grafo

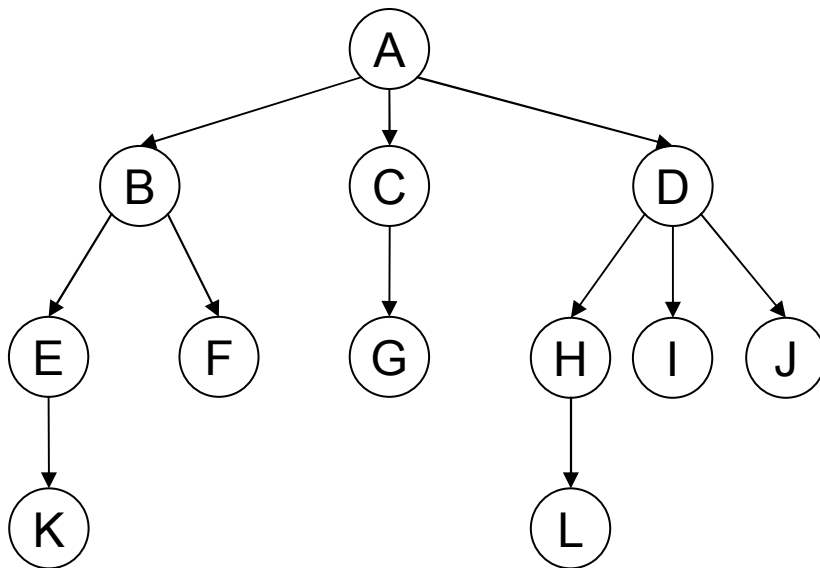


□ Conjuntos aninhados



# Representações

## □ Grafo

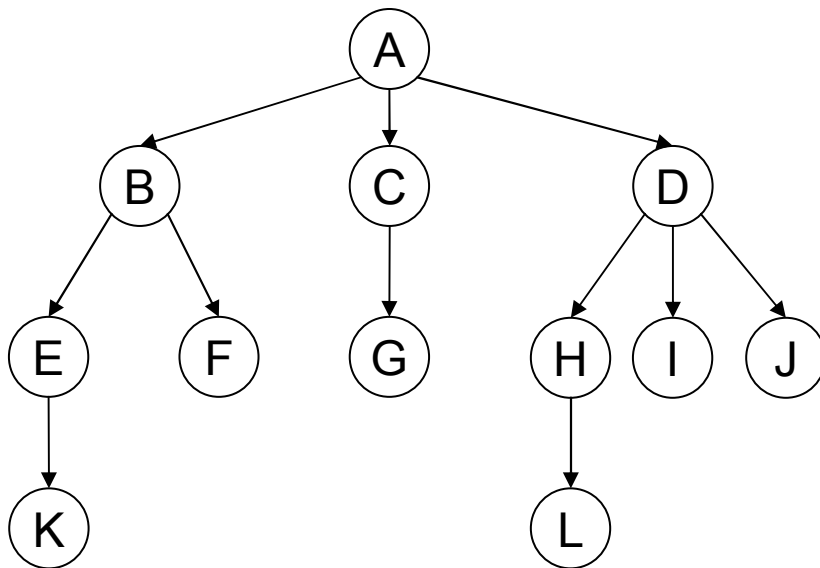


## □ Parênteses aninhados

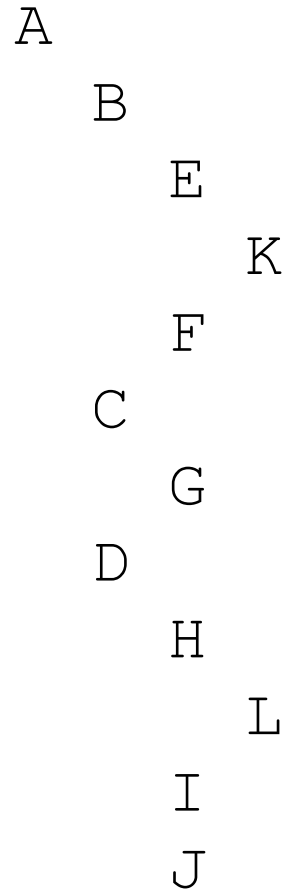
- ( (A (B (E (K) (F)) C (G) D (H (L) (I) (J))))

# Representações

## □ Grafo



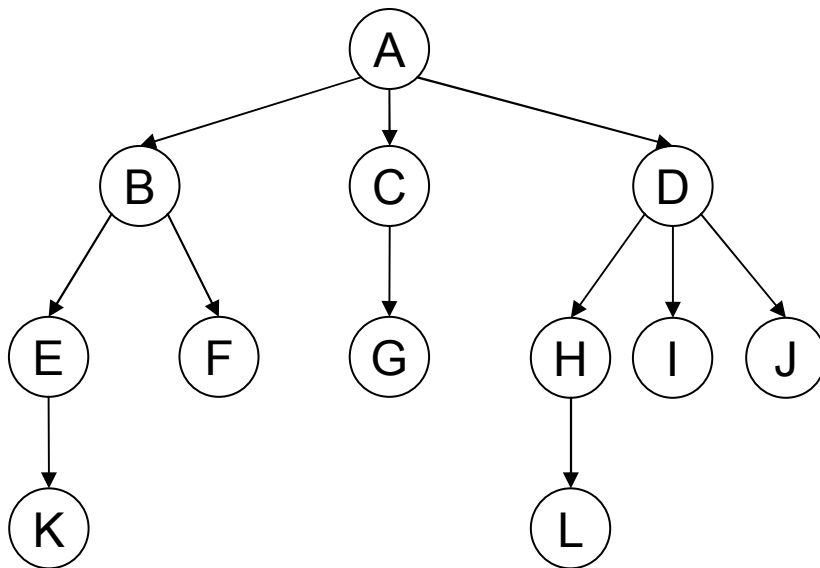
## □ Paragrafação





# Representações

## □ Grafo



## □ Paragrafação

A

..B

.....E

.....K

.....F

..C

.....G

..D

.....H

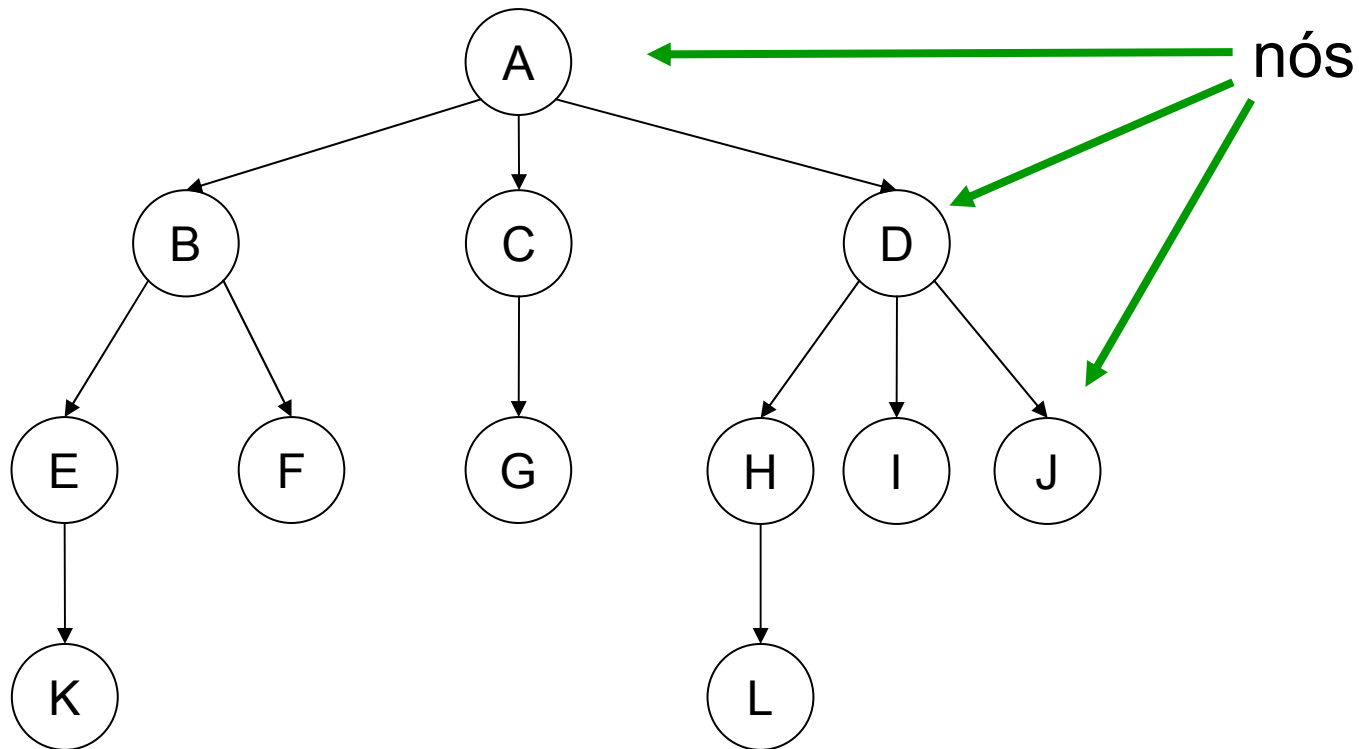
.....L

.....I

.....J

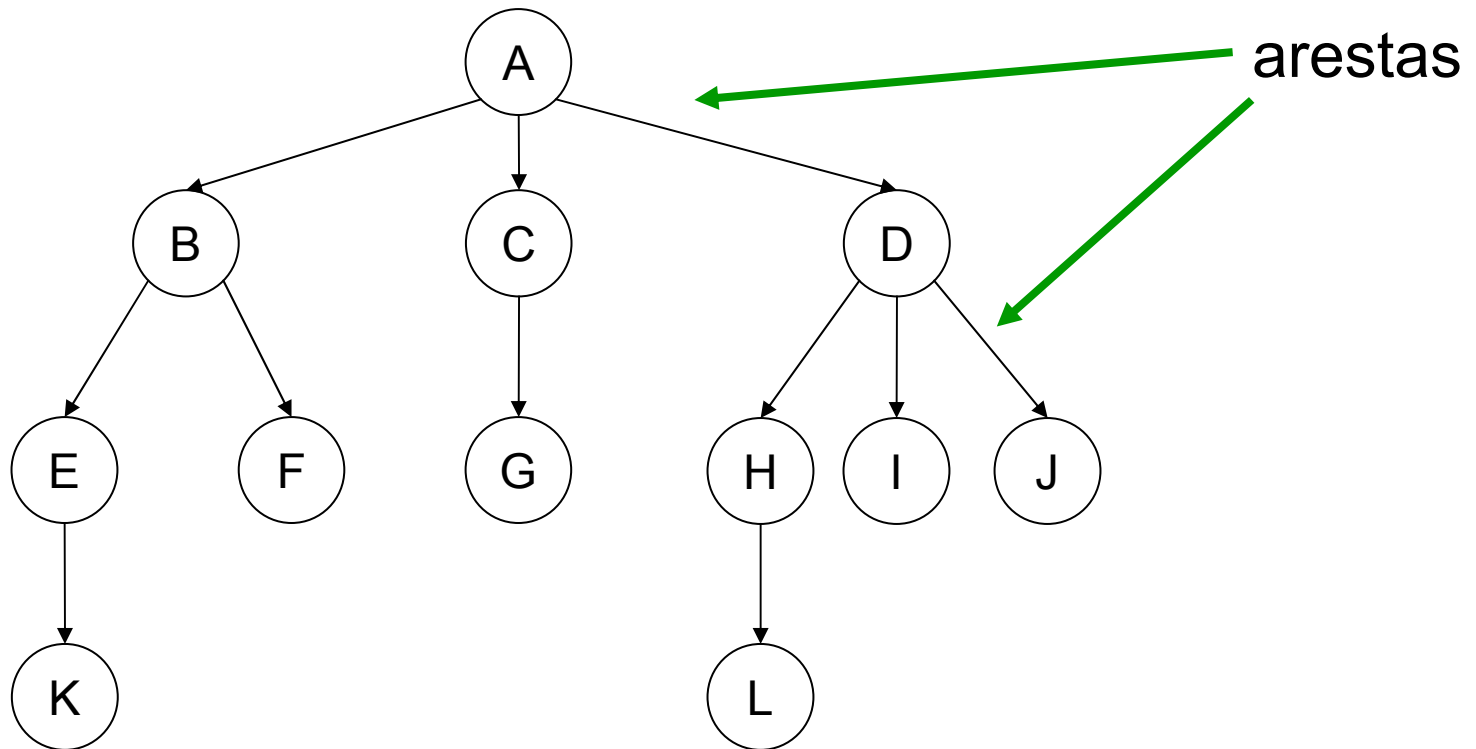
# Nós (Vértices)

□ Esta árvore possui 12 **nós** (ou **vértices**)



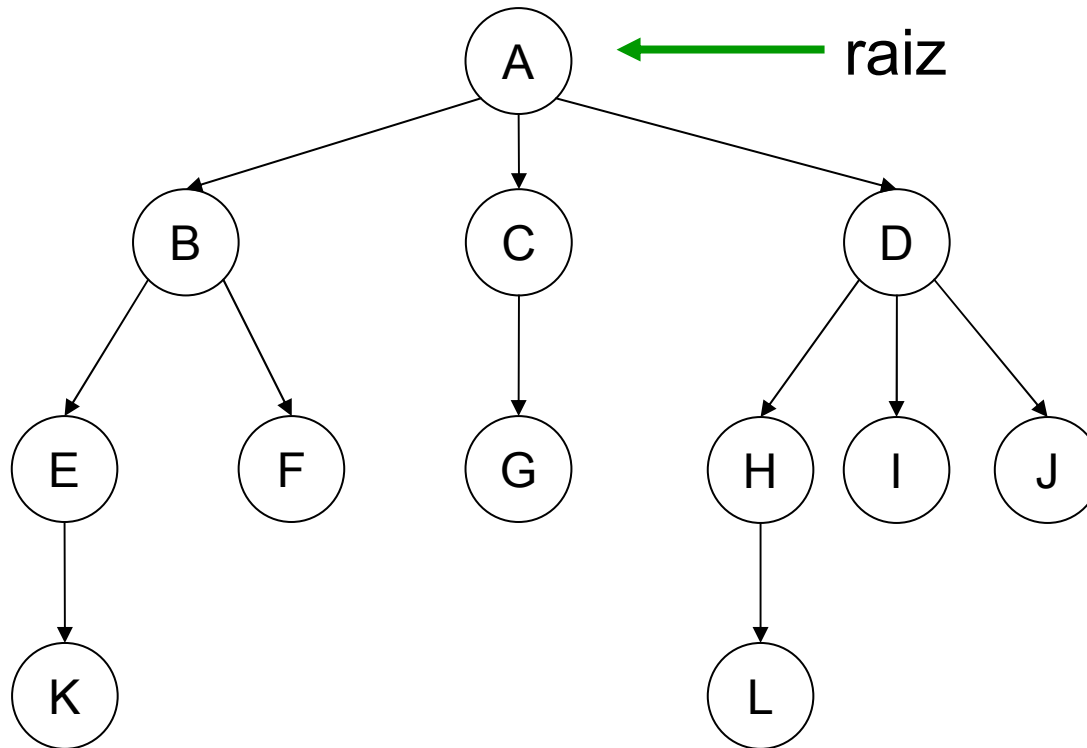
# Arestas (Arcos)

□ Uma **aresta** (**arco**) liga um nó a outro



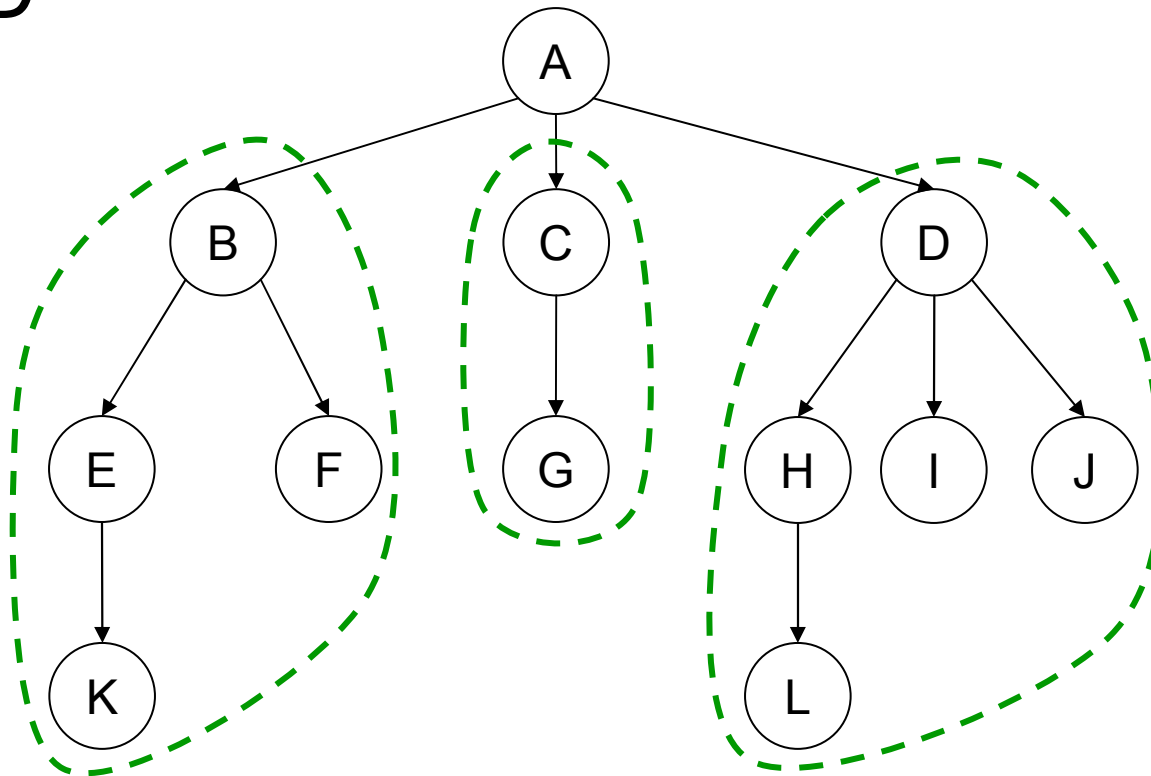
# Raiz

- Normalmente as árvores são desenhadas de forma invertida, com a raiz em cima



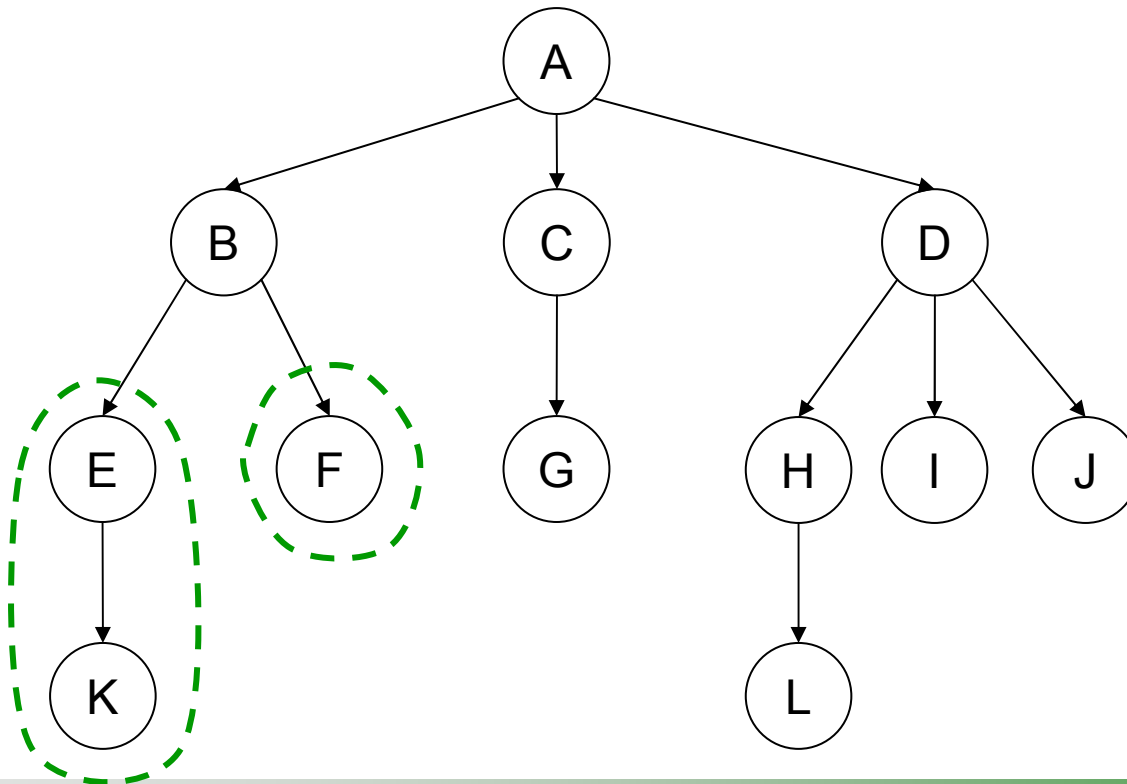
# Subárvores

- ❑ No exemplo, o nó A possui três **subárvores** (*ramos*) cujas raízes são B, C e D



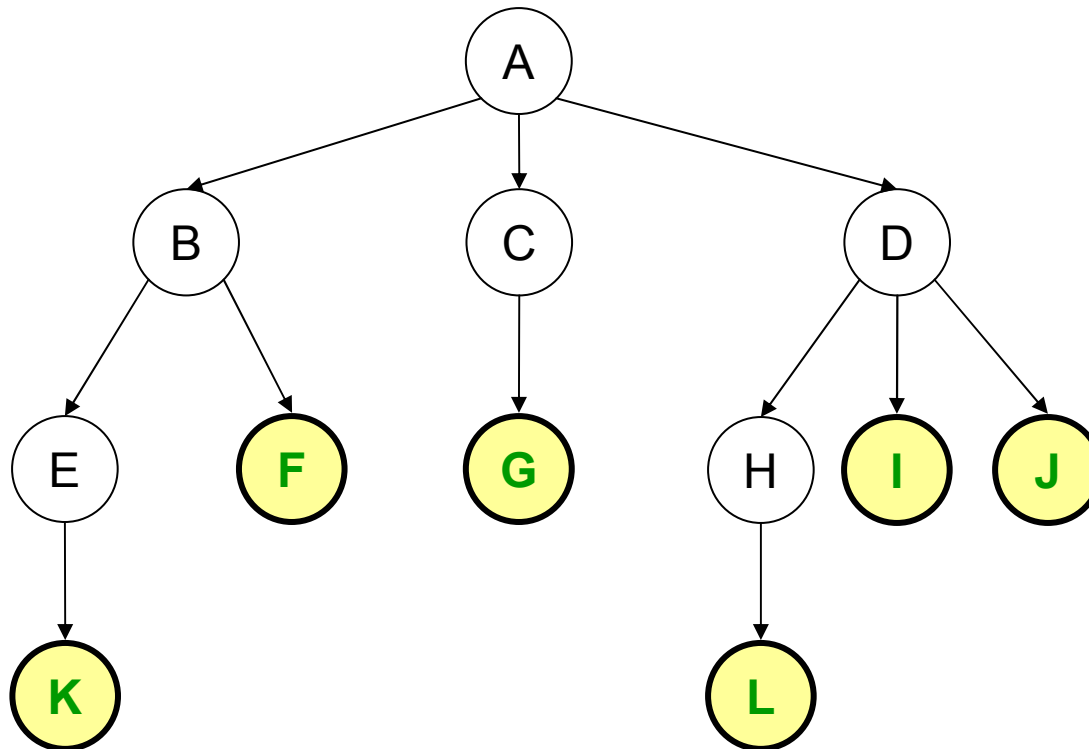
# Subárvores

- ❑ No exemplo, o nó B possui duas **subárvores** (*ramos*) cujas raízes são E e F



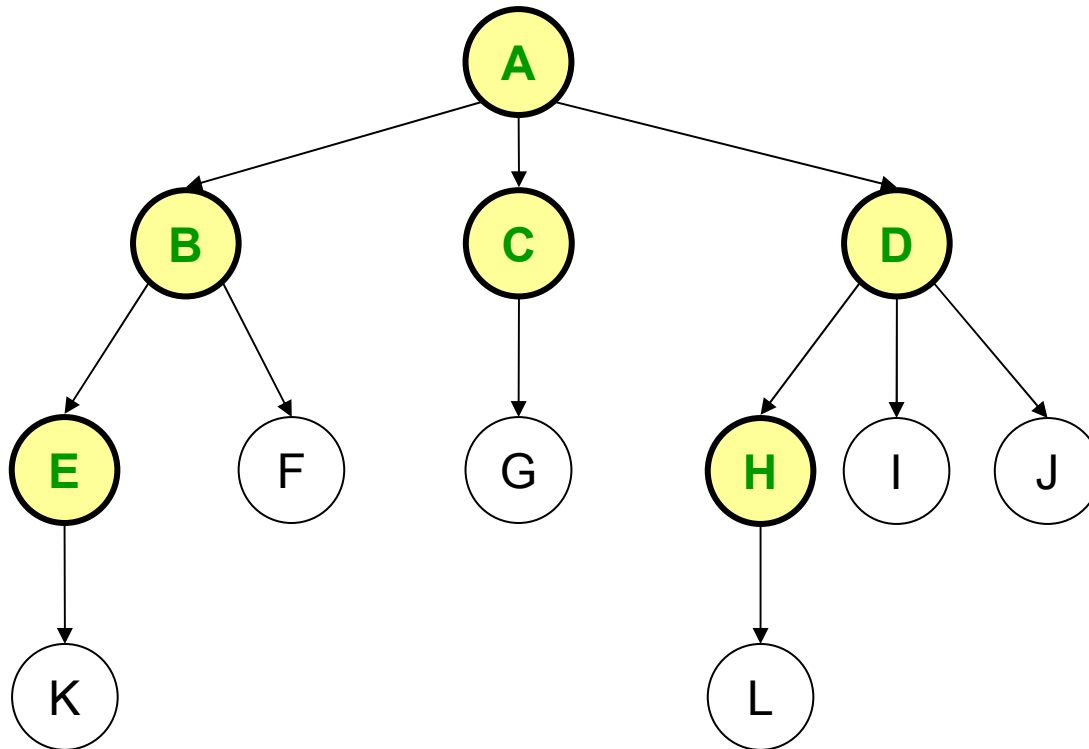
# Folha

- Um **nó** sem *descendentes* (sem *filhos* ou sem *sucessores*) é denominado **terminal** ou **folha**



# Não-Folha

- Um **nó** com *descendentes* (com *filhos* ou com *sucessores*) é denominado **não-terminal** ou **não-folha** ou **interior**

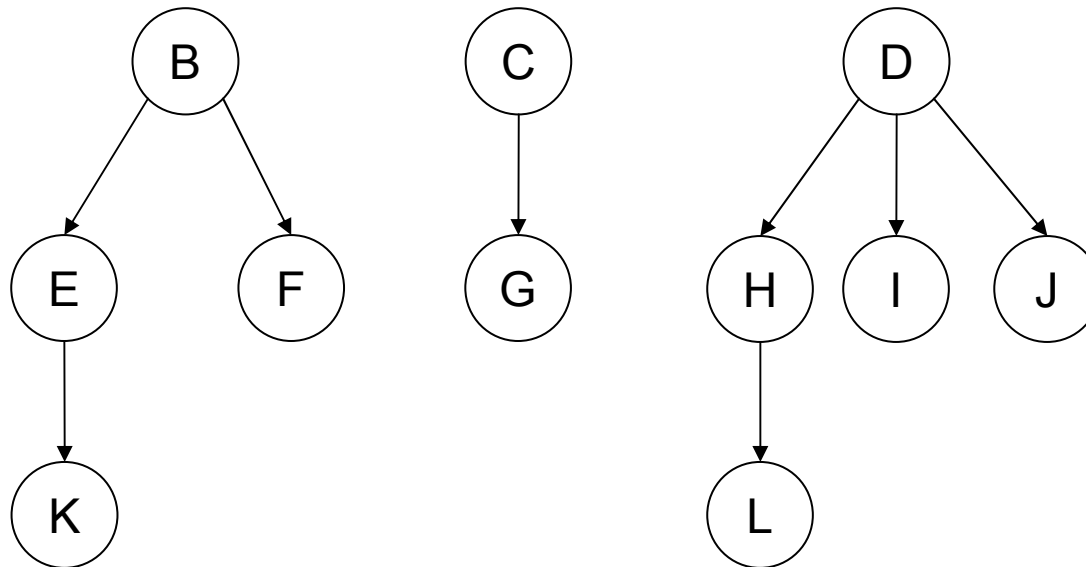




# Floresta

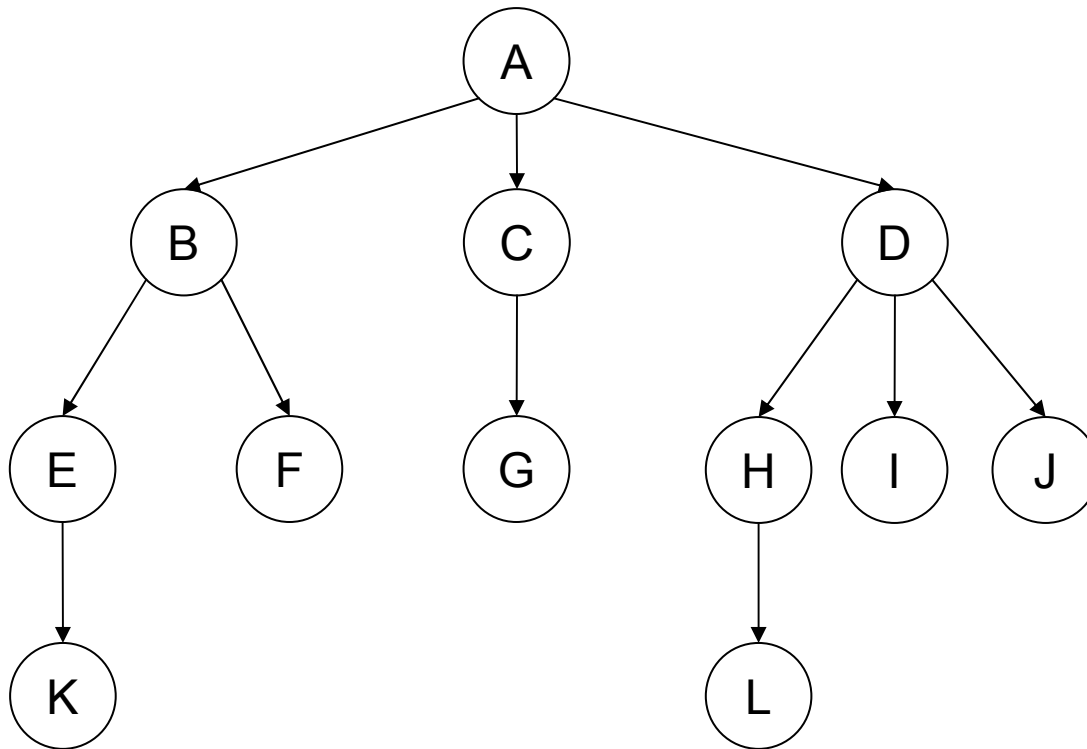
---

- ❑ Uma **floresta** é um conjunto de zero ou mais árvores
- ❑ No exemplo, temos 3 árvores que compõem uma floresta



# Grau de um Nó

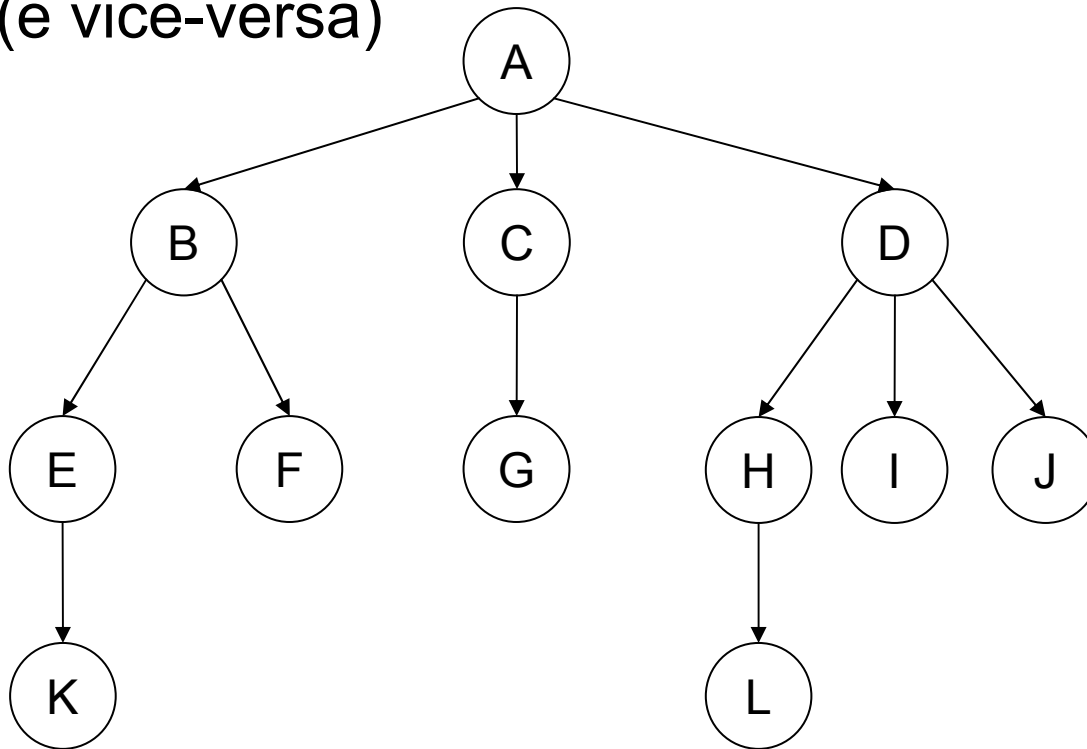
- ❑ O número de descendentes (imediatos) de um nó é denominado **grau** deste nó



Nó	Grau
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	
H	
I	
J	
K	
L	

# Grau de um Nó

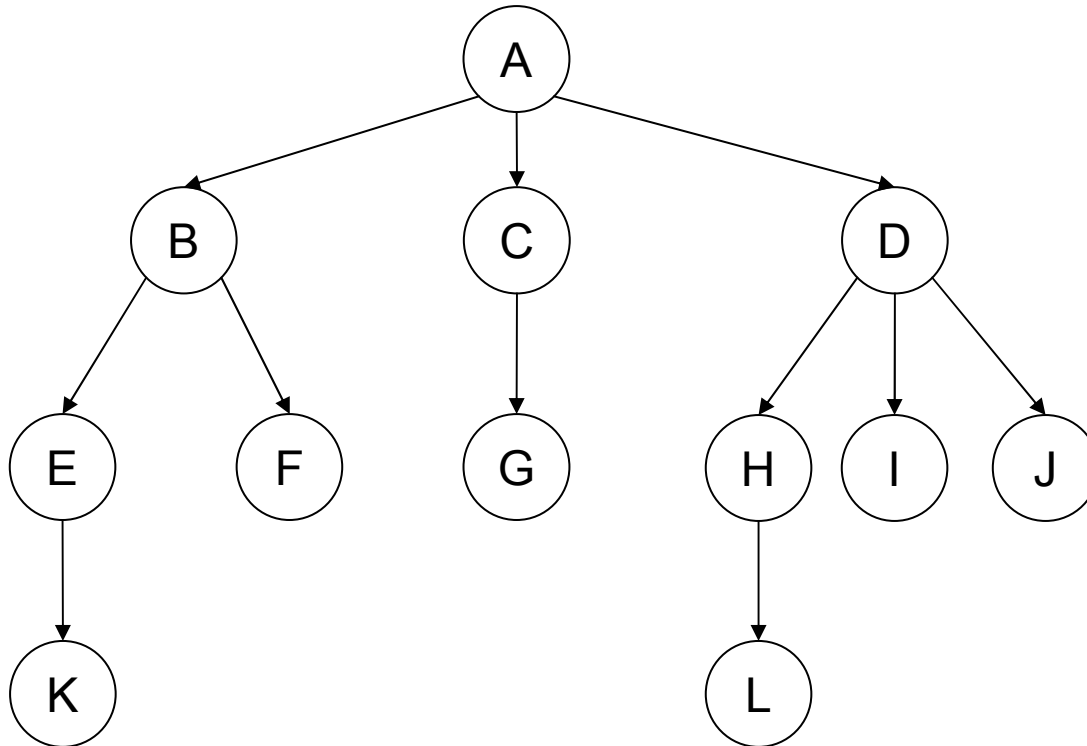
- ❑ O número de descendentes (imediatos) de um nó é denominado **grau** deste nó
- ❑ Portanto, o grau de uma folha é zero (e vice-versa)



Nó	Grau
A	3
B	2
C	1
D	3
E	1
F	0
G	0
H	1
I	0
J	0
K	0
L	0

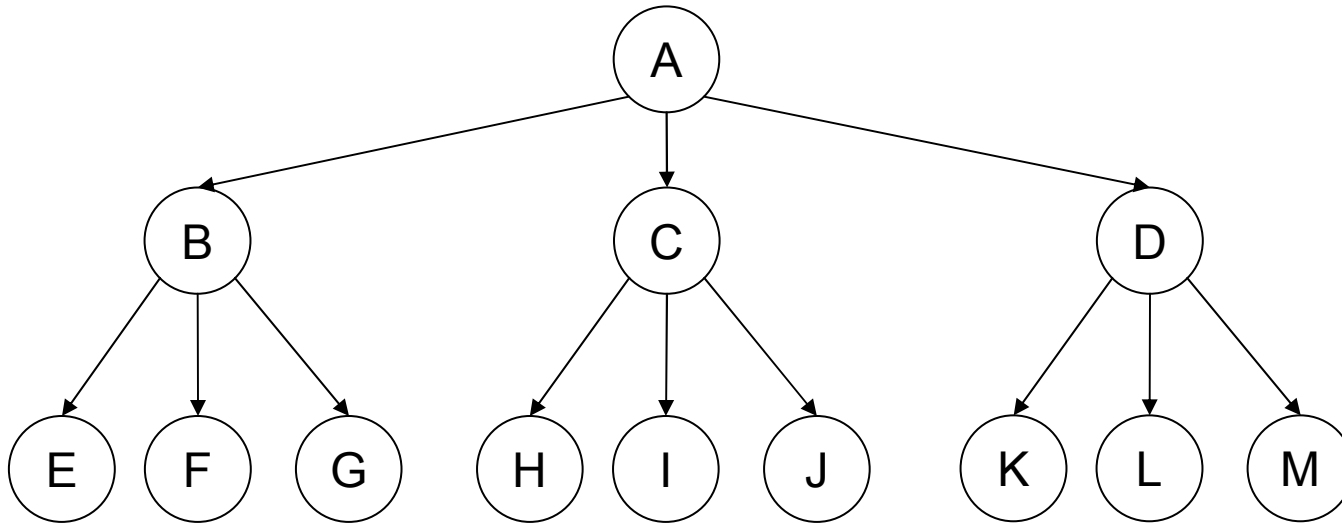
# Grau de uma Árvore

- ❑ O grau máximo atingido pelos nós de uma árvore é denominado **grau** desta árvore
- ❑ No exemplo, o grau da árvore é 3



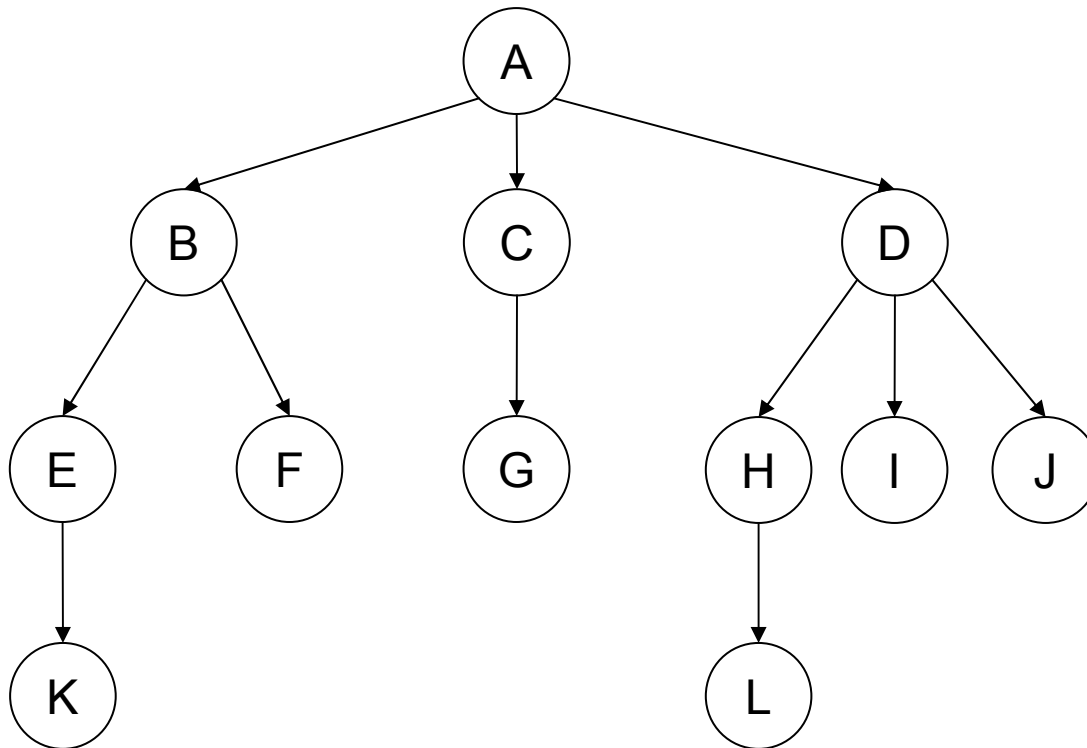
# Árvore Completa

- Uma árvore de grau **d** é uma árvore **completa** (cheia) se
  - Todos os nós tem exatamente **d** filhos, exceto as folhas e
  - Todas as folhas estão na mesma altura
- No exemplo, a árvore de grau **d=3** é completa



# Pai

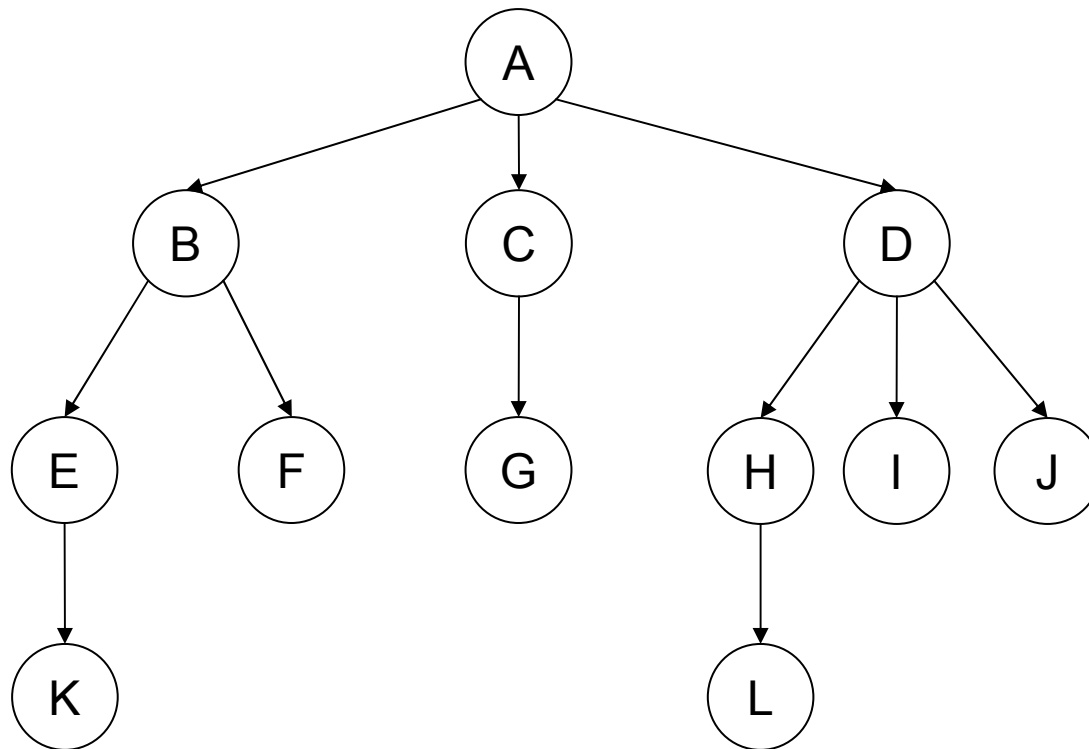
- As raízes das subárvores de um nó **X** são os **filhos** de **X**;  
**X** é o **pai** dos **filhos**



Nó Pai	Nós Filhos
A	B, C, D
B	E, F
C	G
D	H, I, J
E	K
F	-
G	-
H	L
I	-
J	-
K	-
L	-

# Irmão

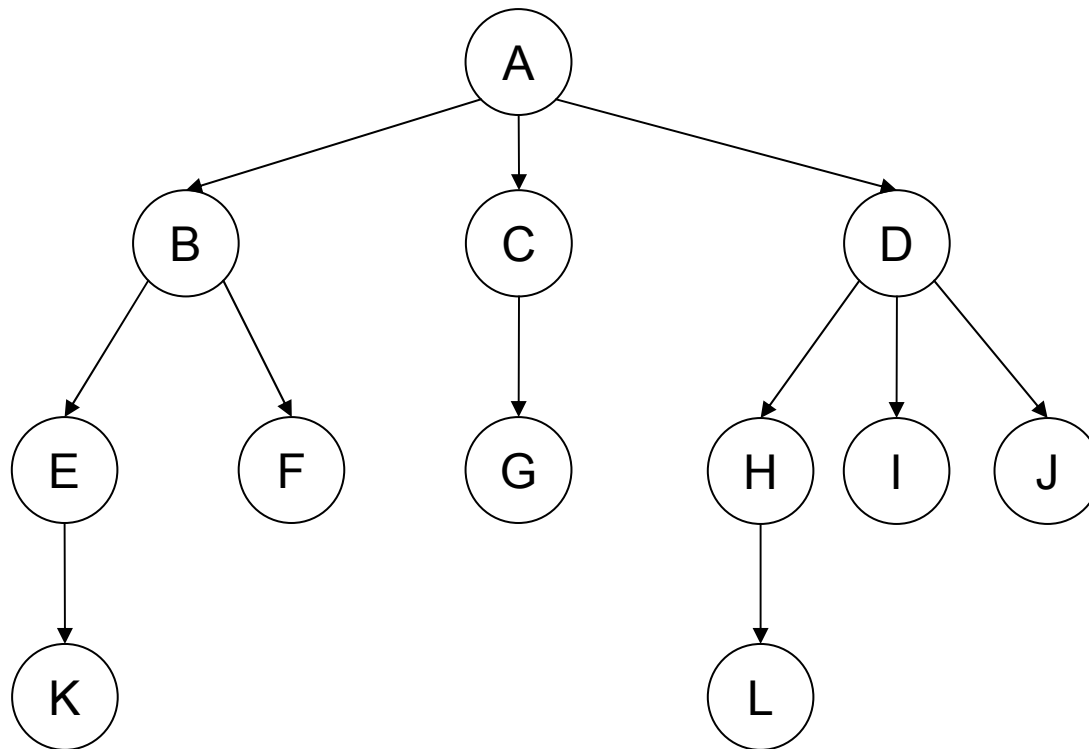
- ❑ Os filhos (descendentes) de um mesmo nó pai (antecessor) são denominados **irmãos**



Irmãos
B, C, D
E, F
H, I, J

# Avô & Demais Parentes

- Podemos estender essa terminologia para **avô**, **bisavô**, e demais parentes



Nós	Avô
E,F,G,H,I,J	A
K	B
L	D

Nós	Bisavô
K, L	A



# Caminho

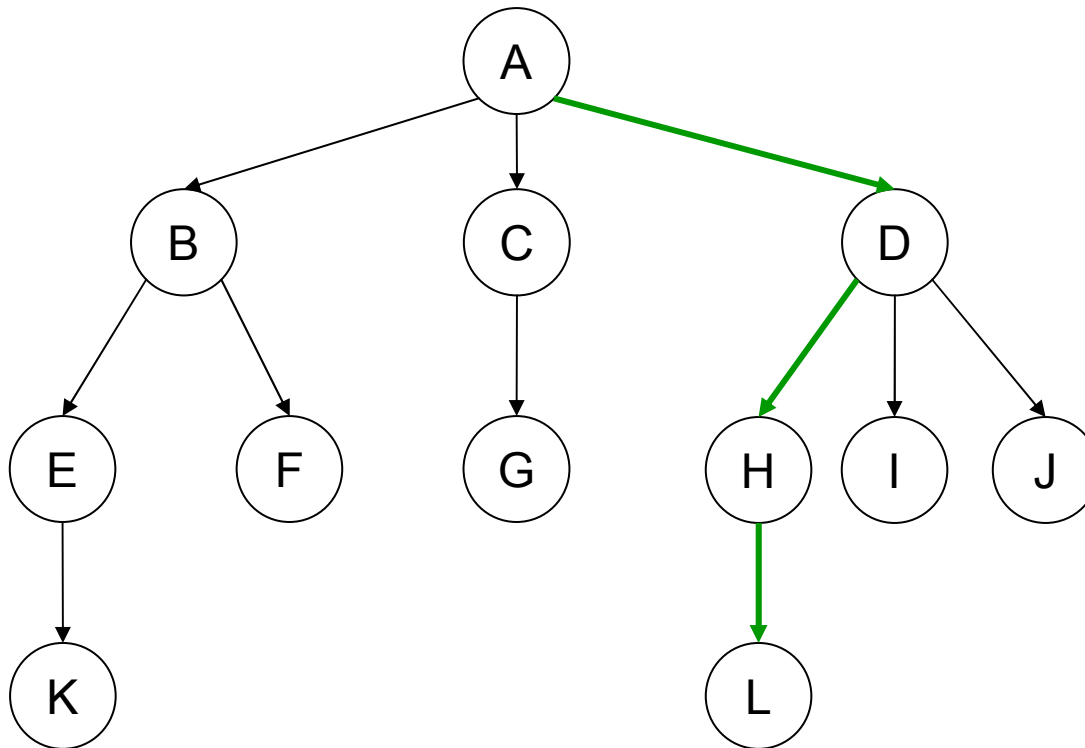
---

- Uma seqüência de nós distintos  $v_1, v_2, \dots, v_k$  tal que sempre existe a relação
  - “ $v_i$  é filho de  $v_{i+1}$ ” ou “ $v_i$  é pai de  $v_{i+1}$ ”,  $1 \leq i < k$é denominada um **caminho** entre  $v_1$  e  $v_k$
- Diz-se que  $v_1$  **alcança**  $v_k$  ou que  $v_k$  é **alcançado** por  $v_1$
- Um caminho de  $k$  vértices  $v_1, v_2, \dots, v_k$  é formado pela seqüência de  $k-1$  pares de nós  $(v_1, v_2)$ ,  $(v_2, v_3)$ ,  $\dots$ ,  $(v_{k-2}, v_{k-1})$ ,  $(v_{k-1}, v_k)$ 
  - $k-1$  é o **comprimento** do caminho
  - Cada par  $(v_i, v_{i+1})$  é uma **aresta** ou **arco**,  $1 \leq i < k$

# Caminho

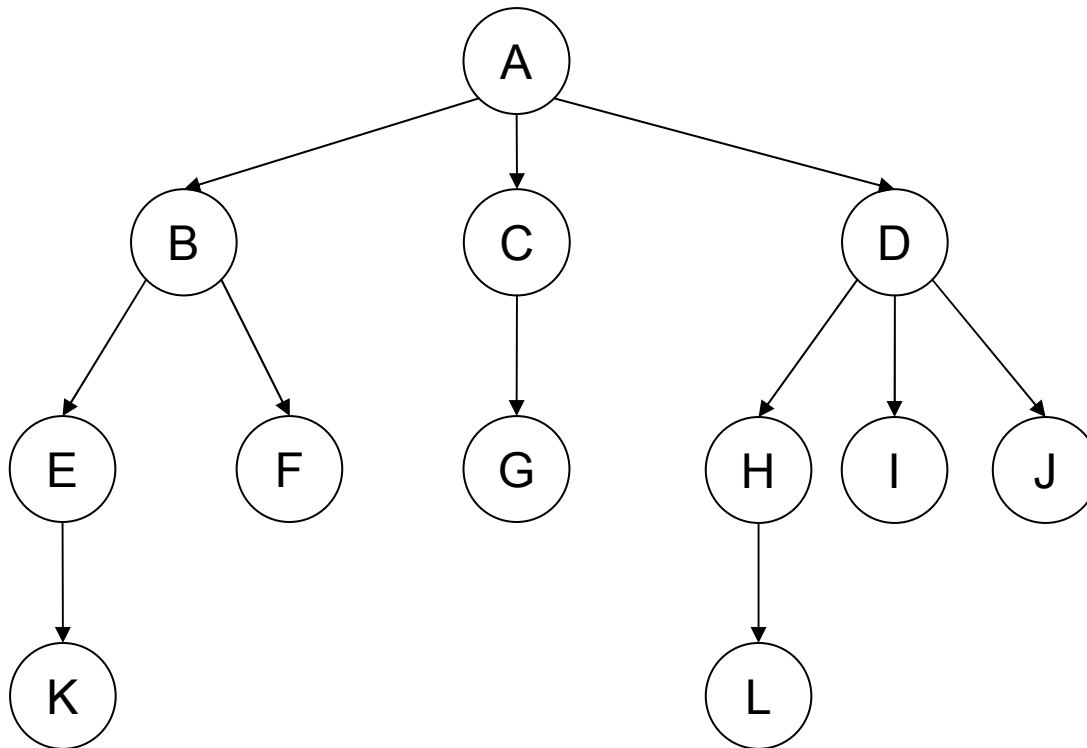
## ❑ No Exemplo:

- A, D, H, L é um caminho entre A e L, formando pela seqüência de arestas (A,D), (D,H), (H,L)
- O comprimento do caminho entre A e L é 3



# Antecessores

- ❑ Os **antecessores** (**antepassados**) de um nó são todos os nós no caminho entre a raiz e o respectivo nó
- ❑ No exemplo, os antecessores de L são A, D e H



# Nível

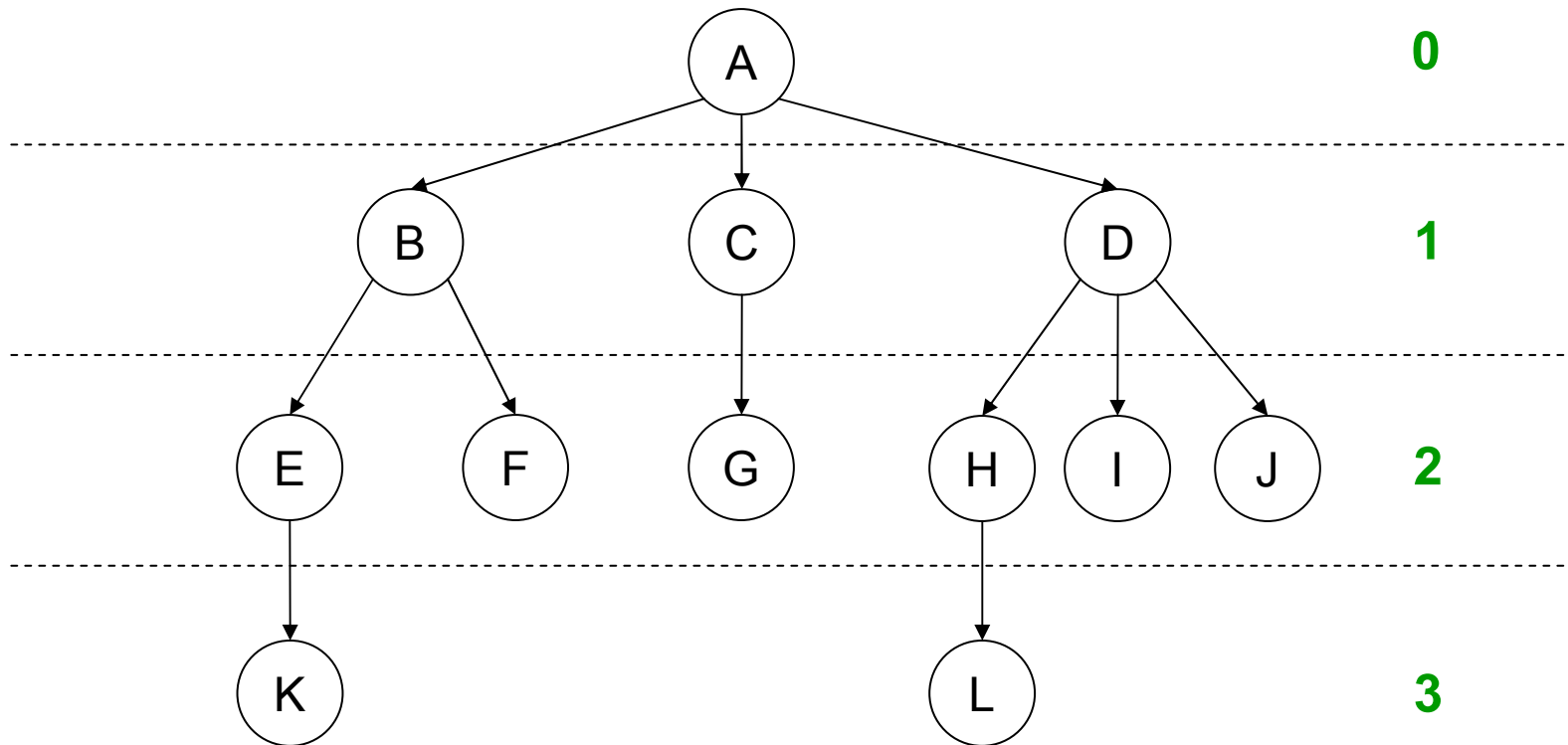
---

- ❑ O **nível** (ou **profundidade**) de um nó é definido admitindo-se que a raiz está no nível zero (nível um)
- ❑ Estando um nó no **nível  $i$** , seus filhos estarão no **nível  $i+1$**
- ❑ Não existe um padrão quanto ao nível adotado para a raiz, que determina o nível dos demais nós
- ❑ Assim, a raiz pode ser admitida como estando
  - No **nível zero**
  - Alternativamente, no **nível um**
- ❑ No restante desta apresentação, vamos adotar a raiz no nível zero
  - A adequação das fórmulas e algoritmos caso a raiz seja considerada no nível um é deixada como exercício

# Nível

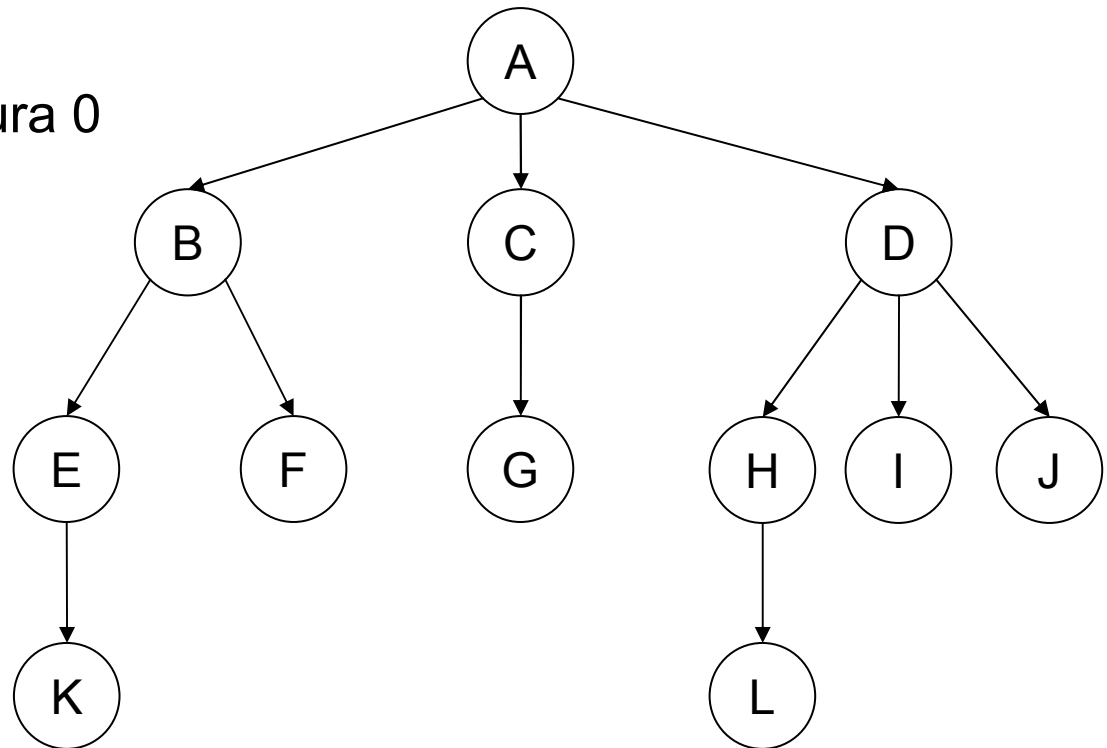
□ No exemplo, os nós:

- B, C e D estão no nível 1
- K e L estão no nível 3



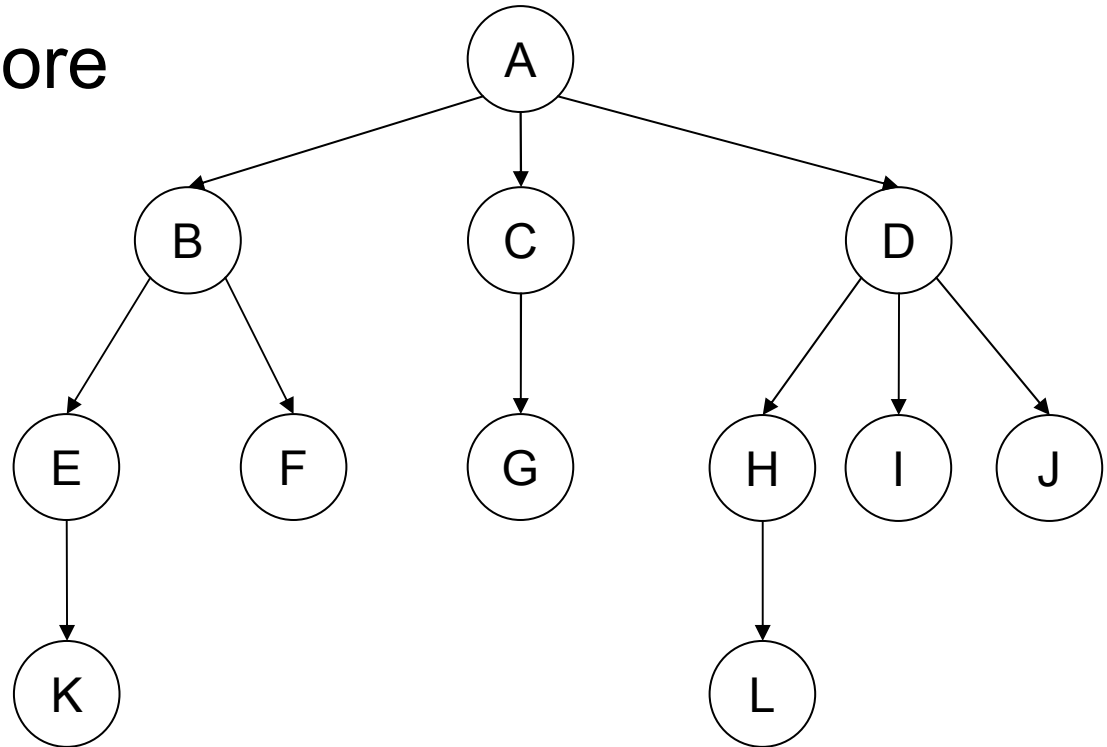
# Altura de um Nó

- ❑ A **altura de um nó** é o número de arestas no maior caminho desde o nó até um de seus descendentes
- ❑ Portanto, as folhas têm altura zero
- ❑ No exemplo, os nós:
  - K, F, G, L, I, J têm altura 0
  - E, C e H têm altura 1
  - B e D têm altura 2
  - A tem altura 3



# Altura de uma Árvore

- ❑ A **altura** (ou **profundidade**) de uma árvore é o nível máximo entre todos os nós da árvore ou, equivalentemente, é a altura da raiz
- ❑ No exemplo, a árvore possui altura 3



# Número Máximo de Nós

---

- O número máximo de nós  $n(h, d)$  em uma árvore de altura  $h$  é atingido quando todos os nós possuírem  $d$  subárvores, exceto os de nível  $h$ , que não possuem subárvores
- Para uma árvore de grau  $d$ 
  - Nível 0 contém  $d^0$  (um) nó (raiz)
  - Nível 1 contém  $d^1$  descendentes da raiz
  - Nível 2 contém  $d^2$  descendentes
  - ...
  - Nível  $i$  contém  $d^i$  descendentes

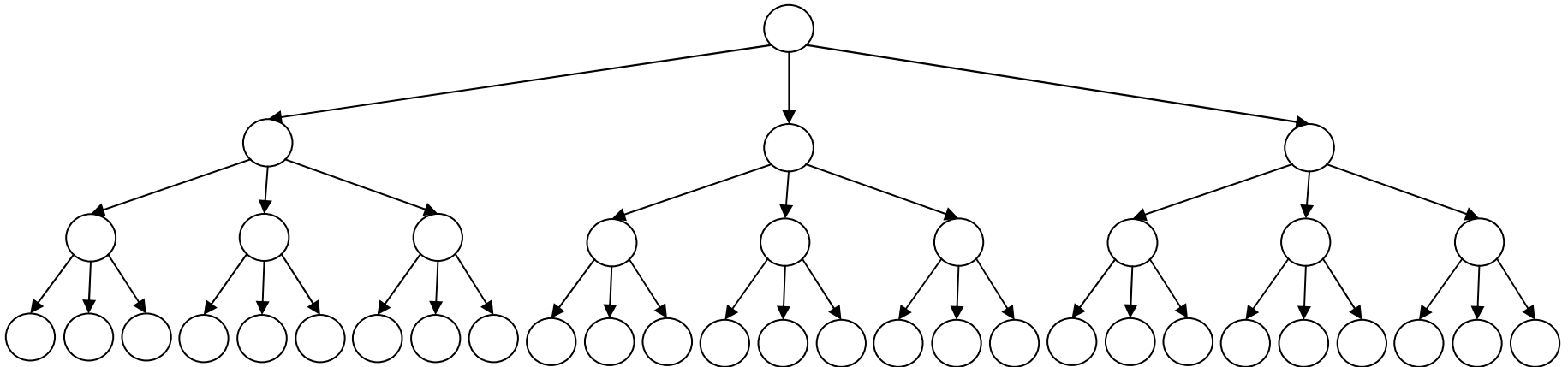


# Número Máximo de Nós

□ Assumindo  $d=3$

- Nível 0: 1 nó (raiz)
- Nível 1: 3 nós
- Nível 2:  $3^2 = 9$  nós
- Nível 3:  $3^3 = 27$  nós

□  $n(3,3) = 1 + 3 + 9 + 27 = 40$  nós



# Número Máximo de Nós

---

□ Portanto, o número máximo de nós  $n=n(h,d)$  é soma do número de nós em cada nível, ou seja:

$$n = n(h, d) = \sum_{i=0}^h d^i = d^0 + d^1 + d^2 + \dots + d^h$$

$$\sum_{i=0}^h d^i = \frac{d^{h+1} - 1}{d - 1}, \quad d > 1$$

# Árvores (Perfeitamente) Balanceadas

---

- ❑ Uma árvore é **balanceada** se, para cada nó, a **altura** de suas subárvores diferem, no máximo, de uma unidade
- ❑ Uma árvore é **perfeitamente balanceada** se, para cada nó, os **números de nós** em suas subárvores diferem, no máximo, de uma unidade
- ❑ Todas as árvores perfeitamente balanceadas também são árvores balanceadas

# Árvores Perfeitamente Balanceadas de Grau 2

