# Pré-condições e Pós-condições

- Nesta aula são descritas pré-condições e póscondições
- ☐ Elas permitem que um programador especifique o que um procedimento deve realizar

## Pré-condições e Pós-condições

- □ Frequentemente um programador necessita comunicar precisamente o que um procedimento deve realizar, sem qualquer indicação de como esta tarefa deve ser realizada
- ■Você pode imaginar uma situação onde isto pode ocorrer?

■ Você é o chefe de um grupo de programadores e você deseja que um dos seus

programadores

procedimento como

parte de um projeto

escreva um

Aqui estão os requisitos para um procedimento que eu desejo que você escreva



Eu não me importo qual método o procedimento utilizará, desde que os requisitos sejam respeitados

# O que são Pré-condições e Pós-condições?

- Um forma de especificar tais requisitos é por meio de um par de declarações sobre o procedimento
- □A declaração de pré-condição indica o que deve ser verdade antes que o procedimento seja chamado
- □A declaração de pós-condição indica o que será verdade quando o procedimento terminar o seu trabalho

```
void writeSquareRoot(float Number)
// Pré-condição: Number >= 0
// Pós-condição: A raiz quadrada de Number deve
// ser escrita
```

```
void writeSquareRoot(float Number)
// Pré-condição: Number >= 0
// Pós-condição: A raiz quadrada de Number deve
// ser escrita
{
```

- A pré-condição e pós-condição aparecem como comentários no seu programa
- •Elas são frequentemente colocadas após o cabeçalho do procedimento

```
void writeSquareRoot(float Number)
// Pré-condição: Number >= 0
// Pós-condição: A raiz quadrada de Number deve
// ser escrita
{
```

Neste exemplo, a pré-condição requer que

Number >= 0

seja verdade sempre que o procedimento for chamado

Quais destas chamadas de procedimento respeitam a pré-condição?

```
writeSquareRoot( -10 );
writeSquareRoot( 0 );
writeSquareRoot( 5.6 );
```

Quais destas chamadas de procedimento respeitam a pré-condição?

```
writeSquareRoot( -10 );
writeSquareRoot( 0 );
writeSquareRoot( 5.6 );
```

A segunda e terceira chamadas estão corretas, uma vez que seus argumentos são maiores ou iguais a zero

Quais destas chamadas de procedimento respeitam a pré-condição?

```
writeSquareRoot(-10);
writeSquareRoot(0);
writeSquareRoot(5.6);
```

Mas a primeira chamada viola a pré-condição, uma vez que seu argumento é menor que zero

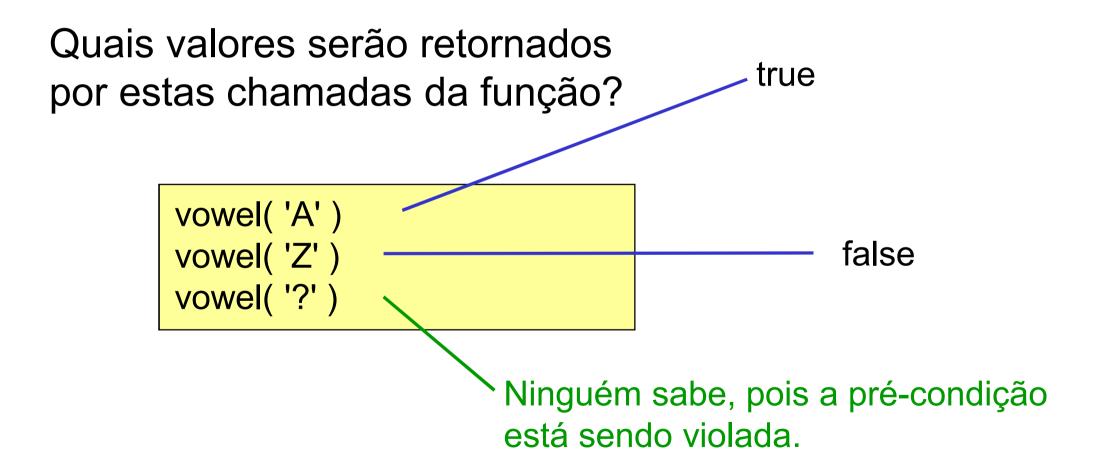
```
void writeSquareRoot(float Number)
// Pré-condição: Number >= 0
// Pós-condição: A raiz quadrada de Number deve
// ser escrita
{
```

A pós-condição sempre indica qual trabalho deve ser realizado pelo procedimento. Neste caso, quando o procedimento retorna, a raiz quadrada de **Number** deve ser escrita

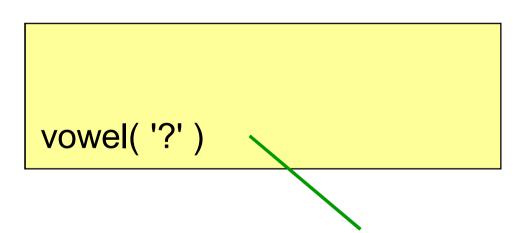
```
bool vowel(char Letter)
// Pré-condição: Letter é uma letra maiúscula ou
// uma letra minúscula (no intervalo 'A' .. 'Z' ou 'a' .. 'z')
// Pós-condição: O valor retornado pela função
// é verdade se Letter é uma vogal; caso-contrário
// o valor retornado pela função é falso
```

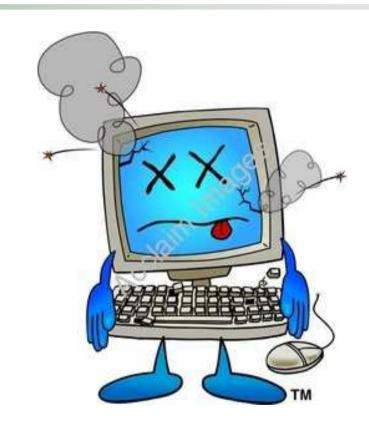
Quais valores serão retornados por estas chamadas da função?

```
vowel( 'A' )
vowel( 'Z' )
vowel( '?' )
```



Quais valores serão retornados por estas chamadas da função?





A violação de uma pré-condição pode até mesmo resultar em efeitos inesperados

# Sempre certifique que a précondição seja válida...

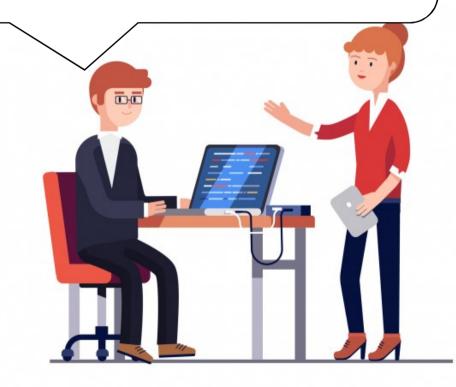
O programador que chama a função ou procedimento é responsável por certificar que a précondição é válida quando o procedimento é chamado



# ...então a pós-condição se torna verdade ao fim do procedimento

□ O programador que escreve a função ou procedimento assume que a pré-condição é válida, e certifica que a pós-condição se torna verdade ao fim do procedimento

Então meu procedimento será executado e quando isto é feito, a pós-condição será verdade, eu garanto



#### Questão

- Suponha que você chame um procedimento, e você não se certifica que a pré-condição é verdadeira. Quem é responsável caso esta falha cause algum tipo de desastre?
- Você
- ② O programador que escreveu o procedimento
- Ninguém

#### Questão

Suponha que você chame um procedimento, e você não se certifica que a pré-condição é verdadeira. Quem é responsável caso esta falha cause algum tipo de desastre?

#### • Você

O programador que chama um procedimento é responsável por certificar que a précondição é válida

Por outro lado, programadores cuidadosos também seguem as seguintes regras:

- Quando você escreve um procedimento, você deve detectar em quais condições uma précondição será violada
- Se você detectar que uma pré-condição foi violada, estão imprima uma mensagem de erro e aborte o programa...

Por outro lado, programadores cuidadosos também seguem as seguintes regras:

- Quando você escreve um procedimento, você deve detectar em quais condições uma précondição será violada
- ☐Se você detectar que uma pré-condição foi violada, estão imprima uma mensagem de erro

e aborte o programa...

...em vez de causar um desastre

```
void writeSquareRoot(float Number)
// Pré-condição: Number >= 0
// Pós-condição: A raiz quadrada de Number deve
// ser escrita
 if (Number < 0) // Pré-condição falhou
 { cout << "ERROR: Number is negative" << endl;
  abort(); // Isto para um programa em C++
```

# Vantagens do Uso de Précondições e Pós-condições

- □ Resumidamente descrevem o comportamento de uma função ou procedimento...
  - ...sem entrar em detalhes de implementação
- □ Posteriormente, você pode reimplementar o procedimento de uma nova forma...
  - ...entretanto os programas (os quais dependem exclusivamente da pré-condição/pós-condição) continuarão a funcionar sem alterações

#### Resumo

#### Pré-condição

- □ O programador que chama o procedimento certifica que a pré-condição é válida
- □ O programador que escreve um procedimento assume que a pré-condição é verdade quando o procedimento inicia sua execução

#### Pós-condição

O programador que escreve um procedimento certifica que a póscondição é verdadeira ao término do procedimento